과목 명: 기초컴퓨터그래픽스

담당 교수 명: 임인성

<5차 프로젝트>>

**서강대학교 컴퓨터학과**

**[20130956]**

**[장동욱]**

**자기 채점 관련:**

주어진 요구사항을 모두 부합하였다고 생각하기에 스스로 모든 항목에 대해 만점을 주겠습니다. 추가 구현 사항은 조교님들의 공정한 심사를 기다리도록 하겠습니다. 감사합니다.

# 카메라 설정 관련

->모든 사항을 구현했습니다.

## *본 숙제 5에서 제공하는 Sponza 데이터를 읽어 들인 후 적절한 초기 설정을 통하여 카메라를 배치하라*

기존 프로젝트에서 사용했던 Building 건물을 배치하고 이를 위에서 올려다보는 시점으로 카메라를 배치했습니다.

## *샘플 프로그램의 화면 아래에는 네 개의 버튼이 있는데, 터치를 할 때마다 선택이 된다.*

모든 내용 구현 완료했습니다.

## *어떤 버튼이 선택된 상태이건, 두 손가락으로 화면을 터치한 후 벌리거나 오무리면 ﬁeld of view 조정을 통한 zoom-in과 zoom-out 기능이 적용된다.*

주어진대로 구현 완료헀습니다.

# 기하물체관련

1. 만 구현했습니다. Cow, building, Mario 배치했습니다.

# 광원 설정 관련

모두 구현했습니다.

# 텍스쳐 설정관련

구현했습니다. 메뉴의 texture onoff로 끄고 켤수 있습니다.