



VS - Pro

HỆ THỐNG ĐÀO TẠO LẬP TRÌNH VS-PRO

# TYNKER

## THẾ GIỚI TRONG MƠ



Học lập trình  
Tynker thông  
qua các ví dụ  
mẫu.





VS - Pro

HỆ THỐNG ĐÀO TẠO LẬP TRÌNH VS-PRO

# Chuyển động cùng Motion



**Ví dụ 1: Tạo một nhân vật mới là con rồng xanh, cho nó chuyển động xung quanh sân khấu**

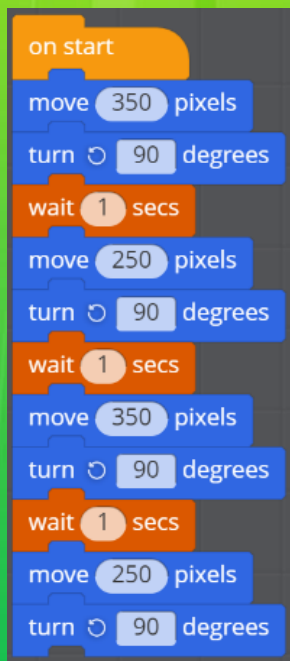
**1**

**Chọn thêm một nhân vật, đưa về góc trái dưới**



**2**

**Kéo thả vào các câu lệnh sau cho nhân vật này**



**Ví dụ 2: Tạo một nhân vật mới là một học sinh, cho học sinh này chuyển động một vòng xung quanh sân khấu**

**1**

**Chọn thêm một nhân vật, đưa về góc trái dưới**



**2**

**Kéo thả và nhập tham số cho các câu lệnh sau**



**Phương án 1**



**Phương án 2**



**Ví dụ 3: Điều khiển nhân vật Tynker chạy từ bên trái sang phải và ngược lại, mỗi lần gặp cạnh thì kêu lên.**

**1**

**Đưa nhân vật Tynker về cạnh trái màn hình**



**2**

**Kéo thả và nhập tham số cho các câu lệnh sau**

