



ALICE

*Say mê và
sáng tạo*



Giáo viên hướng dẫn

❖ Trần Phúc Minh Khoa

❖ Nguyễn Võ Phi Long



Cài đặt hình dáng đối tượng trong Alice 3D

Handle Styles (Cài đặt hình dáng cho đối tượng)

Khi một đối tượng được thêm vào Cảnh, có thể thao tác và định hướng một đối tượng trong Cảnh bằng cách sử dụng các công cụ Handle Style (nằm trong ô Thiết lập). Xử lý các điều khiển kiểu tạo ra các vòng và mũi tên có thể được sử dụng để sửa đổi thao tác kéo chuột trong Trình chỉnh sửa cảnh

Trong Handle Styles sẽ có **4 kiểu chỉnh**:

1. **Default (Mặc định):** Khi nhấn vào đối tượng sẽ xuất hiện 1 vòng tròn. Xoay vòng tròn sẽ thay đổi hướng của đối tượng. Ngoài ra khi giữ chuột ta có thể kéo thả vật tới vị trí mong muốn. (Hình 1)



Hình 1: Default

2. **Rotation(Xoay):** Khi nhấn vào đối tượng sẽ xuất hiện 3 vòng tròn. Xoay vòng tròn ta sẽ thay đổi dc hướng của đối tượng (Hình 2)



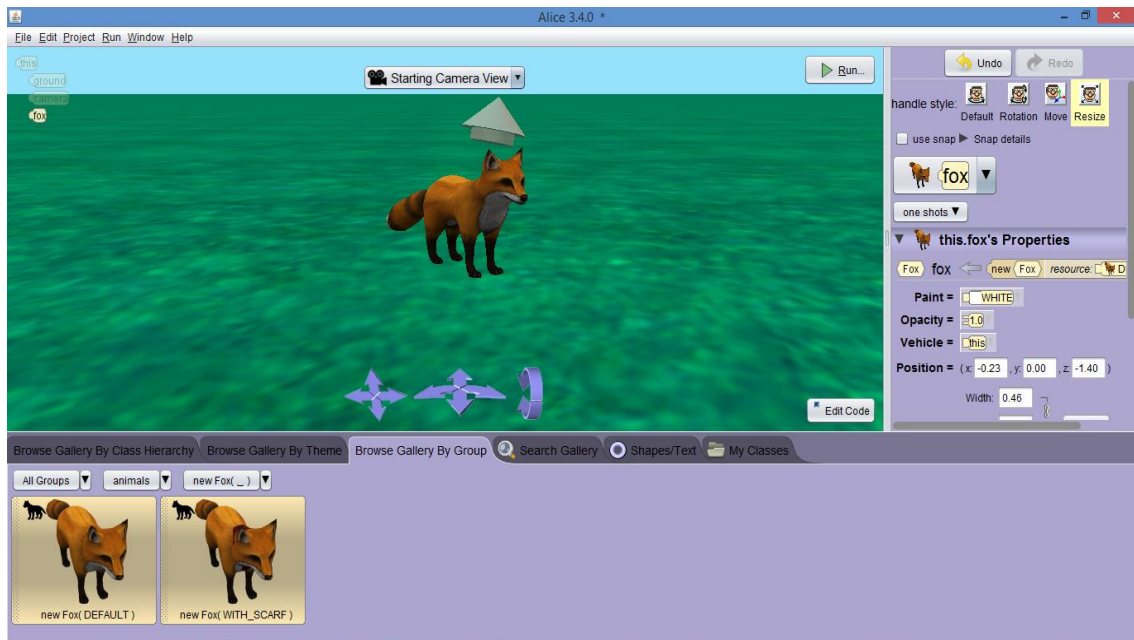
Hình 2: Rotation

3. **Move (Di chuyển):** Khi nhấn vào đối tượng sẽ xuất hiện 3 mũi tên. Bấm vào mũi tên vật sẽ di chuyển theo hướng mũi tên. (Hình 3)



Hình 3: Move

4. **Resize (Thay đổi kích thước):** Xuất hiện 1 mũi tên cho phép ta thay đổi độ lớn vật



Hình 4: Resize