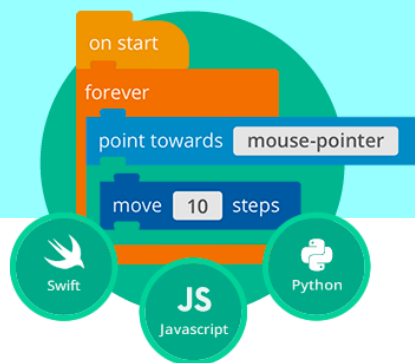


Cùng học lập trình TYNKER



TYNKER

TRƯỜNG HỌC VUI

MỘT SỐ HÌNH ẢNH TIÊU BIỂU



NaNa



Tynker



ĐôĐô



NỘI DUNG TỔNG QUAN

HỘI THOẠI CÙNG LOOKS

#1

Khái niệm Looks



Khối **Looks** điều khiển hình dáng của nhân vật và phong nền, bao gồm bong bóng và hiệu ứng đặc biệt.



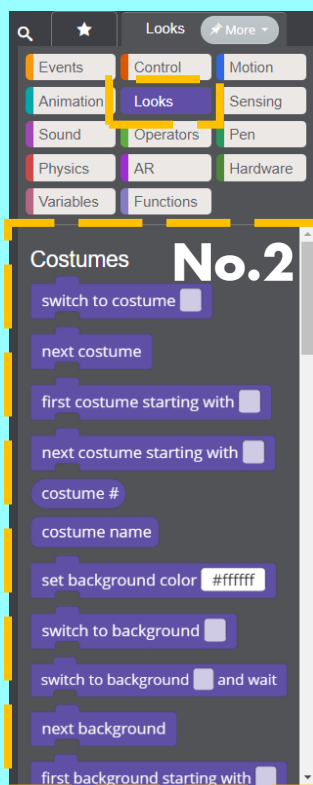
Khối **Looks** bao gồm các câu lệnh như say, think, show, set size to,



NỘI DUNG TỔNG QUAN HỘI THOẠI CÙNG LOOKS

#2

Cấu tạo và đặc điểm



No.1



NỘI DUNG TỔNG QUAN

HỘI THOẠI CÙNG LOOKS

#2

Cấu tạo và đặc điểm

1. Cấu tạo

No.1 : Looks – thẻ lệnh màu tím than.

No.2 : Các thẻ lệnh liên quan trong thẻ lệnh Motion được chia theo từng mục như **Costumes**: next costume; costume name; next background; background#; ..., **Visibility**: show; hide; ..., **Special Effects**: change color effect by; set color effect by; ...



NỘI DUNG TỔNG QUAN

HỘI THOẠI CÙNG LOOKS

#2

Cấu tạo và đặc điểm

2. Đặc điểm

- Khối **Looks** có màu tím than.
- **Looks** là một nhóm lệnh chứa các khối lệnh chuyên có nhiệm vụ xử lý về hình dạng, diện mạo, ngoại hình của nhân vật.