TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN





Hanoi University of Industry Vietnam

BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN LẬP TRÌNH JAVA

ĐỀ TÀI HỆ THỐNG QUẢN LÝ HOÁ ĐƠN TIỀN ĐIỆN JAVA SWING

-----**&**-----

Giáo viên hướng dẫn : TS. Hà Mạnh Đào

Nhóm số : 18

Mã lớp : 20202IT6019004

Hà Nội, 2021

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

₩ 🗒 03



Hanoi University of Industry Vietnam

BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN LẬP TRÌNH JAVA

ĐỀ TÀI HỆ THỐNG QUẢN LÝ HOÁ ĐƠN TIỀN ĐIỆN JAVA SWING

-----**&**

Giáo viên hướng dẫn : TS. Hà Mạnh Đào

Mã lớp : 20202IT6019004

Sinh viên thực hiện : Lê Thị Hảo – 2018604750

Phạm Thanh Nam – 2018604735 Phạm Quang Trung – 2018605029

Hà Nội, 2021

LỜI NÓI ĐẦU

Với sự phát triển không ngừng, công nghệ thông tin ngày nay đã len lỏi vào hầu hết mọi lĩnh vực trong đời sống. Trong đó, công nghệ phần mềm ngày càng được ứng dụng nhiều hơn trong việc quản lý cuộc sống thường ngày của chúng ta.

Nắm bắt được nhu cầu ứng dụng CNTT để quản lý trong cuộc sống, áp dụng những gì đã học trong học phần Lập trình Java, nhóm chúng em dưới sự giúp đỡ của thầy Hà Mạnh Đào đã quyết định tìm hiểu và xây dựng một phần mềm đơn giản và gần gũi với thực tế là *Phần mềm quản lý biên lai thu tiền điện*.

Phần mềm hỗ trợ quản lý biên lai thu tiền điện được nhóm em xây dựng nhằm hỗ trợ người quản lý có thể dễ dàng cập nhập tình hình tiêu thụ điện năng và quản lý hoá đơn tiền điện tránh việc phải tính toán thủ công mất nhiều thời gian cũng như khó khan trong việc lưu trữ và xử lý thông tin.

Bài tập lớn này được hoàn thành dưới sự đóng góp của các thành viên trong nhóm và sự hỗ trợ của giảng viên bộ môn Lập trình Java. Xong trong quá trình nghiên cứu và hoàn thành bài tập lớn không tránh khỏi thiếu sót, rất nhận được đóng góp của thầy để đề tài của chúng em được đầy đủ và hoàn chỉnh hơn.

Chúng em xin chân thành cảm ơn!

MỤC LỤC

LỜI NÓI ĐẦU	1
DANH MỤC HÌN	NH ÅNH4
CHƯƠNG 1. LẬI	P KÉ HOẠCH THỰC HIỆN PHẦN MỀM5
1.1.	Lập kế hoạch
1.1.1.	Khởi tạo5
1.1.2.	Phân tích tính khả thi
1.2.	Lịch biểu công việc
1.2.1.	Thành viên nhóm6
1.2.2.	Thời gian tổng thể6
1.2.3.	Thời gian chi tiết
CHƯƠNG 2. TÌM	I HIỂU YÊU CẦU QUẢN LÝ HOÁ ĐƠN TIỀN ĐIỆN8
2.1.	Mô tả sơ bộ bài toán
2.2.	Các yêu cầu hệ thống
2.2.1.	Yêu cầu về chức năng
2.2.2.	Yêu cầu phi chức năng9
CHƯƠNG 3. MÔ	HÌNH HOÁ CSDL10
3.1.	Các yêu cầu về dữ liệu
3.2.	Biểu đồ thực thể liên kết
3.3.	Mô tả chi tiết các bảng
CHƯƠNG 4. MÔ	HÌNH HOÁ USECASE13
4.1.	Mô hình hoá Use case
4.1.1.	Use case tổng quan
4.1.2.	Các tác nhân
4.2.	Đặc tả Use-case
4.2.1.	Use case "Đăng nhập"
4.2.2.	Usecase "Quản lý hộ tiêu thụ"

	4.2.3.	Use case "Cập nhập chỉ số điện"	7
	4.2.4.	Use case "Danh sách thanh toán"	9
	4.2.5.	Use case "Quản lý hoá đơn"	9
	4.2.6.	Use case "Báo cáo thống kê"	1
	4.2.7.	Use case "Quản lý người dùng"	2
CHƯƠNG	G 5. PH	ÂN TÍCH HỆ THỐNG2	4
	5.1.	Biểu đồ lớp Models	4
	5.2.	Phân tích Use case	4
	5.2.1.	Use case "Đăng nhập"	4
	5.2.2.	Use case "Quản lý hộ tiêu thụ"	5
	5.2.3.	Use case "Cập nhập chỉ số điện"	7
	5.2.4.	Use case "Danh sách thanh toán"	9
	5.2.5.	Use case "Quản lý hoá đơn"	1
	5.2.6.	Use case "Báo cáo Thống kê"	2
	5.2.7.	Use case "Quản lý người dùng"	4
CHƯƠNG	G 6. XÂ	Y DỰNG PHẦN MỀM3	6
	6.1.	Cấu trúc của project	6
	6.2.	Danh sách màn hình chức năng	6
	6.3.	Giao diện màn hình chức năng	7
	6.4.	Đánh giá4	1
KÉT LUÁ	ÂN	4	2
DHILLI	\neg	A	2

DANH MỤC HÌNH ẢNH

Ånh 6-1: Cấu trúc của Project	36
Ånh 6-2: SC1 - Màn hình đăng nhập	37
Ånh 6-3: SC 2 - Giao diện chính của hệ thống	38
Ånh 6-4: SC 3 - Màn hình quản lý hộ tiêu thụ	38
Ånh 6-5: SC 4 - Giao diện màn hình cập nhập chỉ số điện	39
Ånh 6-6: SC 5 - Giao diện màn hình danh sách thanh toán	39
Ånh 6-7: SC 6 - Giao diện màn hình Quản lý hoá đơn	40
Ånh 6-8: SC 7 - Giao diện màn hình báo cáo - thống kê	40
Ånh 6-9: SC 8 - Giao diên màn hình Popup quản lý người dùng	41

CHƯƠNG 1. LẬP KẾ HOẠCH THỰC HIỆN PHẦN MỀM

1.1. Lập kế hoạch

1.1.1. Khởi tạo

Phần mềm quản lý hoá đơn tiền điện giúp nâng cao hiệu quả quản lý và tránh được rủi ro sai số do tính toán cũng như tiết kiệm nhiều chi phí cho việc quản lý, tránh được rủi ro như trường hợp https://tuoitre.vn/vu-ghi-nham-tien-dien-tang-30-lan-sai-sot-rat-dang-tiec-20200625145938412.htm

Nhóm sinh viên chúng em cùng nhau xây dựng phần mềm quản lý biên lai thu tiền điện để hỗ trợ người quản lý và nhân viên của họ quản lý tiền điện một cách hiện đại chuyên nghiệp. Do số lượng các hộ đăng ký sử dụng điện lớn, cũng với phép tính tiền điện theo bậc phức tạp, nếu quản lý thủ công sẽ tốn nhiều công sức và nhiều khi không đảm bảo được chính xác. Việc dung phần mềm trong quản lý sẽ giúp đỡ rất nhiều trong việc quản lý kinh doanh.

Mục tiêu: Hệ thống giúp quản lý dễ dàng các thông tin khách hàng tiêu thụ điện và cách tính tiền điện và in hoá đơn tiêu thụ một cách chính xác, nhanh chóng. Hệ thống dễ sử dụng và tiết kiệm thời gian, giao diện phù hợp người dùng

1.1.2. Phân tích tính khả thi

Phần mềm được phát triển dựa trên nggon ngữ Java và hệ quản trị CSDL MySQL là những mã nguồn mở miễn phí hỗ trợ mạnh, ít tốn tài nguyên và giúp tiết kiệm chi phí.

Được hỗ trợ đa nền tảng và độc lập với nền nên có thể chạy trên nhiều hê điều hành khác nhau.

Phần mềm sau khi hoàn thành sẽ được người quản lý tiền điện, nhân viên ghi số điện, kế toán, người thu đơn lẻ, ... sử dụng dễ dàng và hiệu quả.

1.2. Lịch biểu công việc

1.2.1. Thành viên nhóm

STT	Họ và tên	MSV	Ghi chú
1	Lê Thị Hảo	2018604750	Nhóm trưởng
2	Phạm Thanh Nam	2018604735	
3	Phạm Quang Trung	2018605029	

1.2.2. Thời gian tổng thể

Thời gian dự kiến thực hiện đề tài là từ tuần 10 đến tuần 15 (5-6 tuần) hoàn thành trước hạn là 1 tuần:

- Phân tích và mô tả chức năng: 1 tuần
- Lập trình chức năng hệ thống, sửa lỗi, nộp báo cáo: 3-4 tuần

1.2.3. Thời gian chi tiết

- Giai đoạn 1: Khảo sát bài toán (Phạm Thanh Nam, Phạm Quang Trung)

STT	Nhiệm vụ	Số ngày	Phân công
1	Tìm hiểu đề tài, xác định yêu cầu cần thực	1	Nam
	hiện.		
2	Xây dựng tài liệu đặc tả theo yêu cầu muốn	1	Trung
	đặt ra.		

- Giai đoạn 2: Lập kế hoạc thực hiện phần mềm (Lê Thị Hảo)

STT	Nhiệm vụ	Số ngày	Phân công
1	Phân công công việc cho các thành viên	1	Hảo
	trong nhóm để thực hiện.		

- *Giai đoạn 3:* Phân tích và Thiết kế (Lê Thị Hảo, Phạm Thanh Nam, Phạm Quang Trung)

STT	Nhiệm vụ	Số ngày	Phân công
1	Phân tích yêu cầu, thiết kế về mặt chức năng	4	Nam
	và mô tả khung giao diện		
2	Hoàn thành tài liệu phân tích thiết kế hệ	3	Hảo
	thống		
3	Thiết kế giao diện của phần mềm	3	Trung

- *Giao đoạn 4:* Viết mã (Lê Thị Hảo, Phạm Thanh Nam, Phạm Quang Trung)

STT	Nhiệm vụ	Số	Phân công
		ngày	
1	Lập trình viết code các chức năng phần	3 tuần	Các thành viên
	mềm dựa trên bản phân tích đã có.		thực hiện dưới sự
2	Tiến hành kiểm lỗi và thực hiện chỉnh	2 ngày	phần công của
	sửa để hoàn thiện.		trưởng nhóm.
			[Phụ lục 1]

 Giai đoạn 5: Bàn giao sản phẩm và báo cáo (Lê Thị Hảo, Phạm Thanh Nam, Phạm Quang Trung)

STT	Nhiệm vụ	Số ngày	Phân công
1	Xây dựng bản báo cáo hoàn thiện sản phẩm	2	Nam,
	và tài liệu hướng dẫn sử dụng.		Trung
2	Nộp báo cáo và thuyết trình sản phẩm	2	Hảo

CHƯƠNG 2. TÌM HIỂU YÊU CẦU QUẢN LÝ HOÁ ĐƠN TIỀN ĐIỆN

2.1. Mô tả sơ bộ bài toán

Hệ thống giúp cho người quản lý một cách dễ dàng các thông tin về khách hàng dùng điện, cách tính tiền điện một cách chính xác, nhanh chóng. Hệ thống sử dùng tiết kiệm thời gian và sức lao động. Việc áp dụng phần mềm sẽ đem lại hiệu quả kinh tế cao, nâng cao năng suất lao động của con người.

Chi nhánh điện lực Nam Từ Liêm phụ trách quản lý tiền điện cho khu vực quận cần phần mềm hỗ trợ cho công việc quản lý tiền điện với yêu cầu:

- Lập hồ sơ hộ gia đình đăng ký sử dụng điện (mã khách hàng, họ tên khách hàng, địa chỉ, loại điện tiêu thụ, ...)
- Hàng tháng thống kê lại tình hình sử dụng điện (chỉ số tiêu thụ: cũ và mới).
- Kết xuất hoá đơn đã sử dụng trong tháng (thông tin khách hàng, số điện tiêu thụ, tiền điện phải trả, VAT, ...)
- ➤ Thống kê báo cáo tình hình sử dụng điện...

2.2. Các yêu cầu hệ thống

2.2.1. Yêu cầu về chức năng

Phía người thu tiền điện:

- Quản lý hộ tiêu thụ
- Danh sách thanh toán
- Quản lý hoá đơn

Phía thợ điện:

Cập nhập chỉ số điện

Phía quản lý:

Quản lý người dùng

• Báo cáo, thống kê

2.2.2. Yêu cầu phi chức năng

[1] Hoạt động

Hệ thống phải có sự đồng bộ tức là dữ liệu có thể truyền đi giữa các máy tính trong một sở điện. Nếu có thể thì sẽ liên kết với các điểm thu tiền qua mạng internet.

[2] Hiệu năng:

Hệ thống phải hoạt động ổn định. Tốc độ cập nhật và tính toán phải nhanh (khoảng 1-2s với một dữ liệu). Tính toán cần chính xác tránh sai hệ thống. Dung lượng chưa thông tin phải tương đối lớn để có thể xử lý được lượng thông tin lớn.

[3] Bảo mật

Phần mềm cần có hệ thống đăng nhập. Chỉ có các nhân viên quản lý mới có thể đăng nhập vào hệ thống để cập nhật hay chỉnh sửa. Mỗi lần chỉnh sửa cũng sẽ được lưu lại để sử dụng sau này khi có sự cố. Phải có khả năng bảo vệ thông tin khách hàng nếu gặp phải hacker...

[4] Văn hóa và chính trị

- Ngôn ngữ sử dụng là tiếng Việt.
- Đơn vị thanh toán là tiền tệ có đơn vị VNĐ.
- Phần mềm phải hợp pháp và sử dụng hợp lý.

CHƯƠNG 3. MÔ HÌNH HOÁ CSDL

3.1. Các yêu cầu về dữ liệu

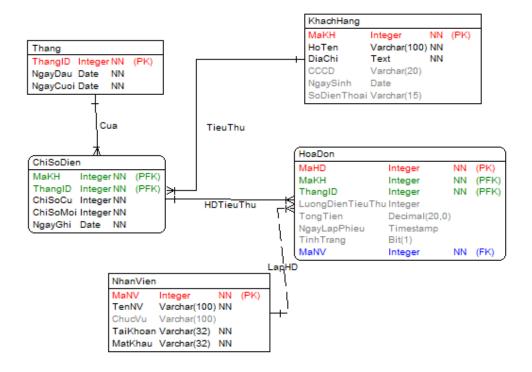
Công ty điện lực Nam Từ Liêm muốn xây dựng một cơ sở dữ liệu để quản lý hoá đơn tiền điện của mình. Hệ thống lưu trữ thông tin của khách hàng tiêu thụ điện bao gồm: Mã khách hàng, họ tên khách hàng, địa chỉ nhà, căn cước/ chứng minh thư nhân dân, số điện thoại liên hệ, ...

Mỗi tháng (bao gồm ngày đầu và ngày cuối) sẽ ghi lại chỉ số điện cũ và mới của hộ khách hàng đã tiêu thụ điện. Một khách hàng có thể tiệu thụ điện trong nhiều tháng, một tháng có nhiều khách hàng tiêu thụ điện.

Các hoá đơn tiêu thụ điện với lượng điện tiêu thụ được tính từ chỉ số cũ và chỉ số mới của khách hàng trong tháng đó. Lưu lại lượng điện tiêu thụ và tổng tiền thanh toán cùng ngày lập hoá đơn. Một hoá đơn thuộc 1 tháng duy nhất cho một khách hàng duy nhất.

Ngoài ra, hệ thống cần cung cấp tài khoản truy cập cho người quản lý, thợ điện và nhân viên thu tiền để thực hiện tha tác nghiệp vụ của mình.

3.2. Biểu đồ thực thể liên kết



3.3. Mô tả chi tiết các bảng

Bảng Khách hàng

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả
MaKH	Int	Mã khách hàng
HoTen	Varchar (100)	Họ tên khách hàng
DiaChi	Text	Địa chỉ
CCCD	Varchar(20)	Số CMND/CCCD
NgaySinh	Date	Ngày sinh chủ hộ
SoDienThoai	Varchar(15)	Số điện thoại liên hệ

Bảng Tháng

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả
ThangID	Int	ID autoincrement
NgayDau	Date	Ngày đầu tính tiền điện
NgayCuoi	Date	Ngày cuối tính tiền điện

Bảng Chỉ số điện

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả
MaKH	Int	Mã khách hàng
ThangID	Int	ID tháng
ChiSoCu	Int	Chỉ số điện cũ
ChiSoMoi	Int	Chỉ số điện mới
NgayGhi	Date	Ngày ghi số điện mới

Bảng Nhân viên

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả
MaNV	Int	Mã nhân viên
TenNV	Varchar (100)	Họ tên nhân viên

ChucVu	Varchar(100)	Chức vụ: Nhân viên thu tiền,
TaiKhoan	Varchar(32)	Tài khoản đăng nhập vào hệ thống
MatKhau	Varchar(32)	Mật khẩu đăng nhập đã mã hoá MD5

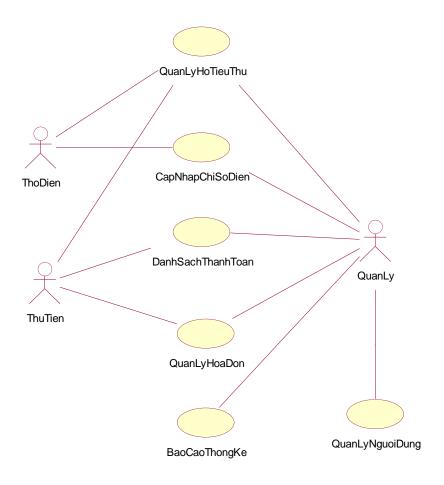
Bảng Hoá đơn

Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả
MaHD	Int	Mã hoá đơn
МаКН	Int	Mã khách hàng
ThangID	Int	ID tháng
LuongDienTieuThu	Int	Lượng điện tiêu thụ trong tháng
TongTien	Decimal	Tổng tiền phải thanh toán
NgayLapPhieu	Timestamp	Ngày lập phiếu thu
TinhTrang	Bit	Tình trạng thanh toán của hoá đơn
MaNV	Int	Mã nhân viên

CHƯƠNG 4. MÔ HÌNH HOÁ USECASE

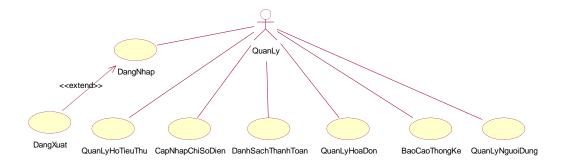
4.1. Mô hình hoá Use case

4.1.1. Use case tổng quan

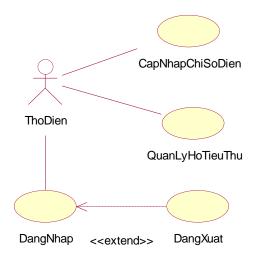


4.1.2. Các tác nhân

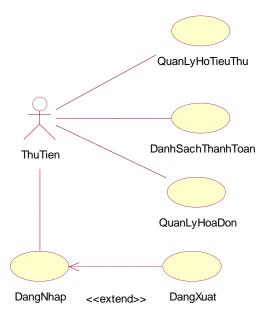
4.1.2.1. Actor Quản lý



4.1.2.2. Actor Thợ điện



4.1.2.3. Actor Thu tiền



4.2. Đặc tả Use-case

4.2.1. Use case "Đăng nhập"

Use case này cho phép người dùng đăng nhập vào hệ thống để thực hiện các chức năng của mình.

• Luồng sự kiện

o Luồng cơ bản

- Use case này bắt đầu khi người dùng mở hệ thống, một Popup đăng nhập sẽ hiện ra cho người dùng.
- 2. Người dùng tiến hành nhập thông tin tài khoản và mật khẩu vào hệ thống. Chọn nút đăng nhập hoặc ấn Enter.
- 3. Hệ thống kiểm tra tính hợp lệ của thông tin đăng nhập: Kiểm tra bảng NhanVien về tài khoản và mật khẩu có khớp hay không. Hệ thống cấp quyền truy cập và usecase kết thúc.

Luồng rẽ nhánh

- 1. Tại bước 3 trong luồng cơ bản, nếu actor nhập thông tin không hợp lệ, hệ thống sẽ hiển thị thông báo "không tồn tại tài khoản", ngược lại use case sẽ tiếp tục.
- 2. Không kết nối được cơ sở dữ liệu tại bất kì thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case thì hệ thống sẽ hiển thị báo "lỗi kết nối" và use case kết thúc.

• Các yêu cầu đặc biệt

Không có.

• Tiền điều kiện

Người dùng có tài khoản truy cập hệ thống.

• Hậu điều kiện

Nếu use case thành công thì hiển thị màn hình chính. Nếu không trạng thái của hệ thống không thay đổi.

Mở rộng

Không có.

4.2.2. Usecase "Quản lý hộ tiêu thụ"

Use case này giúp các tác nhân quản lý được những khách hàng đang sử dụng điện, thêm, sửa, xoá thông tin khách hàng nếu cần thiết...

• Luồng sự kiện

o Luồng cơ bản

1. Use case này bắt đầu khi actor chọn Quản lý hộ tiêu thụ trên menu giao diện chính. Hệ thống truy cập bảng KhachHang để lấy thông tin các khách hàng và hiển thị bảng danh sách khách hàng ra cho người sử dụng.

2. Thêm khách hàng

- a) Khi actor nhấn vào nút thêm khách hàng, một popup sẽ hiển thị cho phép actor nhập các thông tin cần thiết cho 1 khách hàng.
- b) Actor sẽ nhập đầy đủ thông tin khách hàng mới sau đoa ấn "Lưu thôn tin". Hệ thống sẽ kiểm tra thông tin và tạo một bản ghi mới trong bảng KhachHang quay lại giao diện, hiển thị lại danh sách khách hàng sau khi được cập nhập.

3. Sửa thông tin khách hàng

- a) Khi actor chọn một khách hàng từ danh sách khách hàng và chọn nút "Sửa" thì một popup với các thông tin có thể chỉnh sửa của khách hàng đó được hiện ra.
- b) Actor thực hiện chỉnh sửa các thông tin rồi ấn nút "Lưu thông tin". Hệ thống sẽ kiểm tra lại thông tin và update những thông tin đó trong bảng KhachHang.

4. Xoá khách hàng

- a) Actor chọn một khách hàng trong bảng khách hàng và chọn nút "Xoá". Hệ thống sẽ hiển thị một yêu cầu xác nhận xoá.
- b) Actor đồng ý và khách hàng đó sẽ bị xoá ra khỏi bảng KhachHang. Hiển thị lại danh sách khách hàng sau khi xoá xong.
- 5. Actor chọn menu khác hoặc kết thúc phiên, usecase kết thúc.

Luồng rẽ nhánh

- 1. Tại bước 2b và 3b trong luồng cơ bản, nếu actor nhập thông tin khách hàng không hợp lệ thì hệ thống sẽ hiển thị thông báo lỗi. Nhân viên bắt buộc nhập lại hoặc ấn "Hủy bỏ" để kết thúc.
- 2. Tại bước 4b, nếu nhân viên kích vào nút "Không đồng ý" thì hệ thống sẽ bỏ qua thao tác xóa và hiển thị lại bảng TaiKhoan.
- 3. Không kết nối được cơ sở dữ liệu tại bất kì thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case thì hệ thống sẽ hiển thị báo "lỗi kết nối" và use case kết thúc.

• Các yêu cầu đặc biệt

Không có.

• Tiền điều kiện

Actor phải đăng nhập thành công trước đó.

• Hậu điều kiện

Không có

Mở rộng

Không có.

4.2.3. Use case "Cập nhập chỉ số điện"

Use case này giúp các tác nhân cập nhập chỉ số điện của tháng đó cho từng khách hàng.

• Luồng sự kiện

o Luồng cơ bản

- 1. Use case này bắt đầu khi actor chọn Cập nhập chỉ số điện trên menu giao diện chính. Hệ thống truy cập bảng KhachHang để lấy thông tin các khách hàng và hiển thị bảng danh sách khách hàng ra cho người sử dụng.
- 2. Khi actor chọn một khách hàng bất kỳ trong danh sách khách hàng, hệ thống sẽ truy cập bảng ChiSoDien và lấy thông tin chỉ số điện của các tháng đã cập nhập cho khách hàng đó.

- 3. Actor chọn "Ghi điện mới" để cập nhập chỉ số điện cho khách hàng đã chọn. Hệ thống sẽ hiển thị popup cho phép actor ghi chỉ số điện mới cho tháng.
- 4. Actor nhập chỉ số điện mới và chọn "Lưu thông tin". Hệ thống sẽ tiến hành cập nhập bản ghi mới cho bảng ChiSoDien.

5. Thêm tháng mới

- a) Khi actor chọn "Thêm tháng mới", hệ thống sẽ lấy danh sách các tháng trong bảng Tháng và hiển thị ra popup; tính toán tháng mới gần nhất chưa có trong bảng Thang.
- b) Khi actor nhấn nút "Lưu thay đổi" thông tin tháng mới gần nhất sẽ được tạo mới trong bảng Thang.
- 6. Actor chọn menu khác hoặc kết thúc phiên, usecase kết thúc.

o Luồng rẽ nhánh

- 1. Tại bước 4 trong luồng cơ bản, nếu actor nhập chỉ số mới không > chỉ số cũ và >0 thì yêu cầu Actor bắt buộc nhập lại hoặc ấn "Hủy bỏ" để kết thúc.
- 2. Không kết nối được cơ sở dữ liệu tại bất kì thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case thì hệ thống sẽ hiển thị báo "lỗi kết nối" và use case kết thúc.

• Các yêu cầu đặc biệt

Không có.

• Tiền điều kiện

Actor phải đăng nhập thành công trước đó.

• Hậu điều kiện

Không có

• Mở rộng

Không có.

4.2.4. Use case "Danh sách thanh toán"

Use case này giúp các tác nhân xem thông tin về khách hàng đã thanh toán và chưa nhập chỉ số điện trong một tháng cụ thể.

Luồng sự kiện

o Luồng cơ bản

- 1. Use case này bắt đầu khi actor chọn Danh sách thanh toán trên menu giao diện chính. Hệ thống truy cập bảng KhachHang và bảng ChiSoDien để lấy thông tin và hiển thị.
- 2. Khi actor chọn một một tháng bất ký, hệ thống sẽ lấy lại thông tin về khách hàng đã thanh toán và chưa nhập chỉ số điện trong tháng đó.
- 3. Actor chọn menu khác hoặc kết thúc phiên, usecase kết thúc.

o Luồng rẽ nhánh

1. Không kết nối được cơ sở dữ liệu tại bất kì thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case thì hệ thống sẽ hiển thị báo "lỗi kết nối" và use case kết thúc.

• Các yêu cầu đặc biệt

Không có.

• Tiền điều kiện

Actor phải đăng nhập thành công trước đó.

• Hậu điều kiện

Không có

Mở rộng

Không có.

4.2.5. Use case "Quản lý hoá đơn"

Use case này giúp các tác nhân tính toán tiền điện tiêu thụ và lập – in hoá đơn thanh toán tiền điện...

• Luồng sự kiện

o Luồng cơ bản

1. Use case này bắt đầu khi actor chọn Quản lý hoá đơn trên menu giao diện chính. Hệ thống truy cập bảng HoaDon để lấy thông tin các hoá đơn đã lập, truy cập bảng ChiSoDien lấy thông tin chỉ số điện của những hộ chưa thanh toán và hiển thị danh sách ra màn hình.

2. Lập hoá đơn

- a) Khi actor chọn một thông tin chỉ số điện của khách hàng chưa lập hoá đơn trong tháng. Hệ thống sẽ tính lượng điện tiêu thụ từ chỉ số cũ và chỉ số mới. Từ lượng điện tiêu thụ, loại điện mà actor chọn. Hệ thống sẽ tính tổng tiền phải trả = lượng điện tiêu thụ * đơn giá + 10%VAT.
- b) Actor chọn "Lập hoá đơn", Hệ thống sẽ tiến hành tạo một hoá đơn mới, update vào bảng HoaDon và hiển thị lai danh sách.

3. Thanh toán – In hoá đơn

- a) Khi actor chọn một hoá đơn chưa thanh toán ở trong danh sách hoá đơn, hệ thống lấy và hiển thị lại thông tin khách hàng.
- b) Actor chọn nút "Thanh toán In hoá đơn". Hệ thống sẽ cập nhập lại tình trạng hoá đơn thành đã thanh toán rồi in phiếu hoá đơn.
- 4. Actor chọn menu khác hoặc kết thúc phiên, usecase kết thúc.

Luồng rẽ nhánh

 Tại bước 3a trong luồng cơ bản, nếu khách hàng chọn hoá đơn đã thanh toán rồi thì hiển thị thông báo. 2. Không kết nối được cơ sở dữ liệu tại bất kì thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case thì hệ thống sẽ hiển thị báo "lỗi kết nối" và use case kết thúc.

• Các yêu cầu đặc biệt

Không có.

• Tiền điều kiện

Actor phải đăng nhập thành công trước đó.

Hậu điều kiện

Không có

Mở rộng

Không có.

4.2.6. Use case "Báo cáo thống kê"

Use case này giúp các tác nhân xem thông tin thống kê doanh thu từng tháng.

• Luồng sự kiện

Luồng cơ bản

- Use case này bắt đầu khi actor chọn Báo cáo thống kê trên menu giao diện chính
- 2. Hệ thống truy cập bảng HoaDon và tính tổng thu nhập theo tháng và iển thị ra giao diện.
- 3. Actor chọn menu khác hoặc kết thúc phiên, usecase kết thúc.

Luồng rẽ nhánh

1. Không kết nối được cơ sở dữ liệu tại bất kì thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case thì hệ thống sẽ hiển thị báo "lỗi kết nối" và use case kết thúc.

• Các yêu cầu đặc biệt

Không có.

• Tiền điều kiện

Actor phải đăng nhập thành công trước đó.

Hậu điều kiện

Không có

• Mở rộng

Không có.

4.2.7. Use case "Quản lý người dùng"

Use case này giúp người Quản Lý quản lý được tài khoản người dùng truy cập vào hệ thống, phân quyền, thêm, sửa, xoá người dùng...

• Luồng sự kiện

o Luồng cơ bản

1. Use case này bắt đầu khi actor chọn Menu Hệ thống > Người dùng. Hệ thống truy cập bảng NhanVien để lấy thông tin các nhân viên và hiển thị bảng danh sách ra giao diện popup.

2. Thêm nhân viên

- a) Actor nhập thông tin cần thiết cho nhân viên và chọn Thêm.
- b) Hệ thống sẽ kiểm tra thông tin và tạo một bản ghi mới trong bảng NhanVien quay lại giao diện, hiển thị lại danh sách sau khi được cập nhập.

3. Sửa thông tin nhân viên

- a) Khi actor chọn một nhân viên từ danh sách nhân viên, hệ thống sẽ nhận thông tin nhân viên và hiển thị ra bảng.
- b) Actor nhập lại thông tin và chọn nút "Sửa", Hệ thống sẽ kiểm tra lại thông tin và update những thông tin đó trong bảng NhanVien.

4. Xoá nhân viên

- a) Actor chọn một nhân viên trong bảng nhân viên và chọn nút "Xoá". Hệ thống sẽ hiển thị một yêu cầu xác nhân xoá.
- b) Actor đồng ý và nhân viên đó sẽ bị xoá ra khỏi bảng NhanVien. Hiển thị lại danh sách nhân viên sau khi xoá xong.
- 5. Actor đóng popup, usecase kết thúc.

o Luồng rẽ nhánh

- 1. Tại bước 2b và 3b trong luồng cơ bản, nếu actor nhập thông tin không hợp lệ thì hệ thống sẽ hiển thị thông báo lỗi. Actor bắt buộc nhập lại hoặc ấn "Hủy bỏ" để kết thúc.
- 2. Tại bước 4b, nếu nhân viên kích vào nút "Không đồng ý" thì hệ thống sẽ bỏ qua thao tác.
- 3. Không kết nối được cơ sở dữ liệu tại bất kì thời điểm nào trong quá trình thực hiện use case thì hệ thống sẽ hiển thị báo "lỗi kết nối" và use case kết thúc.

• Các yêu cầu đặc biệt

Không có.

• Tiền điều kiện

Actor phải đăng nhập thành công trước đó.

Actor đóng vai trò là Quản lý.

Hậu điều kiện

Không có

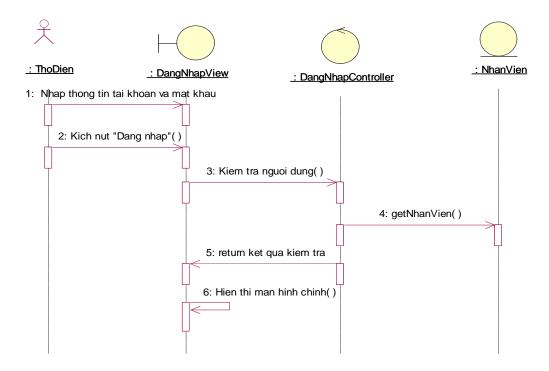
Mở rộng

Không có.

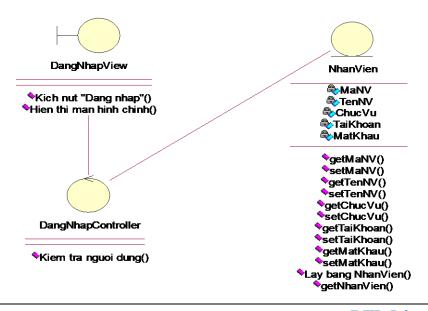
CHƯƠNG 5. PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

- 5.1. Biểu đồ lớp Models
- 5.2. Phân tích Use case
- 5.2.1. Use case "Đăng nhập"

5.2.1.1. Biểu đồ trình tự

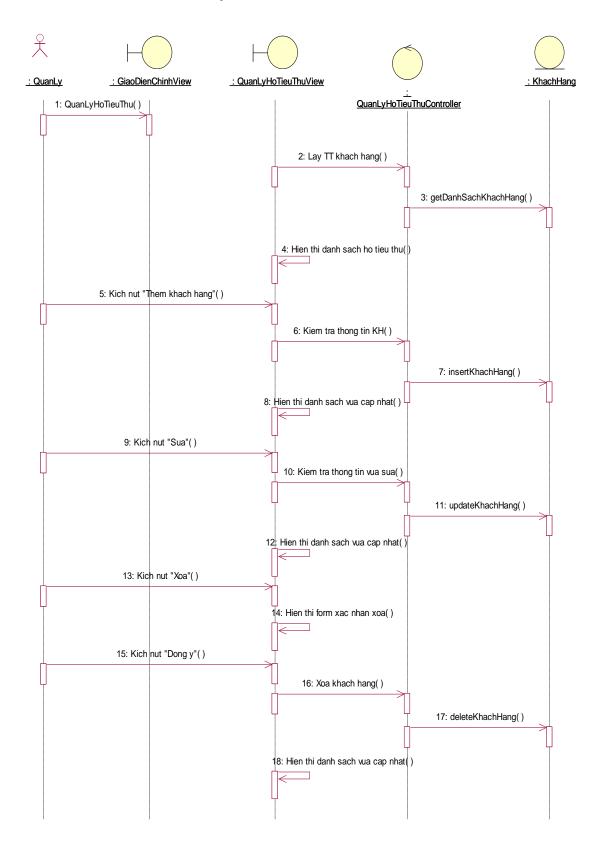


5.2.1.2. Biểu đồ lớp

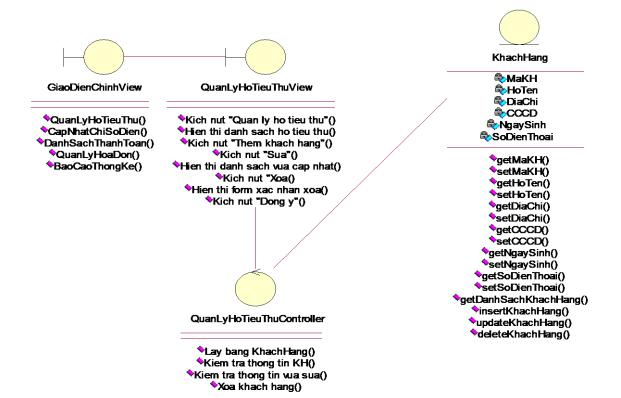


5.2.2. Use case "Quản lý hộ tiêu thụ"

5.2.2.1. Biểu đồ trình tự

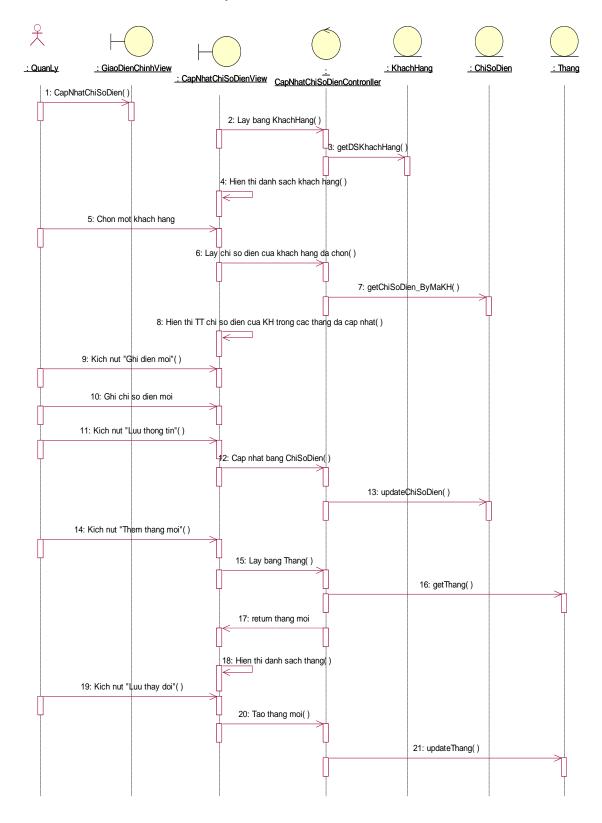


5.2.2.2. Biểu đồ lớp

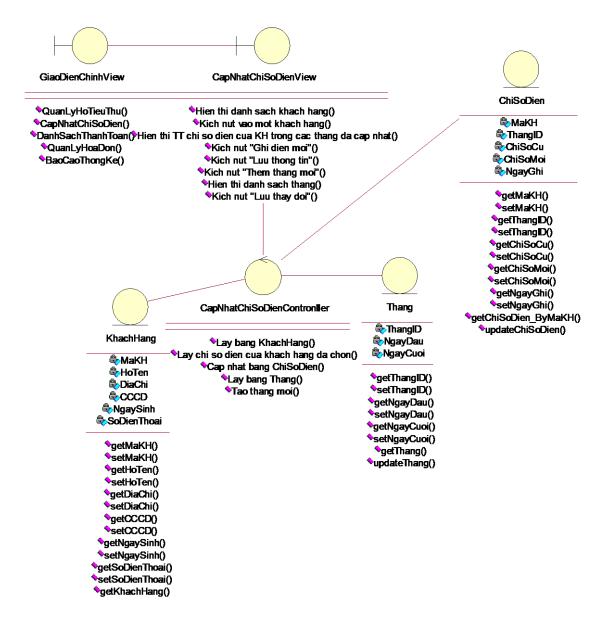


5.2.3. Use case "Cập nhập chỉ số điện"

5.2.3.1. Biểu đồ trình tự

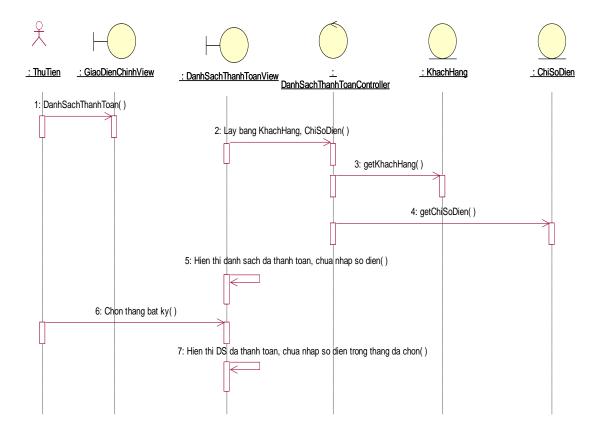


5.2.3.2. Biểu đồ lớp

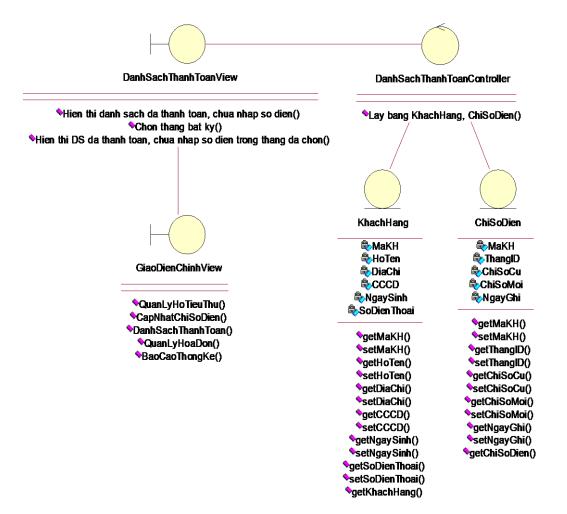


5.2.4. Use case "Danh sách thanh toán"

5.2.4.1. Biểu đồ trình tự

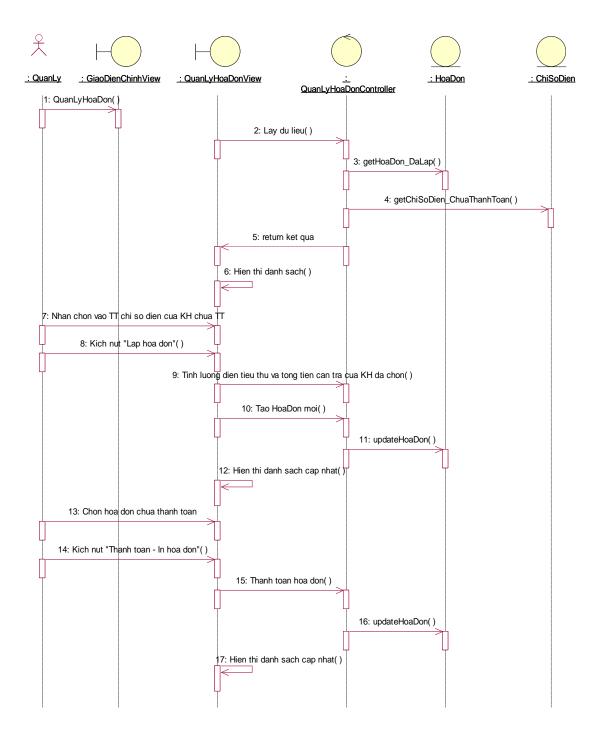


5.2.4.2. Biểu đồ lớp

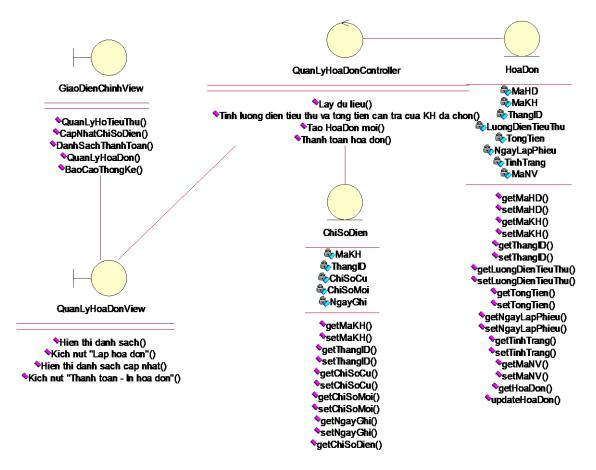


5.2.5. Use case "Quản lý hoá đơn"

5.2.5.1. Biểu đồ trình tự

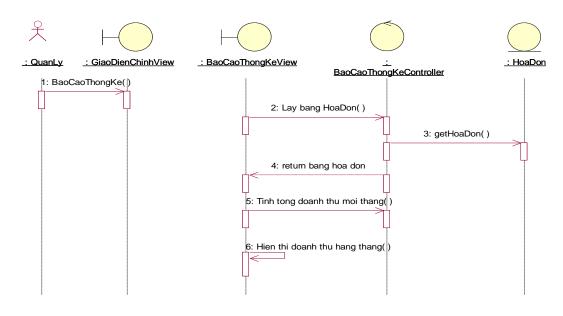


5.2.5.2. Biểu đồ lớp

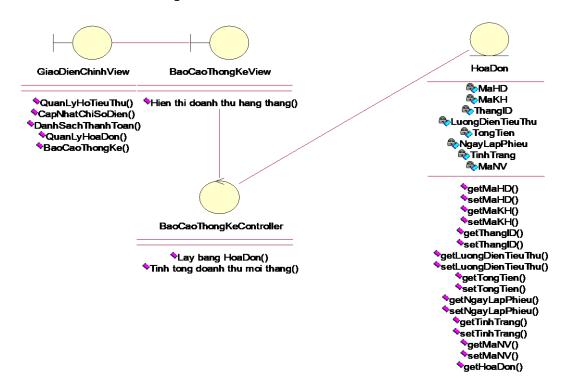


5.2.6. Use case "Báo cáo Thống kê"

5.2.6.1. Biểu đồ trình tự

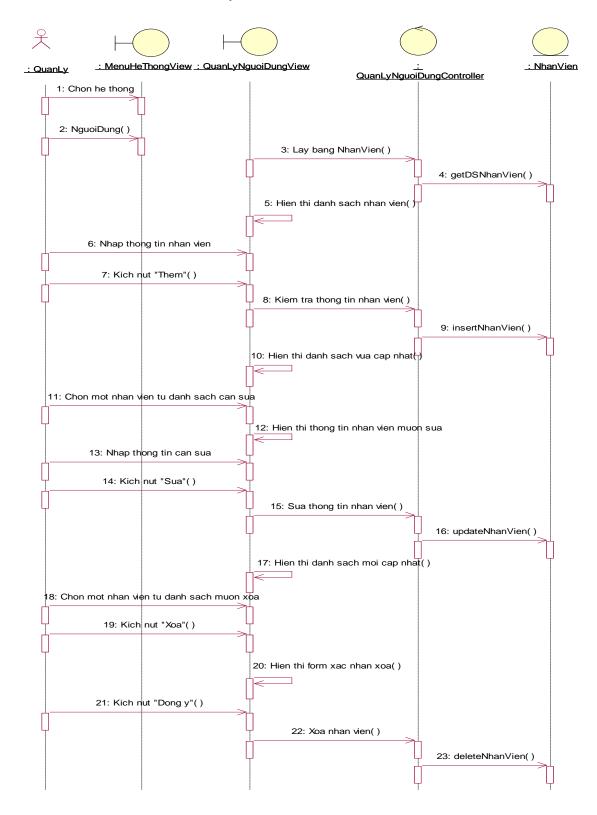


5.2.6.2. Biểu đồ lớp

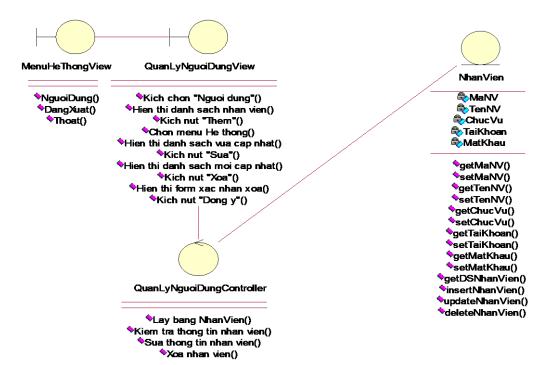


5.2.7. Use case "Quản lý người dùng"

5.2.7.1. Biểu đồ trình tự

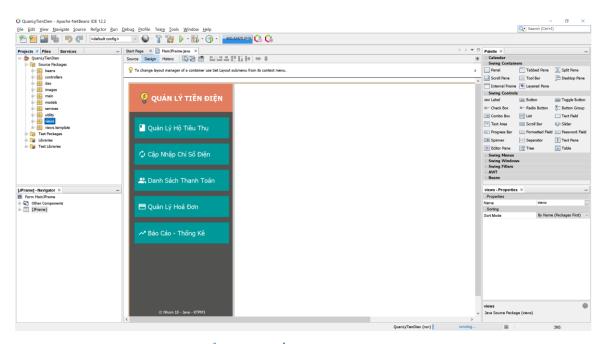


5.2.7.2. Biểu đồ lớp



CHƯƠNG 6. XÂY DỰNG PHẦN MỀM

6.1. Cấu trúc của project



Ảnh 6-1: Cấu trúc của Project

6.2. Danh sách màn hình chức năng

STT	Tên	Mô tả chức năng
SC1	Đăng nhập	Màn hình đăng nhập hiện lên mỗi khi khởi động phần
		mềm để nhân viên được cấp quyền có thể đăng nhập
		hệ thống.
SC2	Home	Giao diện chính khi nhân viên truy cập hệ thống.
SC3	Quản lý hộ	Màn hình quản lý hộ tiêu thụ với các chức năng: Thêm
	tiêu thụ	khách hàng, Tìm kiếm khách hàng, Sửa và Xoá khách
		hàng (PopupMenu)
SC4	Cập nhập chỉ	Cập nhập chỉ số điện mới của các hộ tiêu thụ điện
	số điện	trong từng tháng cụ thể
SC5	Danh sách	Hiển thị danh sách các khách hàng chưa được cập
	thanh toán	nhập số điện của tháng hay đã thanh toán tiền điện,
		thống kê theo từng tháng.

SC6	Quản lý hoá	Hiển thị danh sách các hộ chưa đóng tiền điện để lập
	đơn – in hoá	hoá đơn, danh sách các hoá đơn và tình trạng thanh
	đơn	toán./ chưa thanh toán.
SC7	Báo cáo -	Thống kê doanh thu theo tháng đã thu được từ các hộ
	thống kê	sử dụng điện.
SC8	Quản lý	Quản lý người dùng (nhân viên) được phép truy cập
	người dùng	hệ thống.

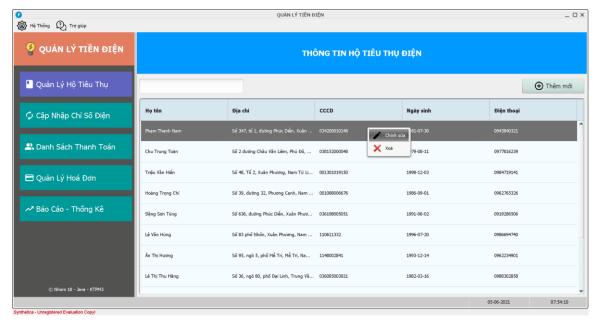
6.3. Giao diện màn hình chức năng



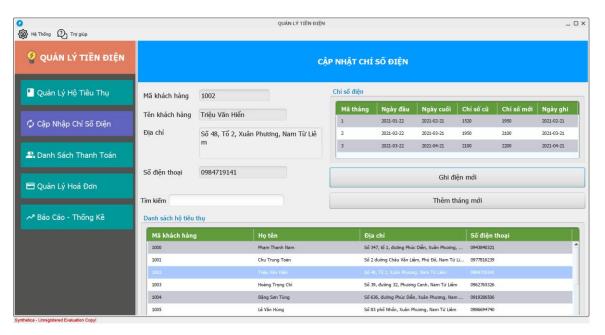
Ảnh 6-2: SC1 - Màn hình đăng nhập



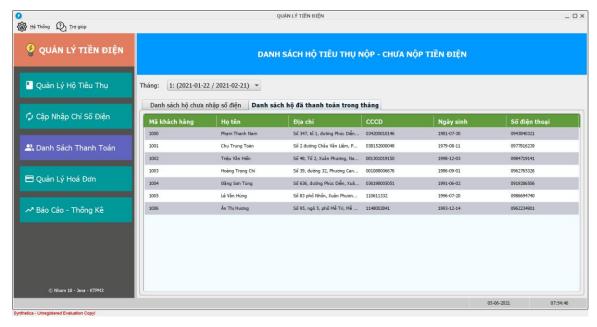
Ånh 6-3: SC 2 - Giao diện chính của hệ thống



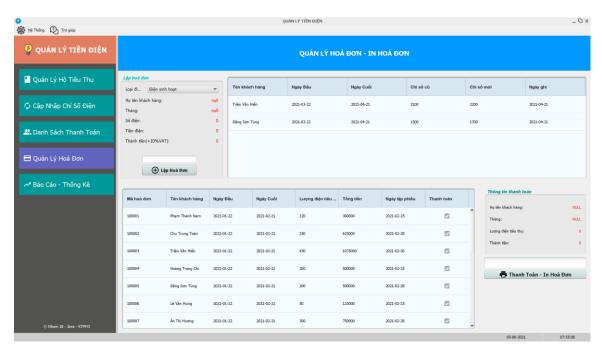
Ảnh 6-4: SC 3 - Màn hình quản lý hộ tiêu thụ



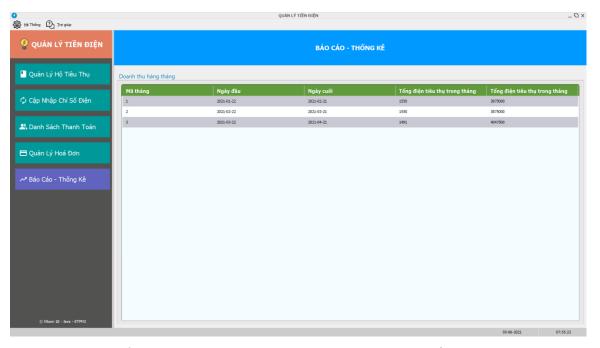
Ảnh 6-5: SC 4 - Giao diện màn hình cập nhập chỉ số điện



Ẩnh 6-6: SC 5 - Giao diện màn hình danh sách thanh toán



Ẩnh 6-7: SC 6 - Giao diện màn hình Quản lý hoá đơn



Ånh 6-8: SC 7 - Giao diện màn hình báo cáo - thống kê



Ẩnh 6-9: SC 8 - Giao diện màn hình Popup quản lý người dùng

6.4. Đánh giá

Qua quá trình xây dựng và phát triển phần mềm, hiện nay phần mềm đã được hoàn thiện và có thể chạy bình thường. Các chức năng của phần mềm hoạt động ổn định và đúng với vai trò của nó. Tuy nhiên giao diện phần mềm còn chưa bắt mắt, chức năng chưa phong phú.

KÉT LUẬN

1. Kết quả đạt được

Chúng em đã đạt được một số kết quả sau:

- Tìm hiểu nhiều hơn về ngôn ngữ, cách phân tích thiết kế và xây dựng phần mềm.
- Phân tích được bài toán lý hoá đơn thu tiền điện, quy trình thanh toán hoá đơn tiền điện.
- Phân tích được quy trình hoạt động và các chức năng của hệ thống biểu diễn qua các biểu đồ UML và xây dựng cơ sở dữ liệu phù hợp trên MySQL.
- Xây dựng phần mềm quản lý hoá đơn tiền điện thông qua quá trình khảo sát, phân tích thiết kế hệ thống, phân tích thiết kế cơ sở dữ liêu.
- Hoàn thiện một phần mềm quản lý phương tiện với những chức năng cơ bản, cần thiết nhất thuận tiện cho người dùng. Hạn chế lỗi ở mức tối thiểu.
- Thành thạo hơn trong việc xây dựng ứng dụng bằng Java, hiểu các tổ chức chương trình và phân bổ công việc làm việc nhóm.

2. Hạn chế

Vì thời gian thực làm bài tập lớn ngắn và sử dụng ngôn ngữ mới, tuy đề tài đã hoàn thành nhưng vẫn còn nhiều hạn chế:

- Chương trình chỉ mang tính chất tìm hiểu ngôn ngữ, chưa có khả năng ứng dụng vào thực tế.
- Chưa xây dựng đầy đủ các chức năng mà hệ thống cần có như đã phân tích.
- Giao diện chương trình còn đơn giản, đôi luc hơi rối. Cấu trúc chương trình chưa đồng bộ với thiết kế đã phân tích. Chương trình còn nhiều lỗi tiềm ẩn chưa thể kiểm tra hết.

3. Hướng phát triển

- Tiếp tục hoàn thiện các phân tích thiết kế hệ thống quản lý hoá đơn tiền điên.
- Xây dựng phần mềm với quy mô lớn hơn, có thể sử dụng cho nhiều chi nhánh, nhiều tỉnh trên cả nước.
 - Tiếp tục tìm hiểu và Lập trình Java và Lập trình Java nâng cao.

PHŲ LŲC

Phụ lục 1:

BẢNG PHÂN CÔNG CODE

STT	Người thực hiện	Nội dung công việc
1	Lê Thị Hảo	Quản lý người dùng
2	Phạm Thanh Nam	Quản lý hộ tiêu thụ, Quản lý hoá đơn, Đăng nhập
3	Phạm Quang Trung	Cập nhập chỉ số điện, Danh sách thanh toán, Báo cáo thống kê

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] Nguyễn Bá Nghiễn; Lập trình java; NXB thông tin và truyền thông 2018.
- [2] https://www.javatpoint.com/java-tutorial
- [3] https://teamvietdev.com/huong-dan-lap-trinh-java-swing-voi-ung-dung-quan-ly-hoc-vien/