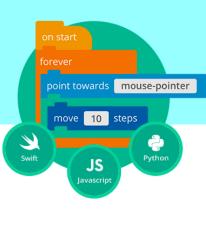


# Cùng học lập trình TYNKER







# TYNKER TRƯỜNG HỌC VUI

#### MỘT SỐ HÌNH ẢNH TIÊU BIỂU









#### #1

#### Khái niệm Looks



Khối **Looks** điều khiển hình dáng của nhân vật và phông nền, bao gồm bong bóng và hiệu ứng đặc biệt.



Khối **Looks** bao gồm các câu lệnh như say, think, show, set size to, ....



**#2** 

#### Cấu tạo và đặc điểm

<b>a</b> *	Looks	<b>♦</b> More ▼	
Events	Control	Motion	
Animation	Looks	Sensing	
Sound	Operators	Pen	г
Physics	AR	Hardware	
Variables	Functions		
Costumes No.2			
next costume			
first costume starting with			
next costume starting with			
costume #			
costume name			
set background color #ffffff			
switch to background			
switch to background and wait			
next background			
Guet has dispussed at a still a south			

No. 1



#### #2 Cấu tạo và đặc điểm

#### 1. Cấu tạo

No.1: Looks - thể lệnh màu tím than.

**No.2**: Các thẻ lệnh liên quan trong thẻ lệnh Motion được chia theo từng mục như **Costumes**: next costume; costume name; next background; background#; ..., **Visibility**: show; hide; ..., **Special Effects**: change color effect by; set color effect by; ...



#### #2 Cấu tạo và đặc điểm

#### 2. Đặc điểm

- Khối Looks có màu tím than.
- Looks là một nhóm lệnh chứa các khối lệnh chuyên có nhiệm vụ xử lý về hình dạng, diện mạo, ngoại hình của nhân vật.