



# ALICE

*Say mê và  
sáng tạo*



**Giáo viên hướng dẫn**

❖ Trần Phúc Minh Khoa

❖ Nguyễn Võ Phi Long

# Đồ án khác

**Đề bài số 1:** Các bạn đã từng chơi game “Đua xe”. Các bạn hãy thiết kế một trò chơi tương tự như trò chơi “Đua xe”.

**Độ khó:** Rất khó

**Yêu cầu:**

- Xe điều khiển bằng bàn phím (mũi tên trái di chuyển sang trái, mũi tên phải di chuyển sang phải, mũi lên xe di chuyển về phía trước).
- Có tạo được đường đua, và có các xe đua khác cùng tham gia.
- Tạo các hộp bí mật, khi xe chạm sẽ: Tăng tốc hoặc chậm lại hoặc v.v...
- Có tính thời gian cho trò chơi (thời gian 2 phút). Lưu ý: Trò chơi sẽ kết thúc khi xe chạm đích

**Đề bài số 2:** Các bạn đã từng chơi game “Thám hiểm Mê Cung”. Các bạn hãy thiết kế một trò chơi tương tự như trò chơi “Thám hiểm Mê Cung”.

**Độ khó:** Khó

**Yêu cầu:**

- Điều khiển màn hình bằng bàn phím (mũi tên trái di chuyển sang trái, mũi tên phải di chuyển sang phải, mũi lên di chuyển về phía trước, mũi tên xuống lùi về phía sau).
- Có tạo được một mê cung (độ khó mê cung tùy người lập trình)
- Có tính thời gian cho trò chơi (thời gian 2 phút). Lưu ý: Trò chơi sẽ kết thúc khi thoát khỏi mê cung.

**Đề bài số 3:** Các bạn đã từng chơi game “Đập chuột”. Các bạn hãy thiết kế một trò chơi tương tự như trò chơi “Đập chuột”.

**Độ khó:** Hơi khó

**Yêu cầu:**

- Số lượng lỗ để chuột xuất hiện ít nhất 6 (Sắp xếp tùy người lập trình)
- Lập trình được khi click chuột thì búa sẽ đập xuống.
- Có tính điểm và thời gian cho trò chơi (thời gian 2 phút, điểm tăng khi búa chạm trúng chuột).