

# 部署图



# 部署图



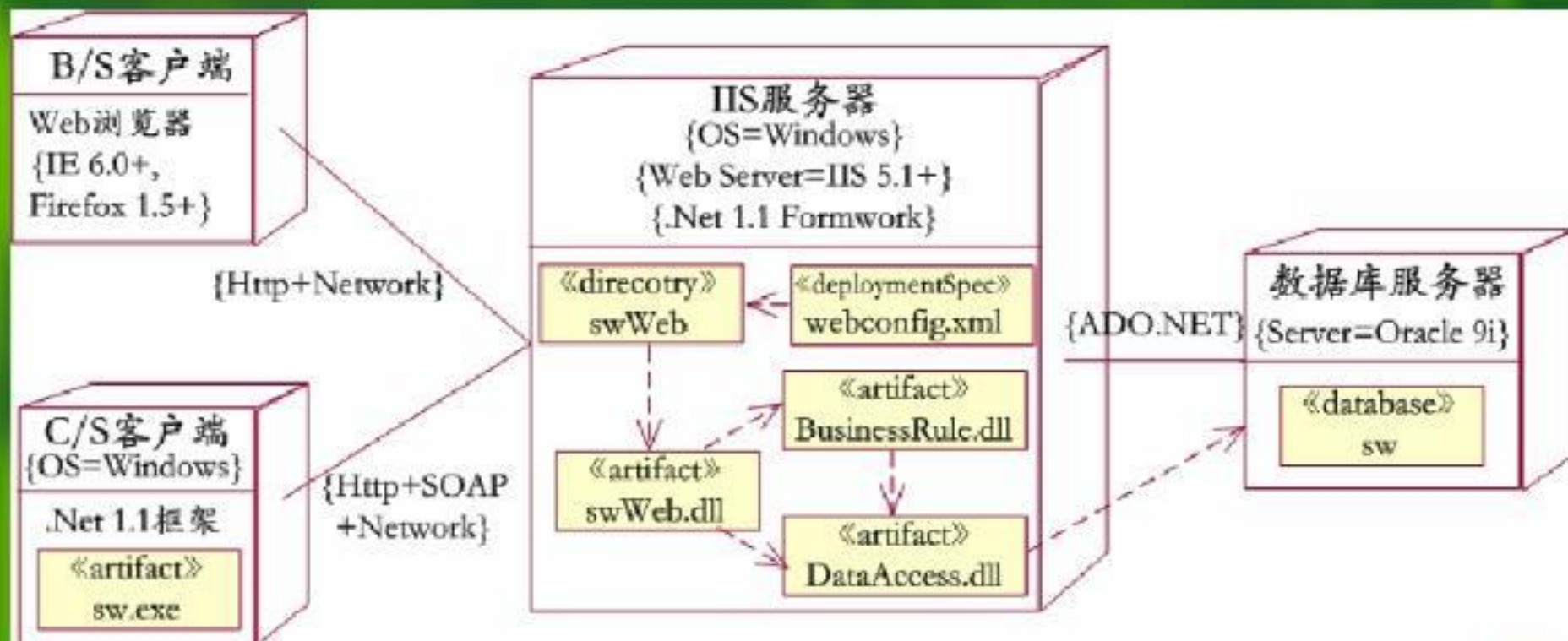
- 什么是部署图
- 节点 (**node**, 结点)
- 连接
- 部署图

# 1、什么是部署图



## Deployment diagram

- 部署图模仿了一个系统在运行时间内的体系结构。它表示了硬件元素（节点）的构造和软件元素是如何被映射在那些节点之上。





## 2、节点（**node**，结点）

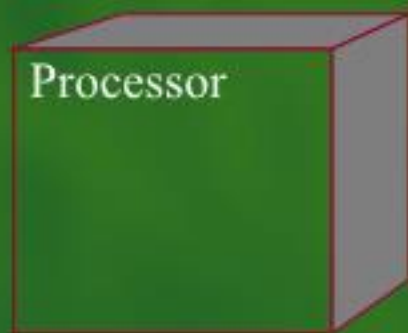


节点是存在于运行时的代表计算资源的物理元素，可以代表一种物理硬件设备或软件元素。

两类节点：

■ 处理机（**Processor**）

■ 设备（**Device**）



Rose




RSM/RSA

## 2、节点（node, 结点）



### 处理机（Processor）

 可以执行程序的硬件构件。



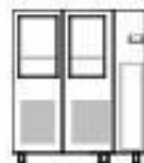
塔式机



笔记本



小型机



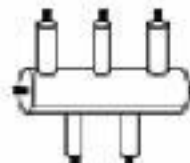
大型机



台式机



网状云



以太网




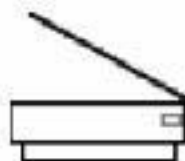
RSM/RSA版型

## 2、节点（node，结点）

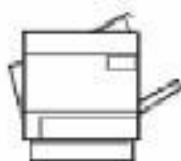


### 设备（Device）

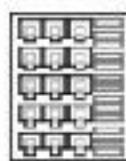
 无计算能力的硬件构件。



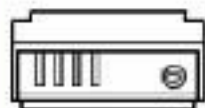
扫描仪



打印机



集线器



Modem



传真机



路由器



RSM/RSA版型



## 2、节点（node，结点）



UML2.0中提供若干个节点原型（标准）：

- «cdrom», «cd-rom», «disk array», «secure», «storage»
- «computer», «pc», «pc client», «pc server», «server», «unix server», «user pc»
- 它们各自的标识会显示在节点符号的右上角

dd Node Stereotype



### 3、连接

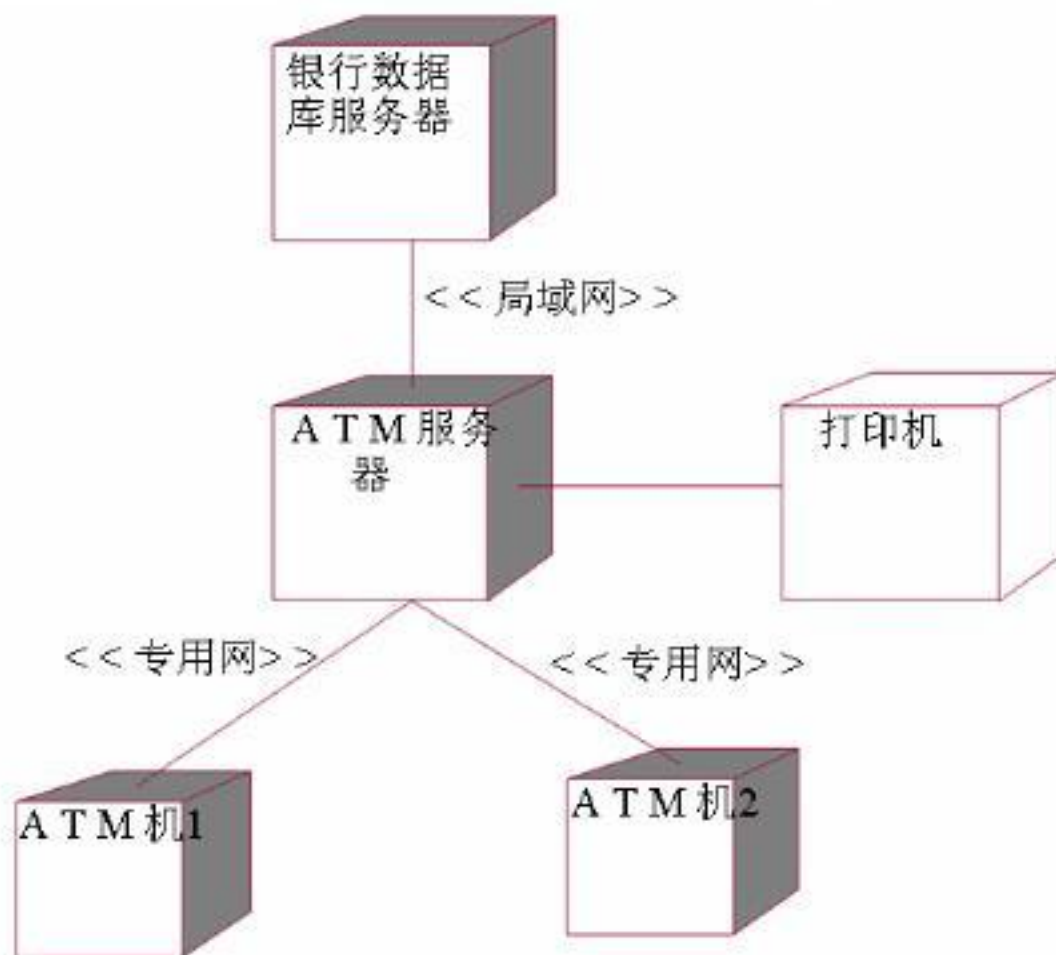


- 表示两个硬件之间的关联关系，用一根实线表示。可以象类图中一样加入角色、多重性、约束等
- 为了更好地表示两个节点之间的关系，我们可以通过“约束”来对连接进行描述。

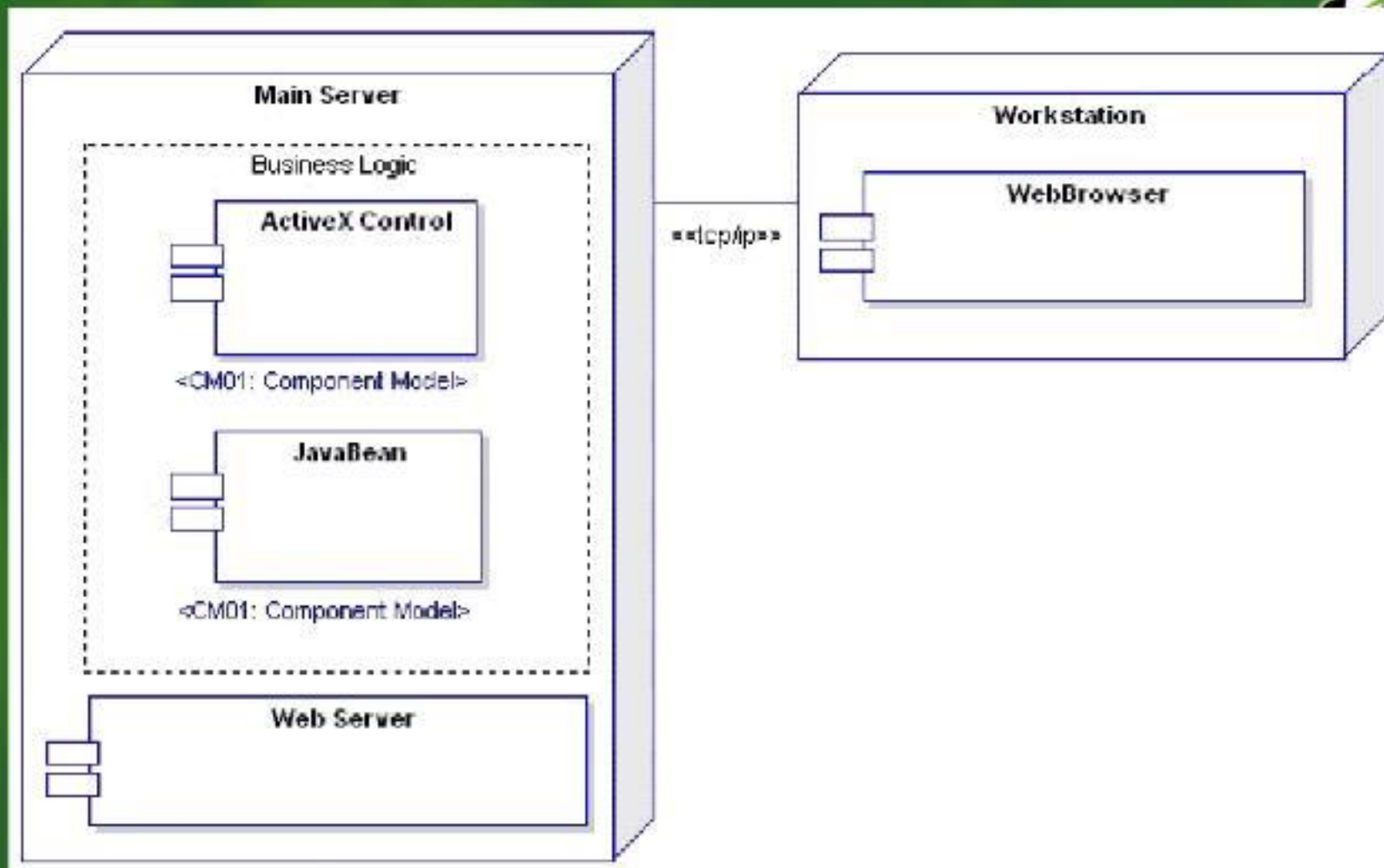




## 4、部署图



## 4、部署图

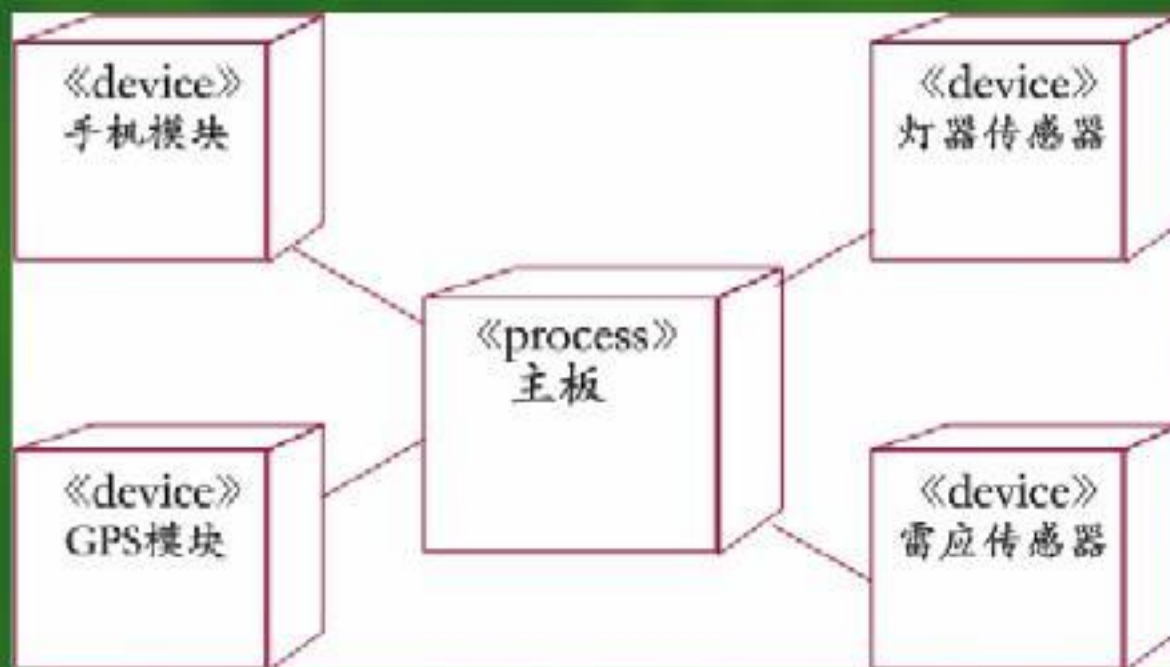




## 4、部署图

### ■ 嵌入式系统建模

- 识别对于你的系统而言唯一的设备和节点；重点在于对处理器和设备之间的关系建模；可以考虑对处理器和设备采用更直观的图标

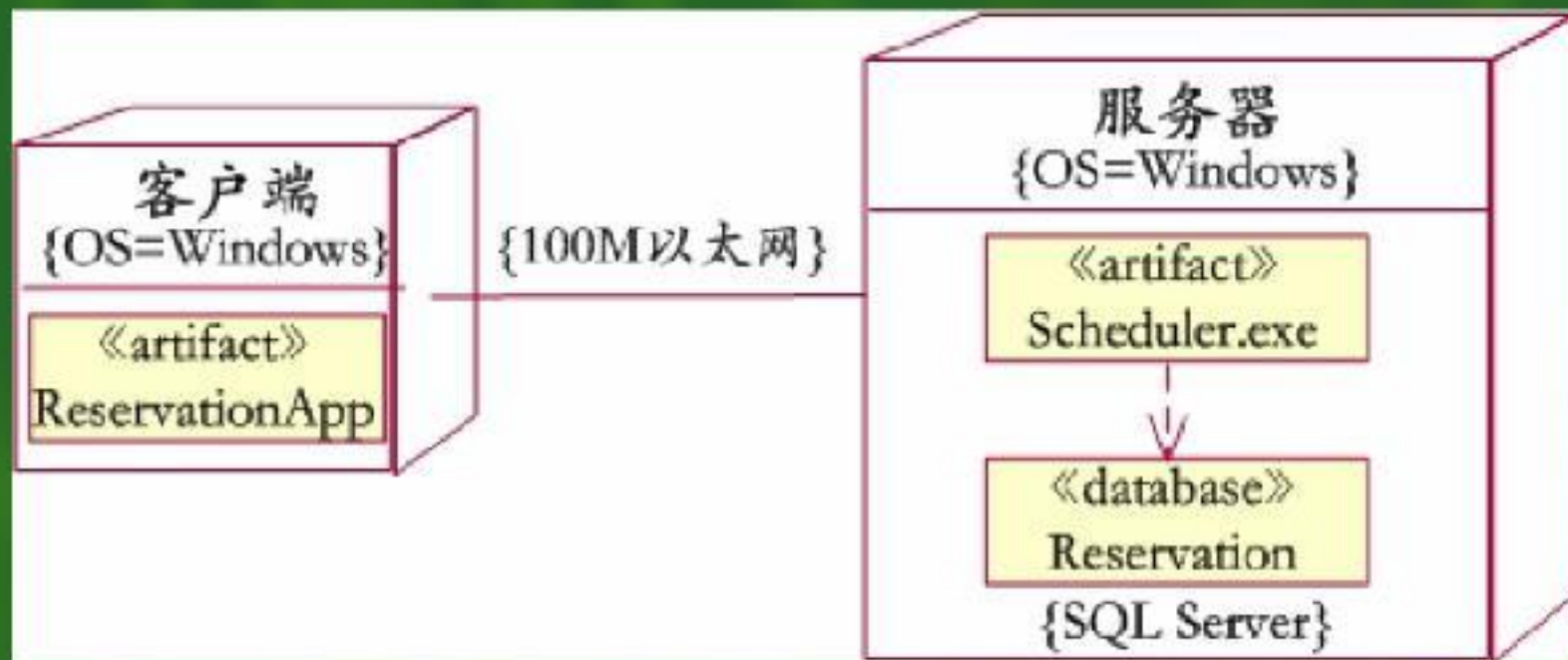






## 4、部署图

### ❖ 客户机/服务器和分布式系统建模





## 部署图创建方法:

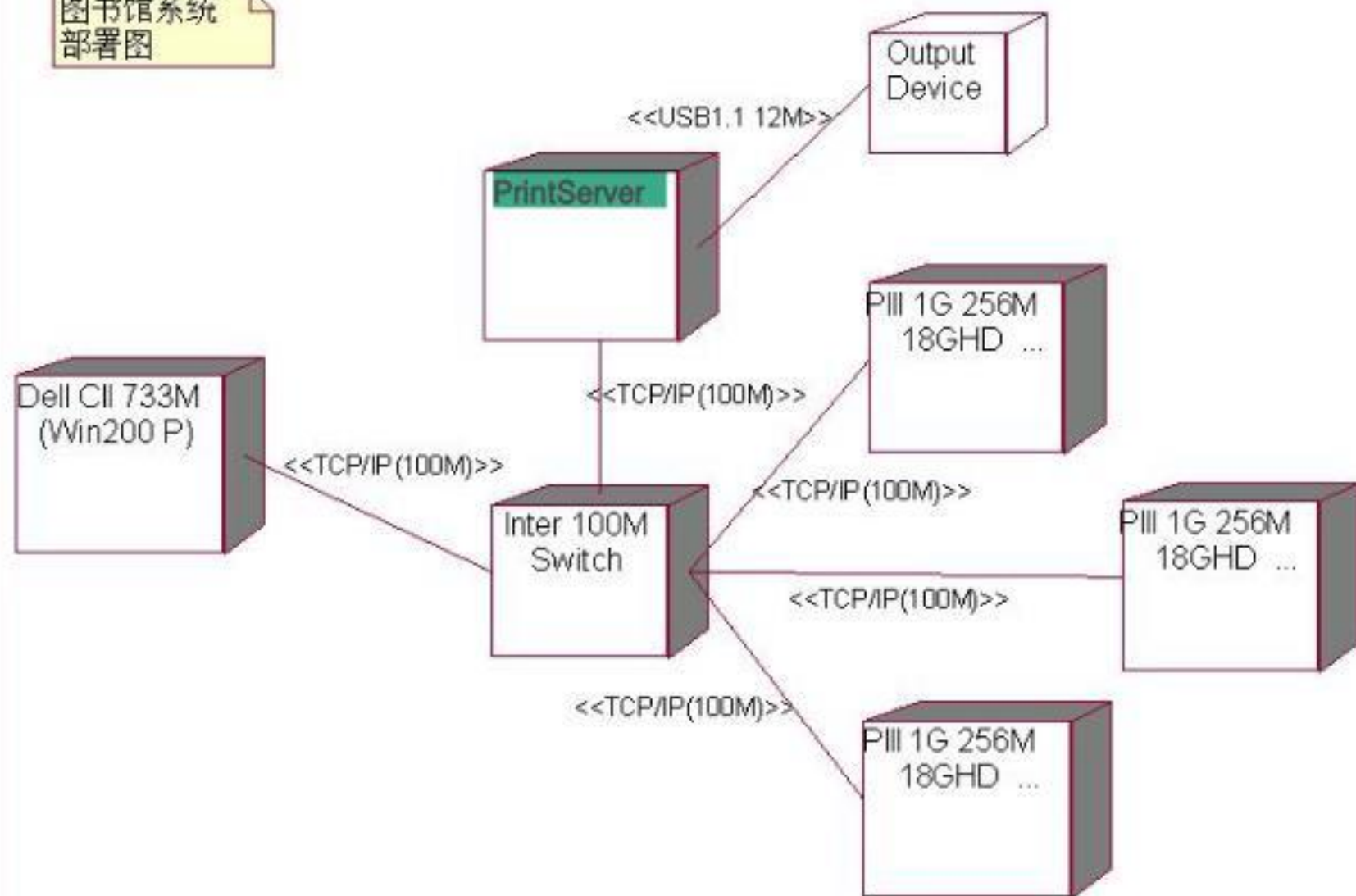
- (1) 确定系统中的节点（描述节点相关信息，计算能力等）；
- (2) 确定节点间的关系；
- (3) 部署（映射）节点上的构件，并对构件关系分析和确定，完成部署图；
- (4) 对部署图精化、细化。

## 部署图实例

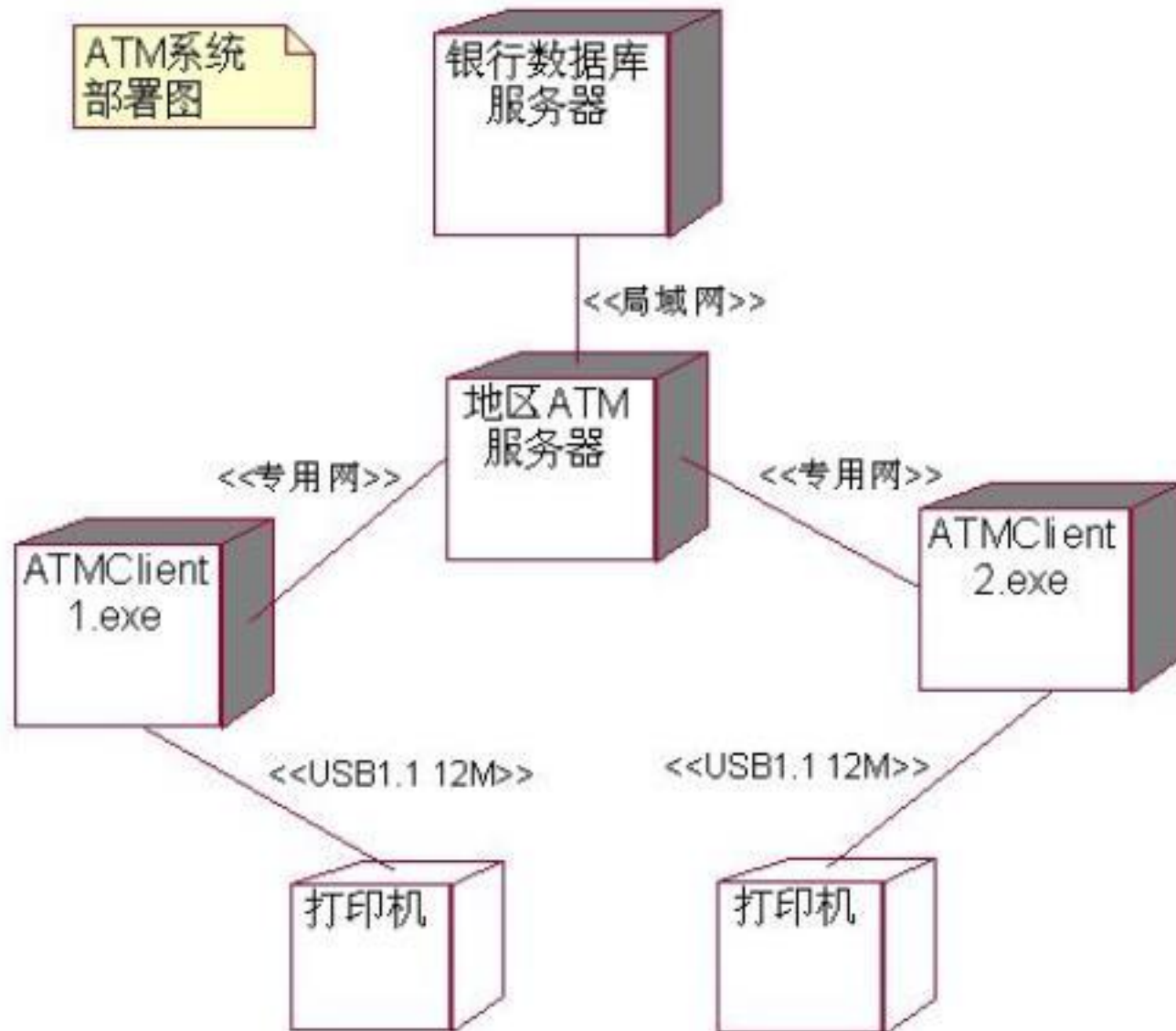
- (1) 图书馆系统[部署图](#)（重点描述了硬件平台，基于集中式计算的B/S结构）。
- (2) ATM系统[部署图](#)  
系统部署时应考虑带宽，并发用户数等问题。
- (3) 家庭计算机系统[部署图](#)



图书馆系统  
部署图









Internet

ISP Server  
comcast.net

Cable Connection

RCA DCM315R  
Cable Modem

Cable Connection

Netgear MR814  
WirelessRouter

802.11b Wireless Connect

Netgear MA401  
Wireless PC card

Cable Connection

Compaq  
Presario 1510  
Laptop PC

Computer Renaissance Athlon 1600 XP + PC

<<artifact>>  
MS Word

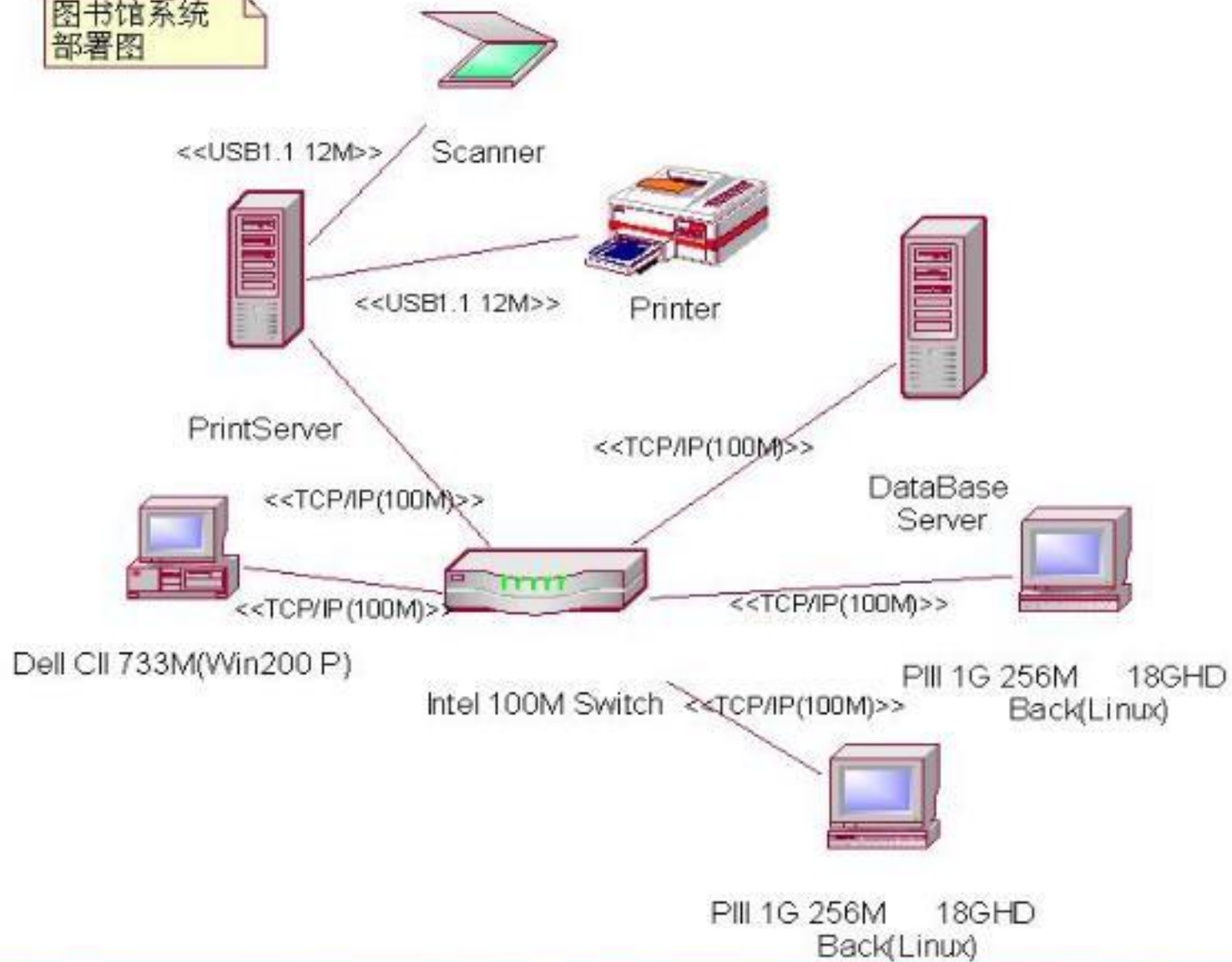


<<artifact>>  
IE 6.0

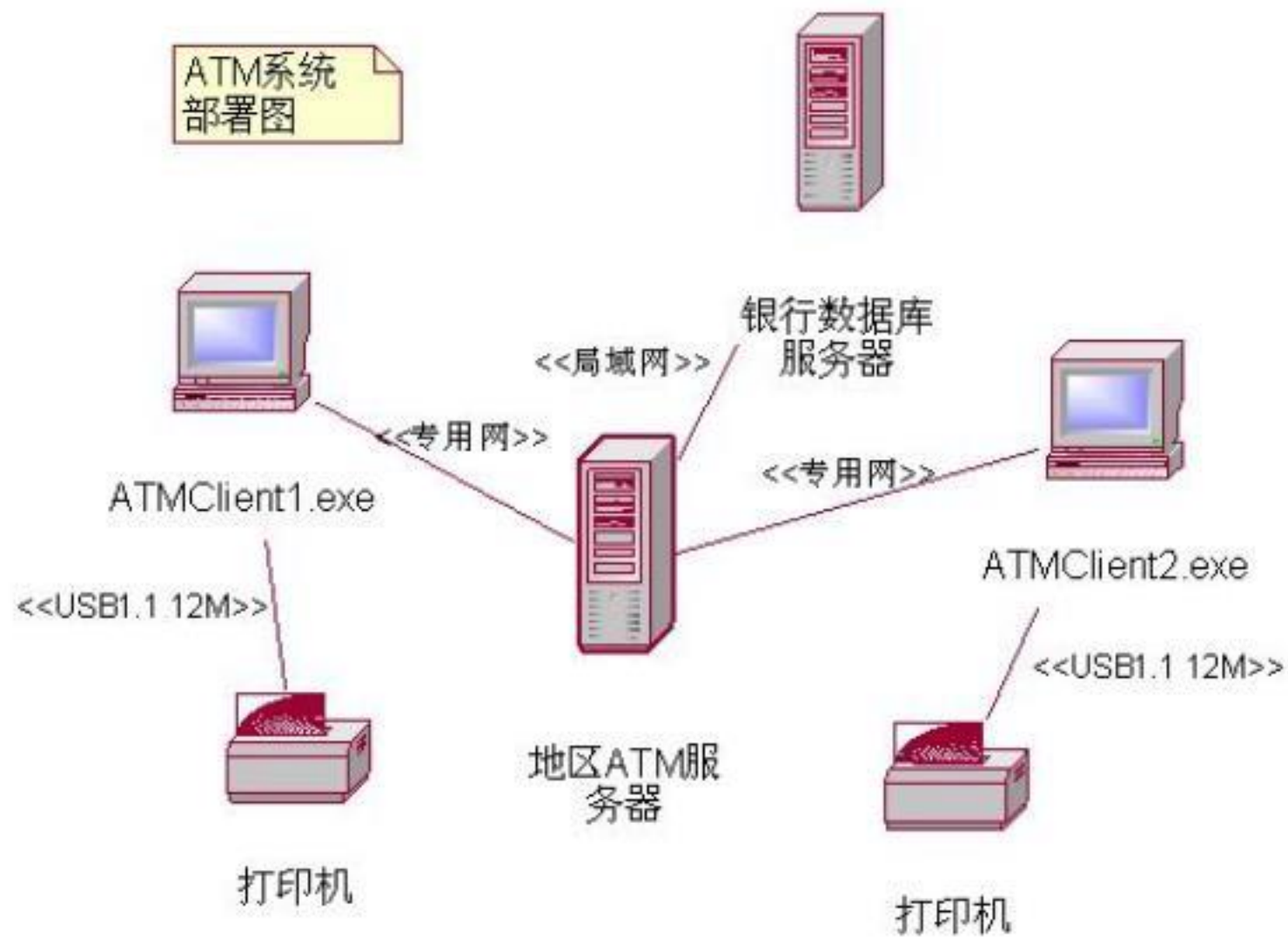




图书馆系统  
部署图









选课系统  
部署图

