



Wear
Weiss Field
Watch
(White Dial)
\$950.00

Accessories
Canvas
& Suede
Backpack
\$165.00

ing Camping
Hatchet
\$66.00
\$42.00
-30%

Soft Leather
Weekender P

Home Decor
Handmade Picking Baskets
\$129.00

W
WEICHUANG

React

2 ITEMS IN YOUR CART

Marshall Pack
Qty: 1
\$359.00

EDC Kit 2
Qty: 1
\$229.00

Mue
Shaving
\$45.00

SHOP NOW

CONDITION
New
Manufacturer Refurbished
Working

DISCOUNT
TOTAL

第一节 脚手架

React搭建脚手架

1、安装node node -v (Node >= 6) npm -v(5.2.0+)

2、安装react 脚手架

(sudo) npm install -g create-react-app

3、create-react-app命令来创建react项目

create-react-app react-app

npm cache clean -force (清空缓存)

cd react-app 进入项目目录

npm start 启动项目

第二节 React Router

安装 react router

```
npm install react-router-dom
```

引入 所需对象

```
import React from "react";  
import { BrowserRouter as Router, Route, Link } from "react-router-dom";
```

```
import { BrowserRouter as Router, Route, Link } from "react-router-dom";
```

把BrowserRouter 重命名为 Router 也可不修改

路由基本组件

- 1、 **<BrowserRouter>**: 使用 HTML5 提供的 **history API** 来保持 **UI** 和 **URL** 的同步;
 <HashRouter>: 使用 **URL** 的 **hash** (例如: **window.location.hash**) 来保持 **UI** 和 **URL** 的同步;
- 2、 **Link**是**react**路由中的点击切换到哪一个组件的链接
- 3、 **Route**代表了你的路由界面, **path**代表路径, **component**代表路径所对应的界面。
- 4、 **switch** 仅渲染与当前位置匹配的第一个子元素。
- 5、 **exact** 路由严格匹配模式 例: `/link'`与`' /` 正常情况下它们是匹配的。
严格模式下他们是不匹配的

```
<li>  
  <Link to="/about">About</Link>  
</li>
```

```
<Route path="/about" component={About} />
```

```
const About = () => (  
  <div>  
    <h2>About</h2>  
  </div>  
);
```

URL参数

```
<Link to="/a/5">A页面</Link>
```

```
<Route path="/a/:id" component={PageA}></Route>
```

```
return (  
  <div>  
    {console.log(this.props.match.params.id)}  
    A页面---  
  </div>  
)
```

match 可接收
路由的默认对象

<Route>的渲染方式

component : 一个React组件。当带有component参数的route匹配成功后，route会返回一个新的元素，其为component参数所对应的React组件

render : 一个返回React element的函数[注5]。当匹配成功后调用该函数。该过程与传入component参数类似。

```
<Route path="/render" render={()=><h1>render出的页面</h1>}></Route>
```

children : 一个返回React element的函数。与上述两个参数不同，无论route是否匹配当前location，其都会被渲染。

重定向 Redirect

Redirect重定向是路由的重定向，应该写在组件Route中，一般使用render来实现它

```
<p><Link to='/class1/redirect'>redirect</Link></p>
```

```
<Route path="/class1/redirect" render={()=>(
  <Redirect to="/class1/protected"/>
)} />
```

```
import {
  BrowserRouter as Router,
  Route,
  Link,
  Redirect,
  withRouter
} from "react-router-dom";
```

```
<OldSchoolMenuLink to="/about" label="About" />
```

```
const Jump = (props) => {  
  return <Link to={props.to}>jump</Link>  
}
```

```
const OldSchoolMenuLink = ({ label, to, activeOnlyWhenExact }) => (  
  <Route  
    path={to}  
  
    children={({ match }) => (  
      <div className={match ? "active" : ""}>  
        {match ? "> " : ""}  
        <Link to={to}>{label}</Link>  
      </div>  
    )}  
  />  
);
```

```
<RouterChange/>
```

```
const RouterChange = withRouter(({history})=>(
  <div>
    <button onClick={()=>{history.push("/class1/protected")}}>跳转</button>
  </div>
))
```

react-router 提供了一个withRouter组件 withRouter可以包装任何自定义组件，将react-router 的 history,location,match 三个对象传入。无需一级级传递 react-router 的属性，当需要用的router 属性的时候，将组件包一层withRouter，就可以拿到需要的路由信息

```
import { BrowserRouter as Router, Route, Link, Prompt } from "react-router-dom";
```

```
<Prompt  
  when={this.state.isBlocking}  
  message={location =>  
    `你确定要离开当前页面跳转至 ${location.pathname}`  
  }  
</>
```

使用Prompt 组件：when 为布尔值是否开启验证

message: string 当用户离开当前页面时，设置的提示信息。

<Prompt message="确定要离开？" />

message: func 当用户离开当前页面时，设置的回掉函数

<NavLink>是**<Link>**的一个特定版本，会在匹配上当前的url的时候给已经渲染的元素添加参数

• **activeClassName(string)**: 设置选中样式，默认值为**active**

• **activeStyle(object)**: 当元素被选中时，为此元素添加样式

• **isActive(func)**判断链接是否激活的额外逻辑的功能

```
1 // activeClassName选中时样式为selected
2 <NavLink
3   to="/faq"
4   activeClassName="selected"
5 >FAQs</NavLink>
6
7 // 选中时样式为activeStyle的样式设置
8 <NavLink
9   to="/faq"
10  activeStyle={{
11    fontWeight: 'bold',
12    color: 'red'
13  }}
14 >FAQs</NavLink>
15
```

```
<Link to="/class2/about">About Us (static)</Link>
<Link to="/class2/company">Company (static)</Link>
<Link to="/class2/kim">Kim (dynamic)</Link>
<Link to="/class2/chris">Chris (dynamic)</Link>
<Switch>
  <Route path="/class2/about" component={About} />
  <Route path="/class2/company" component={Company} />
  <Route path="/class2/:user" component={User} />
</Switch>
```

如果想进行模糊匹配例如about 和 company 匹配到相应的路由而Kim 和 Chris 匹配到user则必须将带有参数的route放置到最后

第二节

Redux

Redux 是 JavaScript 状态容器，提供可预测化的状态管理
首先明确一点，**Redux** 是一个有用的架构，但不是非用不可。
事实上，大多数情况，你可以不用它，只用 **React** 就够了

有人说："如果你不知道是否需要 **Redux**，那就是不需要它。"

Redux 的创造者 **Dan Abramov** 又补充说：

"只有遇到 **React** 实在解决不了的问题，你才需要 **Redux** 。"

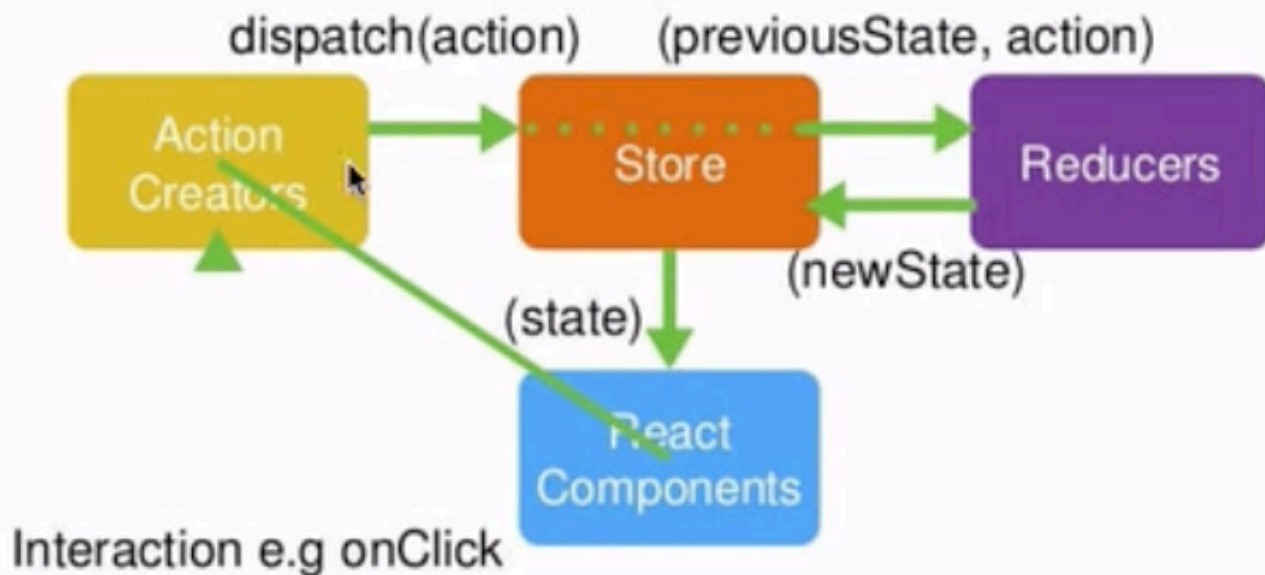
- 用户的使用方式复杂
- 不同身份的用户有不同的使用方式（比如普通用户和管理员）
- 多个用户之间可以协作
- 与服务器大量交互，或者使用了WebSocket
- View要从多个来源获取数据

- 官网地址: <https://redux.js.org/>
- 中文网址: <http://www.redux.org.cn/>
- 安装:
`(sudo) npm install redux react-redux`

Redux

应用中所有的 **state** 都以一个对象树的形式储存在一个单一的 **store** 中。惟一改变 **state** 的办法是触发 **action**，一个描述发生什么的对象。为了描述 **action** 如何改变 **state** 树，你需要编写 **reducers**。

Redux Flow



store

- 引入react-redux 提供的provider组件,可以让容器组件拿到state (state来自store)

`<Provider store= {store}> </Provider>`

- store保存数据的地方

```
import { createStore } from 'redux';

const initialState = 0;
//创建store 存储数据的
const store = createStore(()=>{

},initialState);

export default store;
```

Action

- **Action**本质上是 **JavaScript** 普通对象。我们约定，**action** 内必须使用一个字符串类型的 **type** 字段来表示将要执行的动作。多数情况下，**type** 会被定义成字符串常量。当应用规模越来越大时，建议使用单独的模块或文件来存放 **action**。

```
const addTodo = (text) => {  
  return {  
    type: 'ADD_TODO',  
    text  
  }  
}  
  
export default addTodo;
```

Reducer

- Store 收到 Action 以后，必须给出一个新的 State，这样 View 才会发生变化。这种 State 的计算过程就叫做 Reducer。
- reducer 就是一个纯函数，接收旧的 state 和 action，返回新的 state。
- [combineReducers\(\)](#) 所做的只是生成一个函数，这个函数来调用你的一系列 reducer，每个 reducer 根据它们的 key 来筛选出 state 中的一部分数据并处理，然后这个生成的函数再将所有 reducer 的结果合并成一个大的对象

```
import { combineReducers } from 'redux';
const count = (state = 0, action) => {
  switch (action.type) {
    case 'ADD':
      return state + 1;
    default:
      return state;
  }
}
const reducer = combineReducers({
  count
})
export default reducer;
```

获取state

- **Connect(react-redux提供的)**

store 里能直接通过 [store.dispatch\(\)](#) 调用 `dispatch()` 方法调用action，但是多数情况下你会使用 [react-redux](#)提供的 `connect()` 帮助器来调用。

- **mapStateToProps 将state转化成props属性**

```
const mapStateToProps = state => ({
  todos: state.todos
})
```

- **mapDispatchToProps 将state转化成props属性**

```
const mapDispatchToProps = (dispatch) => {
  return {
    add: () => dispatch(add())
  };
}
```




Thank you

谢

谢

观

看