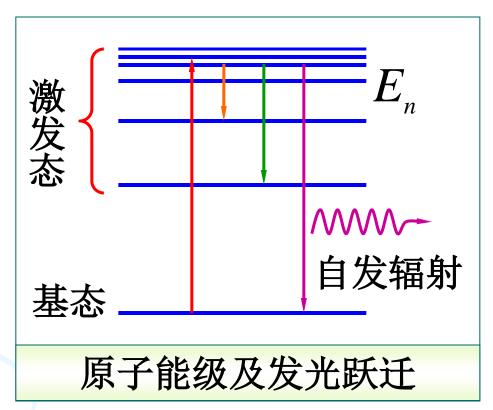
1 普通光源的发光机制 Δt : $10^{-8} \sim 10^{-10}$ s



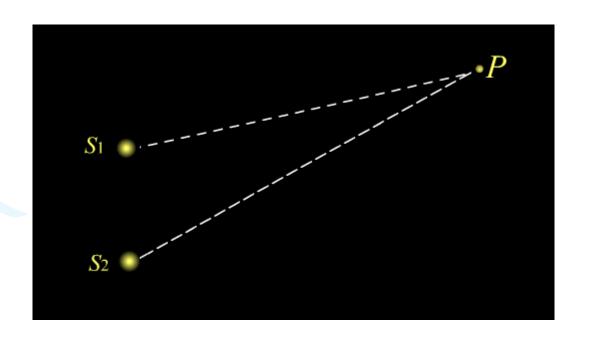
一个原子一次发光只能发出一段长度有限、频率一定、振动方向一定的光波——波列。





普通光源发光: 大量原子自发辐射的结果

特点: 间歇性; 独立性; 无规则性





2 相干光的获得

基本原理:

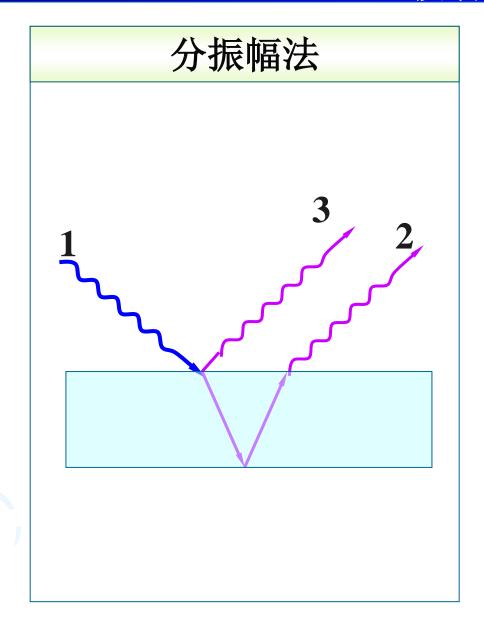
把同一点发出的光设法分成两部分(两束),再让它们相遇。

分振幅法

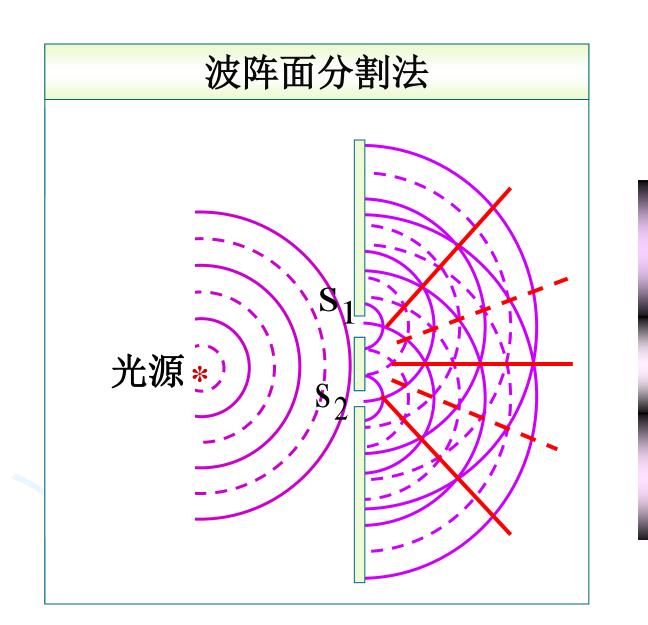
方法

分波阵面法



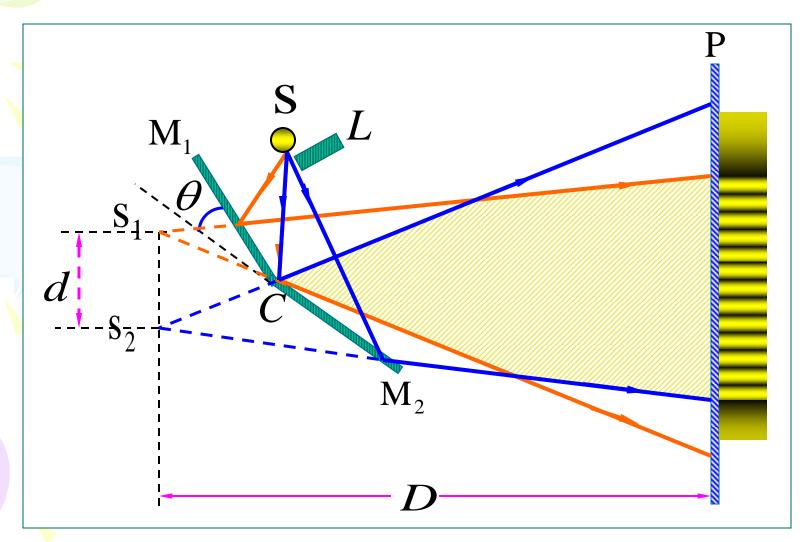




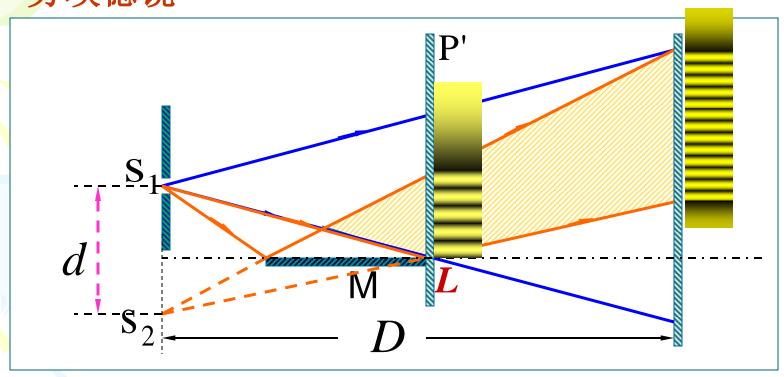




菲涅耳双镜



劳埃德镜



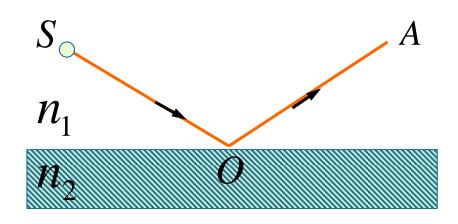
半波损失: 光从光速较大的介质射向光速较小的介质时反射光的相位较之入射光的相位跃变了π, 称为半波损失.

(相当于反射光与入射光之间附加了半个波长的波程)





半波损失:



当 $n_1 < n_2$

反射光线OA相对于入射光 线SO有 π 的相位跃变

S到A的波程

$$r = |SO| + |OA| + \frac{\lambda_{n1}}{2}$$

附加半个波长





光程

- 1.定义
- \rightarrow 光程: 介质折射率 n 与光的几何路程 r 之积 nr

 \rightarrow 波程:波所走过的几何路程 r





光程

nr

2.物理意义:

光程就是:光在介质中通过的几何路程 <u>按相</u>位变化相等折合到真空中的路程.

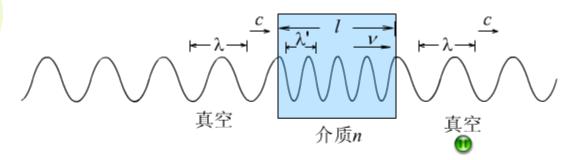
问题1:

光从真空进入介质,光波的物理性质有哪些变化?





波动光学



真空中

波长为 λ 速度为 c

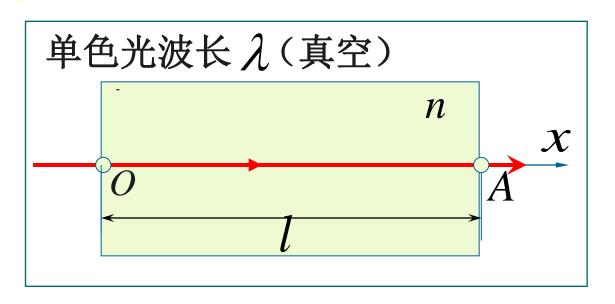
折射率为n介质中

波长为
$$\lambda_n = \frac{\lambda}{n}$$

速度为
$$u = \frac{c}{n}$$







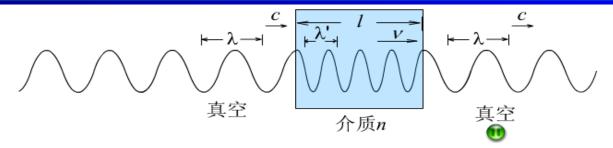
问题2:

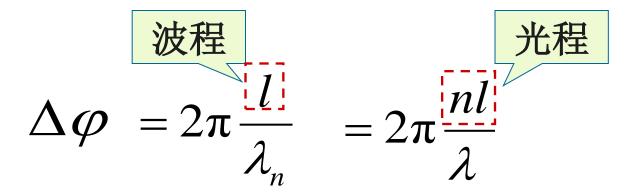
如何计算光波在OA两点的相位差?

可以用公式
$$\Delta \varphi = \frac{2\pi}{\lambda}l$$
 吗?



光的机



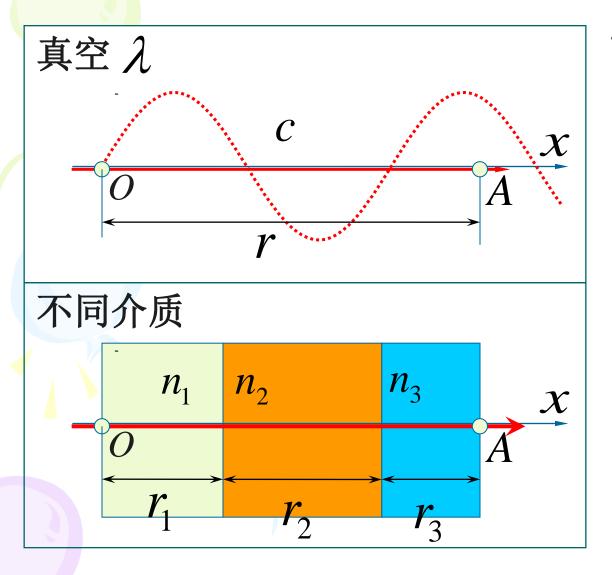


可见:光在介质n中传播路程l时引起的相位变化,相当于光在真空中通过nl的路程所引起的相位变化。





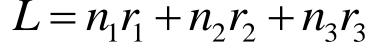
波动光学



$$\Delta \varphi = \frac{2\pi}{\lambda} \Delta x$$

$$= \frac{2\pi}{\lambda} r$$

$$\Delta \varphi = \frac{2\pi}{\lambda} L$$
 光程

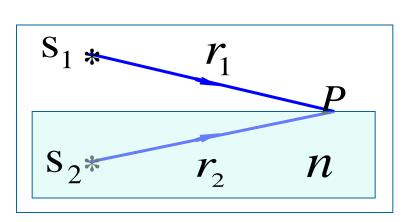






3. 应用公式(二)

已知:两相干光源相位差为零 发出的单色光在真空中波长 为 λ



计算: 两光源在P点分振动的相位差

问题: 当光在不同介质中传播时,如何计算相位差 $\Delta \varphi$?



波动光学

计算P点相位差

波程差
$$\Delta r = r_2 - r_1$$

相位差
$$\Delta \varphi = -2\pi \left(\frac{r_2}{\lambda_n} - \frac{r_1}{\lambda}\right)$$

介质中光 的波长

$$S_1 * r_1$$
 P

$$S_2 * r_2 n$$

真空中光 的波长

$$=-2\pi\left(\frac{nr_2-r_1}{\lambda}\right)$$

光程差

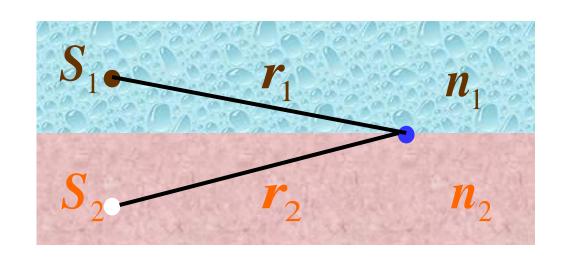
相干光在同一种介质中传播时,可直接用波程差计算相位差,若在不同介质中,则公式失效。





光程差

相干光通过不同的介质相遇时相位差的问题



$$\Delta \varphi = \varphi_2 - \varphi_1 - \frac{2\pi}{\lambda} (n_2 r_2 - n_1 r_1)$$





波动光学

$$\varphi_2 - \varphi_1 = 0$$

光在真空(空气)中

$$\Delta \varphi = 2\pi \frac{\Delta r}{\lambda}$$

$$\Delta r = \begin{cases} \pm k\lambda & \text{加强} \\ \pm (2k-1)\frac{\lambda}{2} & \text{减弱} \end{cases}$$

$$\varphi_2 - \varphi_1 = 0$$

光在不同介质中传播

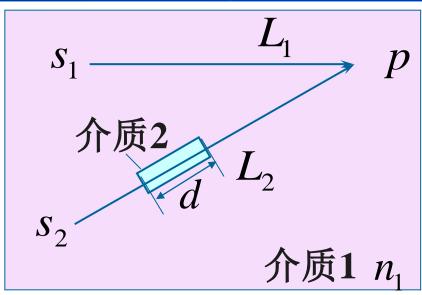
$$\Delta \boldsymbol{\varphi} = 2\pi \frac{\Delta}{\lambda}$$

$$\Delta = \begin{cases} \pm k\lambda & \text{ming} \\ \pm (2k-1)\frac{\lambda}{2} & \text{ming} \end{cases}$$



波动光学

两光源相位差为零,出射光在真空中波长为 λ ,如图所示,如图所示,如图所示,如图所示,两介质折射率分别为 n_1 、 n_2 介质2厚度为d,求P点干涉条件



光程差

$$\Delta = n_2 d + n_1 (L_2 - d) - n_1 L_1$$

相位差
$$\Delta \varphi = 2\pi \frac{\Delta}{\lambda}$$

$$\Delta = \pm k\lambda$$
, $k = 0,1,2,\cdots$ 干涉加强

$$\Delta = \pm (2k-1)\frac{\lambda}{2}$$
, $k = 1, 2, \cdots$ 干涉减弱

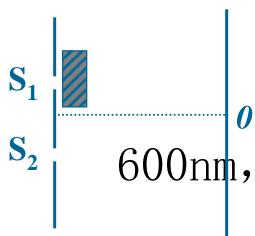




波动光学

例题 杨氏双缝干涉实验中,如果将一薄云母片(n=1.58)覆盖在条缝S₁上,发现原屏幕中央明纹移到第五级明条中心位置处,求:

- (1) 条纹移动方向
- (2) 若已知入射光波长为求云母片厚度。





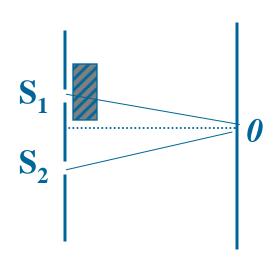


此时对应光程差为零的位置将在屏幕上方。

所以现在中心点o处的光程 差为 $\Delta = nt - t = (n-1)t$ 且 $\Lambda = k\lambda$ k = 5

∴ 得
$$(n-1)t=5\lambda$$

$$t = \frac{5\lambda}{n-1} = 5.17 \times 10^{-6} \, m$$





Note:

重要概念: 2 光程 nr 光程差 2

$$\Delta \varphi = 2\pi \frac{r}{\lambda_n} = 2\pi \frac{nr}{\lambda}$$

$$\Delta = \pm k\lambda$$
, $k = 0,1,2,\cdots$ 干涉加强

$$\Delta = \pm (2k-1)\frac{\lambda}{2}, \quad k = 1, 2, \cdots$$
 干涉减弱





说明: 透镜不引起附加的光程差

