



VS - Pro

HỆ THỐNG ĐÀO TẠO LẬP TRÌNH VS-PRO

TYNKER

THẾ GIỚI TRONG MƠ



Học lập trình
Tynker thông
qua các ví dụ
mẫu.





VS - Pro

HỆ THỐNG ĐÀO TẠO LẬP TRÌNH VS-PRO

Họa sĩ

cùng Pen



Ví dụ 1: Cho nhân vật chuyển động và để lại vết của mình. Vẽ hình vuông và tam giác đều.

1

Chọn thêm một nhân vật mà bạn mong muốn



2

Kéo thả vào các câu lệnh sau cho nhân vật này để thực hiện

```
on start
clear
go to x: -160 y: -100
point in direction 45 degrees
set pen color to 1
set pen size to 1
pen down
forever
  move 10 pixels
  if on edge, bounce
```

Để lại vết

```
on start
point in direction 90 degrees
set pen color to 0
set pen size to 5
pen down
repeat 4
  move 200 pixels
  turn 90 degrees
  wait 1 secs
pen up
```

Hình vuông

```
on start
point in direction 90 degrees
set pen color to 0
set pen size to 5
pen down
repeat 3
  move 300 pixels
  turn 120 degrees
  wait 1 secs
pen up
```

Tam giác

Ví dụ 2: (Vẽ đa giác đều) Thiết lập một nhân vật mới và thực hiện theo sơ đồ sau:

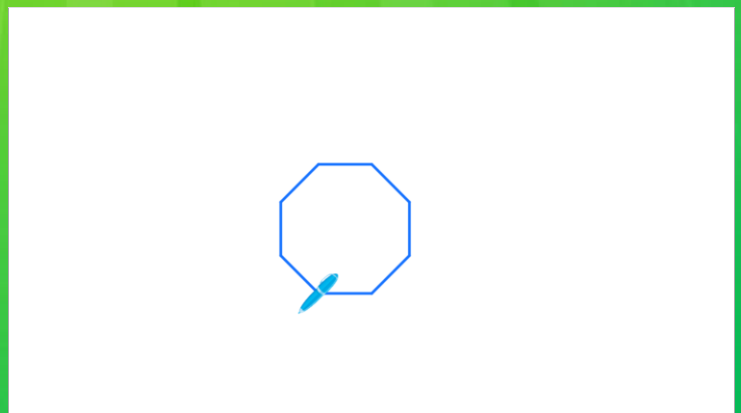
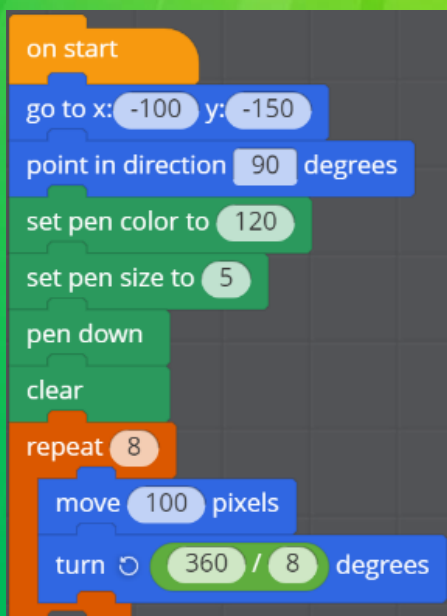
1

Chọn nhân vật cây bút để tiến hành dự án của bạn



2

Kéo thả và nhập tham số cho các câu lệnh sau



Ví dụ 3: (Vẽ vòng tròn) Thiết lập một nhân vật mới và thực hiện theo sơ đồ sau:

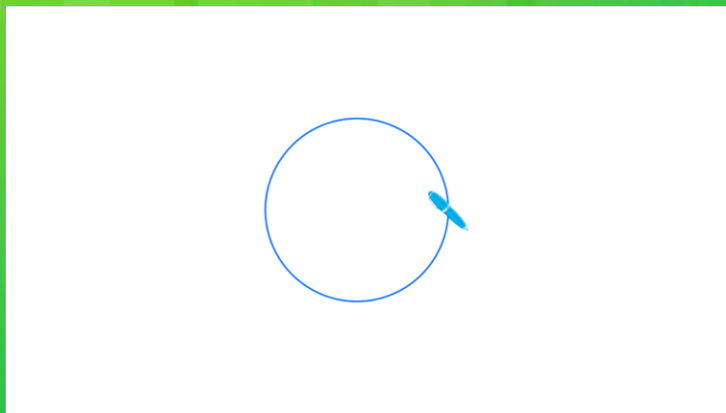
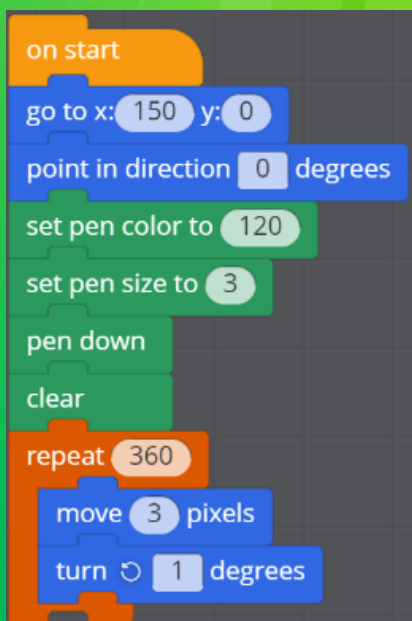
1

Chọn nhân vật cây bút để tiến hành dự án của bạn



2

Kéo thả và nhập tham số cho các câu lệnh sau



Ví dụ 4: (Vẽ trái đất chuyển động) Thiết lập ba nhân vật mới và thực hiện theo sơ đồ sau:

1

Chọn nhân vật theo bên dưới để tiến hành dự án của bạn



2

Kéo thả và nhập tham số cho các câu lệnh sau



```
on start
  go to x: 150 y: 0
  pen up
  point in direction 0 degrees
  forever
    move 1 pixels
    turn 1 degrees
```

```
on start
  go to x: 0 y: 0
```

```
on start
  hide
  clear
  go to x: 150 y: 0
  set pen color to 10
  set pen size to 1
  point in direction 0 degrees
  pen down
  repeat 360
    move 1 pixels
    turn 1 degrees
```