兰亭前端模块化开发小结

-- 董玉伟

回顾

- https://github.com/dongyuwei/litb-fe-prototype
- 兰亭前端模块化架构设计目标:
- 1. **前后端分离**:前端源码独立控制,消除页面内嵌js,css。
 - 2. 模块化: js, css, html均模块化,提高代码复用度。清晰的依赖关系管理,使修改更安全,扩展更容易。
 - 3. **模板复用**:前端提供模板,后端只提供渲染模板需要的数据及接口。模板和数据是严格分离的。
- 4. **并行开发**:前后端可并行开发,后端只关心提供数据及接口服务。多项目可并行开发,可快速分支开发。
 - 5. 独立发布:前端代码 (js, css, img) 可独立发布上线 (快速发布, 频繁发布) ,加快功能迭代和hotfix速度。
- 6. **提高性能**:消除大部分页面内嵌js和css,提高静态资源缓存利用率和浏览器解析渲染html的性能。

• 基本达成当初的设计蓝图

模块化工程目录结构

- lightsource/
- |----_docs
- |--- img
- <u></u> js
- less
- |— page
- — pagelet
- |----_test
- |---_tools
- — widget

有哪些新花样?

- Less--- 辅助 css 模块化开发
- Bootstrap 模块化的 less(css) 组件, 新的 reset
- Mustache(nodejs,php)--- 无逻辑模板,强制分离 model 和 view. 子模板复用. 前端也可以使用 Mustache.js

辅助开发工具 ria-packager

- Install nodejs
- [sudo] npm install -g ria-packager
- ria-packager -start # 默认使用当前目录为 documentRoot
- 打包工程 ria-packager -from xxx -to xxx [-v]

三大组件级别

- Widget 最小模块单元
- Pagelet 中型粒度模块
- Page 完整页面

plugin

- jQuery js plugin 可复用的插件
- Less plugin(mixin, variables, module)

Reset && Grid

- 新的 reset
- 固定宽度 Grid
- 后续可能会采用流式布局 grid

组件交互 -- 自定义事件

- 采用自定义事件在不同组件间交换信息
- 组件级别
- 全局事件 \$(window).on("xyz",function(e,data) {});
- 事件传递的自定义数据为 Object 类型

按需加载子模块 json

require('x/y/z/_test/main.json')

```
"product list" : [
   require("/widget/prod item/ test/main.json"),
   require("/widget/prod item/ test/main2.json"),
    require("/widget/prod item/ test/main.json"),
   require("/widget/prod item/ test/main2.json"),
   require("/widget/prod item/ test/main.json"),
   require("/widget/prod item/ test/main2.json"),
   require("/widget/prod item/ test/main.json"),
   require("/widget/prod item/ test/main2.json"),
   require("/widget/prod item/ test/main.json"),
   require("/widget/prod item/ test/main2.json"),
   require("/widget/prod item/ test/main.json"),
   require("/widget/prod item/ test/main2.json")
   require("/widget/prod item/ test/main2.json")
   require("/widget/prod item/ test/main2.json")
   require("/widget/prod item/ test/main.json")
```

前后端联调

- 先沟通确定接口
- Fe 开发机上代码每 2 分钟 自动更新
- Php 使用 mustache 引擎时远程调用 fe 服务器 上的 mustache 模板 (.html)
- http://fe.tbox.me:8888/lightsource/pagelet/recommended products/main.html?dev=true

代码管理

- Lightsource 使用独立 svn 仓库
- Php 使用 svn 外链引用 tags/lightsource
- tags/lightsource 是最新稳定可发布版,是打包 压缩,合并文件后的版本.

发布上线

- 静态资源发布到 cdn: lbox.me/lightsource
- Md5 版本号控制静态资源缓存
- ria-packager 打包模块化工程时自动生成每个 js 和 css 的 md5 hash
- php 从 md5_mapping.json 中读取每个 js,css 的 md5 hash, 附加到 url 后. 如 main.js?v=123abc
- 模板随 php 代码一块部署

特殊目录文件处理

- 以.及_ 下划线开头的目录及文件,打包时自动忽略,不处理.
- _docs 是模块化组件文档
- _tools 有几个自动化工具脚本

Widget 和 pagelet 测试模板

- Widget 和 pagelet 中使用的独立 html 片段,没有头尾.
- 开发测试时需要自动附加合适的头尾.
- 头尾引入模板对应的 js 和 css.
- 默认使用 ria-packager 自带的 _layout.html
- <u>test 目录下</u> layout.html 可重载模板

HTML5

- <!DOCTYPE html>
- <html dir="{{{dir}}}" lang="{{{lang}}}">
- 拯救 IE9:
- <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
- 拯救 IE6~8:

```
$.each(["abbr","aside","details","footer","header","section","hgroup","nav","summary"],
    function(i,el){
    document.createElement(el);
});
```

切换模板数据,皮肤,语言

- 一份模板,多份(测试)数据
- 一份模板,2份皮肤
- 切换语言: 希伯来语样式!!!!

switch theme

▼ switch i18n language

▼ switch data for template

Global config

JSON.stringfy && \$.data()

```
"google_analytics" : "<script type='text/javascript'>/* php should

"globalConfig" : JSON.stringify({
    "baseURL": "http://www.lightinthebox.com/",
    "resourceURL": "http://cloud.lbox.me/resource_90989/dev_v2/",
    "siteWater": "",
    "imageURL": "http://cloud.lbox.me/",
```

工具篇

- ria-packager
- html prettify 格式化 html(js,css) 代码 sublime 插件
- jsonLint 精确诊断 json 数据结构错误.
- Fiddler2 调试线上 bug 或者测试环境 bug 时,可通过 fiddle 转发特定资源到本地服务器上.

工具篇

- Css Sprite Online Builder
- export all language js 在线导出 litb 和 mobile 工程的语言包文件 (en.js,...,he.js) lightsource 工程使用 litb 相同语言包 (纯语言包,不包含其他 js 逻辑代码).

有待改进点

- Html 压缩
- 模块错误隔离: try catche 模块级错误, 避免影响整体代码执行. 隐藏炸弹 <---> 性能考量
- js 模块使用严格的 namespace 来管理 .jQuery 插件都绑定到 \$.fn 或者 \$ 上, 容易冲突
- button 和 icon, 新系统计划使用模板和翻译文本来做新 ui 设计.
- 第三方代码加载方式优化, 统一管理.

展望

- 按计划推进模板模块化迁移
- 继续完善基础架构和辅助工具
- 自动发布,独立发布,频繁发布.

end