應用軟體設計實習 Homework CH1

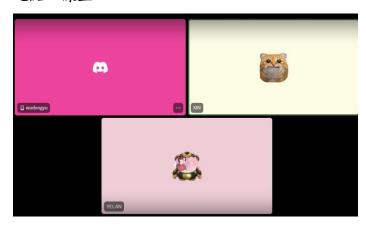
班級:電子二甲 姓名:吳冬羽 學號:112360131

讀書會

組員: 112360126 劉恩杏、112360130 林俊明

討論時間: 2025/10/18 20:13

地點:線上 Discord



程式練習

圖(一) P9 輸出文字或數字

圖(二) P10 換行輸出文字或數字

圖(三) P16 輸出字元常數、字串常數、整數常數及浮點數常數

```
| P18java × | P18 | 公 P18 | P18 | 公 P18 | 公
```

圖(四) P18 輸出各式跳脫字元

```
| P25.java | ** P25 | ** P25
```

圖(五) P25 指定數值或其他資料給某變數

```
| P26java × | II でまたの | III ではまたの |
```

圖(六)) P26 指定數值或其他資料給某變數

```
# II € ‡ ‡ 5 □ ~
 P27.java ×
                                                                   \triangleright \square
P27 > J P27.java > 😭 P27 > 😚 main(String[] args)
          public static void main(String[] args) {
             int num1,num2;
             num1=3;
             System.out.println("變數num1的值是:"+num1);
             num2=num1;
             System.out.println("將變數num1指定到變數num2之中");
             System.out.println("變數num2的值是:"+num2);
 10
                                                        輸出 …
                                      Code
[Running] cd "c:\Users\User\Desktop\CH1_code\P27\" && javac P27.java && java
變數num1的值是:3
將變數num1指定到變數num2之中
變數num2的值是:3
```

圖(七) P27 指定數值或其他資料給某變數

圖(八) P28 從鍵盤輸入數字與字串

```
J P31.java ×
P31 > J P31.java > 4 P31 > 6 main(String[] args)
           public static void main(String[] args) {
                System.out.println("1+2=等於"+(1+2));
System.out.println("3*4=等於"+(3*4));
                int num1=2;
                int num2=3;
               int sum=num1+num2;
               System.out.println("變數num1的值是"+num1);
System.out.println("變數num2的值是"+num2);
               System.out.println("num1+num2的值是"+sum);
               num1=num1+1:
                System.out.println("變數num1的值加1之後是"+num1);
                        終端機
1+2=等於3
3*4=等於12
變數num1的值是2
變數num2的值是3
num1+num2的值是5
變數num1的值加1之後是3
```

圖(九) P31 進行各種運算

```
P34 > J P34.java > ધ P34 > 🕅 main(String[] args)
      ic class P34 {
       public static void main(String[] args) {
           int num1=10;
           int num2=5;
           System.out.println("num1和nuum2的各種運算:");
           System.out.println("num1+num2等於"+(num1+num2));
System.out.println("num1-num2等於"+(num1-num2));
System.out.println("num1*num2等於"+(num1*num2));
           System.out.println("num1/num2等於"+(num1/num2));
System.out.println("num1%num2等於"+(num1%num2));
           int a=0;
           int b=0;
           int c=0;
           b=a++;
           System.out.println("因為是在指定值之後才遞增,所以b的值為"+b);
           System.out.println("因為是在遞增之後才指定值,所以c的值為"+c);
問題 2 輸出 偵錯主控台 終端機 連接埠
num1和nuum2的各種運算:
num1+num2等於15
num1-num2等於5
num1*num2等於50
num1/num2等於2
num1%num2等於0
因為是在指定值之後才遞增,所以b的值為0
因為是在遞增之後才指定值,所以c的值為2
```

圖(十) P34 遞增運算子與遞減運算子

```
J P38.java ×

P38 > J P38.java > 全 P38

1 public class P38 {
    Run main | Debug main
    public static void main(String[] args) {
        double dnum=160.5;
        System.out.println("身高是"+dnum+"公分");
        System.out.println("指定給int型態的變數");
        int inum=(int)dnum;
        System.out.println("身高是"+inum+"公分");
        10 }

11 }
```

圖(十一) P38 資料型態的轉換

```
J P39.java ×
P39 > J P39.java > \( \frac{1}{12} \) P39 > \( \frac{1}{12} \) main(String[] args)
      public class P39 {
           public static void main(String[] args) {
               int d=2;
               double pi=3.14;
               System.out.println("直徑是"+d+"公分的圓");
               System.out.println("其圓周為"+(d*pi)+"公分");
               int num1=5;
               int num2=4;
               double div1=num1/num2;
               double div2=(double)num1/(double)num2;
               System.out.println("5/4等於"+div1);
               System.out.println("5/4等於"+div2);
                 終端機
直徑是2公分的圓
其圓周為6.28公分
5/4等於1.0
5/4等於1.25
```

圖(十二) P39 資料型態的轉換

心得:

Java 的語法寫起來感覺跟以前寫過的其他語言的語法還算相似,目前的練習也都是比較基礎的小題目,比較沒有問題,不過具體的寫法像是 print 前面還有其他字,或換行要在後面加上 ln,還有若碰到類似 P28 的題目要輸入字串的話,需要在最前面加上「Import java.io.IOException;」,在 main 的{前也要加上「throws IOException」,這些小細節都還需要再熟悉一下。