

安装

系统支持

操作系统版本: Windows 2000 及以上系统。

Visual C++ 版本要求: Visual C++ 6.0 及以上版本。

文件列表说明

下载的压缩包文件列表及对应说明如下:

Include<文件夹>

graphics.h 程序需要引用的头文件

Lib(VC6)<文件夹>

graphics6.lib VC6 MBCS 版本库文件

graphics6u.lib VC6 Unicode 版本库文件

Lib(VC2008)<文件夹>

graphics7.lib VC6 以上版本 MBCS 版本库文件

graphics7u.lib VC6 以上版本 Unicode 版本库文件

VcGraphHelp.chm 帮助文件

安装

将 Include 和对应的 Lib 文件夹下的文件分别拷贝到 VC 对应的 Include 和 Lib 文件夹内, 仅此而已。例如, VC6 需要拷贝 graphics.h、graphics6.lib、graphics6u.lib 三个文件。

或者, 将几个文件单独放到一个文件夹内, 然后修改 VC 中的 Lib 和 Include 路径也可以。总之, 就是要让 VC 能找到这几个文件。

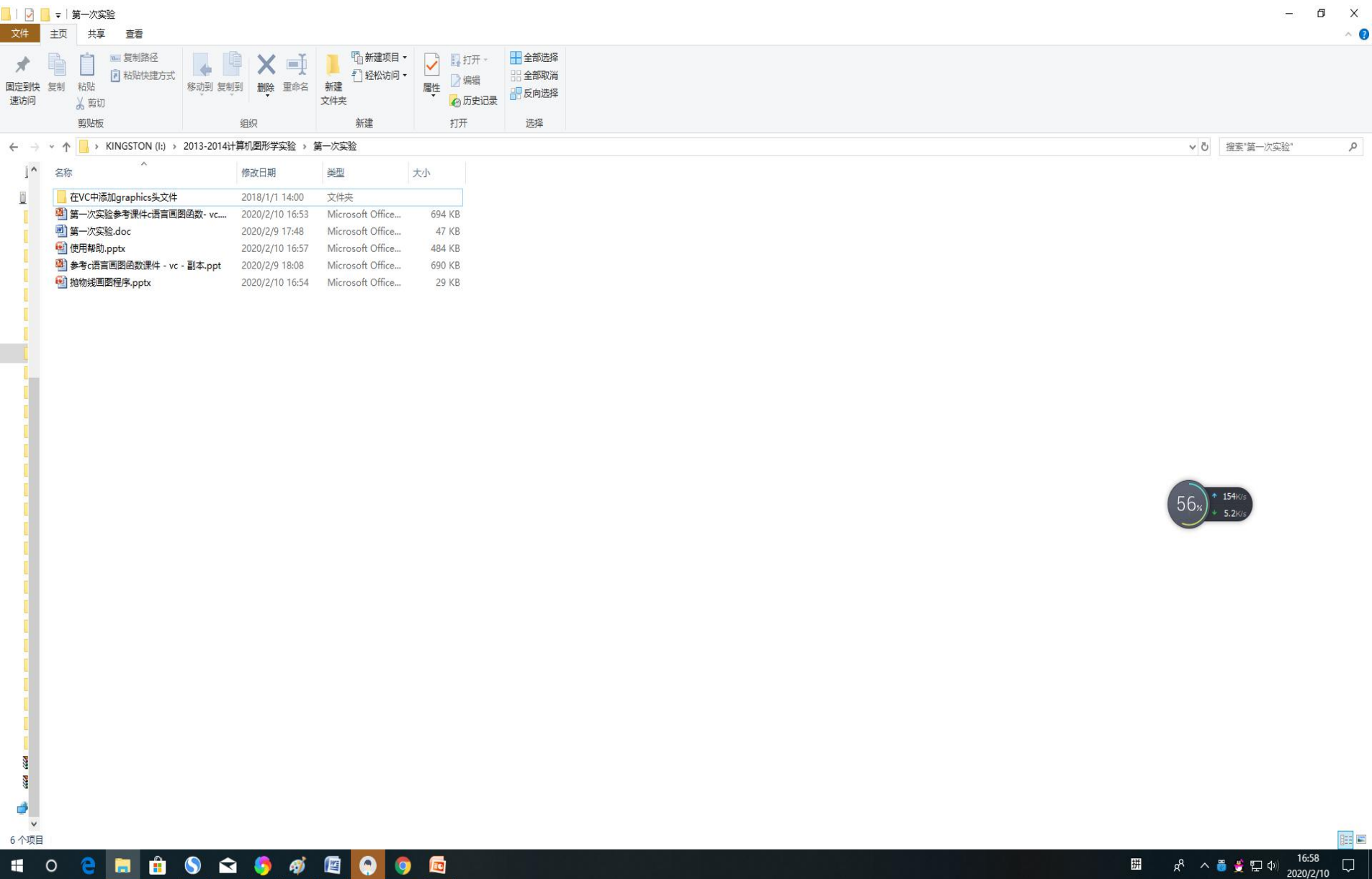
VC2002/2003/2005 请复制 VC2008 的库文件。

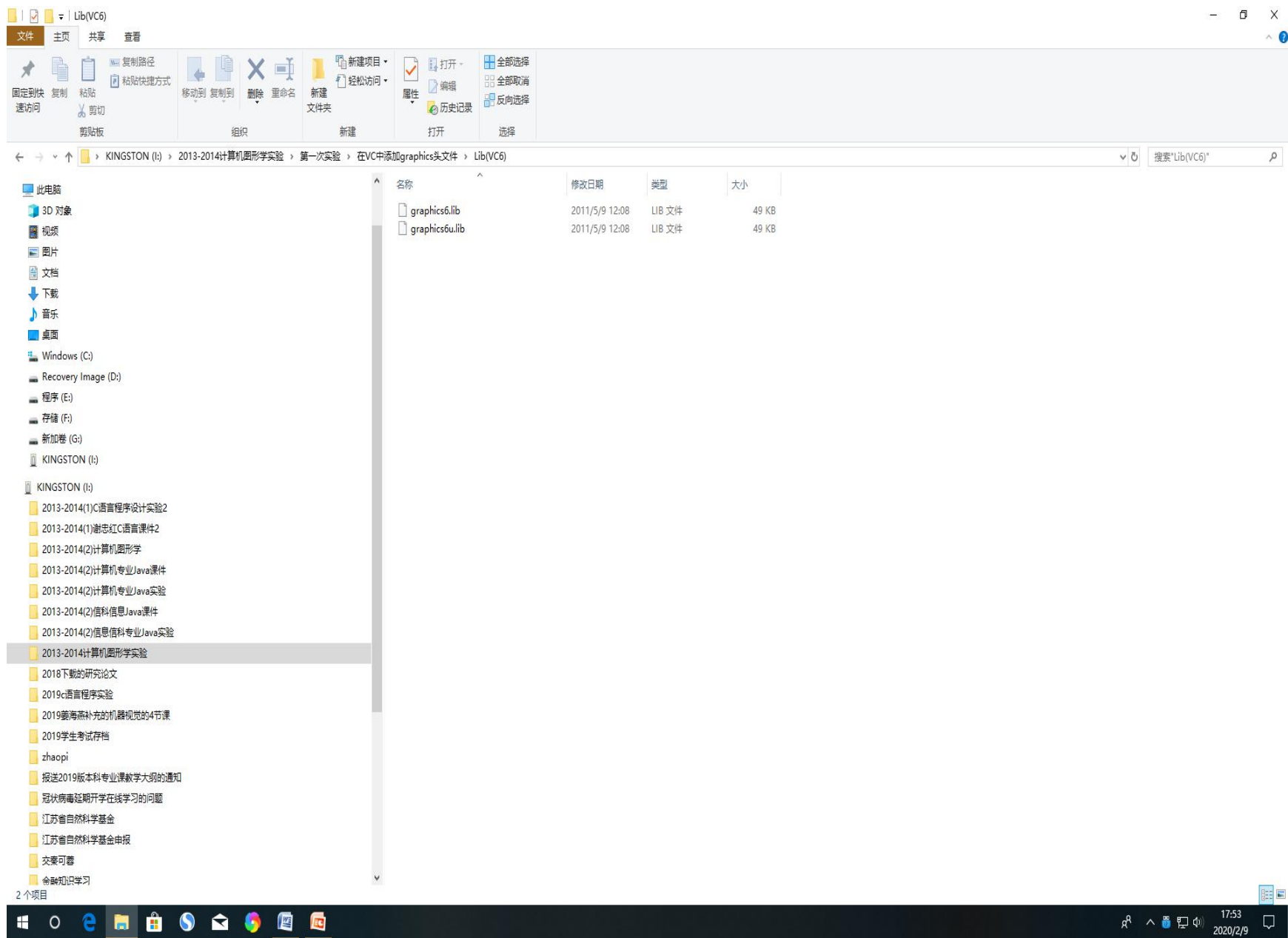
旧版本的移除

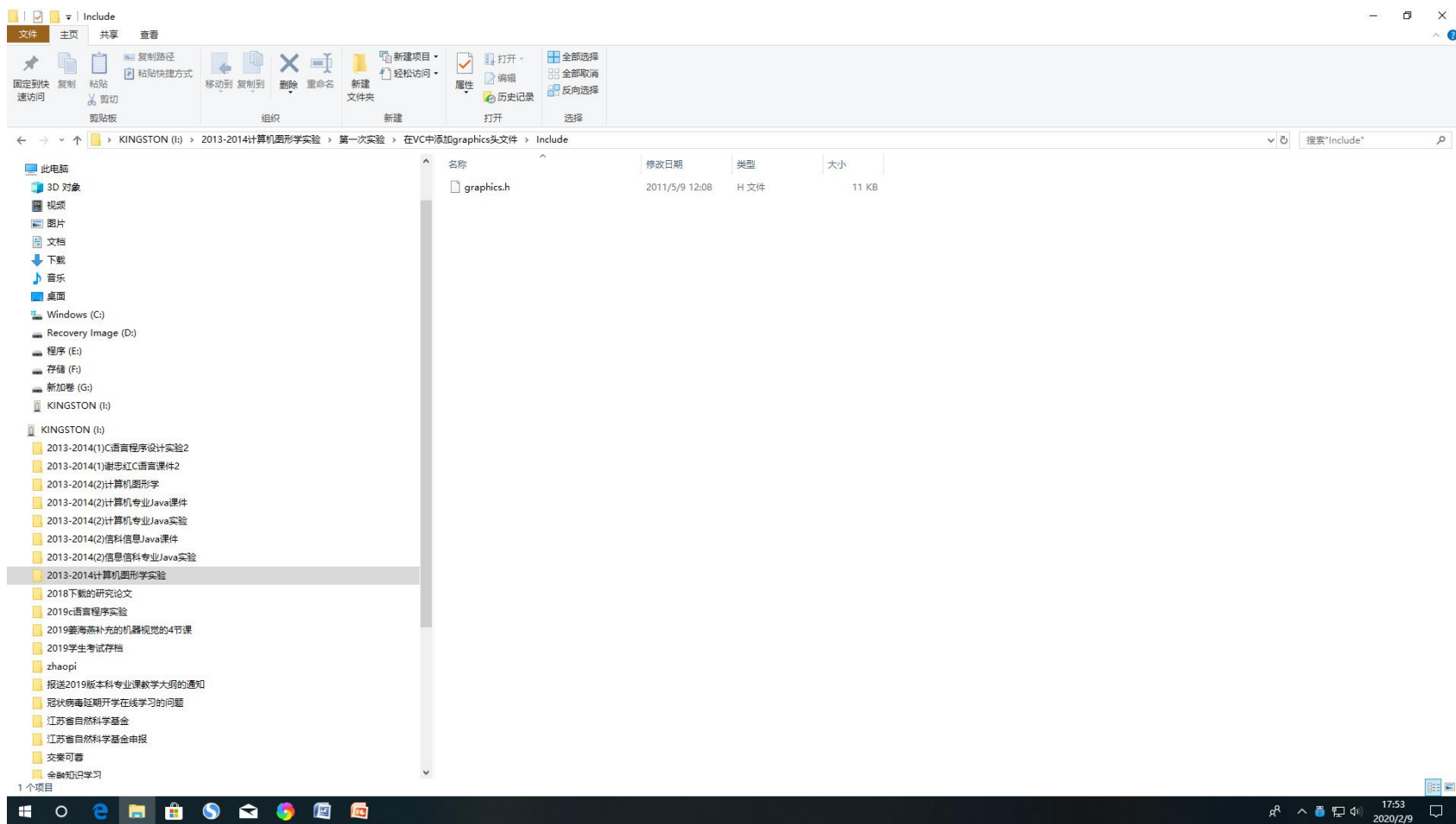
直接删除相关旧文件即可, 文件很少。

项目依赖

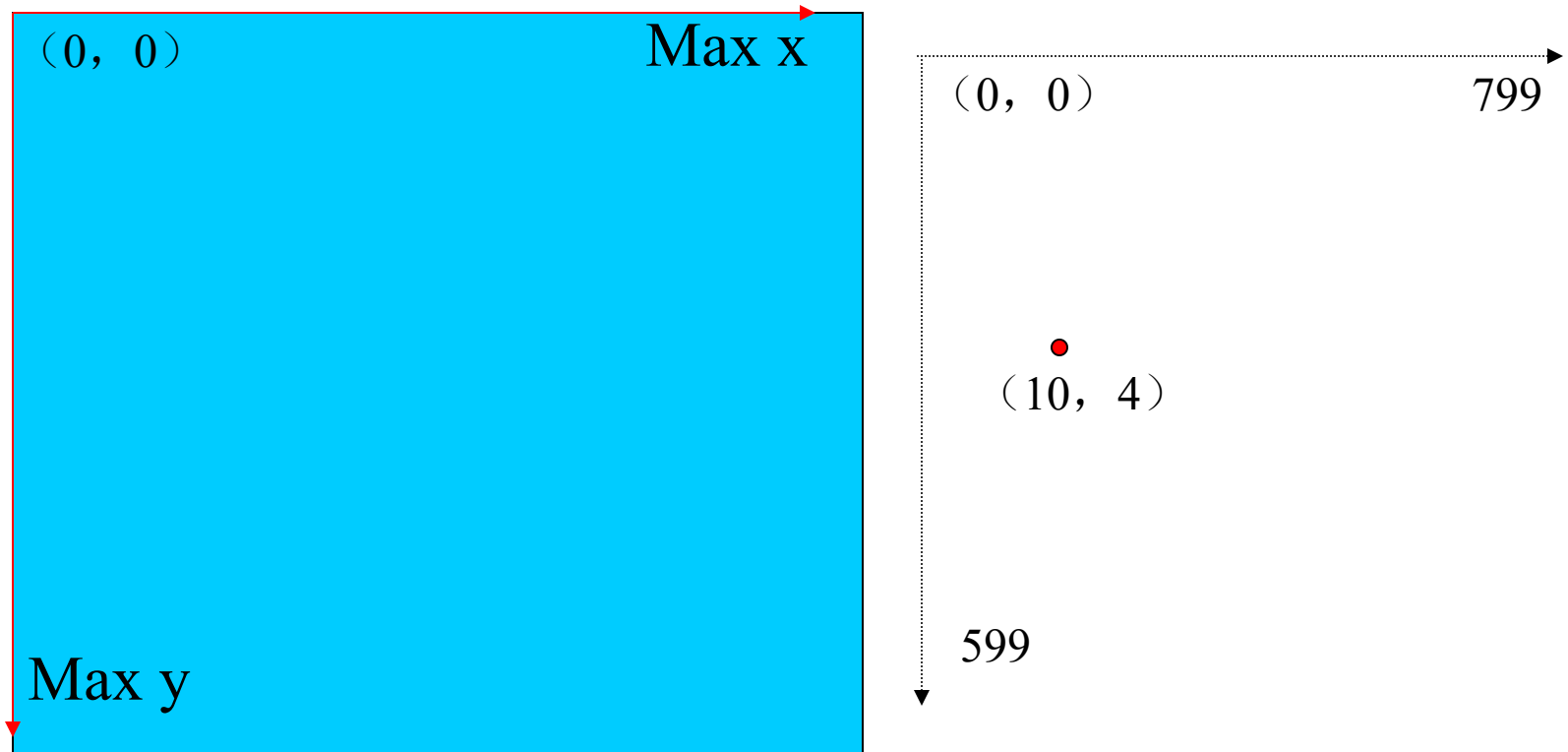
该绘图库才用静态链接方式, 不会为您的程序增加任何额外的 DLL 依赖项。





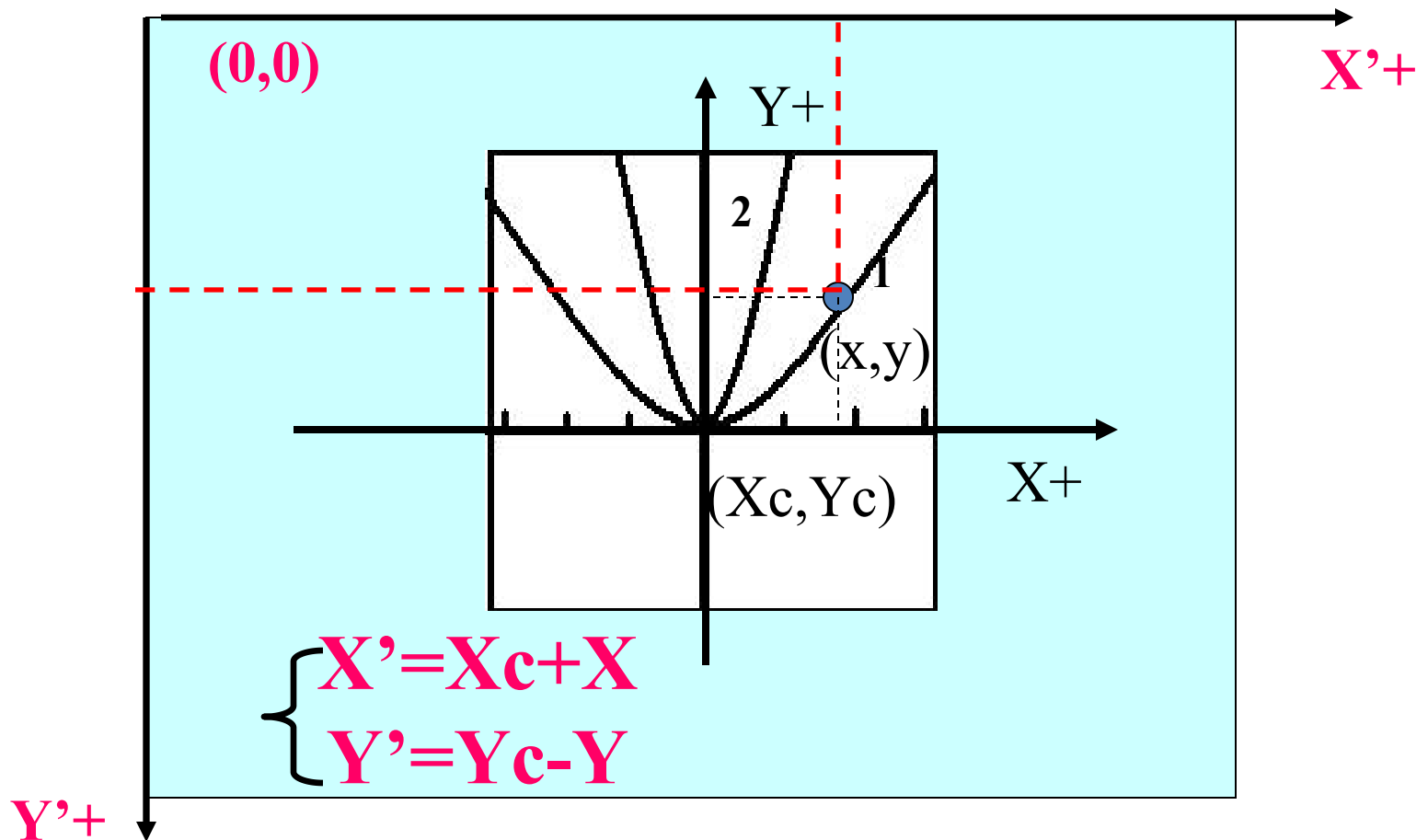


- 计算机的图形模式,在此模式下,以屏幕的左上角为坐标原点(0,0)水平方向为x轴, 垂直方向为y轴




- 例：一个分辨率为800*600的分辨率的显示屏（800列，600行）

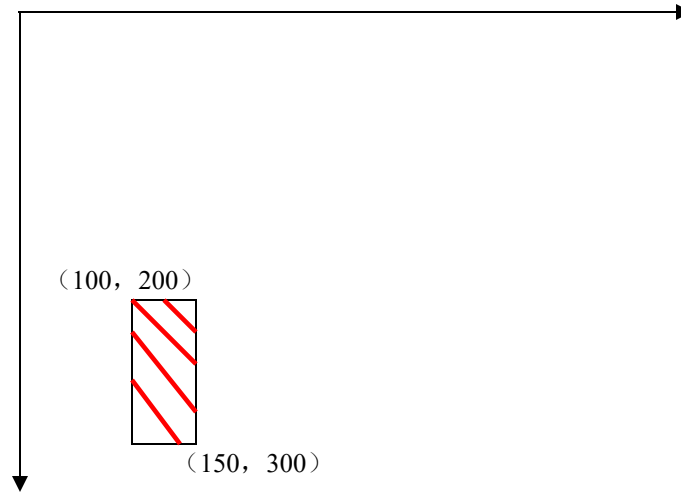
屏幕坐标(x',y')和数学坐标(x,y)的转换问题



- -Setfillstyle (int pattern, int color)
- 作用： 设置当前的填充模式和填充颜色(int型)
- 填充模式代号

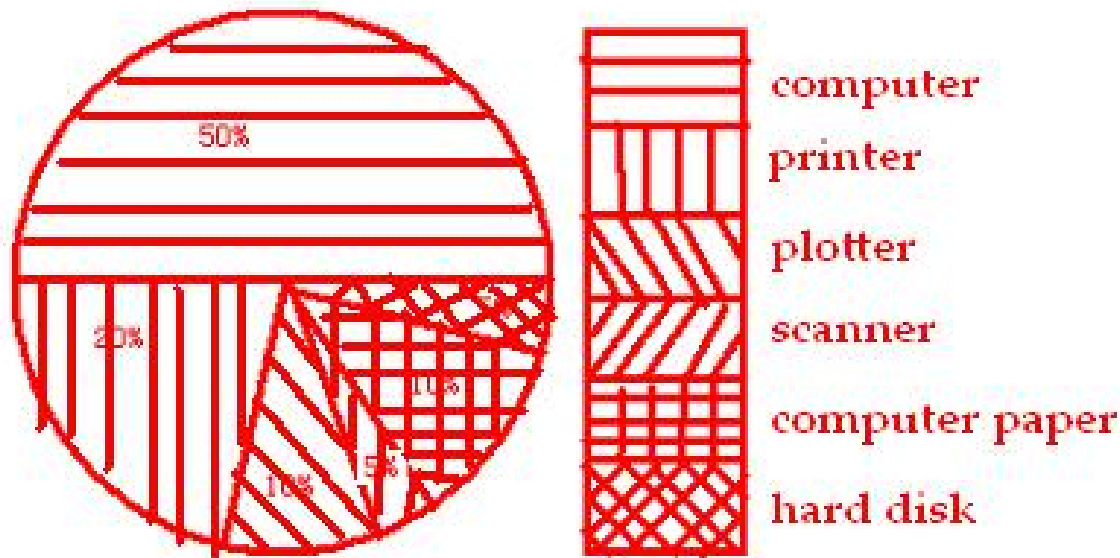
符号	值	含义	图样
EMPTY_FILL	0	用背景色填充	
SOLID_FILL	1	实线填充	
LINE_FILL	2	用线 “——” 填充	
LTSLASH_FILL	3	用斜杠填充	
SLASH_FILL	4	用粗斜杠填充	
.....

- 例: `setfillstyle(4, RED)`
- `Bar(100,200,150,300)`



程序设计：画出下图的饼状图[p_new_pie]

某公司上半年产品销售状况是：计算机50%、打印机20%、绘图机10%图形扫描仪5%、打印纸10%、硬盘销售5%。试画出下图所示的饼状图。



the pie chart of market

分析：

Percent[5]

Text[5]

Fillstyle[5]

饼图流程图: [pie]

输入圆饼半径Radius和圆心 (x,y)

求出百分之一的圆弧对应的夹角 $d\theta=360/100$

设置一起始角度stangle=0,

设置图标的起始位置(top,left), 图例的宽度w和高度h

For(i=0 ;i<n;i++)

设置填充模式

endangle=stangle+100*百分比*d θ

• **pieslice(x,y,stangle,endangle,radius) ;(饼图)**

• **Rectangle(top,left,top+h,left+w);(图例)**

• **stangle=endangle**

• **top=top+h**

• **标注百分比, 填写文字**

程序结束