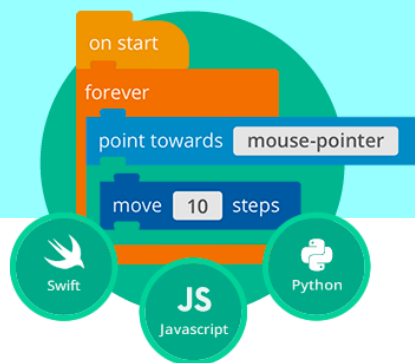


Cùng học lập trình TYNKER



TYNKER

TRƯỜNG HỌC VUI

MỘT SỐ HÌNH ẢNH TIÊU BIỂU



NaNa



Tynker



ĐôĐô



NỘI DUNG TỔNG QUAN

GIẢI ĐIỆU CÙNG SOUND

#1

Khái niệm Sound



Khối **Sound** điều khiển âm thanh. Tynker có một thư viện âm thanh cho bạn sử dụng – đừng quên thêm âm thanh từ thư viện vào kịch bản của bạn trước. Bạn cũng có thể tự ghi âm thanh mình muốn.



Khối **Sound** bao gồm các câu lệnh như play sound, play sound until done, stop all sounds, set volume to,



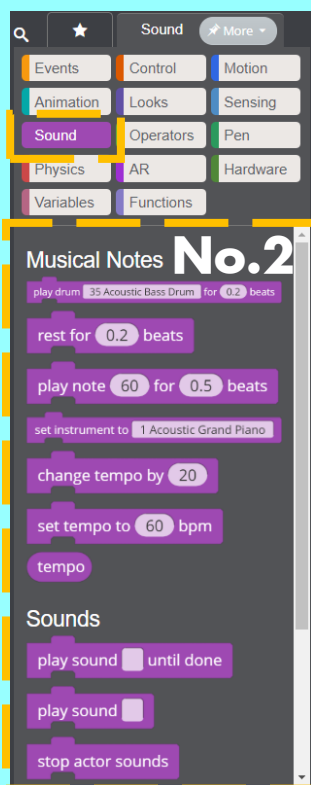
NỘI DUNG TỔNG QUAN

GIẢI ĐIỆU CÙNG SOUND

#2

Cấu tạo và đặc điểm

No.1





NỘI DUNG TỔNG QUAN

GIẢI ĐIỆU CÙNG SOUND

#2

Cấu tạo và đặc điểm

1. Cấu tạo

No.1 : Sound – thẻ lệnh màu hồng.

No.2 : Các thẻ lệnh liên quan trong thẻ lệnh Sound được chia theo từng mục như **Musical Notes**: play notes; rest for beats; change tempo by; ..., **Sounds**: play sound; play sound until done; stop all sounds; ...



NỘI DUNG TỔNG QUAN

GIẢI ĐIỆU CÙNG SOUND

#2

Cấu tạo và đặc điểm

2. Đặc điểm

- Khối **Sound** có màu hồng.
- **Sound** là một nhóm lệnh chứa các khối lệnh chuyên điều khiển và xử lý các tín hiệu âm thanh.