Surah

- audioFile : string
- type : string
- name : string

+Surah(string,string,string)
+~Surah()
+get_name() const : string
+set_surah_name(string name) : void
+get_surah_type() const : string
+set_surah_type(string type) : void
+ getAudioFile() const : string
+ set_audio(string audioFile) : void
+print_surah_line(size_t id, const Surah& surah) : void
+read_surah() : void
+ operator==(const Surah&) const : bool

Playlist

- surahs : DLL<Surah>
- id : size_t
- name : string

+Playlist(string = "")
+Playlist(Playlist &)
+operator=(const Playlist&) : Playlist&
+operator==(const Playlist&) const : bool
+~Playlist()
+get_name() const : string
+set_playlist_name(string name) : void
+print_line(size_t id, const Playlist&) : void
+surahs_header() : void
+display_playlist_with_surah() : void
+add_surah(const Surah&) : void
+del_surah(const Surah &) : void
+update_surah(size_t pos, const Surah& surah) : void
+read_playlist() : void
+find_surah_by_index(size_t index) : Surah &
+find_surah_by_name(const string& sname) : Surah*
+ get_Size() : size_t

DLL

- head : Node<T>*
- tail : Node<T>*
- length : int
- debug_data : vector<Node<T>*>
- debug_add_node(Node<T>*) : void
- debug_remove_node(Node<T>*) : void
- delete_node(Node<T>*) : void
- delete_and_link(Node<T>*) : Node<T>*
- link(Node<T>*, Node<T>*) : void
- debug_verify_data_integrity() : void

+ DLL()
+ DLL(const DLL<T>&)
+ operator=(const DLL<T>&) : DLL<T>&
+ ~DLL()
+ get_length() : size_t
+ operator[](size_t index) : T&
+ operator[](size_t index) const : T&
+ print() : void
+ print_reversed() : void
+ insert_front(T value) : void
+ insert_end(T value) : void
+ delete_front() : void
+ delete_end() : void
+ delete_node_with_key(T value) : void
+ update_node_pos(size_t pos, const T& value) : void
+ get_node_at(size_t index) const : T&

Playlist manager

- manager : DLL<Playlist>

+Playlist_manager()
+add_playlist(Playlist & playlist) : void
+del_playlist(Playlist & playlist) : void
+find_playlist_by_name(const string&) : Playlist*
+print_playlist_header() : void
+display_all() : void
+getSize() : size_t
+print_all_playlists_surahs() : void
+print_specific_playlist_surahs(const string &) : void
+update_surah_pos(size_t &,string &,string &) : void
+save_playlist_to_file(const string&) : void
+load_playlists_from_file(const string&) : void
~Playlist_manager()

Node

- data : T
- next : Node<T>
- prev : Node<T>*

+ Node(T data)
+ ~Node()
+ set(Node<T>* next, Node<T>* prev) : void