# 自定义View

onDraw方式

作用：继承View，通过onDraw()方法绘制动画

过程：

1. attrs.xml资源文件里定义属性
2. 创建自定义view继承View
3. 在构造函数里(主要使用构参AttributeSet获取自定义属性)初始化动画属性值和初始化自定义View(画笔等)
4. 有时可能会使用到onSizeChanged方法，这个方法在onCreate后、onDraw前调用，view的大小改变就会调用这个方法，当view大小改变时，这里在这里初始化引起的其他变量的一些初始化操作
5. onDraw来绘制动画