Băm xung - Điều khiển tốc độ động cơ bằng L298 sử dụng 2 chân ENA và ENB

I. Giới thiệu

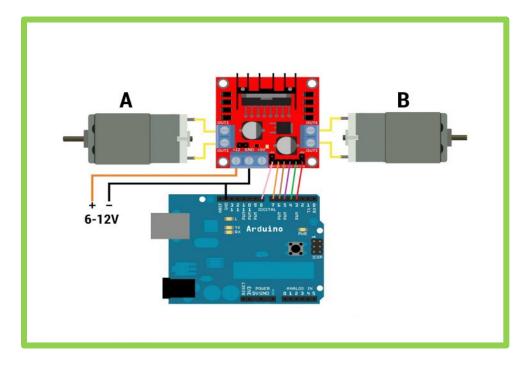
Hôm nay, tôi sẽ hướng dẫn các bạn băm xung để điều khiển tốc độ động cơ thông qua module L298 với 2 chân ENA và ENB. Cách này sẽ ổn định hơn và dùng module L298 với hiệu suất cao hơn.

II. Chuẩn bị

- 1 ARDUINO UNO
- 1 MACH ĐIỀU KHIỂN L298
- 1 ĐÔNG CƠ DC
- DÂU CẮM MẠCH

III. Kết nối

Trước tiên các bạn gỡ 2 jump ở hai chân ENA, ENB của module L298 ra. 2 chân này được thiết kế để điều khiển tốc độ động cơ đó. Sau đó các bạn mắc như sau:



III. Lập trình

Để điều khiển tốc độ động cơ....Bạn cần băm xung PWM vào chân EN của module. Sau đây là code mẫu :

```
1. //Khai báo chân tín hiệu motor A
2. int enA = 8;
3. int in1 = 7;
4. int in2 = 6;
6. //Khai báo chân tín hiệu cho motor B
7. int in3 = 5;
8. int in4 = 4;
9. int enB = 3;
10.
11. int i;
12.
13. void setup()
14. {
15.
        pinMode(enA, OUTPUT);
16.
        pinMode(in1, OUTPUT);
17.
        pinMode(in2, OUTPUT);
18.
        pinMode(enB,OUTPUT);
19.
        pinMode(in3, OUTPUT);
20.
        pinMode(in4, OUTPUT);
21. }
22.
23. void chaymotor()
24. {
25.
        for(i=0;i<=255;i++){
26.
27.
             digitalWrite(in3, HIGH);
             digitalWrite(in1, HIGH);
28.
29.
             digitalWrite(in4, LOW);
30.
             digitalWrite(in2, LOW);
31.
             analogWrite(enB, i);
32.
             analogWrite(enA, i);
             delay(100);
33.
34.
35.
        }// Tăng tốc động cơ từ Min >> Max
         for (i=255; i>=0; i--) {
36.
37.
             digitalWrite(in3, HIGH);
             digitalWrite(in1, HIGH);
38.
39.
             digitalWrite(in4, LOW);
40.
             digitalWrite(in2, LOW);
41.
             analogWrite(enB, i);
42.
             analogWrite(enA, i);
43.
             delay(100);
44.
        }// Giảm tốc từ Max >> Min
45.
46.
47. }
```

```
48.

49. void loop()

50. {

51. chaymotor();

52. delay(1000);

53. }
```

IV. Lời kết

Vậy là các bạn đã có thể điều khiển tốc độ động cơ rất đơn giản rồi đó!!! Chúc các bạn thành công!!!

Theo Arduino.vn