实验五 图像的增强 (2)

一、实验内容:

图像平滑: 平滑的目的是模糊和消除噪声。平滑是用低诵滤波器来完成。

1、读入一幅图像,给这幅图像加入椒盐噪声,并利用三个低 通邻域平均模板(3×3、5×5和9×9)对这幅图像进行平滑, 验证模板尺寸对图像的模糊效果的影响。(要求对灰度图像和 彩色图像处理都能处理)

(A. filter2 函数 B. imfilter 函数(彩色图像))

```
如:
H1=ones(3,3)/9; %3*3 的邻域模板 或 H1=fspecial('average',3);
M1=filter2(H1, img1): %邻域平均
imshow(M1);
```

- 2. 读入一幅图像,给这幅图像分别加入椒盐噪声、高斯噪声 和乘性噪声, 检验滤波模板(5*5 中值滤波器)对不同噪声的滤 **波效果。(**要求对灰度图像和彩色图像处理都能处理)
- 3. 读入一幅图像, 给这幅图像加入椒盐噪声, 分别采用邻域平 均法和中值滤波法对这幅图像做处理。(5×5 的模板)
- 4. 设图像为: 1 2 2 2 3 1 15 1 2 2 2 1 2 0 3 0 2 2 3 1 3 2 0 2 2
- (1) 使用以下模板对其进行均值滤波;

```
H=1/9[1
         1
            1
     1
         1
            1
```

1 1 1]

(2) 使用 3*3 的模板对其进行中值滤波:

写出处理结果,当模板超出图像边界时,扩充图像,利用常数 0 来填充扩充的图像边界,使得滤波后的图像与原图像大小相同。对于函数 filter2,选用不同的参数 shape,观察处理结果。

二、实验提示:

1. imnoise()函数

模拟噪声生成,对图像添加一些典型的噪声。

imnoise 的语法格式为:

J=imnoise(**I**, type)

J=imnoise(I, type, parameters)

对原图像 I 添加典型噪声得到含噪声图像 J,

参数 type 和 parameters 用于确定噪声的类型和相应的参数。

参数 Type 对应的噪声类型如下:

'gaussian' 高斯噪声

'localvar' 0 均值高斯白噪声

'poisson' 泊松噪声 'salt & pepper' 椒盐噪声 'speckle' 乘性噪声

例:

I=imread('cat.bmp');

J1=imnoise(I, 'gaussian', 0, 0.02);

%添加均值为0,方差为0.02的高斯噪声

J2=imnoise(I, 'salt & pepper', 0.02); %添加椒盐噪声

J3=imnoise(I,'speckle', 0.02);

2. fspecial 函数

fspecial 函数用于创建预定义的滤波算子,其语法格式为:

h=fspecial(type)

h=fspecial(type,para)

参数 type 指定算子的类型,para 指定相应的参数,具体意义如下

◆ type= 'average', 为均值滤波器, 参数为 n, 代表模板尺寸, 默认值为 [3 3].

- ◆ type= 'laplacian', 为拉普拉斯算子,参数为 alpha,用于控制拉普拉斯算子的形状,取值范围为[0,1],默认值为 0.2。
- ◆ type= 'prewit', 为 Prewitt 算子, 用于边缘增强, 无参数。
- ◆ type= 'sobel', 为著名的 Sobel 算子, 用于边缘提取, 无参数。

3. filter2函数

MATLAB 图像处理工具箱提供了基于卷积的图像滤波函数 filter2, filter2 的语法格式为:

B=filter2(h, A)

B=filter2(h, A, shape)

其中 B=filter2(h, A)返回图像 A 经算子 h 滤波后的结果,参数 shape 指定滤波的计算范围,即:

shape='full',作边界补零。

shape='same', 返回图像 B 与输入图像 A 大小相同。

shape='valid',不考虑边界补零,只计算有效输出部分。

4. imfilter()函数 彩色图像的增强

功能:对任意类型数组或多维图像进行滤波。

用法: B = imfilter(A, H)

说明:将原始图像 A 按指定的滤波器 h 进行滤波增强处理,增强后的图

像B与A的尺寸和类型相同

5. 中值滤波 medfilt2 函数

B=medfilt2(A)

用 3*3 的滤波窗口对图像 A 进行中值滤波

B=medfilt2(A,[m,n]);

用指定大小为 m*n 的窗口对图像 A 进行中值滤波

