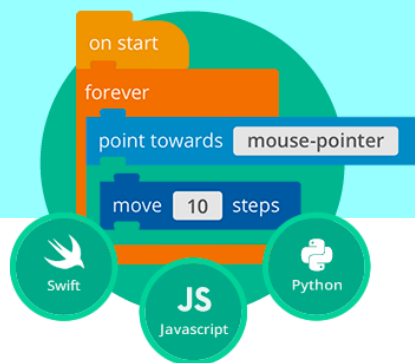


Cùng học lập trình TYNKER



TYNKER

NHỮNG ĐIỀU THÚ VỊ

MỘT SỐ HÌNH ẢNH TIÊU BIỂU



NaNa



Tynker



ĐôĐô



NỘI DUNG TỔNG QUAN

KỊCH BẢN MÀU SẮC

#1

Khái niệm kịch bản



Một kịch bản (Script) trong chương trình Tynker được xác định là một tập hợp các khối lệnh liên kết với nhau theo một trật tự nhất định, có khả năng điều khiển đối tượng trên sân khấu và có khối lệnh sự kiện đứng trên đầu.



Một kịch bản phải có ít nhất 2 khối lệnh và có khả năng điều khiển đối tượng trên sân khấu.

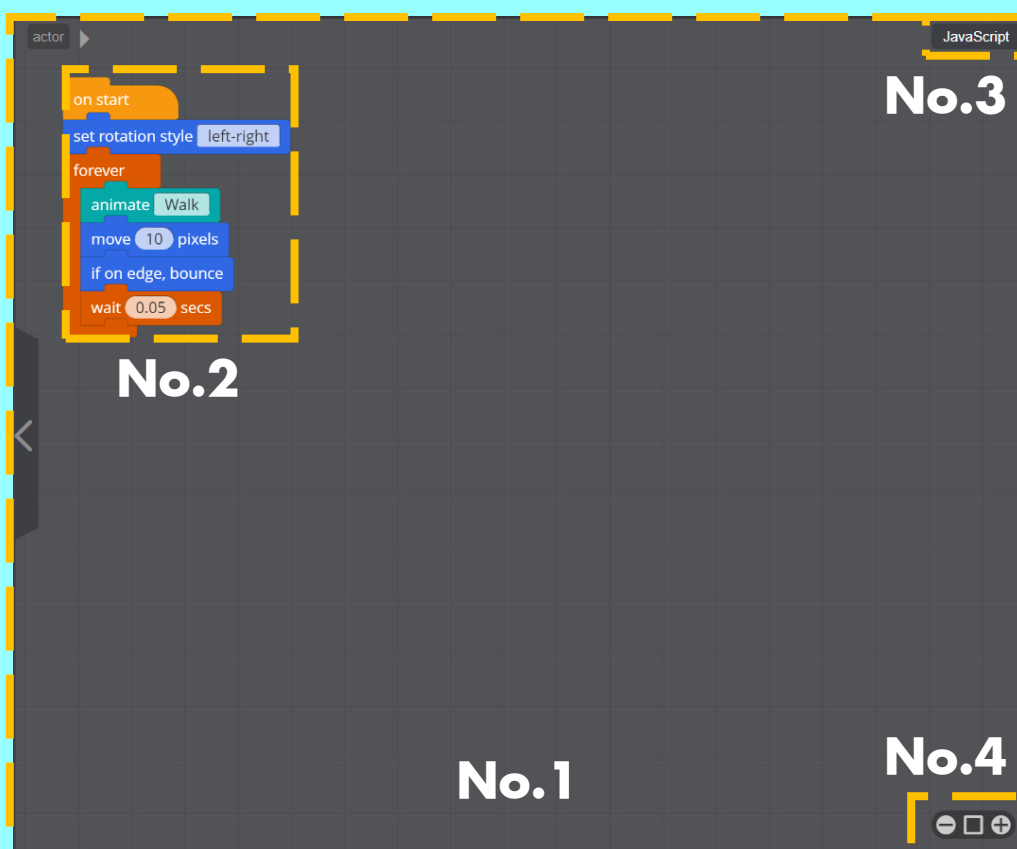


NỘI DUNG TỔNG QUAN

KỊCH BẢN MÀU SẮC

#2

Cấu tạo





NỘI DUNG TỔNG QUAN

KỊCH BẢN MÀU SẮC

#2

Cấu tạo

No.1 : Khu vực kịch bản – nơi kéo thả các câu lệnh của Tynker.

No.2 : Khu vực các câu lệnh đã được ghép nối theo trật tự nhất định .

No.3 : Khu vực chuyển đổi môi trường lập trình, từ môi trường kéo thả sang môi trường JavaScript và ngược lại.

No.4 : Khu vực các công cụ bổ sung như phóng to và thu nhỏ các câu lệnh.



NỘI DUNG TỔNG QUAN

KỊCH BẢN MÀU SẮC

#3

Các thao tác xử lý



Phân biệt một khối lệnh, một đoạn mã và một kịch bản.



Cách chèn thêm và tách rời một khối lệnh.



Xóa một khối lệnh, một đoạn mã hoặc một kịch bản.



Sao chép một khối lệnh, một đoạn mã hoặc một kịch bản.