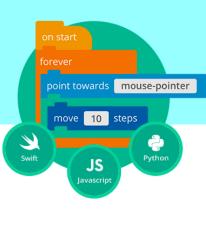


Cùng học lập trình TYNKER







TYNKER TRƯỜNG HỌC VUI

MỘT SỐ HÌNH ẢNH TIÊU BIỂU









#1

Khái niệm Pen



Khối **Pen** cho phép bạn vẽ khi sử dụng nhân vật.



Khối **Pen** bao gồm các câu lệnh như clear, pen down, pen up, set pen color to,



#2

Cấu tạo và đặc điểm

Events	Control	Motion	
Animation	Looks	Sensing	
Sound	Operators	Pen	No
Physics	AR	Hardware	
Variables	Functions		
Pen Drawing			
pen down			
pen up			
change pen size by 1			
set pen size to 1			
stamp			
Color			
set pen color to #ffffff			
change pen color by 10			
set pen color to 0			



#2 Cấu tạo và đặc điểm

1. Cấu tạo

No.1: Pen – thẻ lệnh màu xanh lá đậm.

No.2: Các thể lệnh liên quan trong thể lệnh Pen được chia theo từng mục như **Pen Drawing**: clear; pen down; pen up; ..., **Color**: set pen color to; set pen shade to; no fill; ...



#2 Cấu tạo và đặc điểm

2. Đặc điểm

- Khối Pen có màu xanh lá đậm.
- Pen là một nhóm lệnh chứa các khối lệnh chuyên về xử lý đồ họa. Với các khối lệnh trong nhóm này chúng ta có thể đặt kích thước, màu sắc, tạo bóng mờ của nét vẽ và kết hợp với các khối lệnh khác trong Tynker để tạo nên những bức vẽ đẹp mắt.