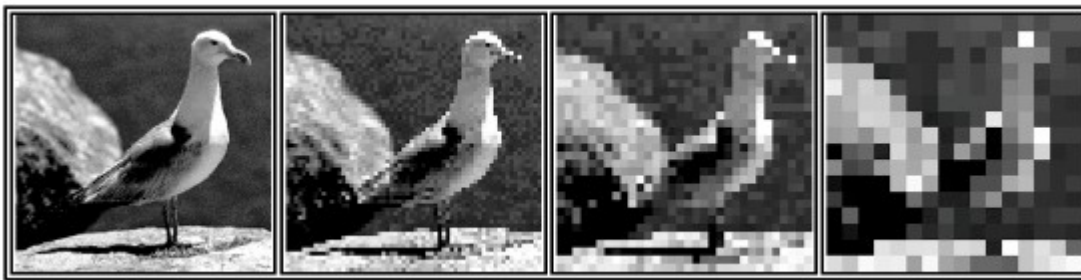


1. O que é computação gráfica?
2. Quais as principais disciplinas que a Computação Gráfica envolve?
3. **Sistemas de Computação Gráfica necessita de dispositivos gráficos de \_\_\_\_\_ e \_\_\_\_\_ acoplados a um computador.**
  - a) componentes, monitor;
  - b) entrada, saída;
  - c) entrada, impressora;
  - d) entrada, dispositivo de realidade virtual;
4. **É conhecido como dispositivos Gráficos de entrada:**
  - a) Teclado, Mesa Computacional, Impressora e Placa de Rede;
  - b) Teclado, Mouse, Monitor e Primitivas Gráficas;
  - c) Teclado, Mouse, Joysticks, Mesa Digitalizadora e Tablet;
  - d) Teclado, Mouse, Joysticks e Impressoras.
5. **Assinale como F para falso e V para verdadeiro:**
  - ( ) Digitalizador Tridimensional: Dispositivo vetorial que consiste em uma espécie de braço mecânico com um sensor de toque na ponta;
  - ( ) Scanners Tridimensionais: Empregam, câmeras digitais para captação das coordenadas;
  - ( ) Scanners Tridimensionais: Empregam laser;
  - ( ) Luvas: Através de sensores, detectam e medem as flexões e pressões dos dedos.
6. **“A classificação dos dispositivos de saída é dado segundo a forma pela qual as imagens são geradas”. Quais seriam estas formas?**
  - a) Dispositivos Vetoriais e Dispositivos Matriciais;
  - b) Dispositivos de compressão e Dispositivos de compactação;
  - c) Dispositivos de impressão e Dispositivos de imagens;
  - d) Dispositivo computacional.
7. **Head Mounted Displays, conhecido como “óculos de realidade virtual”, operado em \_\_\_\_\_ de cena virtual.**
  - a) computadores de grande porte;
  - b) duas pequenas telas;
  - c) computadores de pequeno porte;
  - d) primitivas gráficas.
8. A Computação Gráfica engloba pelo menos 3 grandes áreas: síntese, processamento e análise de imagens. Uma imagem pode ser considerada uma distribuição de energia luminosa em uma posição espacial. Observe as imagens digitais abaixo:

Imagem da Questão

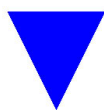


A sequência de imagens mostra

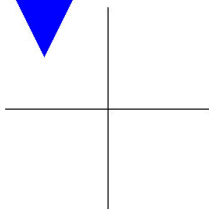
- a) um aumento na resolução espacial, ou seja, a quantidade de pixels em x e em y (resolução) da imagem original foi sendo aumentada.
- b) uma redução nos níveis de quantização, ou seja, a quantidade de bits utilizada para representar os níveis de cinza a partir da imagem original foi diminuindo.
- c) uma redução na resolução espacial, ou seja, a quantidade de pixels em x e em y (resolução) da imagem original foi sendo reduzida.
- d) um aumento nos níveis de quantização, ou seja, a quantidade de bits utilizada para representar os níveis de cinza a partir da imagem original foi aumentando.
- e) um aumento na resolução espacial nas duas primeiras e nas duas últimas mostram um aumento nos níveis de quantização.

9. Qual é a função utilizada para constituir os objetos determinado? Especifique de maneira correta, as coordenadas dos objetos abaixo utilizando funções.

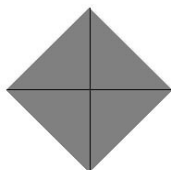
a)



b)



c)



d)



e) **Desenhar um boneco com os símbolos geométricos**