



ALICE

*Say mê và
sáng tạo*



Giáo viên hướng dẫn

❖ Trần Phúc Minh Khoa

❖ Nguyễn Võ Phi Long

Bài tập về cấu trúc rẽ nhánh

Câu 1: Từ file sao_hoa.a3p, hãy lập trình: Lập trình childperson di chuyển sang trái, sang phải, và di chuyển về phía trước và di chuyển lùi về phía sau. Chạy chương trình, quan sát và ghi lại kết quả, giải thích tại sao lại có kết quả như vậy.

Lưu ý: Lưu Câu 1 với tên cau1.a3p và trả lời vào Word: cau1.doc

Câu 2: Kéo một chiếc xe (Towncar) trong gallery vào màn hình 3D của Alice. Kéo khối tròn (Sphere) và Khối vuông (Box) trong gallery vào màn hình 3D

Lập trình:

- Điều khiển xe di chuyển sang trái, sang phải, di chuyển về phía trước, lùi về phía sau.
- Lập trình nếu xe đụng trúng khối tròn thì khối tròn biến mất, đụng trúng khối vuông thì khối vuông biến mất.

Lưu ý: Lưu Câu 2 với tên cau2.a3p