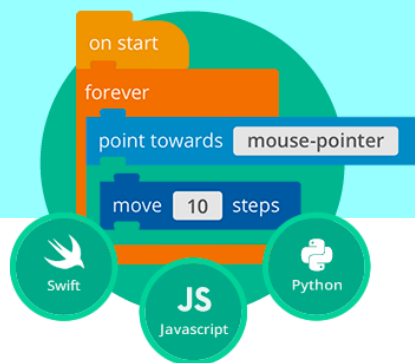


# Cùng học lập trình TYNKER



## TYNKER

# TRƯỜNG HỌC VUI

### MỘT SỐ HÌNH ẢNH TIÊU BIỂU



NaNa



Tynker



ĐôĐô



# NỘI DUNG TỔNG QUAN

## CHUYỂN ĐỘNG CÙNG MOTION

### #1

## Khái niệm Motion



Khối **Motion** di chuyển nhân vật xung quanh khung hình.



Khối **Motion** bao gồm các câu lệnh như move, change x, set y, point in direction, ....

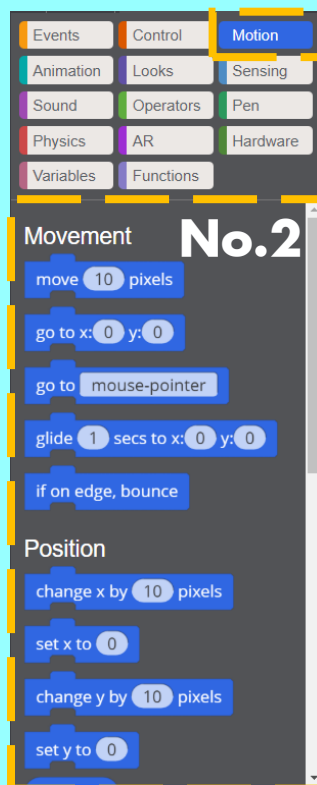


# NỘI DUNG TỔNG QUAN

## CHUYỂN ĐỘNG CÙNG MOTION

#2

## Cấu tạo và đặc điểm



No.1

No.2



# NỘI DUNG TỔNG QUAN

## CHUYỂN ĐỘNG CÙNG MOTION

### #2

## Cấu tạo và đặc điểm

### 1. Cấu tạo

**No.1** : Motion – thẻ lệnh màu xanh dương đậm.

**No.2** : Các thẻ lệnh liên quan trong thẻ lệnh Motion được chia theo từng mục như **Movement**: move; go to; ..., **Position**: change x; set y; ..., **Rotation**: turn; set rotation style; ...





## NỘI DUNG TỔNG QUAN

# CHUYỂN ĐỘNG CÙNG MOTION

## #2

## Cấu tạo và đặc điểm

### 2. Đặc điểm

- Khối **Motion** có màu xanh dương đậm.
- **Motion** là một nhóm lệnh mà trong nó chứa các khối lệnh chuyên điều khiển các nhân vật (sprites) chuyển động trên sân khấu (stage).