

主人喂养动物

例题 3-1 场景中包含了：一个主人，主人养的猫和狗，猫吃的食物（鱼）和狗吃的食物（骨头）。根据 • UML 图（对象之间的关系）编写对应的我类，并定义测试类，在主方法 `main` 中创建对象

提高要求 1)可以添加方法,添加属性,充分自由发挥

2)尝试画出对应的食物和动物,进而能够尝试用方法画整个场景.

