

Manual de instalación

apps-inclusivas

Instalación de herramientas

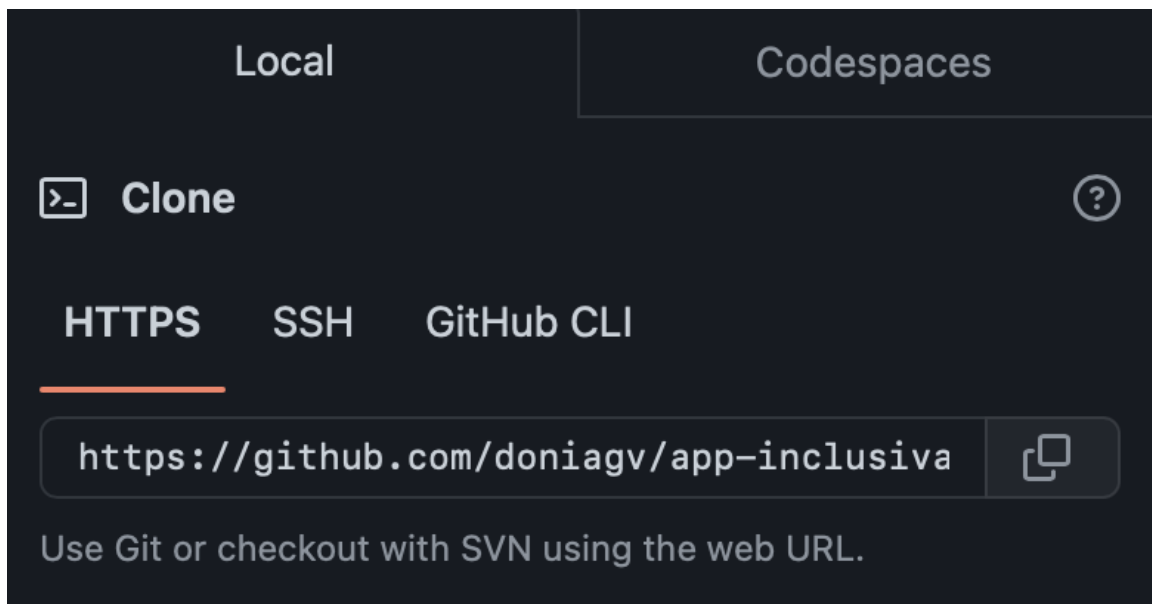
Se deben tener instaladas las siguientes herramientas en la computadora:

- Nodejs versión 16.x.x o mayor
- NPM versión 8.x.x o mayor
- Git
- Algún editor de texto, de preferencia VS code

Clonar el proyecto

Después de tener todo lo necesario instalado, se debe clonar el repositorio.

<https://github.com/doniagv/app-inclusiva>



Ventana para clonar el repositorio

npm install

Al tener el repositorio clonado y en de forma local, dentro de la carpeta donde está el proyecto se debe hacer un ***npm install*** en la terminal para que todos los paquetes y librerías registrados en el package.json se instalen y funcione todo.

Variables de ambiente

Para que funcione Firebase e [Itch.io](https://itch.io) en nuestra aplicación web, debemos crear un archivo .env.local que contenga lo siguiente.

Esto solo es necesario para que funcione de forma local, en el servidor ya están las variables de ambiente.

Solicitar al administrador las API keys del proyecto para mayor seguridad

```
NEXT_PUBLIC_API_KEY=*****  
NEXT_PUBLIC_API_KEY_FIREBASE=*****
```

npm run dev

Una vez que está todo listo, dentro de la carpeta del proyecto, en la terminal de vs code o la de su preferencia, escribir el comando ***npm run dev***, después abrir el navegador e ir a la siguiente ruta <http://localhost:3000>

Firestore e Itch.io

Para poder agregar juegos al catálogo, debemos entrar a itch.io.

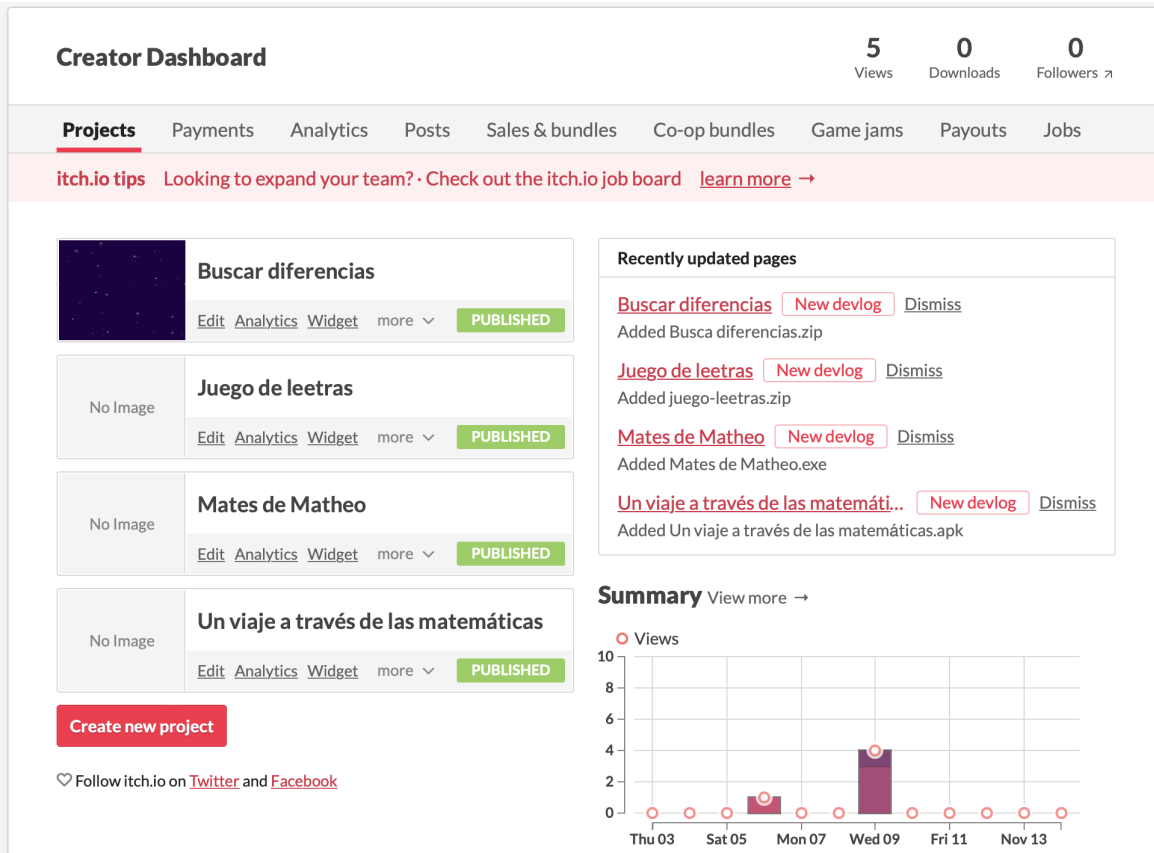
Acceso a itch.io

Credenciales

Las credenciales se enviarán a la persona por correo para mayor seguridad.

<https://itch.io>

Una vez dentro con la sesión iniciada en itch, debemos ir al dashboard y ahí encontraremos la opción para editar los juegos ya cargados y la opción de crear un nuevo proyecto para un nuevo juego que queramos subir.



Dashboard del perfil en itch.io

Una vez creado el proyecto, debemos ponerlo en visibilidad pública para que la gente pueda acceder. Esta opción está dentro de **edit** en el dashboard y dentro de edit la opción hasta el final de la página.

Visibility & access

Use Draft to review your page before making it public. [Learn more about access modes](#)

- ☐ Draft — Only those who can edit the project can view the page
- ☐ Restricted — Only owners & authorized people can view the page
- ☒ Public — Anyone can view the page [Configure settings...](#)

Opción para la visibilidad del juego

Una vez creado el proyecto y con visibilidad pública, debemos copiar el link del juego para luego agregarlo en firebase.

Project URL

<https://apps-inclusivas.itch.io/juego-de-letras>

Check the installation instructions

URL del juego creado en itch.io

Acceso a Firebase

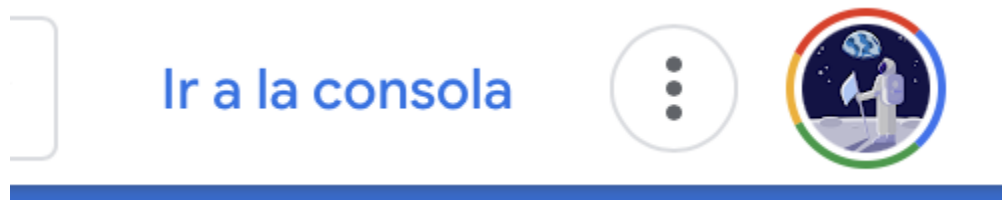
Credenciales

Las credenciales se enviarán a la persona por correo para mayor seguridad.

Debemos entrar a la siguiente liga e iniciar sesión con las credenciales compartidas.

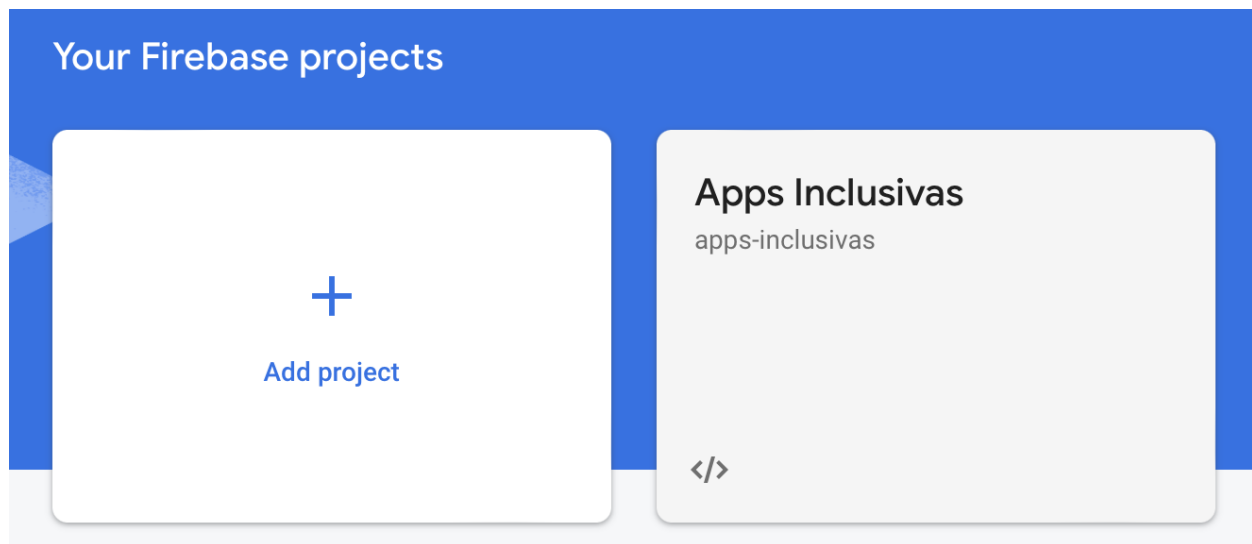
<https://firebase.google.com>

Después en la parte superior derecha en la barra de navegación debemos **ir a la consola**



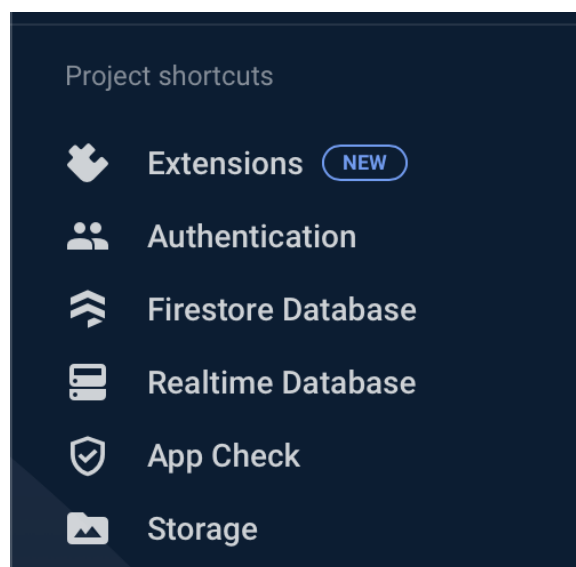
Opción de menú para ir a la consola

Elegir el proyecto **Apps inclusivas**



Opciones de proyectos del usuario

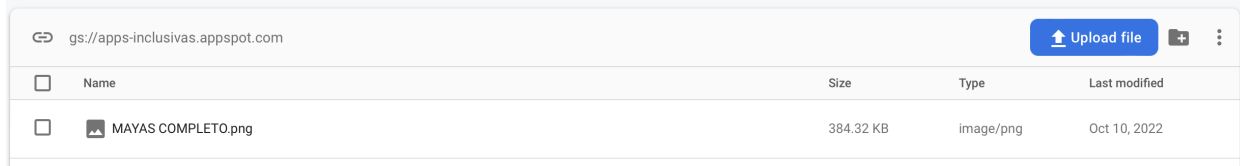
Del lado izquierdo tenemos varias opciones; **Storage**, **Firestore database** y **Authentication** son las principales utilizadas en el proyecto de apps inclusivas.




Menú vertical izquierdo del proyecto en firebase

Storage

La opción de storage nos permite subir archivos de cualquier tipo y después utilizarlos para mostrarlos en la página o ligarlos a un juego.





The screenshot shows the Firebase Storage interface. At the top, there is a header bar with a link icon and the URL 'gs://apps-inclusivas.appspot.com'. On the right side of the header, there is a blue 'Upload file' button, a plus icon, and a vertical ellipsis icon. Below the header is a table with four columns: 'Name', 'Size', 'Type', and 'Last modified'. The table contains one row representing a file named 'MAYAS COMPLETO.png' with a size of '384.32 KB', type of 'image/png', and a last modified date of 'Oct 10, 2022'. Each row has a checkbox on the left.


<input type="checkbox"/>	Name	Size	Type	Last modified
<input type="checkbox"/>	 MAYAS COMPLETO.png	384.32 KB	image/png	Oct 10, 2022

Dashboard del storage en firebase

Una vez agregado el archivo, debemos dar click para que nos muestre la información y el url que podemos usar para mostrarlo en nuestra página. Debemos dar click encima del access token para copiar el url necesario.

 MAYAS COMPLETO... X




Name
[MAYAS COMPLETO.png](#) 

Size
393,547 bytes

Type
image/png

Created
Oct 10, 2022, 2:36:15 PM

Updated
Oct 10, 2022, 2:36:15 PM

File location 

Storage location
gs://apps-inclusivas.appspot.com/MAYAS
COMPLETO.png

Access token [Revoke](#)
3cd07d5b-5258-4a45-9c99-3fd40a0ee86d

[Create](#) [Click to copy download URL with token](#)

Información de un archivo cargado en firebase

Firestore database

Debemos ir a firestore database, la opción del menú vertical. Ahí tendremos nuestra base de datos con el catálogo de juegos y de usuarios.

Para agregar un juego al catálogo para que sea visible en la página, debemos darle click al botón **add document**.

apps-inclusivas	juegos
+ Start collection	+ Add document
juegos	609114CrhCXV3zaAnqEa

Dashboard de la base de datos en firebase

Agregamos el url en el campo de image (Si es la portada del juego) o en url (Si es para descargar el juego) dependiendo del archivo. Para el campo url es recomendable poner el url del proyecto creado en itch.

Descripción: Se pone la descripción del proyecto que se mostrará al público.

Image: Imagen que se mostrará al público

Publicado: El estado del juego para que sea visible al publico. (Sólo aplica para el catálogo de juegos de la página, no para itch.io)



Tipo: El tipo de archivo que es (HTML, APK, etc).

Título: El título del juego a mostrar a los usuarios en la página.

+ Add field

descripcion: "Leetras es una aplicación para complementar el aprendizaje de la lectoescritura básica. Con estos juegos se busca que los alumnos puedan identificar las vocales tanto como por su tipografía como por su fonética."

image: "https://firebasestorage.googleapis.com/v0/b/apps-inclusivas.appspot.com/o/tiledBackground.gif?alt=media&token=7ce3a9d1-0ef2-4c4a-b7ce-cd1a67b26074"

publicado: true (boolean)  

tipo: "HTML"

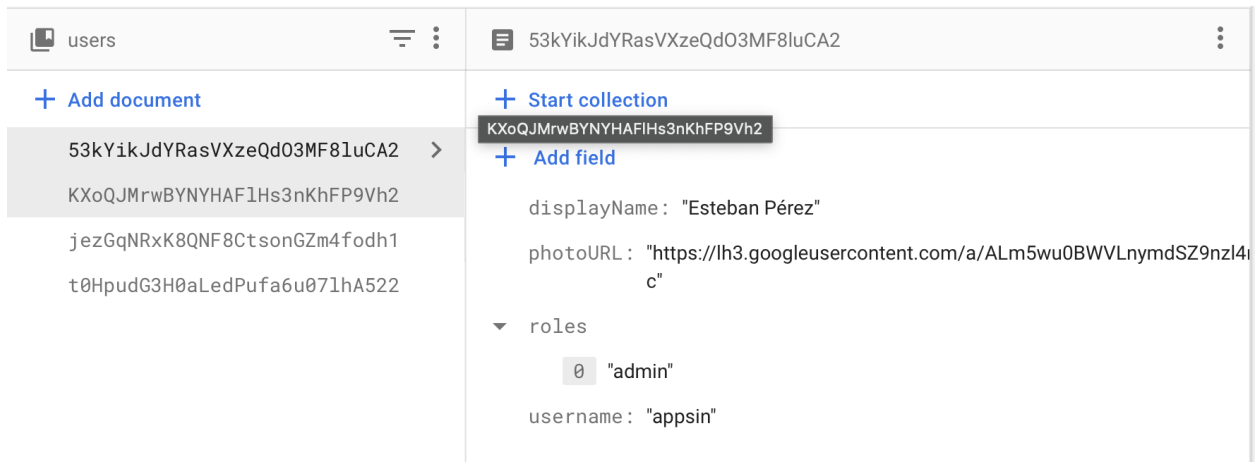
titulo: "Juego de Leetras"

url: "https://apps-inclusivas.itch.io/juego-de-leetras"

Campos de un juego en la base de datos

Role admin

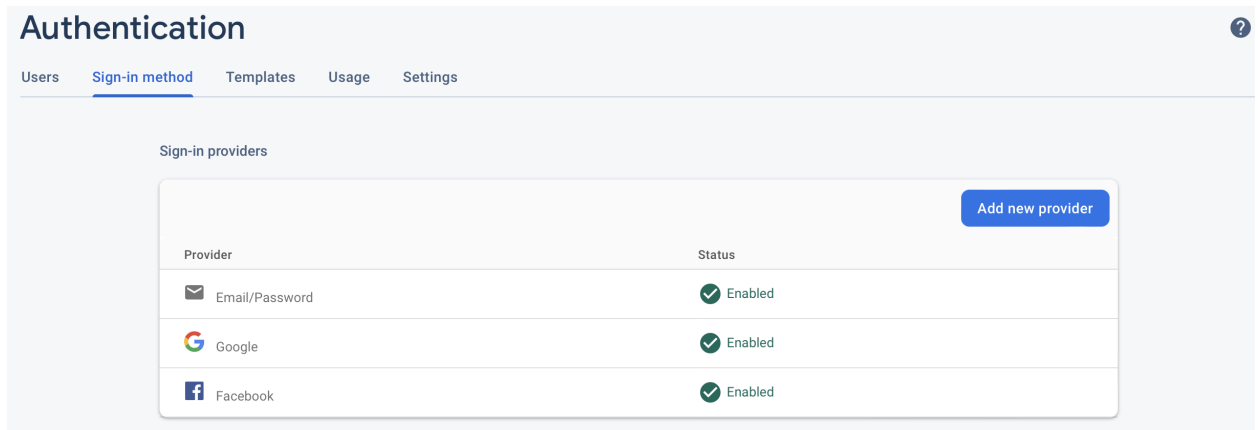
Para hacer que un usuario tenga role de administrador y tenga acceso al dashboard debemos agregar un array y dentro del array una string que diga "admin".



Campos de un usuario en la base de datos de Firebase

Autenticación

Para manejar como los usuarios se autentican, debemos irnos a la opción de Authentication en el menú vertical de firebase. Acá tendremos la opción de quitar proveedores para iniciar sesión o de agregar uno nuevo como (Apple, Github, Play games, etc). Si el usuario necesitara más opciones de inicio de sesión.

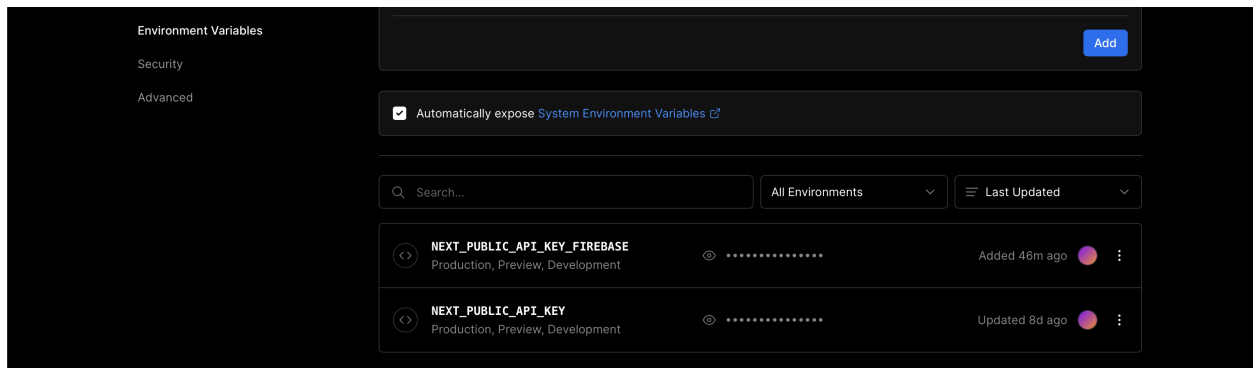


Dashboard de autenticación en Firebase

Hosting con Vercel y cambios en código

Para el hosting de la aplicación web, se deberá tener una cuenta en Vercel y ahí se podrá configurar el repositorio para que de forma automática se despliegue y los cambios se vean reflejados. De igual forma, si se requiere, se podrá hacer un pull request al repositorio del proyecto original o pedir acceso a él para hacer las modificaciones necesarias y que se vean reflejadas.

Si se decide crear un nuevo proyecto en Vercel para ligarlo a su propio repositorio, se deberán crear dos variables de ambiente para que funcione el proyecto con firebase e itch.io.



Settings de variables de ambiente del proyecto en Vercel