

Resumo Geometria Analítica

1. Dois vetores \vec{u} e \vec{v} são paralelos se eles tiverem a mesma direção, ou seja, $\vec{u} = \alpha \vec{v}$, $\alpha \in \mathbb{R}$.
2. **(Condição de Paralelismo)** Dois vetores no espaço $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$ e $\vec{v} = (x_2, y_2, z_2)$ são paralelos se $\frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{y_2} = \frac{z_1}{z_2}$. Dois vetores no plano $\vec{u} = (x_1, y_1)$ e $\vec{v} = (x_2, y_2)$ são paralelos se $\frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{y_2}$.
3. Dois vetores \vec{u} e \vec{v} são iguais se eles tiverem a mesma direção, módulo e sentido.
4. Dois vetores no espaço $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$ e $\vec{v} = (x_2, y_2, z_2)$ são iguais se $x_1 = x_2$, $y_1 = y_2$ e $z_1 = z_2$. Dois vetores no plano $\vec{u} = (x_1, y_1)$ e $\vec{v} = (x_2, y_2)$ são iguais se $x_1 = x_2$, $y_1 = y_2$.
5. Vetor nulo no plano é $\vec{0} = (0,0)$ e no espaço é $\vec{0} = (0,0,0)$.
6. Vetor oposto de \vec{u} é $-\vec{u}$. Outra representação é, vetor oposto de $\overrightarrow{AB} = B - A$ é $\overrightarrow{BA} = A - B$.
7. Se $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$ o vetor oposto de \vec{u} é $-\vec{u} = (-x_1, -y_1, -z_1)$.
8. **(Módulo de um vetor)** Se $\vec{u} = (x_1, y_1)$, então seu módulo é $|\vec{u}| = \sqrt{x_1^2 + y_1^2}$ e se $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$ então seu módulo é $|\vec{u}| = \sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2}$.
9. Um vetor $\vec{u} = (x_1, y_1)$ é unitário se $|\vec{u}| = 1$, ou seja $\sqrt{x_1^2 + y_1^2} = 1$. E se $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$ é unitário, então $|\vec{u}| = 1$, ou seja $\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} = 1$.
10. Dois vetores \vec{u} e \vec{v} são ortogonais se algum representante de \vec{u} formar ângulo de 90° com algum representante de \vec{v} .
11. **(Condição de Ortogonalidade)** Dois vetores no espaço $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$ e $\vec{v} = (x_2, y_2, z_2)$ são ortogonais se $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$, ou seja, se $x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2 = 0$. Dois vetores no plano $\vec{u} = (x_1, y_1)$ e $\vec{v} = (x_2, y_2)$ são ortogonais se $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$, ou seja, se $x_1 x_2 + y_1 y_2 = 0$.
12. Dois ou mais vetores são coplanares se estiverem contido no mesmo plano.

13. Podemos representar um vetor em relação a base canônica: **No plano a base canônica** é $\{\vec{i}, \vec{j}\}$, onde $\vec{i} = (1,0)$ e $\vec{j} = (0,1)$. Se $\vec{u} = (x_1, y_1)$ podemos escrever $x_1\vec{i} + y_1\vec{j}$. **No espaço a base canônica** é $\{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$, onde $\vec{i} = (1,0,0)$, $\vec{j} = (0,1,0)$ e $\vec{k} = (0,0,1)$. Se $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$ podemos escrever $x_1\vec{i} + y_1\vec{j} + z_1\vec{k}$.

14. (Ponto médio) Se $A = (x_1, y_1)$ e $B = (x_2, y_2)$, então o ponto médio de AB é $\left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2}\right)$ e se $A = (x_1, y_1, z_1)$ e $B = (x_2, y_2, z_2)$ o ponto médio de AB é $\left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2}, \frac{z_1 + z_2}{2}\right)$.

15. (Distância) Se $A = (x_1, y_1)$ e $B = (x_2, y_2)$, então a distância entre A e B é $|\overrightarrow{AB}| = |B - A| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$ e se $A = (x_1, y_1, z_1)$ e $B = (x_2, y_2, z_2)$ então a distância entre A e B é $|\overrightarrow{AB}| = |B - A| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$.

Profa. Juliana