第八章

常用数字接口电路





主要内容:

- 可编程定时计数器8253
- 可编程并行接口8255
- 可编程串行通信接口8250



§ 7.1 可编程定时器8253

7.1.1 概述

在微机系统中,要求对外部信号进行计数或对时间进行精确定时----计数/定时器.计数由外部脉冲信号提供,当达到设定的计数值时,输出一个电平信号,告知外部设备已经计满。定时时间基准由8086内部时钟源提供,经定时时钟分频后得到所需的时间信号,当定时时间到后也输出1个电平信号,告知外部设备定时时间到。



7.1.2 定时与计数的三种方式

(1) 软件定时

利用CPU每执行一条指令都需要几个固定的指令周期的原理

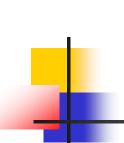
- ,因此执行一个程序段就需要一定的时间,运用软件编程的方式
- ,通过改变指令执行的循环次数就可以控制定时时间,由于它占

用了CPU, 因而降低了CPU的利用率。

例: MOV CX, 1000H

DEALY: MOV BX, 1000H

LOOP DEALY



(2) 硬件定时

利用专门的定时电路实现精确定时。不受控制,无法修改。 如555电路。 ++

(3) 通用可编程接口芯片定时

由硬件和软件相结合,可以有多种定时和计数工作方式供 选用,可应用与各中不同型号的计算机系统。



7.1.3 8253的结构及引脚

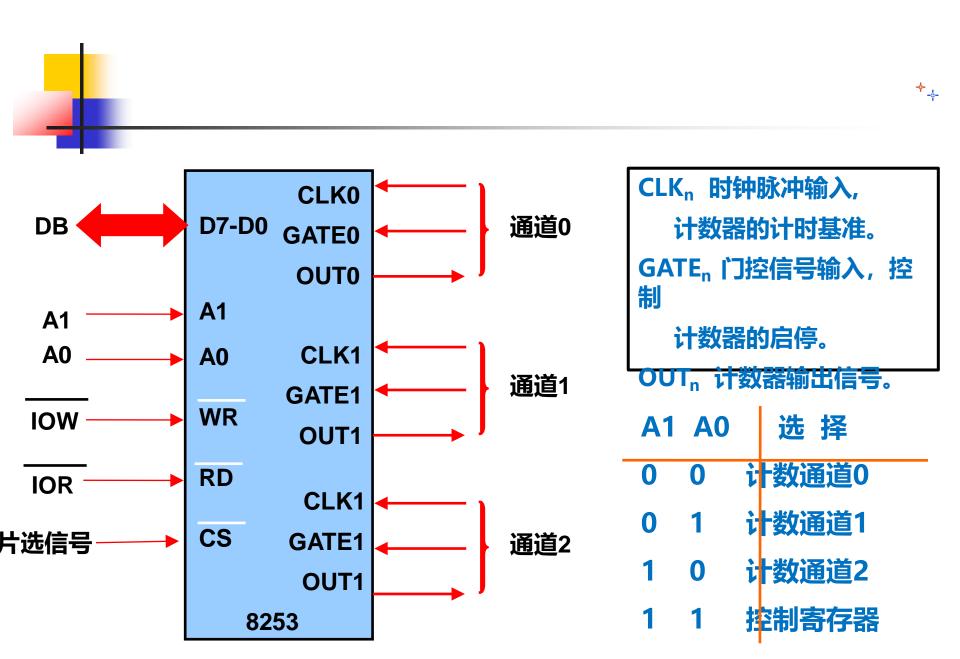
++

8253是Intel公司生产的可编程计数/定时器芯片。

8253的操作对所在系统没有特殊要求,其通用性强,适用于各种微处理器组成的系统。它有3个独立的16位减1计数器,每个计数器有6种工作方式,能进行2进制或10进制(BCD码)计数或定时操作,计数速率可达2MHz,所有的输入/输出都与TTL电平兼容。

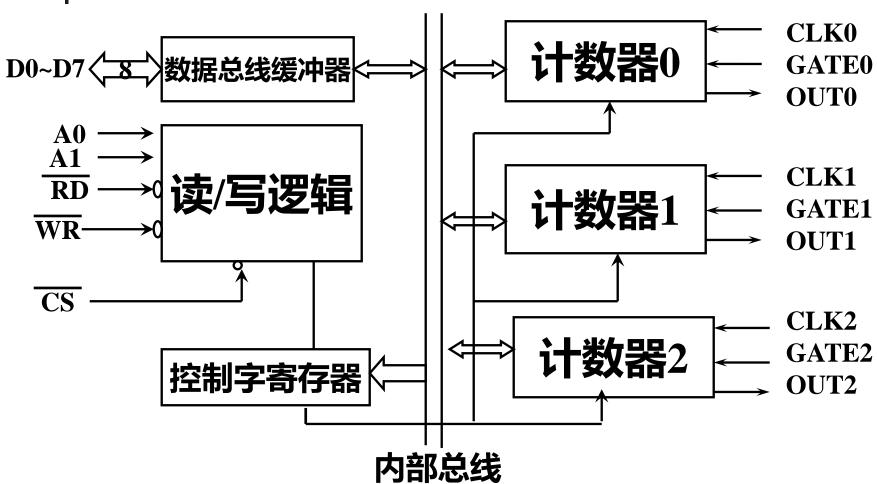
根据计数脉冲的频率及需要定时的时间长度确定计数初值







+ +



++

++



八位双向三态,用于暂时存放数据,存放的数据有:

- 初时化编程时向8253写入的控制字。
- 向某一通道写入的计数值。
- 从某一通道读计数值。

注意: CPU用输入/输出指令对8253进行读/写操作的所有信息都是通过这8条总线传送的。

(2) 读/写控制逻辑

- 接受CPU的RD、WR、CS、A0、A1 信号,经组合产生 对某一端口的操作。
- 当片选信号有效,即<u>CS</u> = 0时,读/写逻辑才能工作。该控制逻辑根据读/写命令及送来的地址信息,决定三个计数器和控制字寄存器中哪一个工作,并控制内部总线上数据传送的方向。

(3) 控制字寄存器

接受CPU的控制字,只能写,不能读,根据控制字决定每个通道的工作方式。



三个计数/定时器的特点

A.计数/定时器0、1、2是3个16位减1计数器,它们互相独立,内部结构和功能相同。

B.每个计数器有3根信号线,它们是时钟输入CLK、门控输入GATE和输出OUT。最高计数频率2MHZ。

C.计数/定时器从CLK端接收时钟脉冲或事件计数脉冲,在脉冲下降沿按照2进制或10进制从预置的初值开始进行减1计数。当计数值减到零时,从OUT端送出一个信号。

D.计数器在开始计数和计数过程中,都要受到门控信号GATE的控制,GATE = 1可以计数,GATE = 0,停止计数。

7.1.4 计数启动方式

软件启动过程

- GATE端保持为高电平

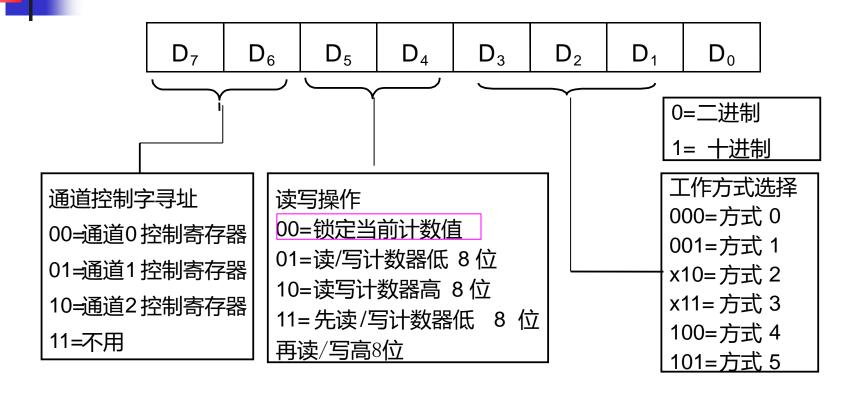
 <u>写入计数初值</u>后的下一个CLK脉冲的下降沿开始计数

硬件启动过程

8253内部寄存器的读/写操作

CS	A1	A0	选中的端口	WR	RD	操作
0	0	0	计数器0	0	1	计数初值 写入计数器 0
0	0	1	计数器1	0	1	计数初值 写入计数器 1
0	1	0	计数器2	0	1	计数初值 写入计数器 2
0	1	1	控制寄存器	0	1	向控制字寄存器写控制字
0	0	0	计数器0	1	0	读计数器 0 当前计数值
0	0	1	计数器1	1	0	读计数器 1 当前计数值
0	1	0	计数器2	1	0	读计数器 2 当前计数值

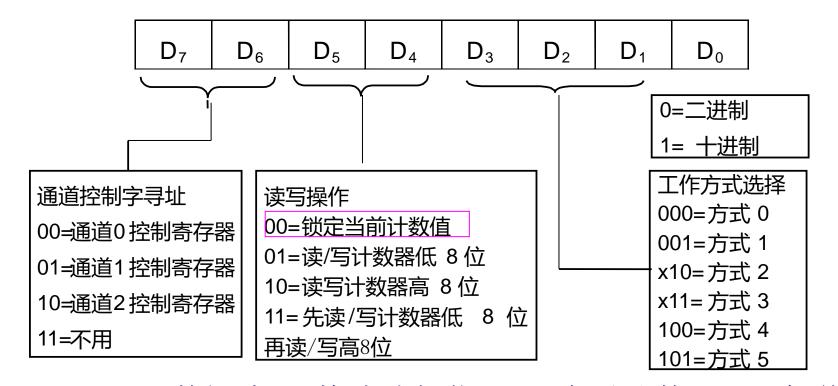




++

(1) D7D6: 计数器选择位。这两位表示这个控制字是对哪一个 计数器设置的。

00: 计数器0; 01: 计数器1; 10: 计数器2; 11: 非法选择。



- (2) D5D4: 数据读/写格式选择位。CPU在对计数器写入初值和读取它们的当前值时,有几种不同的格式,由这两位来决定。
- 00: 将计数器当前值锁存于缓冲器中,以便读出;
- 01: 只读/写计数器的低8位,写入时高8位自动设置为0;
- 10: 只读/写计数器的高8位,写入时低8位自动设置为0;
- 11:对16位计数器进行两次读/写操作,低字节在前,高字节在 后,两次操作的地址相同。

(3) D3D2D1: 计数器工作方式选择位

8253的每个计数通道有6种不同的工作方式,由这3位决定

0

000——方式0; 001——方式1; x10——方式2

x11——方式3; 100——方式4; 101——方式5

(4) DO: 数制选择

8253的每个计数器有两种数制2进制和10进制,由这一位决定选择哪一种。D0=0表示采用2进制计数,写入的初值范围为0000H~FFFFH,其中0000H是最大值,代表65536;D0=1表示采用10进制计数,写入的初值范围为0000~9999,其中0000是最大值,代表10000。



+

设置初值命令

一初值为8位 - 先写入低8位 初值为16位 后写入高8位 ++



计数初值的范围

@采用二进制计数

若是8位二进制计数 (计数值≤255)

若是16位二进制计数(计数值≤65536)

可以先把该十进制计数初值n直接传送给AX,然后分两次写入8253指定端口,即:

MOV AX, n

OUT PORT, AL ; 先写低8位(PORT为端口号)

MOV AL , AH

OUT PORT, AL ; 后写高8位



の采用十进制 (BCD码) 计数

须在8253初始化编程中把计算得到的十进制计数初值n加上后 缀

++

H,以便在相应的传送指令执行后能够在AL(或AX)中得到十进制

数n的BCD码表示形式。

例如n=50,则应按如下方式写入:

MOV AL, 50H



如果n=1250,则需分两次写入,即:

MOV AL, 50H ;

OUT PORT, AL ; 先写低8位

MOV AL, 12H;

OUT PORT, AL ; 后写高8位

也可按如下方法两次写入:

MOV AX, 1250H;

OUT PORT, AL ; 先写低8位

MOV AL, AH ;

OUT PORT, AL ; 后写高8位

8253初始化步骤

- ① 向控制字寄存器写入控制字,对使用的计数器规定工作方式。
- ② 向使用的计数器写入计数初值。

例题:设计计数器1工作在方式1,按BCD码计数计数值为4000。设8253的端口地址为E0H~E3H。试写出初始化程序段。

```
控制字=01 11 001 1B = 73H
```

MOV AL, 73H;

OUT 0E3H, AL;

MOV AX, 4000H;

OUT 0E1H, AL; 先写入低字节 到计数器 1。

MOV AL, AH;

OUT 0E1H, AL; 后写入高字节 到计数器 1。

7.1.5 工作方式

方式0: 计数结束产生中断输出(软件启动)

方式1: 重复触发的单稳输出(硬件启动)

方式2:分频器(软件启动或硬件启动)

方式3:方波发生器(软件控制或硬件硬件控制)

方式4:选通信号发生器(软件触发)

方式5: 选通信号发生器 (硬件触发)



六种工作方式均遵循的以下几条原则:

- (1) 写入控制字时所有的控制逻辑电路复位,输出端OUT进入初始化状态。工作方式不同,输出电平不同。
- (2) 初值写入后,需经过一个时钟周期减1计数器才开始工作,时钟脉冲的下降沿使计数器减1计数(GATE必须为高时)。如果初值为0,则为最大值(65536:二进制或为10000:十进制)。
- (3) 对门控信号GATE的采样是在计数脉冲的上升沿进行,所以有电平触发和边沿触发两种方式
 - (4) 8253在上电后必须先对其初始化设置



以下各例均设8253各端口地址40H~43H。

A端口=40H, B端口=41H, C端口=42H, 控制端

□=43H



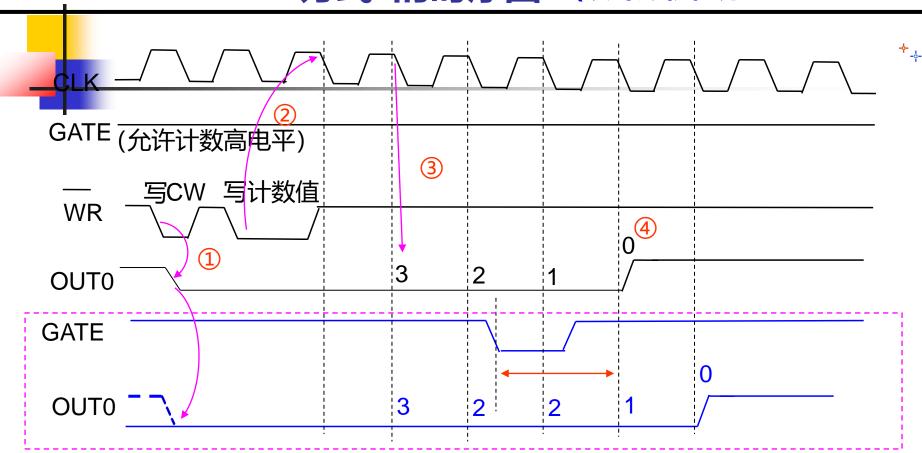
(1) 方式()一计数结束中断

A. 写入方式0控制字后,OUT立即变成低电平。当写入计数初值N后,若GATE为高电平,计数器开始计数。

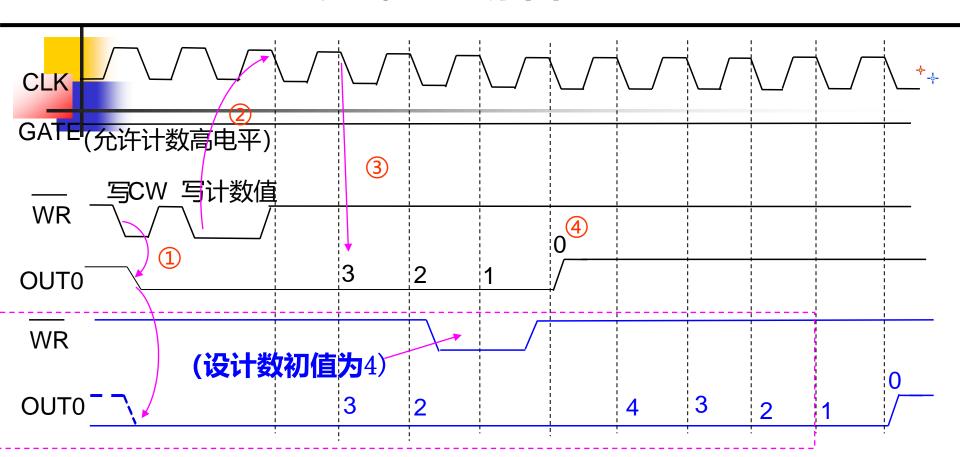
B. 在计数过程中,OUT端一直维持为低,直到计数为O(结束)时,OUT端变为高,(可以设置为向CPU发出中断请求)。

C. 在计数过程中,若GATE变为低电平,暂时停止计数, OUT不变, 直到GATE变为高电平后继续接着计数, 到计数为0(结束)时, OUT端变为高。(可以设置为向CPU发出中断请求)。

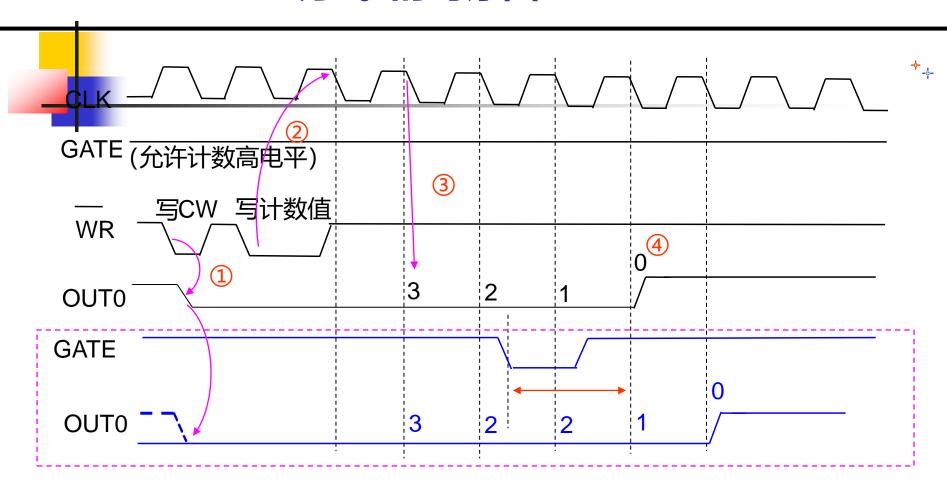
8253用作计数时,一般都工作在方式0。



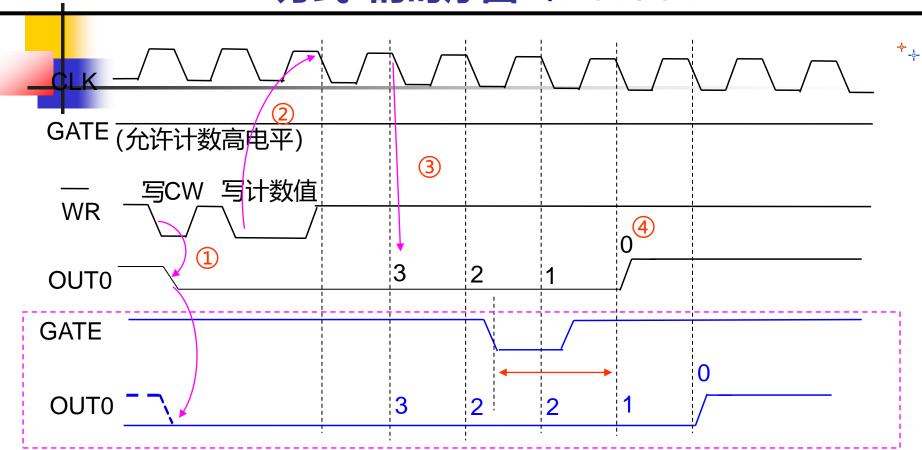
特点①: 计数器只计一遍数。当计数到0时,并不恢复计数初值,不开始重新计数,输出端OUT由低变高且一直保持为高。只有当写入一个新的计数初值后,OUT才变低,开始新的计数。



特点②:在计数过程中可改变计数值。如果计数值为8位,在写入新的8位计数值后,计数器将按新的计数值重新开始计数。如果计数值为16位,在写入第一个字节后,计数器停止计数,在写入第二个字节后,计数器按照新的数值开始计数。



特点③:在计数过程中,可由门控信号GATE控制暂停。当 GATE=0时, 计数器暂停计数;当GATE变为1后,就接着计数。



特点④:方式0的OUT信号在计数到0时由低变高,可作为中断请求信号。但由于在8253内部没有中断控制电路,通常接8259中断控制器。

例:设8253计数器通道0工作于方式0。分别采用用8位2进制和

BCD码计数,初始化程序如下:

MOV AL, 00010000B ; 设置控制字

OU**T** 43H, AL ; **写入控制字寄存器**

MOV AL, 50 ; 设置计数初值 (计数初值为50)

OUT 40H, AL ; 写入计数初值寄存器

其计数值为5000,十进制,初始化程序如下:

MOV AL, 00110001B ; 设置控制字

OUT 43H, AL ; **写入控制字寄存器**

MOV AX, 5000H ; 写入计数初值寄存器 (计数初值为5000H)

OUT 40H, AL ; 设置计数初值低8位

MOV AL, AH ;

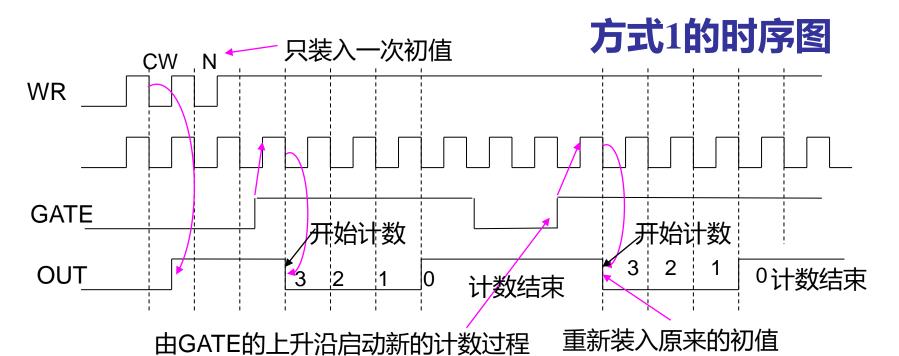
OUT 40H, AL ; 设置计数初值高8位

注意: 计数方式为10进制,但送数据时,计算机要把10进制数转

换成16进制数!

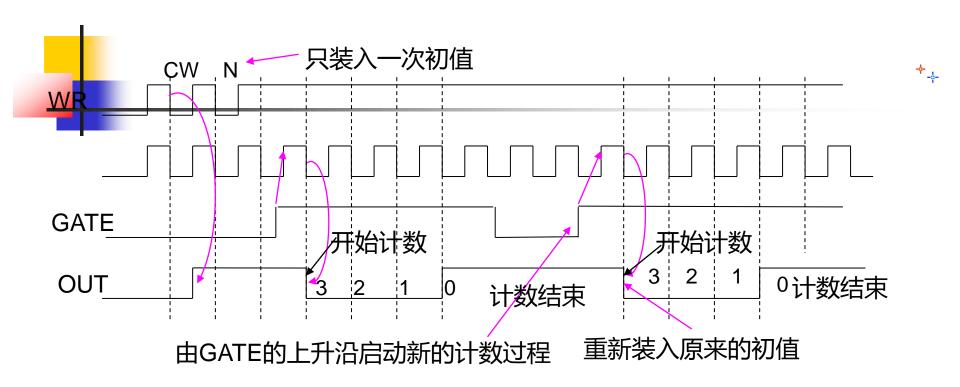
(2) 方式1一可程控的单脉冲

工作过程:写入控制字后,OUT输出高电平,此时并不开始计数。 写入计数初值后当门控信号GATE变为高电平时(边沿触发),启动 计数,OUT输出变低。在整个计数过程中,OUT都维持为低,直到 计数到0时,输出变为高。因此,输出为一单脉冲,其低电平维持 时间由装入的计数初值来决定。



方式1的特点①:

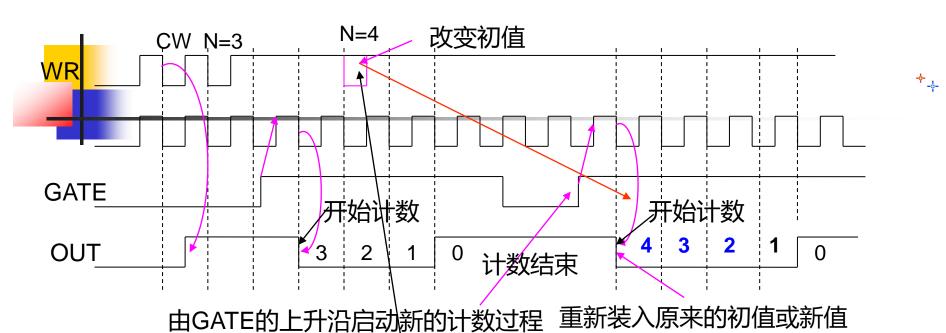
当计数到0后,计数器可再次由外部启动(GATE信号上升沿),按原计数初值重新开始计数,输出单脉冲,而不需要再次送一个计数初值。



方式1的特点②:

÷.

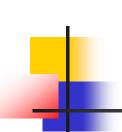
计数过程中门控信号再次被触发,计数器按计数初值寄存器 的值重新开始计数。



方式1的特点③:

÷.

计数过程中改变计数初值不影响本次计数过程。若门控信号再次被触发,则计数器才按新的计数值计数。



比较方式0和方式1, 有以下几点不同:

A. 方式0设置计数初值后立即计数;方式1设置计数初值后不立即计数,直到有外部触发信号后才开始计数。

B. 方式0在计数过程中能用门控信号暂停计数; 方式1在计数过程中若有门控脉冲时不停止计数,而是使计数过程重新开始。

例:设计数器通道1工作于方式1,按二进制计数,计数初值为40H,它的初始化程序为:

MOV AL, 01010010B ; 工作方式控制字

OUT 43H, AL

MOV AL, 40H ; 送计数初值

OUT 41H, AL ; 注意计数初值送到该通道

计数初值为1234H,它的初始化程序为:

MOV AL, 01110010B; 工作方式控制字

OUT 43H, AL

MOV AL, 34H ; 送计数初值

OUT 41H, AL ; 注意顺序

MOV AL, 12H ; 送计数初值

OUT 41H, AL

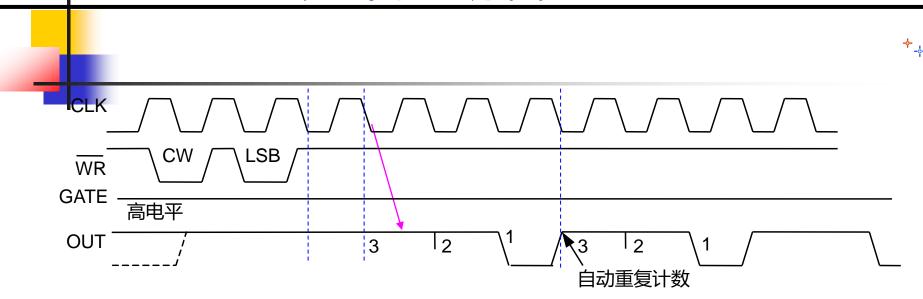
(3) 方式2 -频率发生器 (分频器)

计数器既可以软件启动,也可以硬件启动。

写入控制字后,计数器输出端为高电平。写入计数初值后,只要GATE为高电平(电平触发)计数器立即对CLK端的输入脉冲计数。

在计数过程中输出端始终保持为高,直到计数器减为1时,输出变低。经过一个CLK周期,输出恢复为高,同时按照原计数初值重新开始计数。如果计数值为N,则在CLK端每输入N-1个脉冲后,OUT就输出一个脉冲。因此,这种方式可以作为分频器或用于产生实时时钟中断。

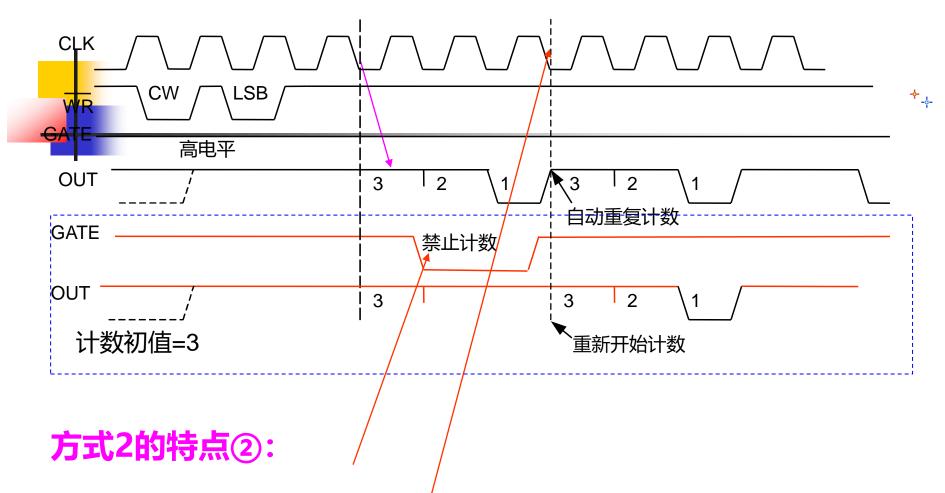
方式2的时序图



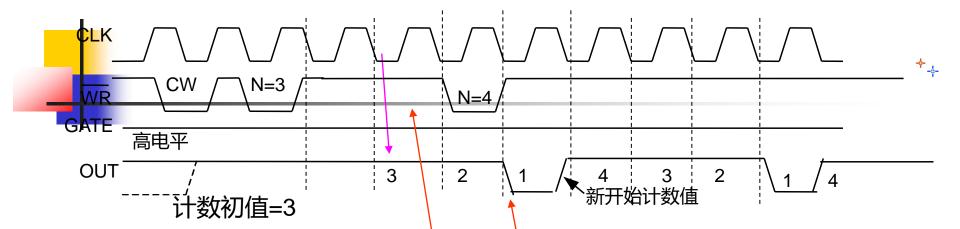
++

方式2的特点①:

不用重新设置计数初值,计数到0后自动装入初值,计数器能够连续工作,输出固定频率的脉冲。



计数过程可由门控信号GATE控制。当GATE为0时,暂停计数。当GATE变为1后,下一个CLK脉冲使计数器恢复初值,重新开始计数。



方式2的特点③:

在计数过程中可以改变计数初值,这对正在进行的计数过程没有影响。但当计数到1时输出变低,过一个CLK周期输出又变高,计数器将按新的计数值计数。所以对方式2改变计数初值时,在下一次计数有效。

例:设8253计数器0工作于方式2,按二进制计数,计数初值为0304H。

MOV AL, 00110100B ; 先读/写低8位; 再读写高8 位,方式2,二进制。

OUT 43H, AL

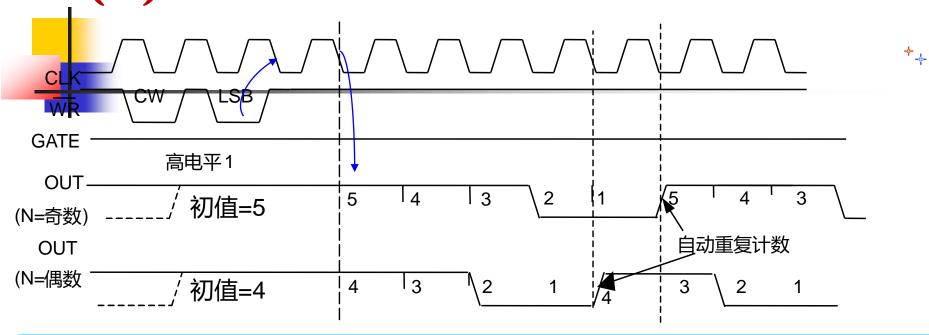
MOV AL, 04H ; 送计数值低字节

OUT 40H, AL

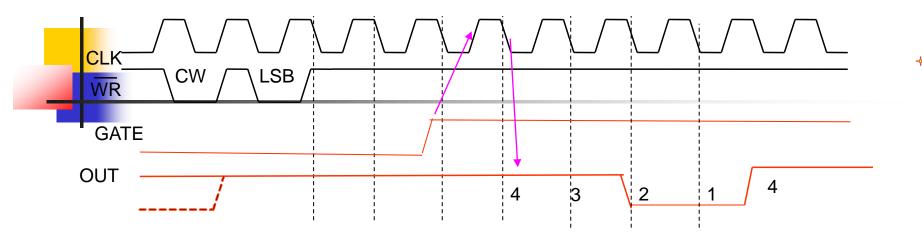
MOV AL, 03H ; 如只有低8位,不要这两条指令

OUT 40H, AL ; 送计数值高字节

(4) 方式3一方波发生器

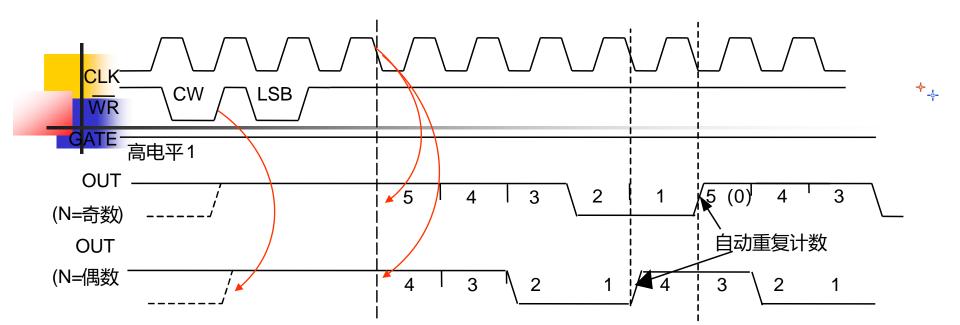


方式3的特点①:可以软件启动或者硬件启动。写入控制字后,输出为高电平。GATE为高电平时(电平触发),在写入计数初值后就开始计数,输出保持为高。当计数到一半计数初值时,输出变为低,直至计数到0,输出又变为高,重新开始计数。



方式3的特点②:

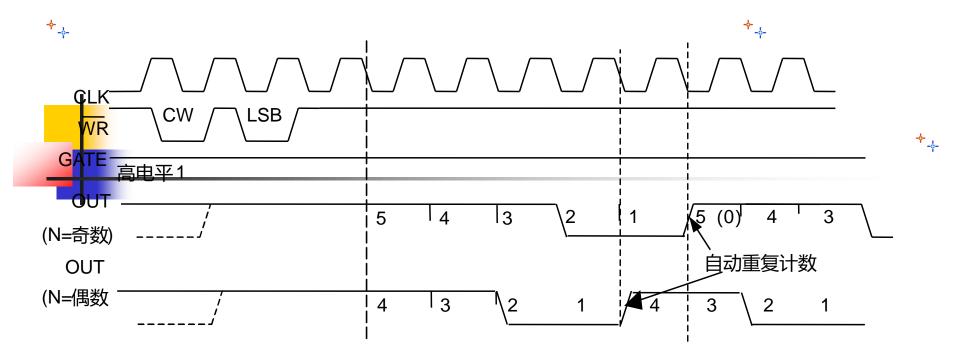
如果写入初值时GATE为0,则写完初值后并不开始计数,而是等到GATE由低变高,才启动计数。



方式3的特点③:

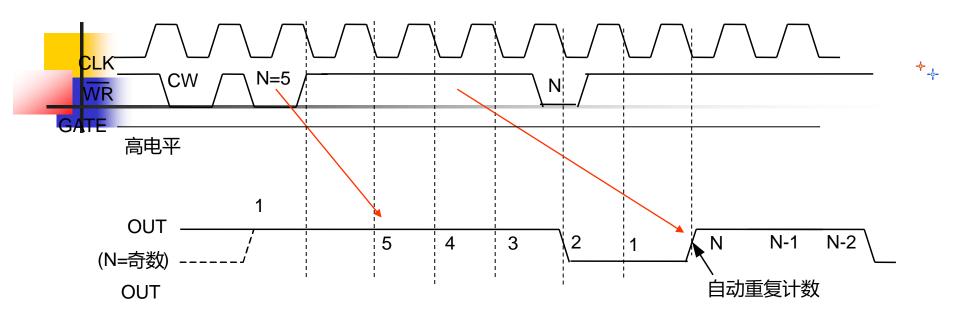
÷...

如果GATE信号一直为高电平,在写入控制字和计数值后, 将在下一个CLK脉冲来到时装入计数初值并开始计数。



方式3的特点④:

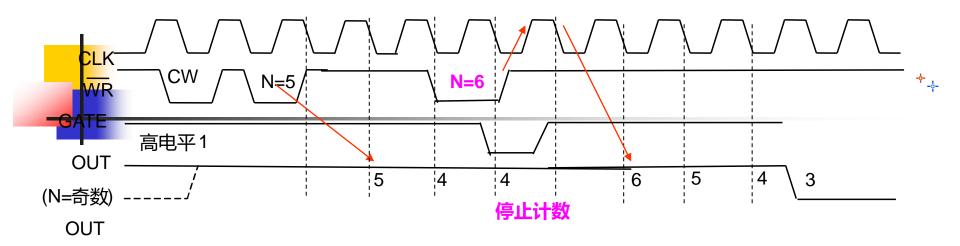
当计数初值N为偶数时,输出端的高低电平持续时间相等,各为N/2个CLK脉冲周期;当计数初值N为奇数时,输出端的高电平持续时间比低电平持续时间多一个脉冲周期,即高电平持续(N+1)/2个脉冲周期。低电平持续(N-1)/2个脉冲周



++

方式3的特点⑤:

在计数期间写入一个新的计数初值,则要到现行计数周期结束 后才按新的计数初值开始计数。(当前计数过程不受影响)



方式3的特点⑥:

GATE=1,允许计数;GATE=0,停止计数。当GATE变高以后,在下一个CLK脉冲来到时,计数器将重新装入初始值,开始计数。

例:设8253计数器2工作在方式3,按十进制计数,计数初值为4,则它的初始化程序如下:

MOV AL, 10010111B; 计数器2, 只读/写低8位, 工作方式3,

十进制

OUT 43H, AL ; 控制字送控制字寄存器

MOV AL, 4 ; 送计数初值

OUT 42H, AL

计数初值为1234,则它的初始化程序如下:

MOV AL, 10110111B ; 计数器2, 只读/写低8位, 工作方式3,

十进制

OUT 43H, AL ; 控制字送控制字寄存器

MOV AL, 34 ; 送计数初值低8位

MOV AX, 1234H ;

OUT 42H, AL

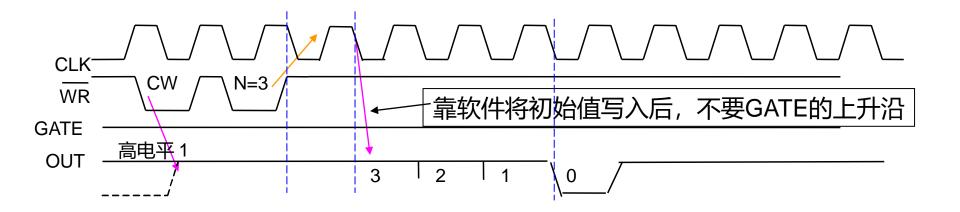
MOV AL, AH ; 送计数初值高8位

OUT 42H, AL

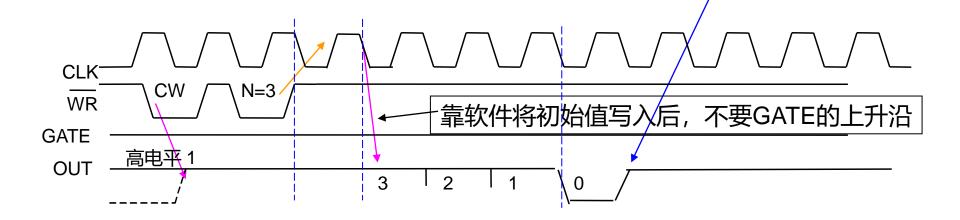
(5) 方式4一软件触发选通

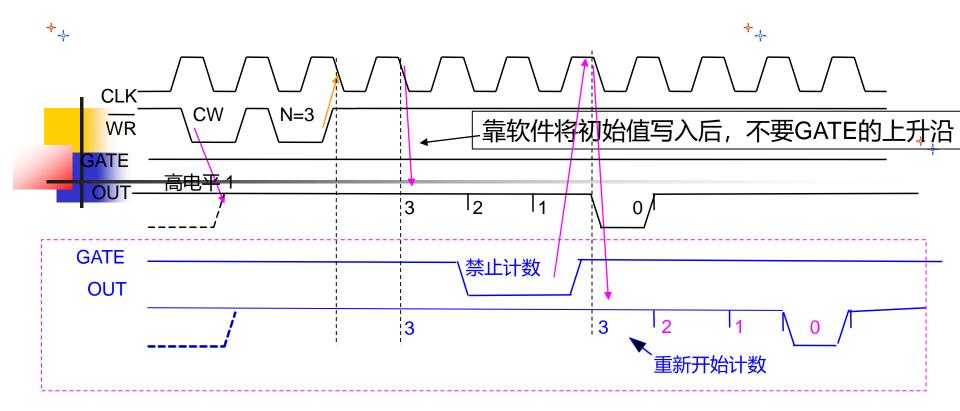
÷...

工作工程:软件启动,写入控制字后,输出端OUT变为高电平,以此作为初始电平。当写入计数初值后开始计数,称为软件触发(前提条件是GATE为高电平)。



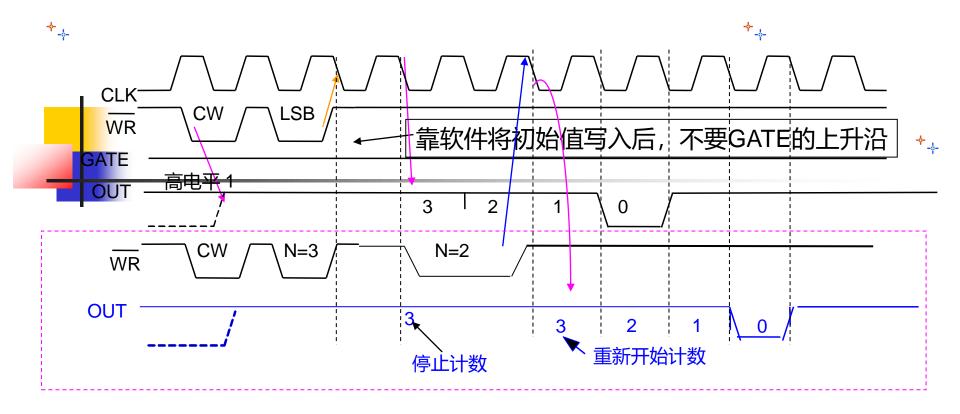
当计数到0后,输出变低,经过一个CLK周期,输出又变高,计数器停止计数。这种方式计数也是一次性的,只有在输入新的计数值后,才开始新的计数过程。若设置的计数初值为N,则在写入了计数初值后经过N个CLK脉冲,输出一个负脉冲。一般将此负脉冲作为选通信号。





方式4的特点①:

当GATE=1时,允许计数;当GATE=0时,禁止计数。所以,要做到软件触发,GATE应保持为1。在计数过程中如果GATE变为低,则停止计数,当GATE再变为高时,重新开始计数。



方式4的特点②:

在计数过程中,若改变计数初值,则停止计数,在下一个CLK的下降沿按新的计数初值开始计数。这称为软件再触发。16位数, 在设置第一个字节后停止计数,在设置第二个字节后开始计数 例:设8253计数器1工作于方式4,按二进制计数,计数初值为3,则初始化程序为:

MOV AL, 01011000B ; 设置控制字寄存器

OUT 43H, AL ; 送控制字

MOV AL, 3; 置计数初值

OUT 41H, AL ; 送计数初值

计数初值为1234H,则初始化程序为:

MOV AL, **01111000B** ; 设置控制字寄存器

OUT 43H, AL ; 送控制字

MOV AL, 34H ; **置计数初值低8位**

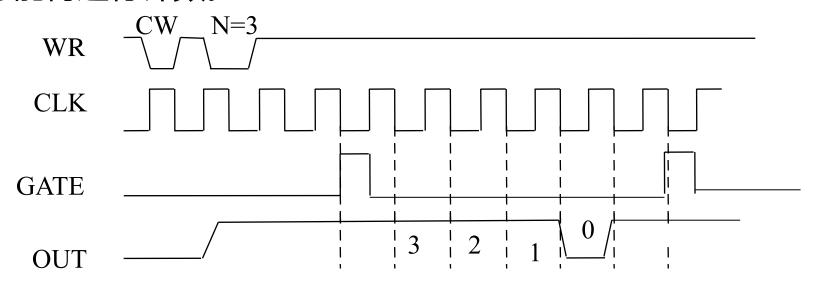
OUT 41H, AL ; 送计数初值

MOV AL, 12H ; **置计数初值高**8位

OUT 41H, AL ; 送计数初值

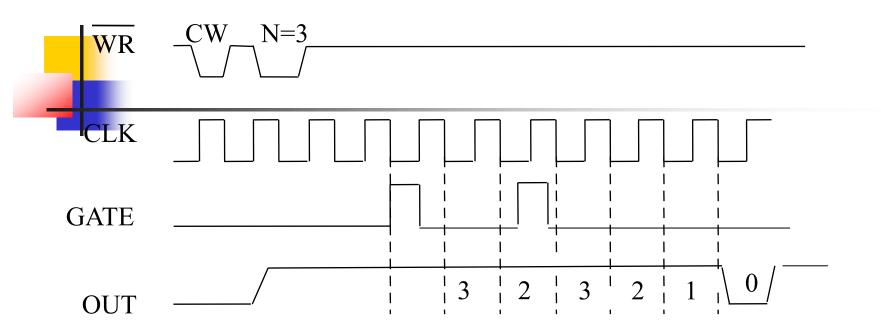
(6) 方式5 一硬件触发选通

工作过程:硬件启动,写入控制字后,输出变为高电平,写入计数初值后,计数器并不立即开始计数,而是要由门控脉冲的上升沿来启动计数,称为硬件触发。当计数到0时,输出变低,又经过一个CLK脉冲,输出恢复为高。这样在输出端得到一个负脉冲选通信号。计数器停止计数后要等到下次门控脉冲触发,才能再进行计数。



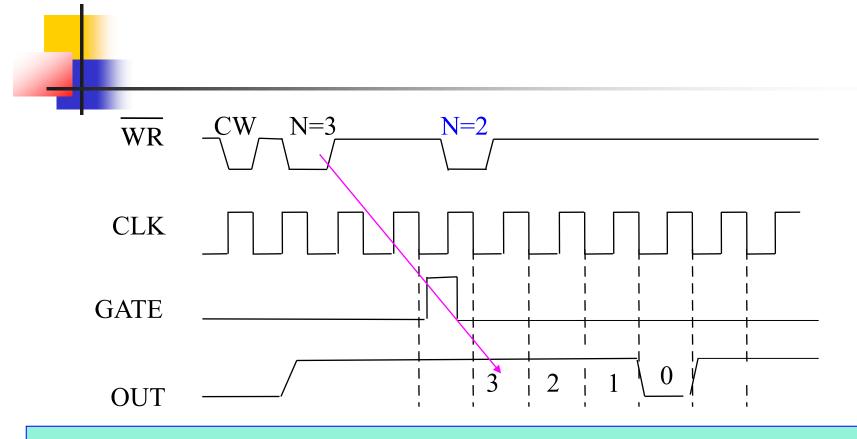
方式5的特点①:

若设置计数初值为N,则在门控脉冲触发后,经过N个CLK脉冲,才输出一个CLK周期的负脉冲。



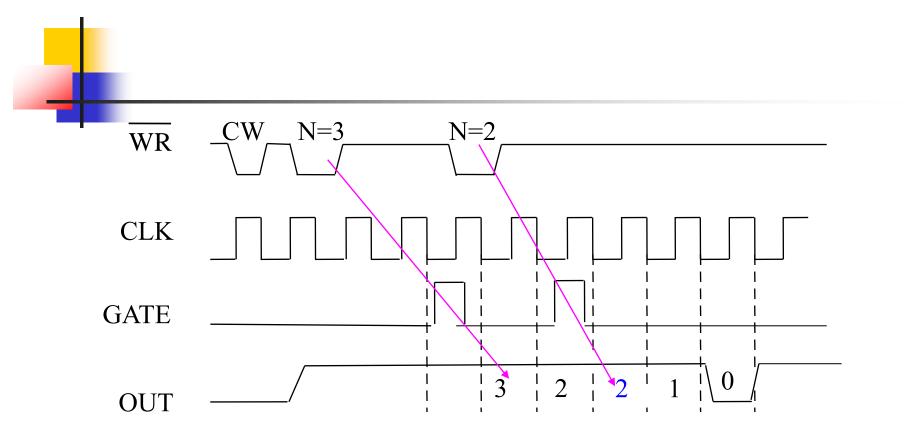
方式5的特点②:

在计数过程中,若GATE端又出现一个脉冲进行触发,则使计数器重新开始计数,但对输出状态没有影响。



方式5的特点③:

若在计数过程中改变计数值,只要没有门控信号的触发,就不影响本次计数过程。



方式5的特点③:

*+

若在计数过程中改变计数值,若有新的门控信号的触发,则按新的计数初值计数。



方式5和方式4都产生选通脉冲

这两种方式的区别在于:

- 1) 方式4每次要靠软件设置计数初值后才能计数 (软件触发)
- 2) 方式5的计数初值只需设置一次,但是每次计数要靠门控信号的触发(硬件触发)。
- 3)方式4软件更改计数初值后立即起作用,方式5软件更改计数初值后要有新的门控信号的触发才能起作用。

例:设8253的通道1工作于方式5,按二进制计数,计数初值为 4000H,则它的初始化程序段为: MOV AL, 01101010B ; 通道1, 只读写高字节, OUT 43H, AL ; 方式5, 二进制计数。 MOV AL, 40H ; OUT 41H, AL ; 送计数初值 MOV AL, 01111011B ; 通道1, 先读写低字节, OUT 43H,AL ;后读写高字节,方式5,十进制数。 MOV AL, 00H ; 低8位为0 OUT 41H, AL ; MOV AL, 40H ; 高8位40, OUT 41H, AL ; 送计数初值



7.1.6 六种工作方式的比较

(1) 方式0、4是由软件触发(写入计数值)启动计数,无自动装入计数初值的功能,除非再写入初值。GATE高时,减1计数器减1,GATE低时,减1计数器停止计数。

区别:方式0输出为低电平,计数结束输出高电平并一直保持。方式4输入输出为高电平,计数结束时输出一个时钟周期的负脉冲,然后又保持高电平。



(2) 方式1、5是硬件触发(GATE上升沿)启动计数,写入初值后并不马上计数,必须在GATE的上升沿触发后才开始计数

0

区别:方式1输出N*T_{CLK}的负脉冲。

方式5结束后输出一个T_{CLK}的负脉冲。

(3)方式2、3都具有自动装入计数值的能力,都是分频器,但 方式2输出N-1占空比的波形,方式3则输出方波。

4、8253的读/写操作

8253的写操作包括写控制字和写计数初值两项内容。具体要求是:

- ① 各计数器的控制字都写到同一地址单元,而各计数初值写到各自的地址单元中。
- ② 对于每个计数器,必须先写控制字,后写计数初值。因为后者的格式是由前者决定的。
- ③ 写入的计数初值必须符合控制字决定的格式。16位数据应先写低8位,再写高8位。

当给多于一个的计数器写入控制字和计数初值时,其顺序无要求,只要遵循上述要求即可。

- ①使计数器停止计数时,先写入控制字,规定好RL1和RL0(控制字的D5D4位)的状态——也就是规定读一个字节还是读两个字节。
- ②在计数过程中读计数值。这时读出当前的计数值并不影响 计数器的工作。为做到这一点,首先写入8253一个特定的控 制字:XX00XXXX。这是控制字的一种形式。

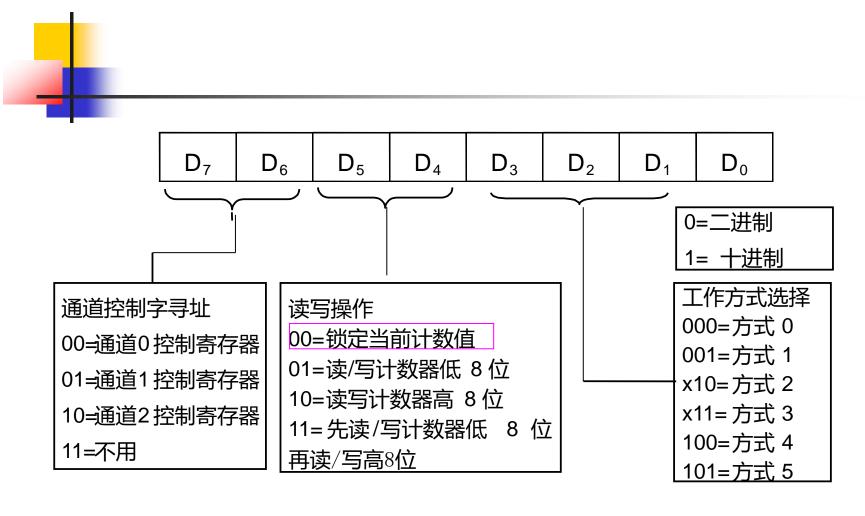


③ 当计数器为16位时,为了避免在两次读出过程中计数值的变化,要求先将计数值锁存。

锁存计数值的常用方法是使用计数器锁存命令:

控制字的D7D6两位为所要锁存的计数器号,D5D4两位置为00。8253的每个计数器都有一个输出锁存器(16位),平时它的值跟随计数值而变化。当向计数器写入锁存命令后,现行计数值被锁存(如不锁存计数器值如正在跳变,读出的值不确定)。这样CPU读取的就是锁存器中的值。当CPU读取了计数值或对计数器重新编程以后,锁存状态被解除,输出锁存器的值又随计数值变化。





→-

读计数器的值时,控制字的D7D6两位为所要锁存的计数器号, D5D4两位置为00,其它位不用考虑。



读计数值的程序设计:

MOV AL, 40 ; 通道1锁存, 16位数据

OUT 43H, AL;

IN AL, 41H ; 读通道1, 低8位

MOV CL, AL ; 存在CL中

IN AL, 41H; 读通道1, 高8位

MOV CH, AL ; 存在CH中

注意: 读入数据的程序设计过程, 先要锁存, 然后才开始

读入。

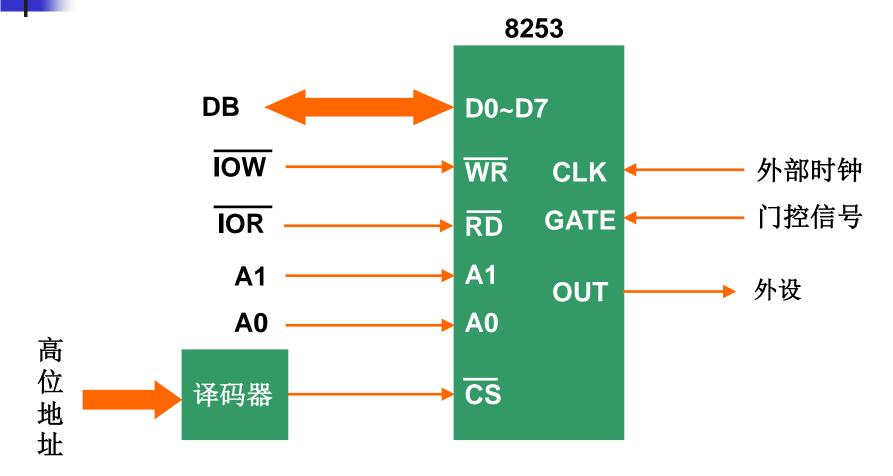


7.1.7 8253的应用

- 与系统的连接
- 初始化程序设计
 - 写入控制字
 - 置计数初值

与系统的连接示意

ф-ф-



++

ф-ф-



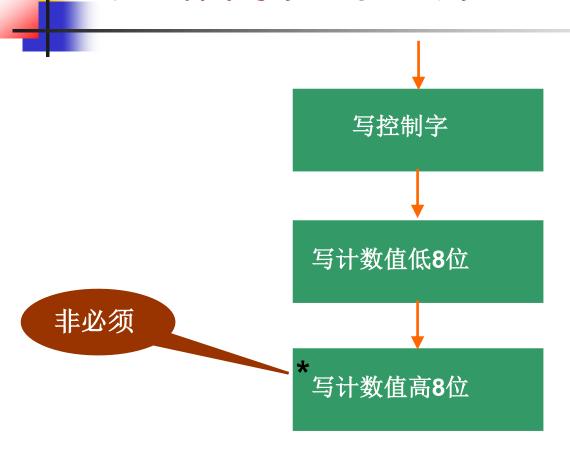
- 每一次启动计数,需有两次写操作:
 - 写控制字
 - 写计数器初值
 - 如果初值为8位字长,则一次写入;若初值为16位字长,则 需两次写入

→_

- 每个计数器的控制命令字均送入控制寄存器
- 各计数器的计数初值送到该计数器的计数寄存器及 初值寄存器;

初始化程序流程

ф-ф-



ф-ф-

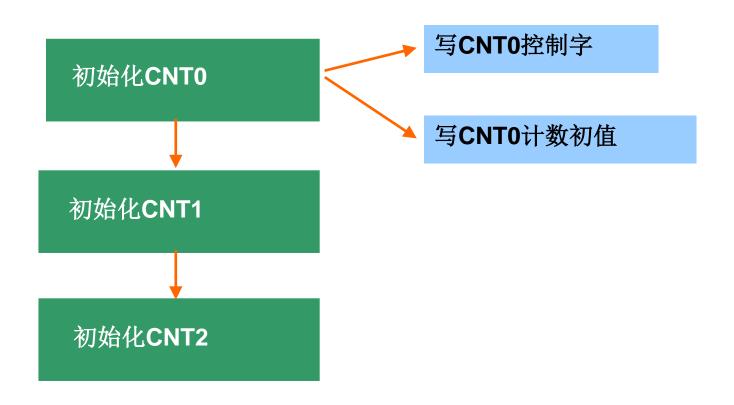
*₊



++

■ 第一种初始化方式

*+





+ +

■ 第二种初始化方式

写入全部计数器控制字 写CNT0计数初值 写CNT1计数初值 写CNT2计数初值

原则:

- ◆ 先写入控制字
- ◆ 后写入计数初值

++

++

8253应用例1

- 采用8253作定时/计数器,其接口地址为 0120H~0123H。
- 输入8253的时钟频率为2Mhz。要求:
 - CNT0每10ms输出一个CLK周期宽的连续负脉冲
 - CNT1输出10KHz的连续方波信号
 - CNT2在定时5ms后产生输出高电平

■ 画线路连接图,并编写初始化程序.



• 计算计数初值:

CNT0: 10ms/0.5us=20000

CNT1: 2 MHz/10KHz=200

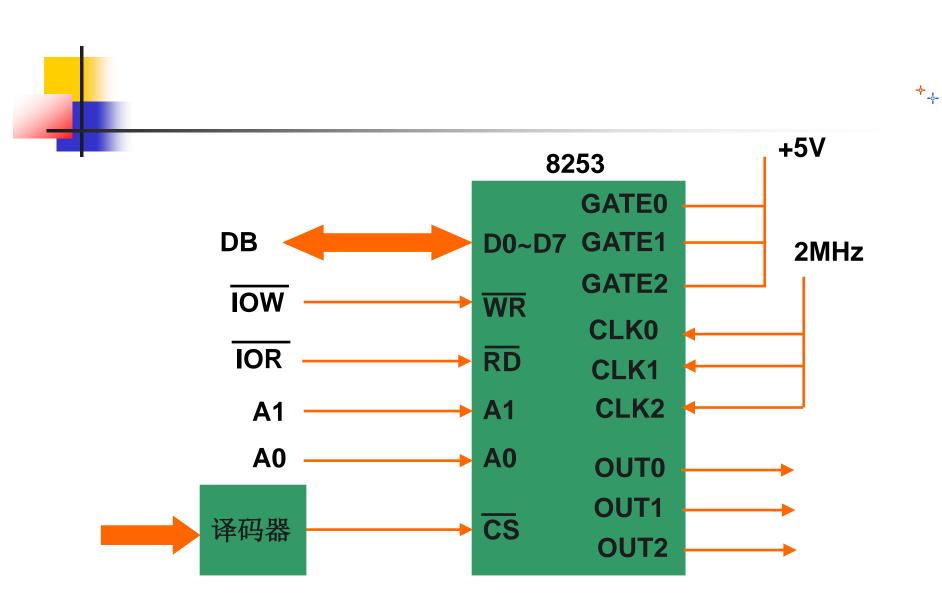
CNT2: 5ms/0.5us=10000

■ 确定控制字:

CNTO: 方式2, 16位计数值 ──→ 00110100

CNT1: 方式3, 低8位计数值 → → 01010110

CNT2: 方式0, 16位计数值 → 10110000



┿-∳-

++



初始化程序

CNT0:

MOV DX, 0123H
MOV AL, 34H
OUT DX, AL
MOV DX, 0120H
MOV AX, 20000
OUT DX, AL

MOV AL, AH OUT DX, AL

CNT1:

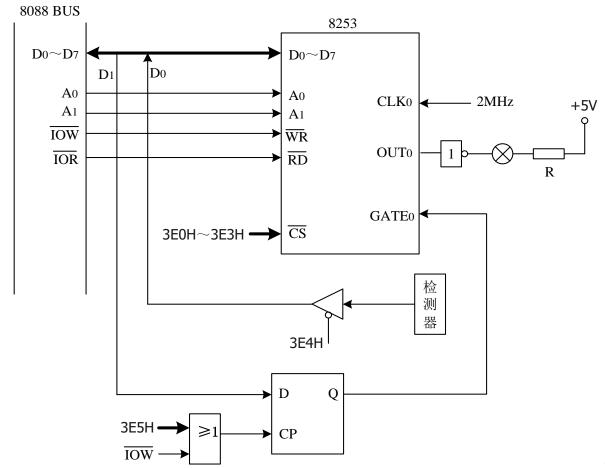
•••••

CNT2:

•••••

8253应用例2

■ 安全检测和报警控制系统。



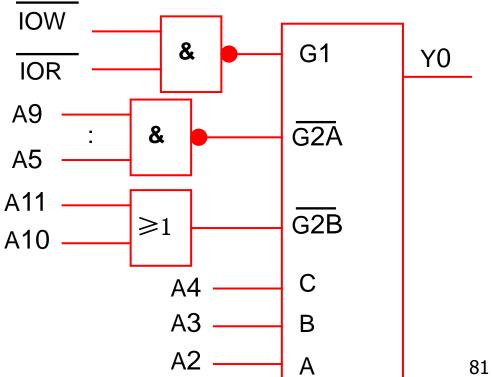


- 初始状态下,D触发器的Q端输出低电平;
- 系统通过三态门循环读取检测器状态,有异常出现时, 检测器输出高电平。此时在D触发器的Q端输出高电平, 启动8253计数器的通道0输出100Hz的连续方波信号, 使报警灯闪烁,直到有任意键按下时停止;
- 使计数器停止输出方波的方法是在Q端输出低电平。 CLKO的输入脉冲为2MHz。要求:
 - 设计8253的译码电路;
 - 编写8253计数器的初始化程序及实现上述功能的控制程序。



+ +

- 8253地址范围:
 - 0011 1110 0000~0011 1110 0011
- 译码电路:



++

+ +



■ 8253计数初值:

2MHz/100Hz=20000

■ 8253工作方式:

- 方式3

■ 8253初始化程序:

- MOV DX, 3E3H
- MOV AL, 00110110
- OUT DX, AL
- MOV DX, 3E0H
- MOV AX, 20000
- OUT DX, AL
- MOV AL, AH
- OUT DX, AL

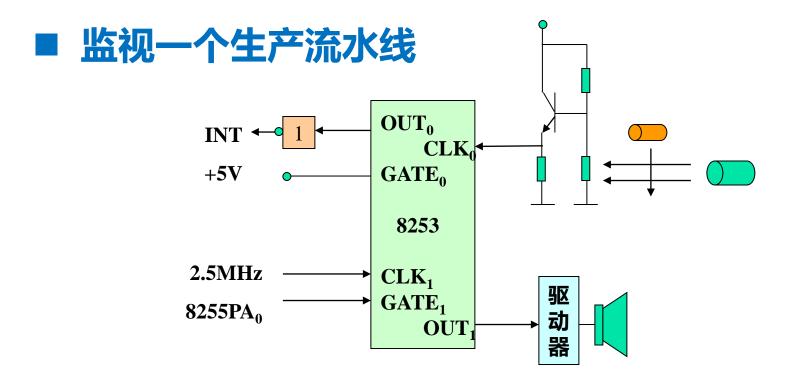


XOR AL, AL MOV DX, 3E5H OUT DX, AL MOV DX, 3E4H **NEXT: IN AL, DX** AND AL, 01H JZ NEXT MOV DX, 3E5H

MOV AL, 2; D1 (D触发器 OUT DX, AL GOON: MOV AH, 1; 键盘 **INT 16H** JZ GOON XOR AL, AL OUT DX, AL MOV AH, 4C **INT 21H**

8253应用例3

+ +



8253的应用—计数和定时

++

++

设计要求及设计方案确定

■ 使用8253监视一个生产流水线,每通过50个工件,扬声器响5秒钟,频率2000Hz。

工作原理:

- (1) 用8253的通道0设定为计数方式计数,计数满50后,由 OUT₀输出一个负脉冲,经反向后作为8259A的中断请求信号,在中断服务程序中,启动8253通道1工作,有通道1连续输出频率为2000Hz的方波信号,持续5秒后结束。
- (2) 通道0工作于方式2, 通道1工作于方式3, 通道1的门控 信号GATE₁由8255A的PA0控制。

控制字设置

- 通道0计数器工作于方式2,采用BCD计数,因计数初值为50,采用RL₁RL₀=01(读/写计数器的低8位),
 则工作方式字为00010101=15H。
- 通道1计数器工作于方式3, CLK₁接2.5MHz时钟,要求产生2000Hz的方波,则计数初值应为2.5×10⁶/2000=1250,采用RL₁RL₀=11(先读计数器的低8位,再读计数器的高8位)。则工作方式字为01110111=77H。
- 设通道0的地址为40H,通道1的地址为41H,控制口地址为43H,8255A的口地址为80-83H。

主程序:

MOV AL, 15H; 通道0初始化, 方式2

OUT 43H, AL

MOV AL, 50H; 置计数初值

OUT 40H, AL

STI ; 开中断

LPO: HLT ; 等待中断

JMP LP0

中断服务程序为:

÷...

MOV AL, 01H ; 通道1的GATE1置1, 启动计数

+ الم

OUT 80H, AL ; 认为8255已经初始化, 向8255

;端口送数,使PA₀为"1"

MOV AL, 77H ; 通道1初始化, 方式3

OUT 43H, AL

MOV AL, 50H ; 置计数初值低8位

OUT 41H, AL

MOV AL, 12H ; 置计数初值高8位

OUT 41H, AL

CALL DL5S ; 延时5秒, DL5S为5秒延时程序

MOV AL, 00H ; 通道1的GATE1置0, 停止计数

OUT 80H, AL;复位8255端口,使PA。为"0"

IRET

注:本例中,通道0工作于计数状态,通道1工作于计时状态。

8253应用例4

++

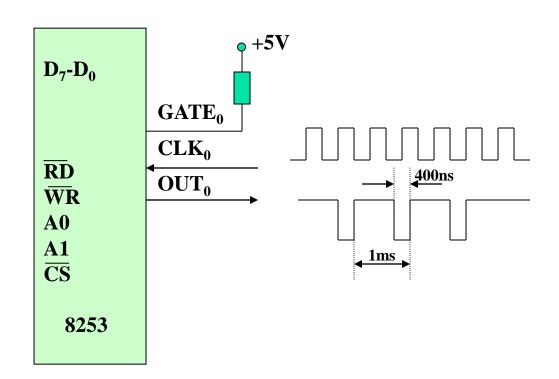
计数通道0连接如图所示, 试回答:

(1) 计数通道0工作于何种方式,并写出工作方式名称;

+_+

*-ф-

- (2) 写出计数通道0的计数初值 (列出计算式)
- (3) 写出初始化程序



解:

- (1) 由于出现一个CLK周期宽度的负脉冲的方式有方式2\5两种,但是GATE0是一直保持高电平,因此方式5是无法触发的,因此可以判断计数通道0工作于方式2
- (2) 因为CLK周期宽度为400ns, CLK正脉冲宽度为200ns, 因此 计数通道0的计数初值= 1ms/400ns=2500
- (3) 初始化程序段(设8253的口地址为:80H-83H)

MOV AL, 0001 0101B

MOV 83H, AL

MOV AL, 00H

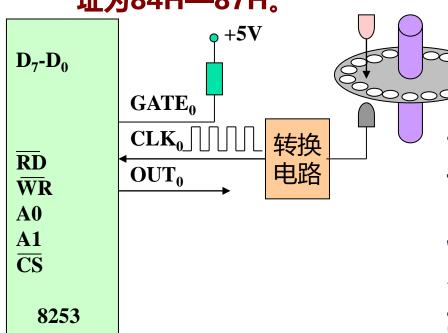
OUT 80H, AL

MOV AL, 25H

OUT 80H, AL

8253 应用例5

若8253计数器对设备的转轴的旋转速度进行测试,接口电路如图所 若与转轴相连的转盘上均匀地钻有50个圆孔,当旋 通过光电转换,每通过一个小孔,产生一个正脉冲,当转轴 转一圈,就会产生50个脉冲通过CLK输入8253计数器进行减法计数 若假设此转轴的速度范围在50-1000转/秒,并设8253的端口地 业为84H—87H。



- (1) 若采用定时测试已转换过的脉冲个数 而转换为测试转轴的速度,单位为转/秒。 说明它的计算过程。
- (2) 若用计数器0对脉冲计数,用计数器1 作为定时,设它的CLK1频率为200KHz, 用定时100ms来计数。写出计数器0、1的 工作方式控制字和计数初值,并注释,并且 写出8253的初始化程序。

解:

因为最高转速为1000转/秒,因此,转一圈的脉冲数最高为 1000×50=50000个=C350H,因此计数器必须用16位计数,并且用二 进制计数。

(1) 采用定时测试已转速, 计算方法为:

是定时时间为: TIME=100ms=0.1s 则转速=(定时到的计数值/50)/0.1s转/秒

- (2) 初始化程序段:
- 计数器0初始化程序段:

计数初值=0000H (或者50000)

MOV AL, 0011 0000B ;通道0,方式0,16位计数,二进制计数

OUT 87H, AL

MOV AL, 00

OUT 84H, AL

OUT 84H, AL



计数器1初始化程序段:

计数初值= 100ms / (1/200kHz) ==20000D=4E20H MOV AL, 0111 0100B; 通道1,方式2,16计数,二进制计数 OUT 87H, AL MOV AL, 20H OUT 85H, AL MOV AL, 4EH OUT 85H, AL

§ 7.2可编程并行接口8255



- 主要引线功能及结构
- 3种工作方式及其特点
- 应用:
 - 芯片与系统的连接
 - 芯片的初始化编程
 - 数据输入/输出控制程序设计



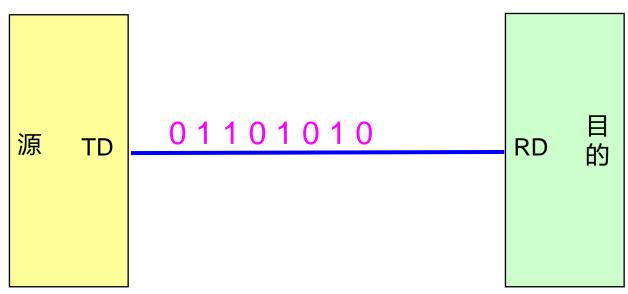
7.2.1 并行通信和串行通信

通信指计算机与外设、计算机与计算机间的信息交换

通信的基本方法: 并行通信和串行通信

串行通信

将数据的各位按时间顺序依次在一根传输线上传输。



数据的各位依次由源到达目的地 → 慢

数据线少 → 远程, 费用低 串行通信适于长距离、中低速通信



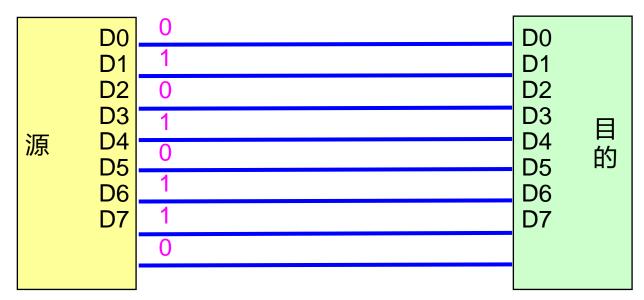
÷.

并行通信

将数据的各位同时在多根并行传输线上进行传输。

++

++



数据的各位同时由源到达目的地 → 快

多根数据线 → 距离短、远程费用高

并行通信适于短距离、高速通信



并行接口芯片

不同的产品系列研制出与之相匹配的接口芯片。

例

在80X86系列中使用8255A芯片

在Z80系列中使用Z80-PIO芯片

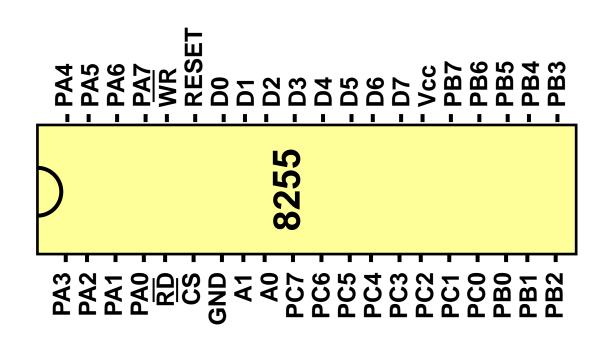
在6800系列中使用MC6820PIA芯片

一般情况下不交叉使用,因为:

只有本系列的芯片才能更好地保证时序上的配合,

和各种功能的发挥,使CPU可靠与外设交换信息。

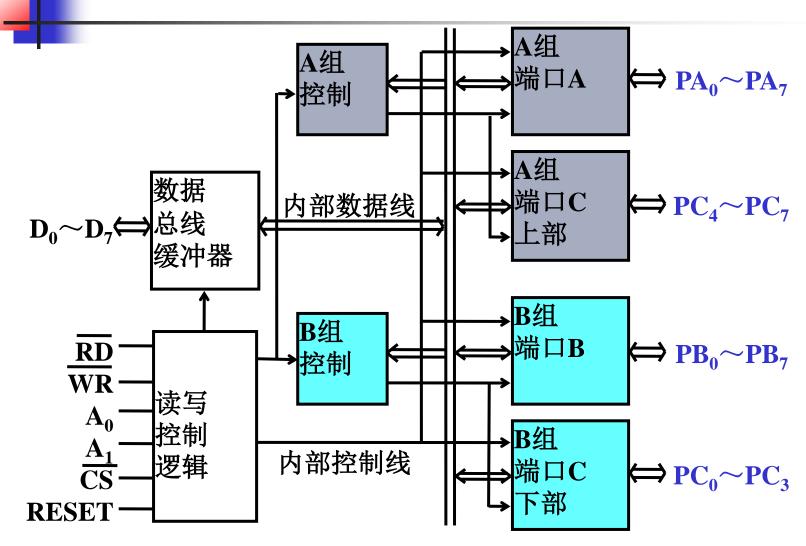
7.2.2 并行接口8255



引脚图

8255是Intel系列 的8位并行接口芯 片通用性强,使 用灵活,可用程 序设置和改变芯 片的工作方式, 是一种常用的可 编程并行接口芯

功能结构



++

÷.

端口说明

■ 端口A: PAO~PA7

++

- 支持工作方式0、1、2
- 常作数据端口,输入输出都有锁存能力,功能最强大

++

++

- 端口B: PB0~PB7
 - 支持工作方式0、1
 - 常作数据端口,输入输出都有锁存能力。
- 端口C: PC0~PC7
 - 仅支持工作方式0
 - A组控制高4位PC4~PC7; B组控制低4位PC0~PC3
 - 可作数据、状态和控制端口。输出有锁存能力。
 - 分两个4位,每位可独立操作

在8255A内部硬件结构中:

A口和B口之间没有硬件关系,即可分别作为独立的输入或输出端口;

C口和A口,C口和B口之间有硬件联系,通过向控制口设置控制字可以改变这种联系。



片外寻址

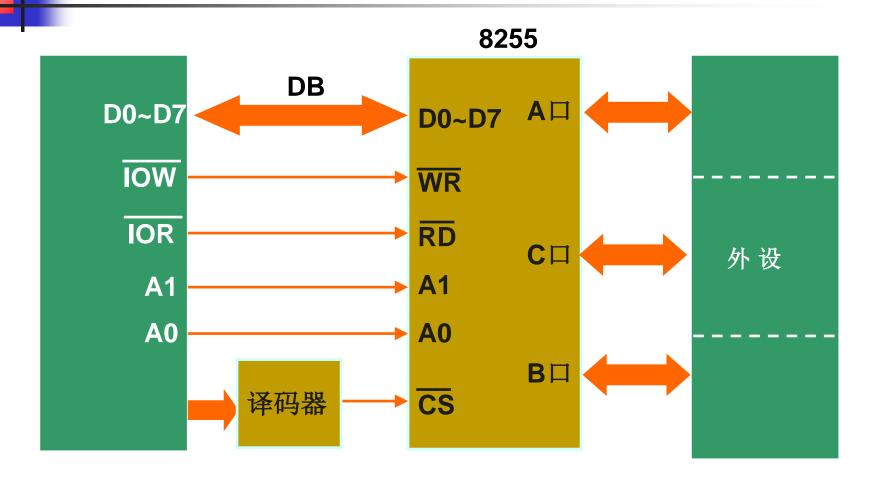
++

÷.

<u>C</u> S	A1	A0	选中端口
0	0	0	端口A
0	0	1	端口B
0	1	0	端口C
0	1	1	方式控制端口
1	X	X	未选中

8255与系统的连接示意图

+ +



÷.

++



7.2.3 方式控制字与状态字

初始化过程中: 写入方式控制字

利用控制端口地址, $A_1A_0=11$

工作过程中:

通过数据端口来读写外设数据:

利用端口A、B和C的地址, A_1A_0 依次等于00、01、

10

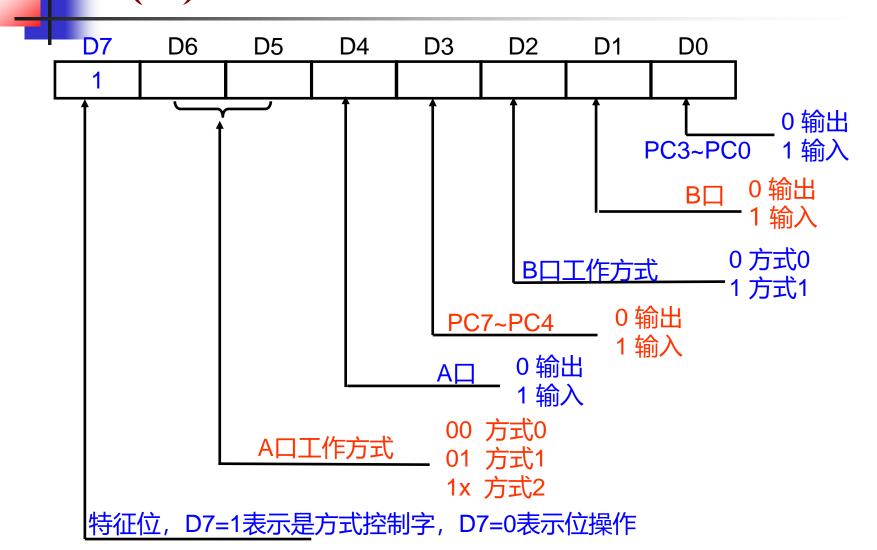
通过端口C来读取状态信息:

利用端口C的地址, $A_1A_0=10$

通过控制端口来写入端口C的位控制字:

利用控制端口地址, $A_1A_0=11$

(1) 控制字



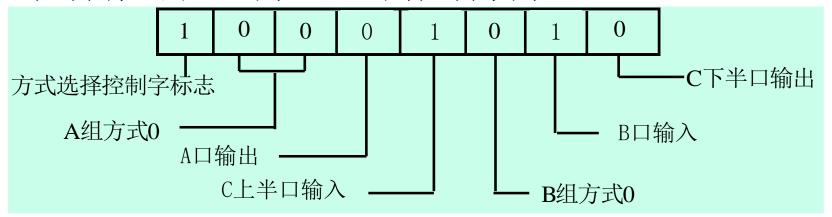
++

++

方式控制字例1

÷.

■ 编写对8255的初始化程序片段,要求: 使A口为方式0 输出,B口为方式0输入,C口上半口作为4位的输入端口使用。 C口下半口作为4位的输出端口使用。 8255 控制端口的地址为43BH。则控制字为:



初始化程序片段:

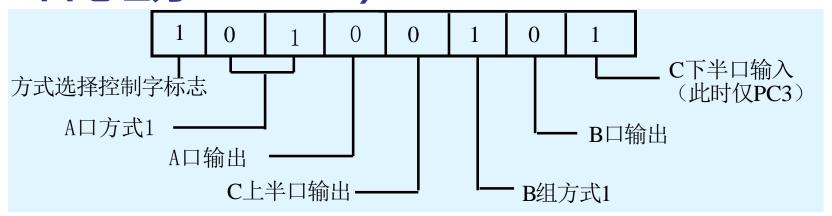
MOV AL, 8AH ; 方式选择控制字

MOV DX, 43BH ; 由于端口号>256, 所以用DX间接寻址

OUT DX, AL ; 写入控制寄存器

方式控制字例2

 如果把A口设置为方式1输出,B口设成方式1 输入,C口PC4~PC5输出。则(假设8255的 口地址为60H~63H)



方式选择控制字为10100111B=A7H, A、B、C和控制端口的口地址分别为60H、61H、62H和63H。初始化程序只需要两条指令如下

MOV AL, 0A7H ; 方式选择控制字 OUT 63H, AL ; 写入控制寄存器

ф-ф-++ C口按位置位/复位控制字各位含义: **D7 D6** D5 **D4** D3 D2 D1 D₀ 0 0 复位 无意义 1 置位 选择设置位 设置内容 设置位 D3 D2 D1 PC₀ PC₁ 0 PC2 特征位, D7=0 PC3 表示是C口按位 0 PC4 0 置位/复位控制字 PC5 0 PC6 0 PC7

++

按位操作控制字例]

使A口为方式1输入,且采用中断传送,B口采用方式0输 出,其余C口的位作为输出。假设控制端口地址为63H。 则:

MOV AL, 10110000B ; A口方式1输入, B口方式0输

出,其余C口位输出

OUT 63H, AL

: 方式选择控制字写入控制寄存

器

MOV AL, 00001001B; 置位/复位控制字, 使PC4=1,

即使INTE=1允许内部中断

OUT 63H, AL

; 置位/复位控制字写入控制寄存

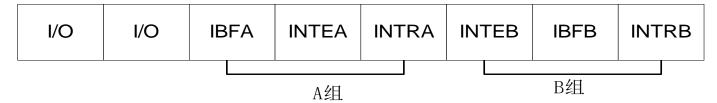
器



ф-ф-

(2) 状态字

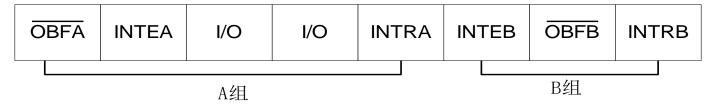
方式1: 输入



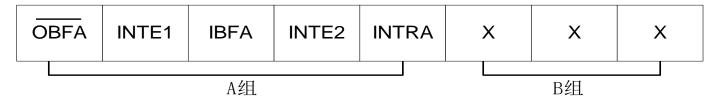
ф-ф-

ф-ф-

方式1:输出



方式2



使用状态字时要注意的几个问题

- 通过读C端口取得,与C的外部引脚无关
- 查询输入: IBF 和 INTR
- 查询输出: OBF 和 INTR
- 一般查INTR位
- INTE位是通过按位置位/复位来设置的



- 方式0: 基本输入输出方式 (PA、PB和PC)
 - 适用于无条件传送和查询方式的接口电路
- 方式1: 选通输入输出方式 (PA和PB)
 - 适用于查询和中断方式的接口电路
- 方式2: 双向选通传送方式 (PA)
 - 适用于与双向传送数据的外设
 - 适用于查询和中断方式的接口电路

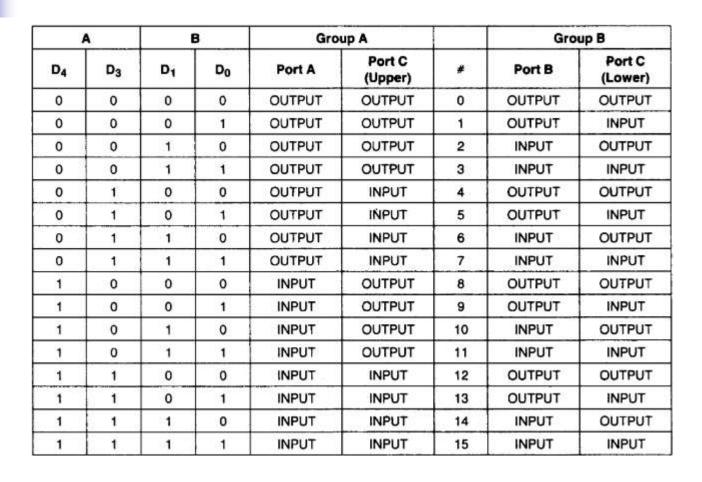
A:方式0 - 基本输入输出方式

- (1) 端口A、B和C (PC7~PC4及PC3~PC0) 都可工作于输入或输出。 三个端口无必然联系,各端口输入输出组合共有16种,可适用于多种用途。
- (2) 对C口, 其高低4位两部分可相同(同为输入或输出)也可不同。但对端口8位的读写是在一条指令中作为整体来操作,可采用以下措施:

CPU 高4	低4	
IN A	出	必须屏蔽低四位
IN 出	λ	必须屏蔽高四位
IN λ	λ	读入的8位均有用
OUT A	出	输出数据只设在低4位
OUT 出	λ	输出数据只设在高4位
OUT 出	出	输出8位数据

- (3) CPU与外设采用无条件输入/出,不用联络线,也不需要查询。
- (4) 方式0也可用于查询传送的场合,这时可令A、B口为数据口,C口做与外设的联络信号,A、B、C配合即可工作在查询场合。
- (5) 方式0下输入不缓冲,输出锁存。 CPU对数据口的输入指令读取端口当前信息,对数据口的输出指令把数据输出到端口输出锁存器。



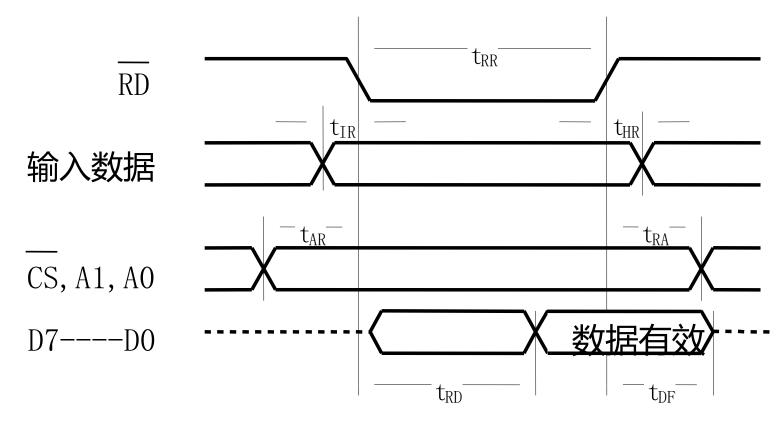


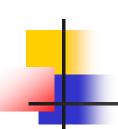




方式0作为输入口时序

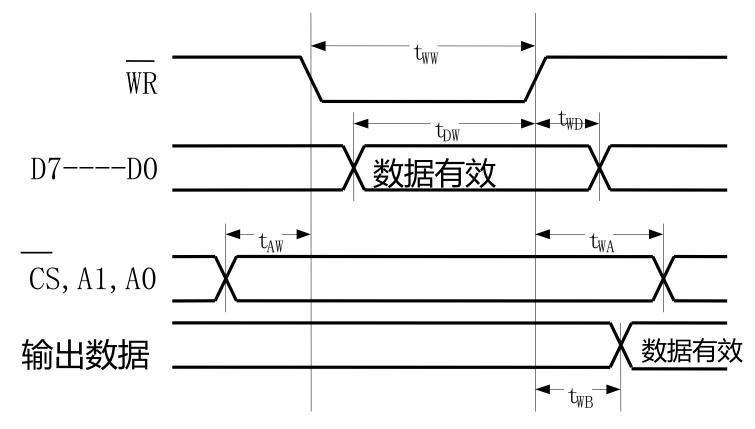
ф-ф-





ф-ф-

方式0作为输出口时序



方式()编程示例

> 端口地址30H~33H。

MOV AL, 89H ; A口、B口输出,C口输入

OUT 33H, AL ; 写方式控制字

IN AL, 32H ; 读C口

NOT AL ; C口数据取反

OUT 30H, AL ;写A口

MOV AL, OFOH ; 取B口数据

OUT 31H, AL ;写B口

> 端口地址60H~63H。

MOV AL, 88H ; C口高4位输入,低4位输出

OUT 63H, **AL** ; 写方式控制字

IN AL, 62H ; 读C口 (高4位)

MOV CL, 4

SHR AL, CL ; C口的高4位移到低4位

OUT 62H, AL ; 写C口 (低4位)

B: 方式1 - 选通输入输出方式

方式1端口A和B输入/输出数据时,必须利用端口C提供联络信号(选通、应答信号)。

一般情况下,用中断传送数据方式(也可用查询方式)

这时:

通道A:8位数据端口(A口),3位控制位(C口)。

通道B: 8位数据端口(B口),3位控制位(C口)。

这种配合固定,不可以用程序修改。

◆ 特点:

- ①端口A、B既可做输入又可做输出,数据输入输出都被锁存。
- ②端口C引脚分别作为控制、状态和中断申请信号等。
- ③ 若只有一个端口工作在方式1,则余下13位可工作在方式0。

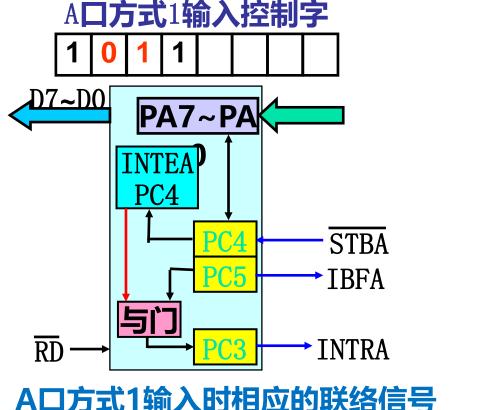
若两个端口都工作在方式1,则余下2位可由程序指定为输入或输出。

端口A、B工作于方式1的输入或输出时,端口C联络信号的引脚和意义都不同,故以下分开讨论。

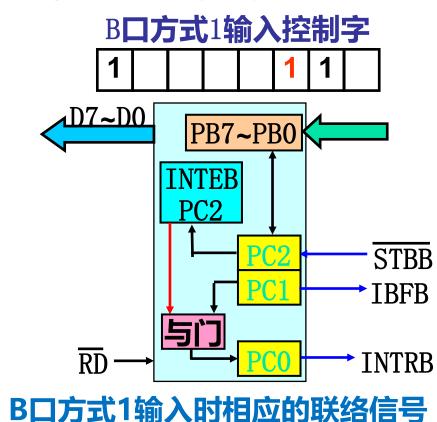
(1) 选通输入方式

◆信号说明:

- a. STB 选通输入: 低电平有效,表示外设送出新的数据。
- b. IBF 输入缓冲区满:输出,<u>高</u>电平有效。通知外设输入缓冲区满,不要 送新数据,由CPU读取数据时(RD的上升沿)清除。
 - c. INTR 中断请求信号:输出,高电平有效,可向CPU申请中断。



A口方式1输入时相应的联络信号

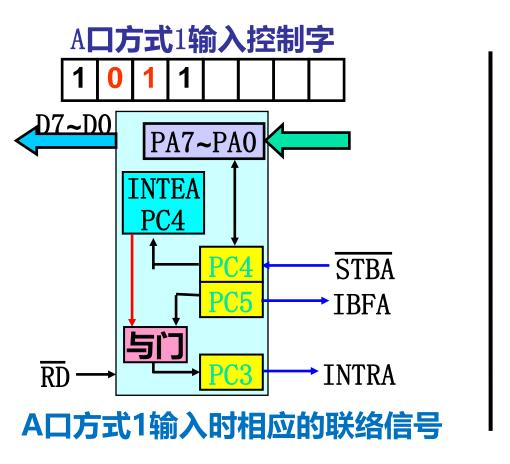


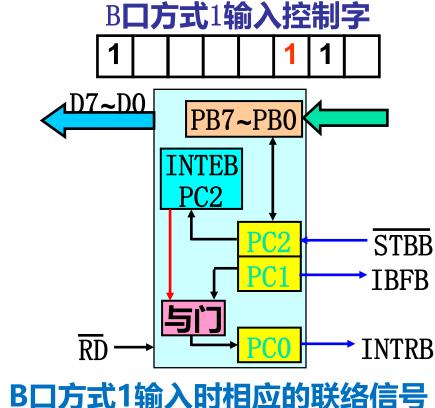
STB、IBF、INTE均为1时,8255A自动发出INTR。

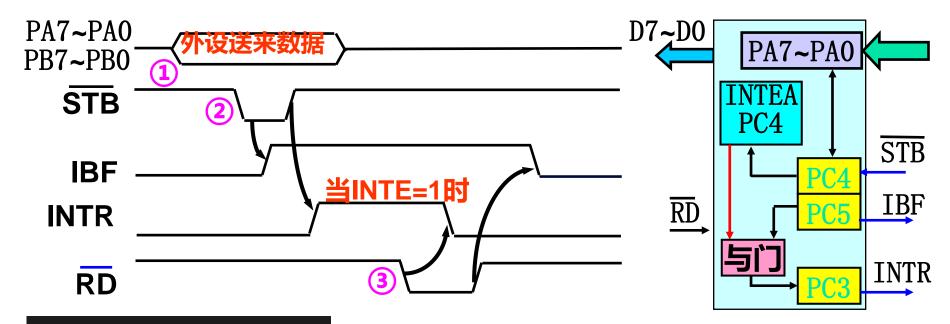
d. INTE 中断允许: INTEA是C口输出锁存器的PC4, INTEB是C口输出锁存器的PC2, 由它们分别控制A口和B口的中断申请。

INTE=1 中断允许,

INTE=0 禁止中断。(可由C口置 /复位控制字将INTE置1 或复位为0)





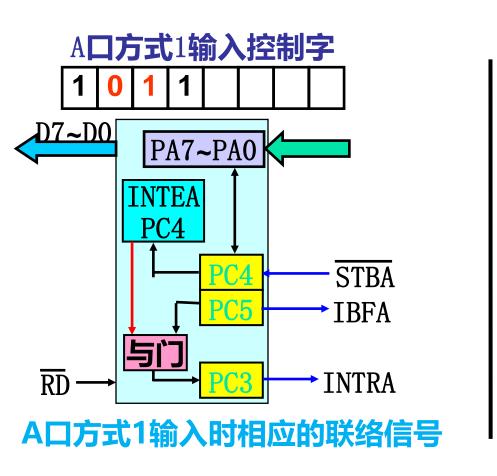


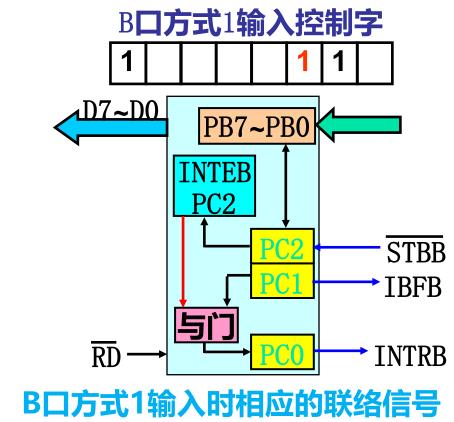
以中断方式输入数据:

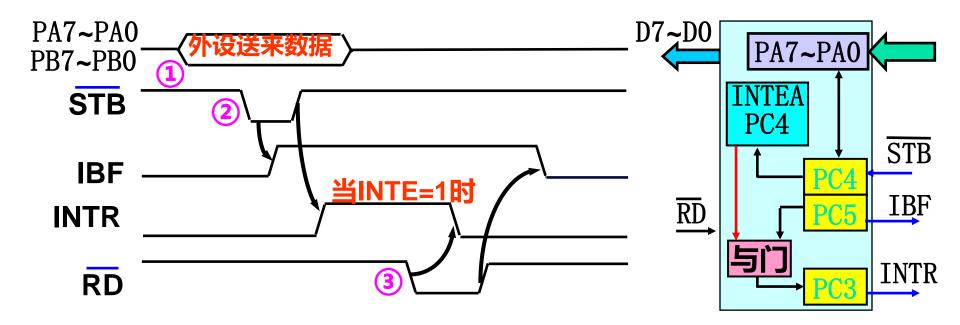
- ① 当外设数据准备好,将数据送至端口线PA7~PA0或PB7~PB0
- ② 外设向8255发出选通信号STB:
 - (1) 将数据锁存在输入端口内。
 - (2) 使IBF变高,表示输入端口满,可用于阻止外设输入新数据
 - (3) 如果INTE=1, STB的上升沿使INTR变高,发出中断请求。
- ③ 中断处理程序中CPU 读取数据,发出RD信号:
 - (1) RD 的下降沿清除INTR
 - (2) RD 的上升沿清除IBF
 - (3) 端口内的数据进入CPU

注意:

在方式1下,作为联络信号的外部引脚PC4、PC2,不受C口按位置位/复位控制字控制,即对这些位的置位/复位不影响这些引脚信号的输入/输出,而只在8255A内部对INTE信号起作用。

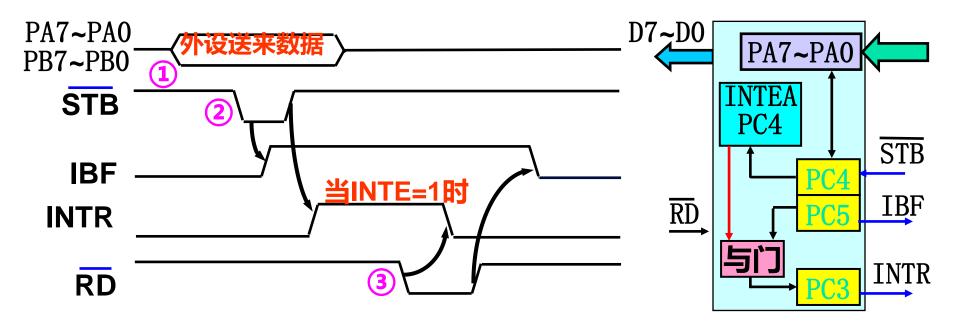






以查询方式输入数据:

- ① 当外设数据准备好,将数据送至端口线PA7~PA0或PB7~PB0
- ② 外设向8255发出选通信号STB:
 - (1) 将数据锁存在输入端口内。
 - (2) 使IBF变高,表示输入端口满,可用于阻止外设输入新数据
- ③ 在主程序中CPU 查询IBF,若其为高电平,读取数据,发出RD信号:
 - (1) RD 的上升沿清除IBF
 - (2) 端口内的数据进入CPU



查询方法从8255的A口向CPU输入数据:

方式1的状态信号可通过读取端口C得到

INPUT: IN AL, PortC ; 读方式1状态信号

TEST AL, 20H ; 查A口的IBF

JE INPUT ; IBF=0,数据未准备好。

IN AL, PortA ; IBF≠0, CPU读入数据。

注意:

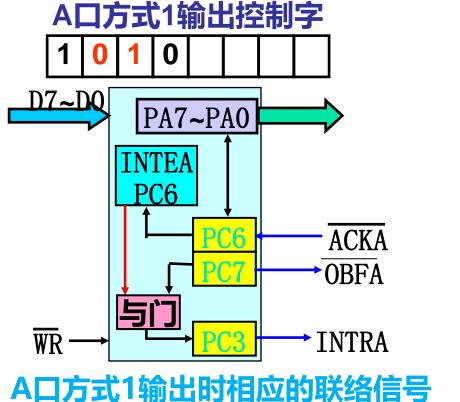
方式1输入时共用到C口6个引脚,剩余2个引脚PC6、PC7可做I/0位,

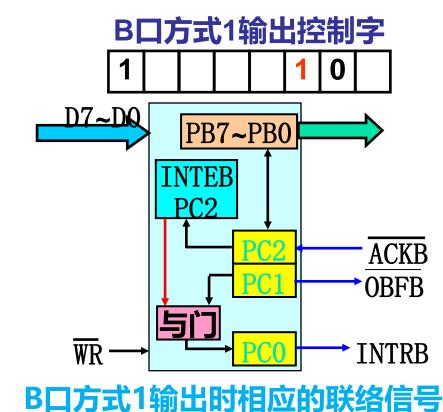
或由C口置 /复位控制字决定其输出。

(2) 选通输出方式

◆信号说明:

- a. OBF 输出缓冲器满,输出,低电平有效,通知外设端口已有可用数据。
- b. ACK 收到信号,输入,低电平有效。外设通知8255已取走数据,由其清 除OBF,并置"1"INTR。
 - c. INTR 中断请求信号,输出,高电平有效,可向CPU申请中断。



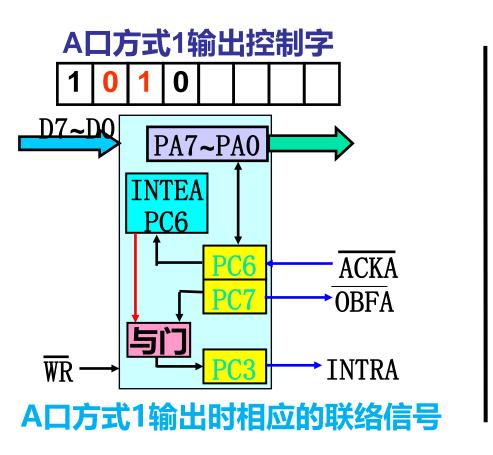


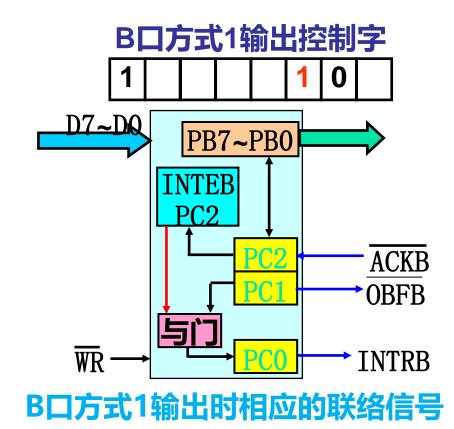
OBF、ACK、INTE均为1时,8255A自动发出INTR。

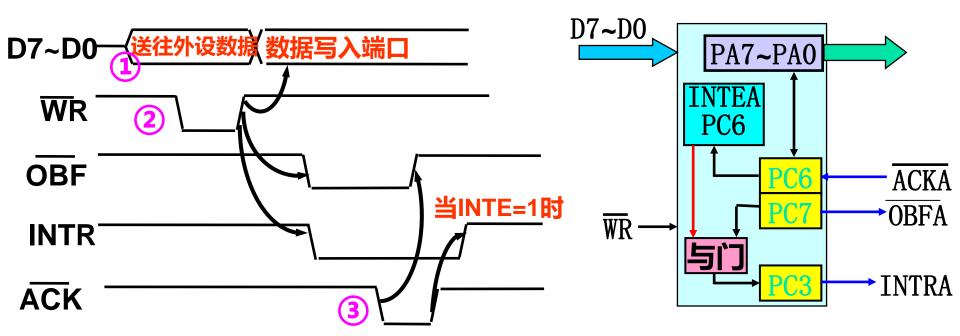
d. INTE 中断允许信号: INTEA为C口输出锁存器的PC6, INTEB为C口输出锁存器的PC2。由它们分别控制A口和B口的中断申请。

INTE=1 中断允许,

INTE=0 禁止中断。(可由C口置/复位控制字将INTE置1或复位为0)





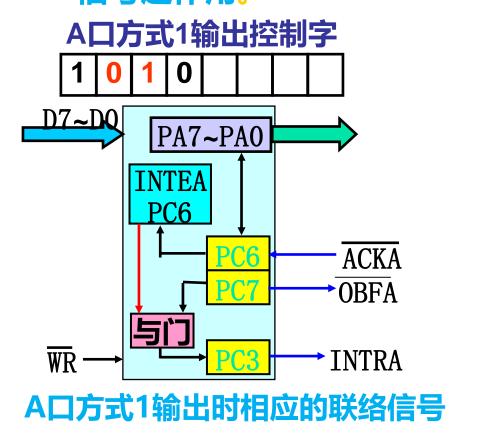


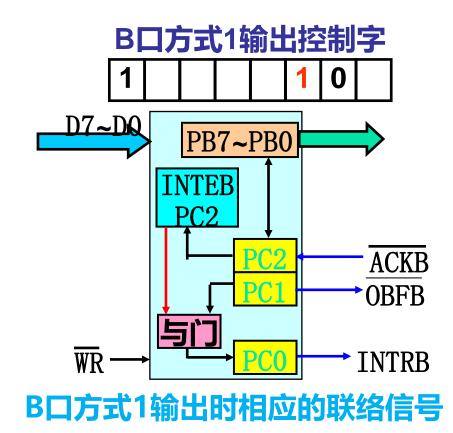
以断式出据 出据:

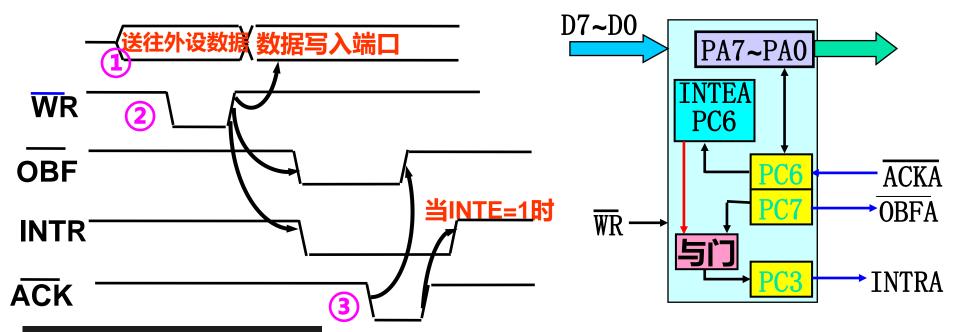
- ① CPU输出数据
- ② CPU发出WR:
 - (1) 数据写到8255A的端口
- (2) 使OBF有效,表示输出端口满, 可作为外设的选通信号, 通知外设取数据。
 - (3)清除中断请求信号INTR。
- ③ 外设接收到数据后,向8255发出ACK信号:
 - (1) ACK的下降沿使OBF变高,
 - (2) 当INTE=1, ACK的上升沿使INTR变高,发出中断请求请求CPU输出新的数据。

注意:

在方式1下,作为联络信号的外部引脚PC6、PC2,不受C口按位置位/复位控制字控制,即对这些位的置位/复位不影响这些引脚信号的输入/输出,而只在8255A内部对INTE信号起作用。

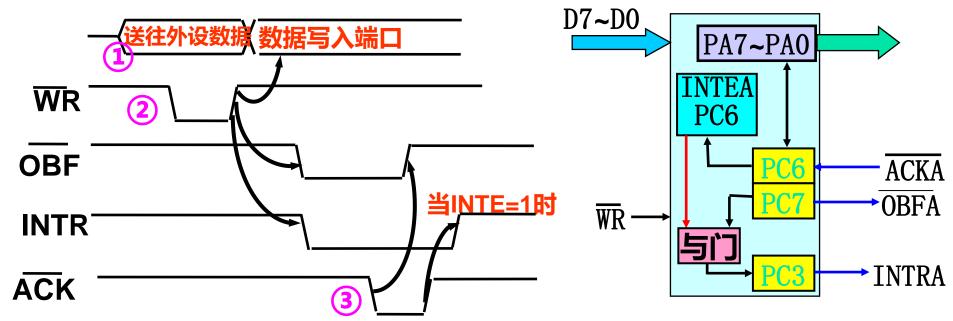






以查询方式输出数据:

- CPU输出数据
- ② CPU发出WR:
 - (1)数据写到 8255A的端口
- (2)使OBF有效,表示输出端口满,可作为外设的选通信号,通知外设取数据。
 - ③ 外设接受到数据后,发出ACK信号:
 - (1) ACK的下降沿使OBF变高,
- (2)在主程序中CPU查询OBF,若其为高电平,数据已取走,端口 可接受新的数据。



查询方法向8255的A口输出数据:

方式1的状态信号可通过读取端口C得到

OUTPUT: IN AL, PortC ; 读方式1状态信号

TEST AL, 80H ; 查A口的OBF, 设备空闲?

JE OUTPUT ; OBF=0, 不空, 等待。

MOV AL, DATAS

OUT PortA, AL; OBF≠0, CPU输出数据。

注意: 方式1输出时共用到C口6个引脚,剩余2个引脚PC4、PC5可做I/0位,或由C口置/复位控制字决定其输出。

方式1联络信号表

端口方 式	联络线	输入信号	输出信号
端口A 方式1	PC ₇	I/O	$\overline{\mathrm{OBF}}_{\mathrm{A}}$
	PC ₆	I/O	ACK INTE
	PC ₅	IBF_{A}	I/O
	PC ₄	$STB_A\overline{INT}E_A$	I/O
	PC ₃	INTR _A	INTR _A
端口B 方式1	PC_2	$STB_{B}\overline{INT}E_{B}$	$ACK_{B}\overline{NTE}_{B}$
	PC ₁	IBF_{B}	$\overline{\text{OBF}}_{\text{B}}$
	PC ₀	INTR _R	INTR _R

8255A方式1的工作特点

- > 端口A或端口B可以选择使用方式1,并可选择各自为输入或输出。在选定的同时,自动规定了端口C有关的联络、控制和中断请求信号。
- > 若采用方式1中断方式,必须将相关的INTE置为1,端口A或端口B才可以使用各自的INTR信号申请中断。
- > 若采用方式1查询方式,可以通过查询端口A或端口B相关 IBF或OBF信号的当前状态,决定是否能进行数据传输。
- 若端口A和端口B均选定为方式1,则需端口C提供6位做联络信号,剩下的2位还可工作在方式0的输入/出方式。
- 若端口A和端口B中只有一个工作在方式1,而另一个工作在方式0,则端口C中有3位作为方式1的联络信号,端口C其余5位均可工作在方式0的输入/出方式。

8255A方式1编程示例

- » 8255端口A采用方式1 (中断方式) 的数据输入;端口B为方式0的数据输出。
- → 设8255的端口地址: 60H~63H。

•••••

CLI

A1: MOV AL, 0B0H ; 方式控制字 (0B0H)

OUT 63H, AL

MOV AL, 09H ; C口置/复位控制字 (PC₄=1)

OUT 63H, AL ; 端口A中断允许 (INTE_A=1)

A2: (其他相关中断的设置)

STI

.

C: 方式2 - 双向方式 (QA口)

- (1) 与方式 0、方式 1的单向传送不同,工作在方式 2下的端口,具有双向传送功能。
 - (2) 端口工作在方式 2时, C口的某5根引脚作为端口的联络信号; **是方式1下A口输入、输出联络信号的组合。**
 - (3) C口未做联络信号的3条引脚,可作为B口在方式1下的联络线, 也可和B口一样工作在方式0。由方式控制字决定其输入/输出。
 - (4) 方式2下的时序为方式1输入/输出两者的组合。

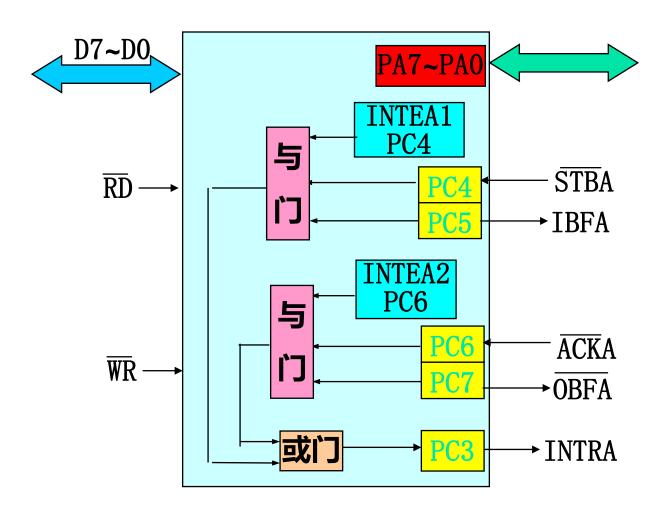
关于8255中断允许/禁止的设定:

例: A口 INTE=1 \rightarrow PC4=1 (方式1, 2) 输入 0000101 or B口 INTE=1 \rightarrow PC2=1 (方式1) 输入 0000101

写入控制口 OUT 63H, AL

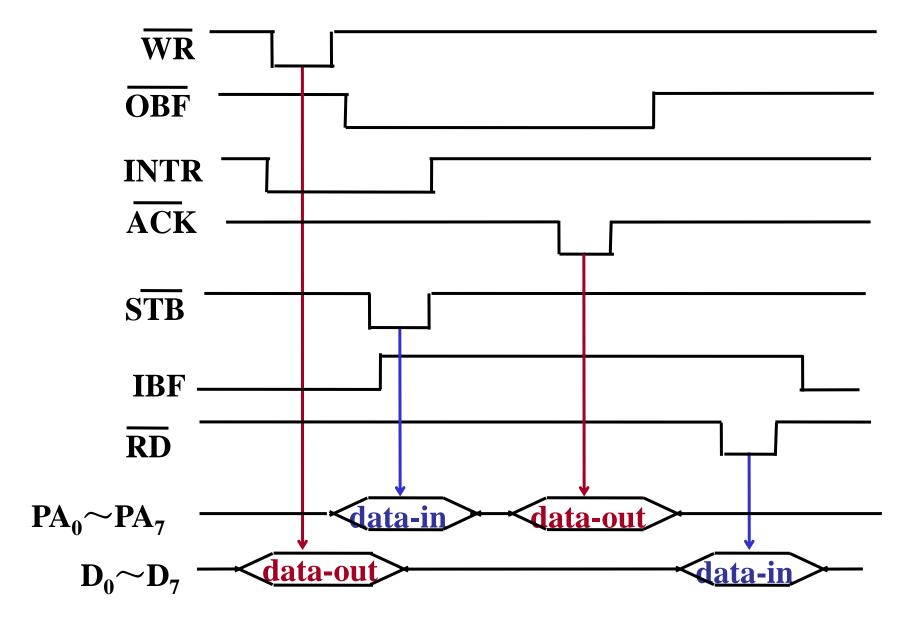
这时的位操作只影响INTE的状态,而不影响PC4引脚的状态。

工作在方式2时,C口有5根引脚作为A口的联络信号,是方式1下A口输入、输出联络信号的组合。

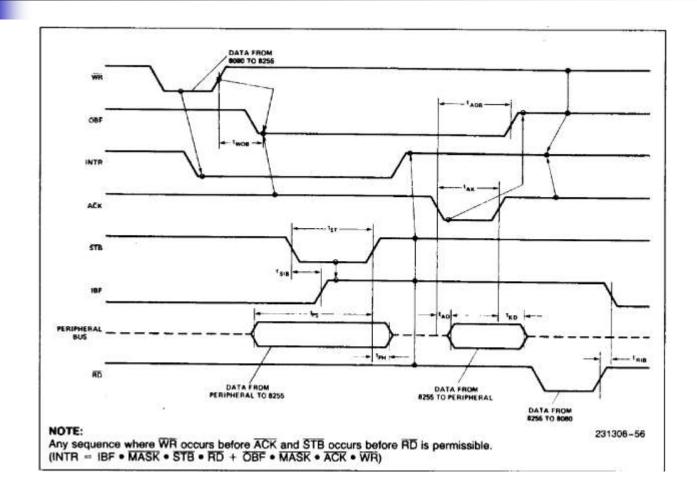


方式2下的时序为方式1输入/输出两者的组合(略)

方式2双向时序







8255A方式2的工作特点

- ◆方式2 是双向传输,相当于方式1的输入和输出的组合,只适用于端口A。外设在端口A的8位数据线上分时向CPU发送数据或从CPU接收数据。
- ◆方式2 需要端口C提供固定的5位,即端口C的PC₇~PC₃,做指定的控制/联络信号。
- ◆方式2一般采用中断方式进行数据传输。

联络线	联络信号
PC ₇	$\overline{\mathbf{OBF}}_{\mathbf{A}}$
PC ₆	ACK ✓ ACK ✓ ANTE 1
PC ₅	$\mathbf{IBF}_{\mathbf{A}}$
PC ₄	STB _A INTE ₂
PC ₃	INTR _A



7.2.5 8255 芯片的应用

- 芯片与系统的连接
- 芯片的初始化
- 相应的控制程序

8255A应用例1

开关控制发光二极管显示电路。

- ◆ 8255的端口A接发光二极管组,端口B接开关组。
- ◆ 8255的端口地址: 60H~63H。
 - (1) 采用方式0 (直接) 的控制:

设置8255方式字(82H) 读B口开关值 送到A口亮/灭发光二极管 无条件转移

MOV AL, 82H OUT 63H, AL

A1: IN AL, 61H

OUT 60H, AL

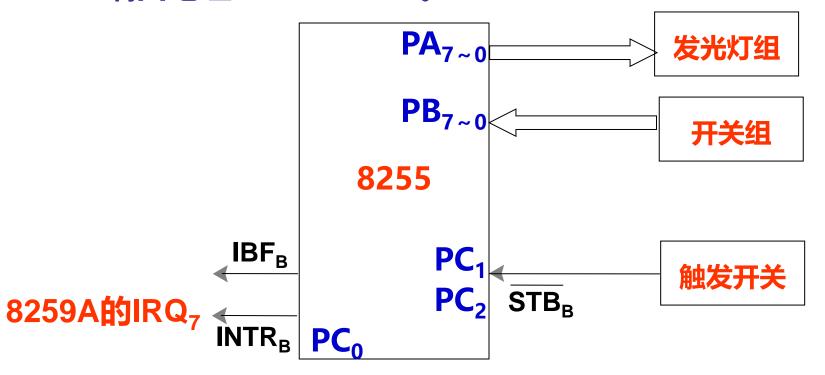
JMP A1

(2) 采用方式1(中断)的控制:

用手动触发开关做STB_B信号,引发B端口中断。INTR_B(PC₀

)接8259A的IRQ₇端 (中断类型号为0FH)。

8259端口地址: 20H~21H。



应用例1中断方式程序

A1:

```
MOV AX, OFFSET IRQ7
 MOV [003CH], AX
 MOV AX, 0
 MOV [003EH],AX; 设置IRQ7中断向量表
 CLI
 IN AL, 21H
                     设置IRQ7中断开放
 AND AL,7FH
                     IRQ7中断子程序:
 OUT 21H,AL
 MOV AL, 86H
                     IRQ7: IN AL, 61H
 OUT 63H,AL
                ;设置
                          OUT 60H, AL
 MOV AL, 05H
                          MOV AL, 20H
                :设置
 OUT 63H,AL
                          OUT 20H, AL
STI
                          IRET
 JMP A1
```

(3) 采用方式1(查询)的控制:

通过查询8255的PC₁ (IBF_B) 了解触发开关是否按动。每按动一次触发开关,读开关组数据,亮/灭LED发光管组。

MOV AL, 86H ; 设置8255方式字 (86H)

OUT 63H, AL

MOV AL, 04H ; 设置PC₂=0, B口中断屏蔽

OUT 63H, AL

A1: IN AL, 62H

TEST AL, 02H;测试PC₁(IBF_B) = 1?

JZ A1

IN AL, 61H ; 读B口开关值,并清除IBF_B

OUT 60H, AL ; 亮/灭对应的发光二极管

JMP A1 ; 循环

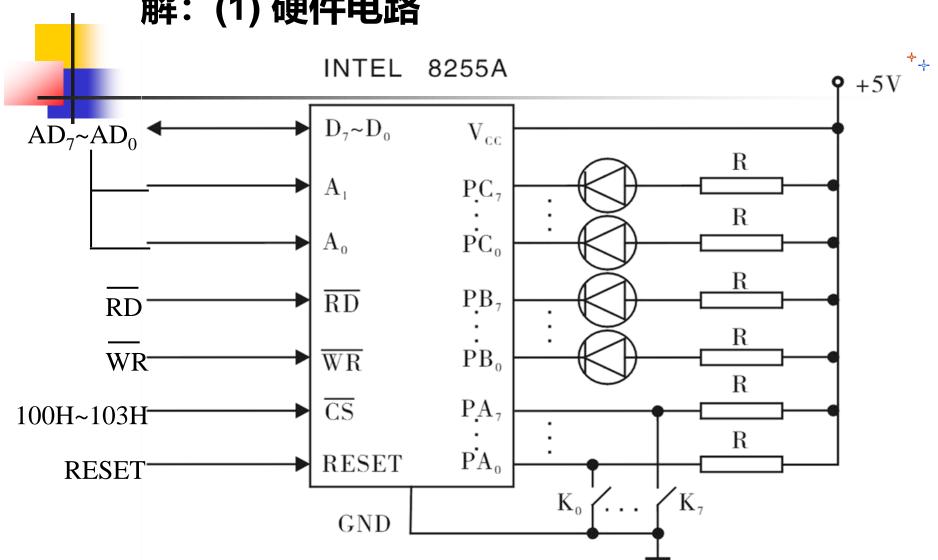


■ 在工业控制过程中,经常需要检测某些开关的状态。例 如,在某一系统中,有8个开关K7~K0,要求不断地检 测它们的通断状态,并随时在发光二极管上显示。通过 8255A的端口A读入开关状态信息,使端口B、端口C连 接的发光二极管的状态与端口A开关状态相呼应,并重 复执行。假设8255A在系统中端口A、B、C及控制口的 地址分别为100H,101H,102H,103H,试设计出 硬件电路图,并编写初始化程序

++







ф-ф-

(2) 相应的8255A程序为:

÷.

MOV DX, 103H ; 控制端口地址送给DX

++

MOV AL, 10010000B ; 控制字

OUT DX, AL ; 写入控制字

L1: MOV DX, 100H ; 端口A地址送给DX

IN AL, DX ; 从端口A读入开关状态

MOV DX, 101H ; 端口B地址送给DX

OUT DX, AL ; 从端口B输出,控制LED

XOR AL, 0FFH ; AL← AL取反

MOV DX, 102H ; 端口C地址送给DX

OUT DX, AL ; 从端口C输出

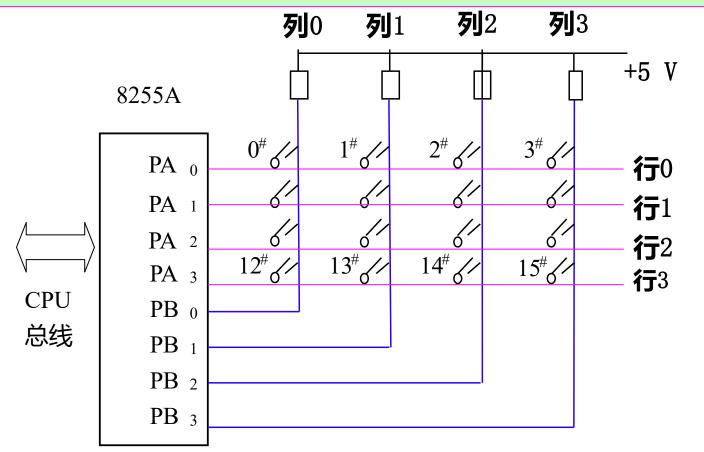
JMP L1 ; 循环

例3 用8255作为小键盘接口的设计**

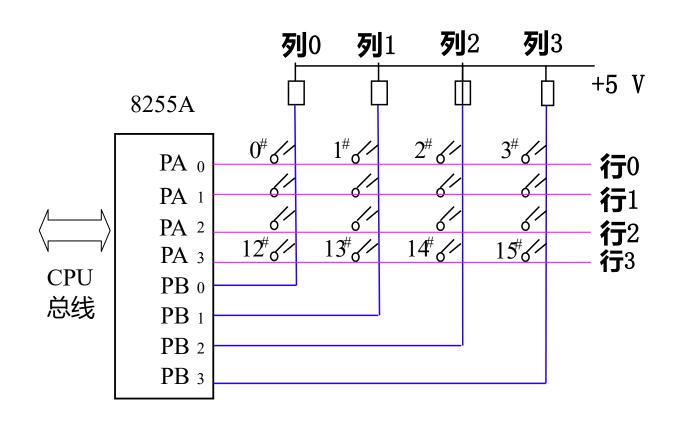
++

图中8255A的A口工作于方式0输出,B口工作于方式0输入。

++

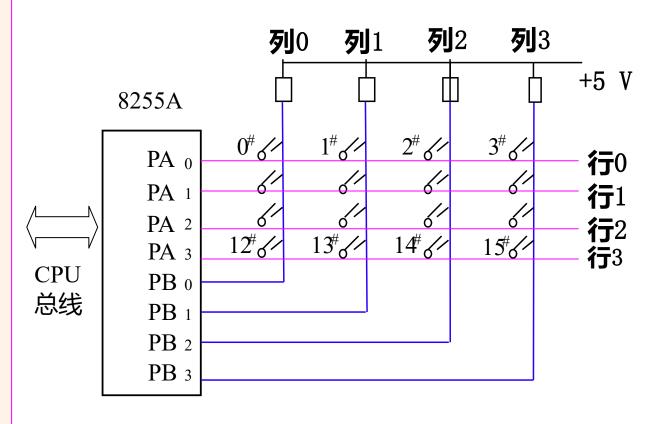


工作原理: 使全部输出线为0, 读回输入线的数据, 如有键被按下, 则肯定有一条线的数据(有一位)为0。键盘工作过程: 首先进行第1次键盘扫描(判断是否有键按下)。



①使A口PA3~PA0输出均为0,然后读入B口的值,查看PB3~PB0是否有低电平,若没有低电平,则说明没有键按下,继续进行扫描(重复过程①)。

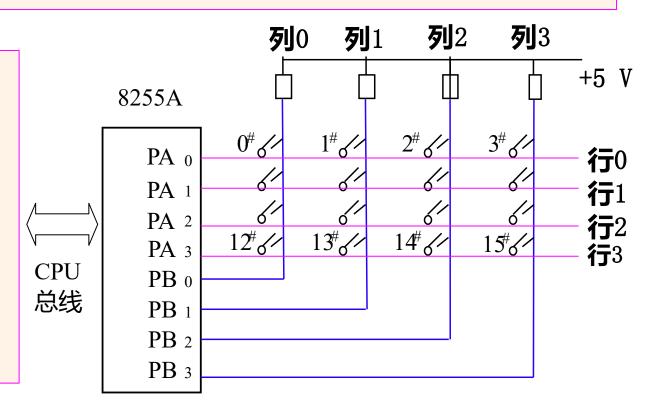
若PB3~PB0中有一位 为低电平,使用软 件延时10~20 ms以 消除抖动,若低电 平消失,则说明低 电平是由干扰或按 键的抖动引起的。 必须再次扫描,否 则确认有键按 下,接着进行第2次 所按键的位置)。



②通过A口输出使PA0=0, PA1=1, PA2=1, PA3=1 (逐位为0) 对第0行进行扫描,此时,读入B口的值,判断PB3~PB0中是否有某一位为低电平,若有低电平,则说明第0行某一列上有键按下。

如果没有低电平,接着使A口输出PA0=1, PA1=0, PA2=1, PA3=1**对第**1**行进行扫描。**

按上述方法判断, 直到找到被按下的 键,并识别出其在 矩阵中的位置,从 而可根据键号去执 行该键对应的处理 程序。



程序设计:

设8255A的A口、B口和控制寄存器的地址分别为80H、81H和83H。

MOV AL, 82H ; A口方式0输出, B口方式0输入

OUT 83H, AL ; 将工作方式控制字送控制寄存器

MOV AL, OOH

OUT 80H, AL ; 使PA3=PA2=PA1=PA0=0

LOOA: IN AL, 81H ; 读B口, 判断PB3~0是否有一位为低电平

AND AL, OFH ; 只考虑低四位的值

CMP AL, OFH ; 有键闭合吗?

JZ LOOA ; 无键被按下,转LOOA等待

CALL LD20ms ; 有键被按下, PB3~PB0有一位为低, 调延

; 时20 ms子程序,消除抖动引起的误动作

IN AL, 81H ; 再次读入B口值。

```
AND AL, 0FH ; 有键按下, 在检查是否真的按下。
CMP AL, 0FH ; 如果延时后PB<sub>3</sub>~PB<sub>0</sub>中低电平不再存在,
JZ LOOA ; 说明是由干扰或抖动引起的,则转
LOOA继续扫描,延时后仍有某位为0,说明有键被按下,查键值。
下段程序为判断哪一个键按下
START: MOV BL, 4 ; 行数送BL (共四行)
```

```
MOVBH, 4
                  ;列数送BH (共四列)
    MOVAL, OFEH ; 准备扫描0行, 使D0位=0。
    MOVCL, 0FH ; 键盘屏蔽码送CL (只要低四位)
    MOVCH, 00H ; CH中存放起始键号
LOP1: OUT 80H, AL ; A口输出,扫描一行
(D0=0)
    ROL AL, 1 ; 行值左移一位, 修改扫描码, 准
        ;备扫描下一行。
    MOVAH, AL ; 暂时保存行线值
```

AL,81H :读B口,以便确定所按键的列值

AND AL, CL ; 比较是低四位,只保留低四位

CMP AL, CL ; 检查该列线是否为0,

JNZ LOP2 ; 有列线为0, 转LOP2, 找列值

ADD CH, BH; 无键按下, 修改键号, 检查下一行

MOV AL, AH ; 恢复扫描码

DEC BL ; 行数减1

JNZ LOP1 ;行未扫描完转LOP1,扫描下一行

MOV CX, 16 ; 16个键, 要找最多16次

LOP2: MOV SI, TABLE; 取键码表值

CMP AX, [SI] ; 查找该键值

JZ LOP3 ; 找到该值,到键处理子程序

INC SI

INC SI

LOOP LOP2

键值表:

ORG 1000H

TABLE: DW FE0E; 0

键

DW FD0E ; 1键

DW FB0E ; 2键

DW F70E ; 3键

DW FEOD ; 4键

DW FEOD ; 5键

DW FD0D ; 6键

DW FB0D ; 7键

DW F70D ; 8键

DW FEOD ; 9键

;

•

键处理子程序:

LOP3: MOV AX, SI; AL内容=该键值

•

•

例4:

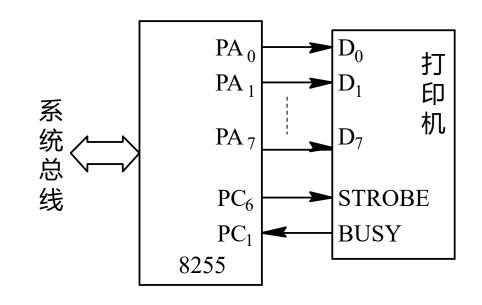
8255与打印机连接的硬软件设计

查询式,用C口的一些位做工作状态(灵活应用!)

在使用中打印机的 很多控制线中只使用 少数的几个控制信号 就可以满足正确打印 的要求,其它信号线 可以不要。

STROBE: 告诉打印机 是否能发数据。

BUSY: =1, 数据被打印机取走, =0, 数据被打印机取走。



8255与打印机的连接

打印程序如下:

INIT55: MOV DX, 0383H; 控制口地址

MOV AL, 13H; A方式0、输出、B方式0,输入

OUT DX, AL ; C7-4输出、C3-0输入

MOV AL, ODH ; C6置1

OUT DX, AL ; 给打印机一个接受数据信号

PRINT: MOV AL, BLAK; BLAK**为要打印的数据长度**

MOV CL, AL; 数据长度送到CL保存

MOV SI, OFFSETDATA1 : 取打印数据存放地址

GOON: MOV DX, 0382H ; 设C口地址

PWAIT: IN AL, DX ; 取回C口的内容

AND AL, 02H; 判断C1位, 打印是否准备好

JNZ PWAIT ; C1=0 ZF=0 **则转去继续查询等待**

MOV AL, [SI] ;准备好,取一个字符

MOV DX, 0380H; 送打印字给A口

OUT DX, AL ; 送数据

MOV DX, 0383H

MOV AL, OCH: C6置0, 使该位有跳变

OUT DX, AL;按位置位控制字

MOV AL, ODH; C6置1, 给打印机一个接受数据信号

OUT DX, AL ; 送脉冲

INC SI ; 打印数据区地址移到下一个数据位置

DEC CL ; 数据长度减1

JNZ GOON ; 全部数据打印完吗? 没完返回继续打印

RET ; 全部数据打印完,返回主程序

在此例中,为了保证打印机正确的接收到数据,先给出一个查询信号STROBE,在打印机接到这个信号后并且处在"闲"状态时,就回答给出BUSY=1,CPU就可以将要打印的数据送到A口,同时发出STROBE信号,告诉打印机,要发送下一个数据。



例5:采用8255A进行双机并行通信*

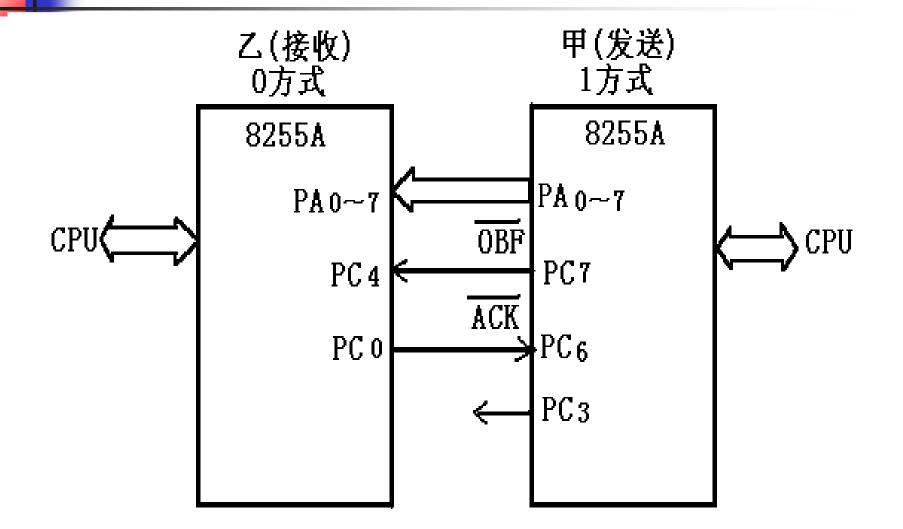
要求在甲乙两台微机之间并行传送1K字节数据。两机的CPU与接口之间都采用查询方式交换数据。

- 1. 甲机发送, 1方式, PA口为输出, PC7和 PC6引脚分别固定作 联络线OBF和ACK
- 2.乙机接收。0方式,PA口为输入,PC4和 PC0作联络线。

虽然,两侧的8255A都设置了联络线,但有本质的差别:甲机8255A是1方式,其联络线是固定的不可替换;乙机的8255A是0方式,其联络线是不固定的可选择,比如可选择PC4和PC1或PC3、PC2等任意组合。

双机并行传送接口电路框图

+ +



++

+ +

分别对两个系统进行程序设计

甲机发送程序:

MOV DX,0303H ; 8255A命令口

MOV AL,10100000B ; 初始化工作方式字

OUT DX,AL

MOV AL,0DH ; 置发送中断允许INTEA=1

OUT DX,AL ; PC6=1

MOV AX,0030H ; 发送数据内存首址

MOV ES,AX

MOV BX,00H ;

MOV CX,0400H ; 发送字节数

MOV DX,0300H ;向A口写第一个数,产生第一个OBF信

MOV AL,ES:[BX] ; 送给对方,以便获取对方的ACK信

믘

OUT DX,AL

INC BX ; 内存加1

DEC CX ; 字节数减1

L: MOV DX,0302H ; 8255A状态口

IN AL,DX ; 查发送中断请求 INTRA=1?

AND AL, 08H ; PC3 = 1?

JZ L ; 若无中断请求,则等待; 有中断请

; 求,则向A口写数。

MOV DX,0300H ; 8255A PA口地址

MOV AL, ES:[BX] ; 从内存取数

OUT DX AI · 通过A口向乙机发送第一个数据

INC BX ; 内存地址加 1

DEC CX ; 字节数减1

JNZ L ; 字节未完,继续

MOV AX, 4C00H ; 已完, 退出

RET

在上述发送程序中,是查状态字的中断请求 INTR位 (PC3) ,实际上,也可以查发送缓冲器满OBF (PC7)的状态,只有 当发送缓冲器空时CPU才能送下一个数据。

乙机接收程序:

MOV DX,0303H ; 8255A命令口

MOV AL,10011000B ; 初始化工作方式字

OUT DX,AL

MOV AL,0000001B ; 置ACK=1 (PC0=1)

OUT DX, AL

MOV AX,0040H ; 接收数据内存首址

MOV ES, AX

MOV BX, 0000H

MOV CX, 0400H ;接收字节数

L1: MOV DX, 302H ; 255A PC□

IN AL,DX ; 查甲机的OBF=0? (PC4=0)

AND AL,10H ; 即查甲机是否有数据发来

JNZ L1 ; 若无数据发来,则等待;若有数据,则从A口读数 MOV DX, 300H ; 8255A PA口地址 IN AL,DX ; 从A口读入数据 MOV ES:[BX],AL ; 存入内存 MOV DX,303H ; 产生ACK信号. 并发回给甲机 MOV AL,00000000B ; PC0置 "0" OUT DX, AL **NOP** MOV AL, 00000001B; PC0置 "1" OUT DX, AL ; INC BX ; 内存地址加1 DEC CX : 字节数减1 JNZ L1 ;字节未完,则继续 MOV AX, 4C00H ; 已完, 退出





