

應用軟體設計實習 Homework CH1

班級：電子二甲

姓名：吳冬羽

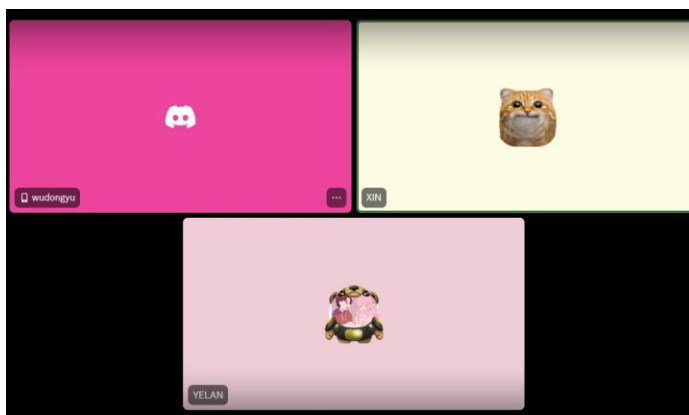
學號：112360131

讀書會

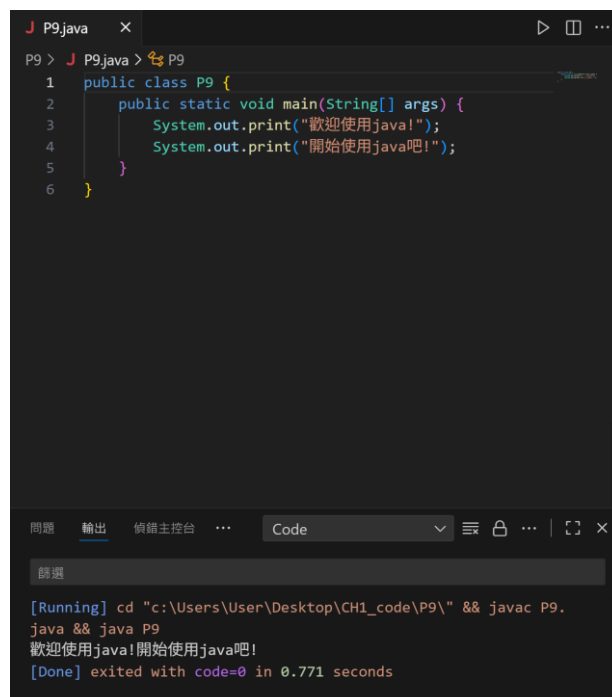
組員：112360126 劉恩杏、112360130 林俊明

討論時間：2025/10/18 20:13

地點：線上 Discord



程式練習

A screenshot of a Java IDE window titled 'P9.java'. The code defines a public class P9 with a main method that prints two lines of text. The IDE shows the code being compiled and run, with the output displayed in the bottom panel.

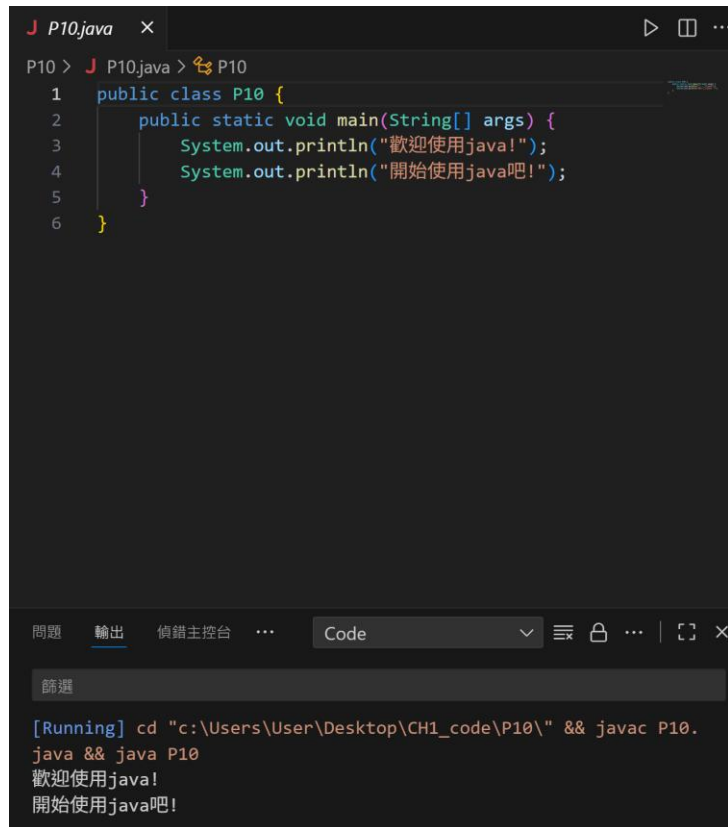
```
P9.java
P9 > J P9.java > P9
1 public class P9 {
2     public static void main(String[] args) {
3         System.out.print("歡迎使用java!");
4         System.out.print("開始使用java吧!");
5     }
6 }
```

問題 輸出 偵錯主控台 ... Code

篩選

[Running] cd "c:\Users\User\Desktop\CH1_code\P9\" && javac P9.
java && java P9
歡迎使用java!開始使用java吧!
[Done] exited with code=0 in 0.771 seconds

圖(一) P9 輸出文字或數字



```
P10.java x
P10 > J P10.java > P10
1 public class P10 {
2     public static void main(String[] args) {
3         System.out.println("歡迎使用java!");
4         System.out.println("開始使用java吧!");
5     }
6 }

[Running] cd "c:\Users\User\Desktop\CH1_code\P10\" && javac P10.
java && java P10
歡迎使用java!
開始使用java吧!
```

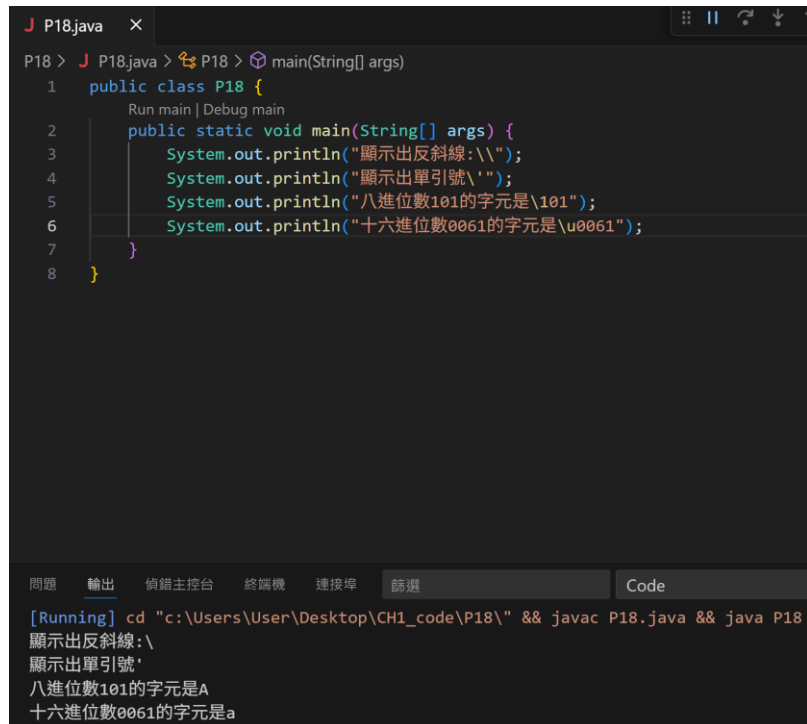
圖(二) P10 換行輸出文字或數字



```
P16.java
P16 > J P16.java > P16 > main(String[] args)
1 public class P16 {
2     public static void main(String[] args) {
3         System.out.println('A');
4         System.out.println("歡迎使用java!");
5         System.out.println(123);
6     }
7 }

[Running] cd "c:\Users\User\Desktop\CH1_code\P16\" && javac P16.
java && java P16
A
歡迎使用java!
123
```

圖(三) P16 輸出字元常數、字串常數、整數常數及浮點數常數

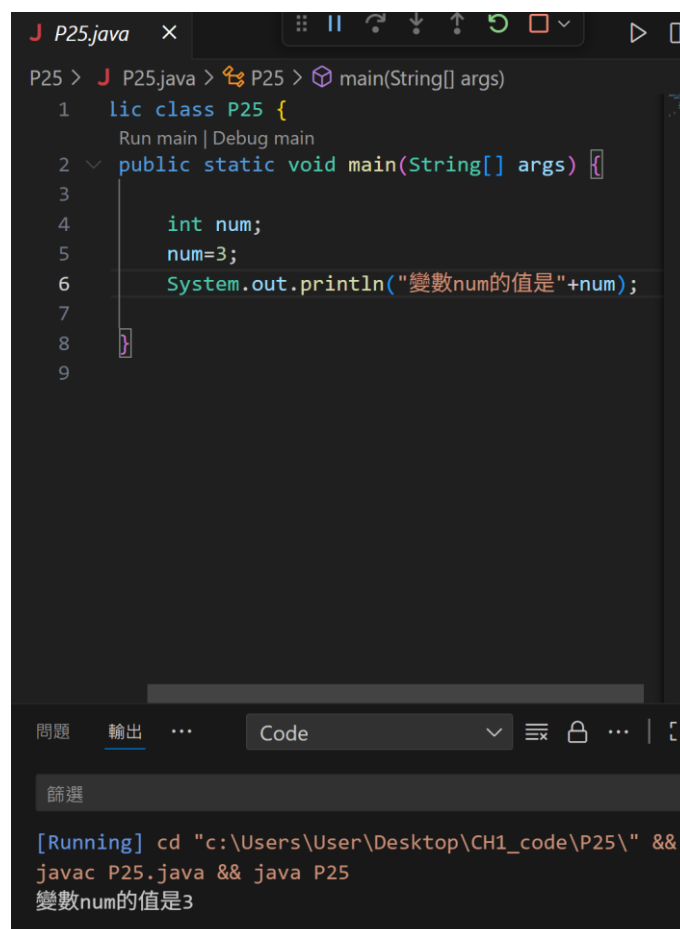


```
P18 > J P18.java > P18 > main(String[] args)
1 public class P18 {
    Run main | Debug main
2     public static void main(String[] args) {
3         System.out.println("顯示出反斜線:\\");
4         System.out.println("顯示出單引號'\");
5         System.out.println("八進位數101的字元是\101");
6         System.out.println("十六進位數0061的字元是\u0061");
7     }
8 }
```

問題 輸出 偵錯主控台 終端機 連接埠 篩選 Code

[Running] cd "c:\Users\User\Desktop\CH1_code\P18\" && javac P18.java && java P18
顯示出反斜線:\
顯示出單引號'
八進位數101的字元是A
十六進位數0061的字元是a

圖(四) P18 輸出各式跳脫字元



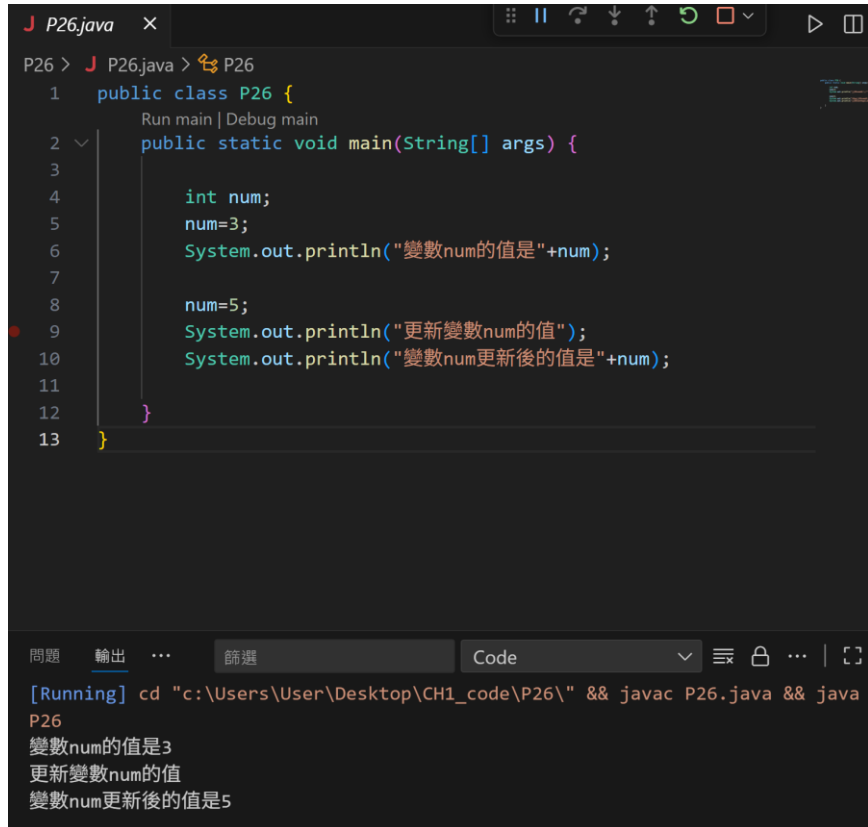
```
J P25.java x
P25 > J P25.java > P25 > main(String[] args)
1 lic class P25 {
    Run main | Debug main
2     public static void main(String[] args) {}
3
4     int num;
5     num=3;
6     System.out.println("變數num的值是"+num);
7
8 }
9
```

問題 輸出 ... Code

篩選

[Running] cd "c:\Users\User\Desktop\CH1_code\P25\" && javac P25.java && java P25
變數num的值是3

圖(五) P25 指定數值或其他資料給某變數

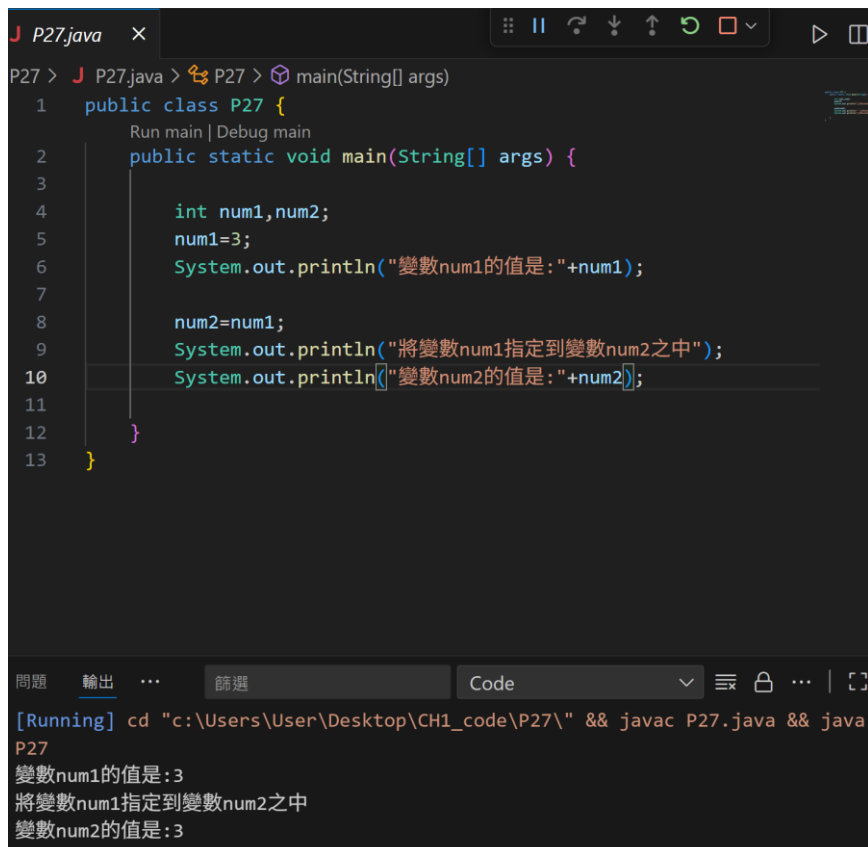


```
P26 > J P26.java > P26
1 public class P26 {
    Run main | Debug main
2     public static void main(String[] args) {
3
4         int num;
5         num=3;
6         System.out.println("變數num的值是"+num);
7
8         num=5;
9         System.out.println("更新變數num的值");
10        System.out.println("變數num更新後的值是"+num);
11    }
12 }
13 }
```

問題 輸出 ... 篩選 Code

[Running] cd "c:\Users\User\Desktop\CH1_code\P26\" && javac P26.java && java P26
變數num的值是3
更新變數num的值
變數num更新後的值是5

圖(六)) P26 指定數值或其他資料給某變數

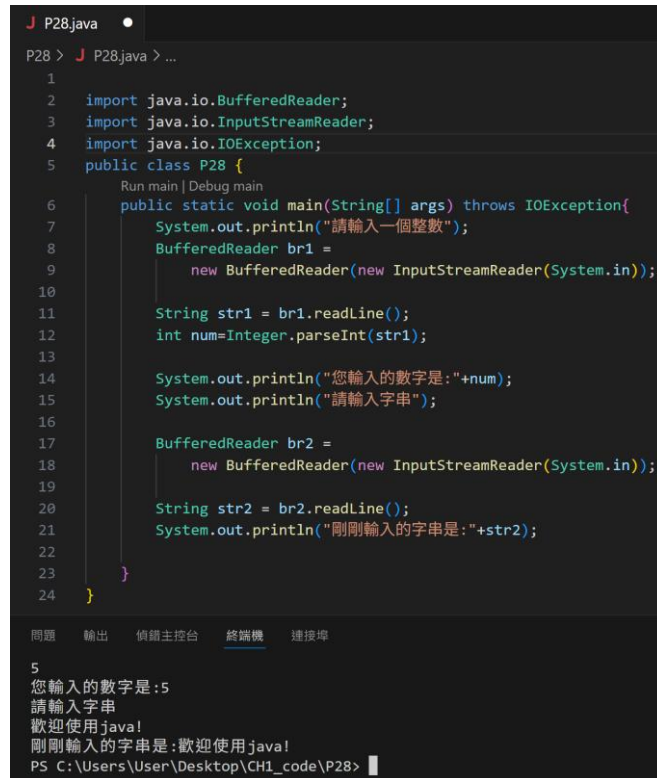


```
P27 > J P27.java > P27 > main(String[] args)
1 public class P27 {
    Run main | Debug main
2     public static void main(String[] args) {
3
4         int num1,num2;
5         num1=3;
6         System.out.println("變數num1的值是:"+num1);
7
8         num2=num1;
9         System.out.println("將變數num1指定到變數num2之中");
10        System.out.println("變數num2的值是:"+num2);
11    }
12 }
13 }
```

問題 輸出 ... 篩選 Code

[Running] cd "c:\Users\User\Desktop\CH1_code\P27\" && javac P27.java && java P27
變數num1的值是:3
將變數num1指定到變數num2之中
變數num2的值是:3

圖(七) P27 指定數值或其他資料給某變數



```
J P28.java
P28 > J P28.java > ...
1
2 import java.io.BufferedReader;
3 import java.io.InputStreamReader;
4 import java.io.IOException;
5 public class P28 {
6     Run main | Debug main
7     public static void main(String[] args) throws IOException{
8         System.out.println("請輸入一個整數");
9         BufferedReader br1 =
10             new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
11         String str1 = br1.readLine();
12         int num=Integer.parseInt(str1);
13
14         System.out.println("您輸入的數字是:"+num);
15         System.out.println("請輸入字串");
16
17         BufferedReader br2 =
18             new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
19         String str2 = br2.readLine();
20         System.out.println("剛剛輸入的字串是:"+str2);
21
22     }
23
24 }
```

問題 輸出 偵錯主控台 終端機 連接埠

5
您輸入的數字是:5
請輸入字串
歡迎使用 java!
剛剛輸入的字串是:歡迎使用 java!
PS C:\Users\User\Desktop\CH1_code\P28> █

圖(八) P28 從鍵盤輸入數字與字串

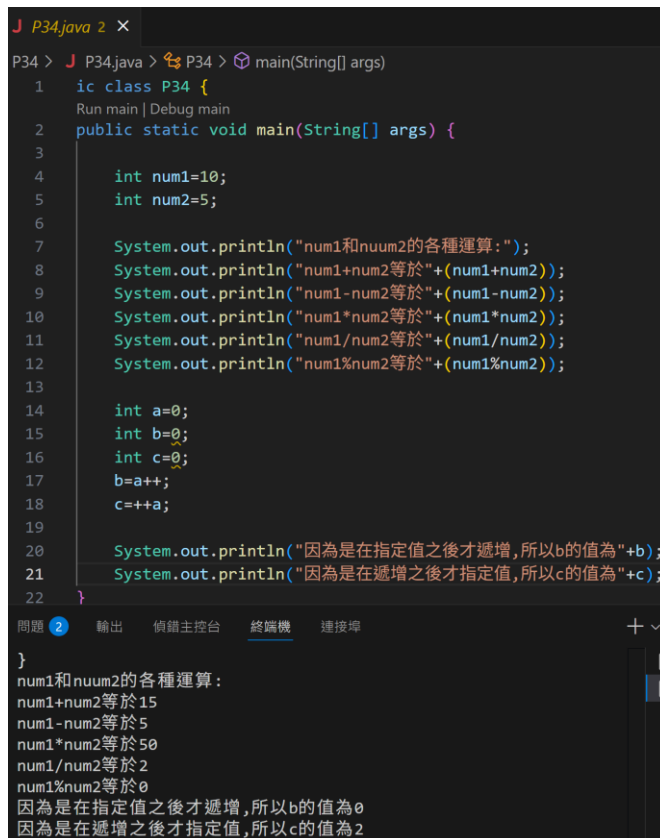


```
J P31.java X
P31 > J P31.java > P31 > main(String[] args)
1 public class P31 {
2     Run main | Debug main
3     public static void main(String[] args) {
4
5         System.out.println("1+2=等於" +(1+2));
6         System.out.println("3*4=等於" +(3*4));
7
8         int num1=2;
9         int num2=3;
10        int sum=num1+num2;
11
12        System.out.println("變數num1的值是"+num1);
13        System.out.println("變數num2的值是"+num2);
14        System.out.println("num1+num2的值是"+sum);
15
16        num1=num1+1;
17        System.out.println("變數num1的值加1之後是"+num1);
18
19    }
20 }
```

問題 輸出 偵錯主控台 終端機 連接埠

1+2=等於3
3*4=等於12
變數num1的值是2
變數num2的值是3
num1+num2的值是5
變數num1的值加1之後是3

圖(九) P31 進行各種運算



```
P34 > J P34.java > P34 > main(String[] args)
1  ic class P34 {
    Run main | Debug main
2  public static void main(String[] args) {
3
4      int num1=10;
5      int num2=5;
6
7      System.out.println("num1和num2的各種運算:");
8      System.out.println("num1+num2等於"+(num1+num2));
9      System.out.println("num1-num2等於"+(num1-num2));
10     System.out.println("num1*num2等於"+(num1*num2));
11     System.out.println("num1/num2等於"+(num1/num2));
12     System.out.println("num1%num2等於"+(num1%num2));
13
14     int a=0;
15     int b=0;
16     int c=0;
17     b=a++;
18     c=++a;
19
20     System.out.println("因為是在指定值之後才遞增,所以b的值为"+b);
21     System.out.println("因為是在遞增之後才指定值,所以c的值为"+c);
22 }
}
num1和num2的各種運算:
num1+num2等於15
num1-num2等於5
num1*num2等於50
num1/num2等於2
num1%num2等於0
因為是在指定值之後才遞增,所以b的值为0
因為是在遞增之後才指定值,所以c的值为2
```

圖(十) P34 遞增運算子與遞減運算子



```
P38 > J P38.java > P38
1  public class P38 {
    Run main | Debug main
2  public static void main(String[] args) {
3
4      double dnum=160.5;
5      System.out.println("身高是"+dnum+"公分");
6      System.out.println("指定給int型態的變數");
7
8      int inum=(int)dnum;
9      System.out.println("身高是"+inum+"公分");
10 }
11 }
身高是160.5公分
指定給int型態的變數
身高是160公分
```

圖(十一) P38 資料型態的轉換

```
J P39.java x
P39 > J P39.java > P39 > main(String[] args)
1 public class P39 {
    Run main | Debug main
2     public static void main(String[] args) {
3
4         int d=2;
5         double pi=3.14;
6
7         System.out.println("直徑是"+d+"公分的圓");
8         System.out.println("其圓周為"+(d*pi)+"公分");
9
10        int num1=5;
11        int num2=4;
12
13        double div1=num1/num2;
14        double div2=(double)num1/(double)num2;
15
16        System.out.println("5/4等於"+div1);
17        System.out.println("5/4等於"+div2);
18    }
19 }
20 }

輸出 偵錯主控台 終端機 連接埠
直徑是2公分的圓
其圓周為6.28公分
5/4等於1.0
5/4等於1.25
```

圖(十二) P39 資料型態的轉換

心得

Java 的語法寫起來感覺跟以前寫過的其他語言的語法還算相似，目前的練習也都是比較基礎的小題目，比較沒有問題，不過具體的寫法像是 print 前面還有其他字，或換行要在後面加上 `\n`，還有若碰到類似 P28 的題目要輸入字串的話，需要在最前面加上「`Import java.io.IOException;`」，在 main 的 { 前也要加上「`throws IOException`」，這些小細節都還需要再熟悉一下。

Github 連結與截圖

<https://github.com/dongyuwu0910/Homework-CH1>

