 <p>Espaços Vetoriais</p>	<p>UNIVERSIDADE PAULISTA – UNIP Disciplina: Álgebra Linear Curso: Ciência da Computação Prof^a. Juliana Brassolatti Gonçalves</p>
---	---

A beleza e a força da Álgebra Linear serão apreciadas de forma mais clara quando virmos o R^n como apenas um dentre uma variedade de espaços vetoriais que surgem naturalmente em problemas aplicados. Veremos que um estudo dos espaços vetoriais não é muito diferente do estudo do R^2 e R^3 , pois podemos usar os conceitos e propriedades desses espaços para entender conceitos mais gerais.

A Álgebra Linear é usada na solução de muitos problemas de Física, Geometria, Computação, etc. Podemos citar algumas aplicações como:

- a) O uso da definição de autovalores e autovetores em muitos problemas de aplicação.
- b) A resolução de sistemas de equações diferenciais, comum na área da física.
- c) A classificação das quádricas e cônicas.
- d) Programação linear.
- e) Diagonalização de operadores.
- f) Ajuste de curvas (método dos mínimos quadrados) etc.

Para responder e entender alguns dos problemas e aplicações citados anteriormente você deverá conhecer um pouco dessa maravilhosa teoria.

Vale ressaltar que este é apenas um material mediacional e, portanto, o estudo será breve e resumido. Para completar e se aprofundar mais sobre tais conceitos você deverá pesquisar em outras fontes.

Vamos começar com uma breve apresentação de vetores no plano e no espaço e em seguida apresentaremos os conceitos de espaço e subespaço vetorial, assim como as definições de combinação linear, base e dimensão.

Bom estudo!

1. ESPAÇOS VETORIAIS EUCLIDIANOS – GEOMETRIA ANALÍTICA

Revisão breve de vetores

A *Álgebra Linear* utiliza basicamente dois tipos de objetos: as matrizes e os vetores. O termo vetor aparece em uma grande variedade de situações e contextos. A palavra “vetor” tem muitos significados e, portanto merece maior atenção a partir de agora.

Os engenheiros e os físicos fazem uma distinção entre os **escalares**, que são quantidades que podem ser descritas por um número, e os **vetores**, que são

quantidades que requerem não só um valor numérico, mas também uma direção e um sentido para sua descrição física completa.

Vamos inicialmente recordar da “Geometria Analítica” o significado desse vetor.

De modo bem geral, um vetor é uma reta r orientada, ou seja, quando fixa nela um sentido de percurso, considerado *positivo* e indicado por uma seta como você pode observar na Figura 1.

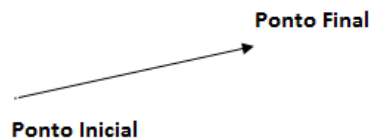


Figura 1 *Vetor*.

É importante que saiba que os engenheiros e os físicos representam vetores por flechas, tanto no plano (R^2 ou bidimensional) quanto no espaço (R^3 ou tridimensional). A direção e o sentido da flecha especificam a direção e o sentido do vetor, e o comprimento da flecha descreve seu comprimento, ou magnitude. A cauda da flecha é o ponto inicial e a ponta da flecha é seu ponto inicial. Observe a Figura 2:



Figura 2: *Vetor* \overrightarrow{AB} .

Vetor Nulo: O vetor cujo ponto inicial e final coincide tem comprimento zero, e, portanto é chamado de vetor nulo.

Vetores Opostos: O oposto do vetor \overrightarrow{AB} é o vetor \overrightarrow{BA} . Eles têm o mesmo módulo, a mesma direção, mas sentidos opostos.(Figura 3).

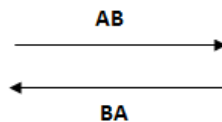


Figura 3 *Vetor Oposto*.

Comprimento ou módulo de um vetor: a cada vetor, ou seja, a cada segmento orientado associamos um número real, não negativo, que é a medida do segmento. A medida do segmento orientado é o seu *comprimento* ou seu *módulo*.

Direção e Sentido: Dois segmentos orientados não nulos **AB** e **CD** têm a mesma direção se as retas, suportes desses segmentos são paralelas ou coincidentes (Figura 4)

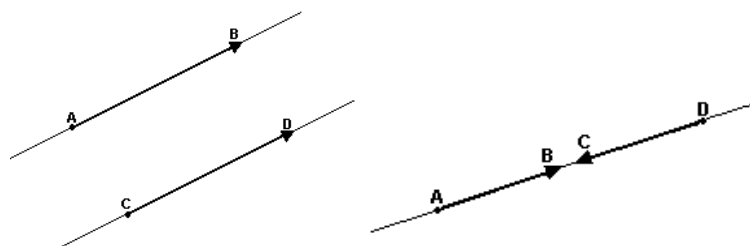


Figura 4 Direção e Sentido.

Vetores iguais: Dois vetores \overrightarrow{AB} e \overrightarrow{CD} são iguais se, e somente se, tem a mesma direção, módulo e sentido.

Vetor Unitário: Um vetor é unitário se o seu módulo for igual a 1.

Versor: Versor de um vetor não nulo \vec{v} é o vetor unitário de mesma direção e mesmo sentido de \vec{v} .

Por exemplo, tomemos um vetor \vec{v} de módulo 3. (Figura 5).

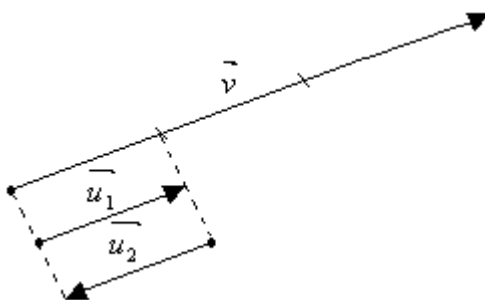


Figura 5 Versor.

Os vetores \vec{u}_1 e \vec{u}_2 da Figura 5 são vetores unitários, pois ambos têm módulo 1. No entanto, apenas \vec{u}_1 tem a mesma direção e o mesmo sentido de \vec{v} . Portanto, este é o versor de \vec{v} .

Depois de recordar vetor na “Geometria Analítica” e alguns de seus principais conceitos, vamos agora, recordar os vetores no plano R^2 , no espaço R^3 e no R^n através de suas coordenadas.

No tópico que segue não serão desenvolvidos exemplos numéricos, pois isso já foi feito na disciplina *Vetores e Geometria Analítica*. A intenção aqui é apenas recordar algumas definições que serão úteis para o tópico principal que é Espaço Vetorial Arbitrário.

2. VETORES NO R^2

Considere uma matriz de ordem 2×1 , ou seja, uma matriz coluna $A = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$, onde a e b são números reais. Essa matriz recebe o nome especial de **vetor coluna**, ou simplesmente, vetor.

Veja alguns exemplos de vetor coluna:

$$u = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}, v = \begin{pmatrix} \sqrt{3} \\ 4 \end{pmatrix}, w = \begin{pmatrix} 0,5 \\ 3 \end{pmatrix}$$

O conjunto de todos os vetores com duas componentes é indicado por R^2 . Então fique atento quanto às notações:

$R \rightarrow$ Representa o conjunto dos números reais. Tem apenas uma componente.

$R^2 \rightarrow$ Representa os “vetores coluna” com duas componentes.

Na maioria das vezes por conveniência indicaremos um vetor coluna $A = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ na forma de par ordenado $A = (a, b)$. Assim, de modo geral vamos considerar R^2 como o conjunto de todos os pares ordenados (a, b) , com a, b números reais.

Vetores em R^2 - Sistemas de Coordenadas

1) Dois vetores \vec{u} e \vec{v} são paralelos se eles tiverem a mesma direção, ou seja, $\vec{u} = \alpha \cdot \vec{v}$ com $\alpha \in \mathbb{R}$.

2) **(Condição de Paralelismo)** Dois vetores no plano $\vec{u} = (x_1, y_1)$ e $\vec{v} = (x_2, y_2)$ são paralelos se $\frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{y_2}$.

3) Dois vetores no plano $\vec{u} = (x_1, y_1)$ e $\vec{v} = (x_2, y_2)$ são iguais se $x_1 = x_2, y_1 = y_2$.

4) Vetor nulo no plano é $\vec{0} = (0, 0)$.

5) Vetor oposto no plano: Se $\vec{u} = (x_1, y_1)$ o vetor oposto de \vec{u} é $-\vec{u} = (-x_1, -y_1)$.

6) **(Módulo de um vetor)** Se $\vec{u} = (x_1, y_1)$, então seu módulo é $|\vec{u}| = \sqrt{x_1^2 + y_1^2}$

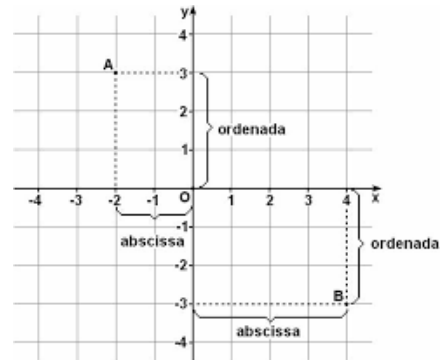
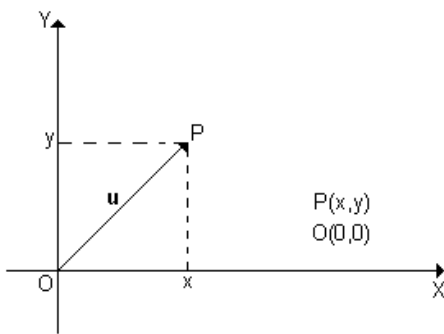
7) Um vetor $\vec{u} = (x_1, y_1)$ é unitário se $|\vec{u}| = 1$, ou seja, $\sqrt{x_1^2 + y_1^2} = 1$.

8) **(Condição de Ortogonalidade)** Dois vetores no plano $\vec{u} = (x_1, y_1)$ e $\vec{v} = (x_2, y_2)$ são ortogonais se $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$, ou seja, se $x_1 x_2 + y_1 y_2 = 0$.

9) **(Distância)** Se $A = (x_1, y_1)$ e $B = (x_2, y_2)$, então a distância entre A e B é $|\overline{AB}| = |B - A| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$.

Representação Geométrica do R^2

Considere um sistema de coordenadas cartesianas no plano. Cada ponto do plano fica determinado por um par ordenado (x, y) , onde podemos identificar o ponto (x, y) com o vetor $u = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ (Figuras 6).



Fonte: Coladaweb (2014).

Figura 6 Representação de ponto e vetor no sistema de coordenadas.

3. VETORES NO R^3

Considere uma matriz de ordem 2×1 , ou seja, uma matriz coluna $A = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$, onde

a , b e c são números reais. Essa matriz recebe o nome especial de vetor coluna, ou simplesmente, vetor.

Veja alguns exemplos de vetor coluna:

$$u = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, v = \begin{pmatrix} 3 \\ \sqrt{2} \\ -1 \end{pmatrix}, w = \begin{pmatrix} 0,2 \\ 4 \\ 8 \end{pmatrix}$$

O conjunto de todos os vetores com três componentes é indicado por R^3 .

Na maioria das vezes por conveniência indicaremos um vetor coluna $A = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ na

forma de terna ordenada $A = (a, b, c)$. Assim, de modo geral vamos considerar R^3 como o conjunto de todas as ternas ordenadas (a, b, c) , com a, b e c números reais.

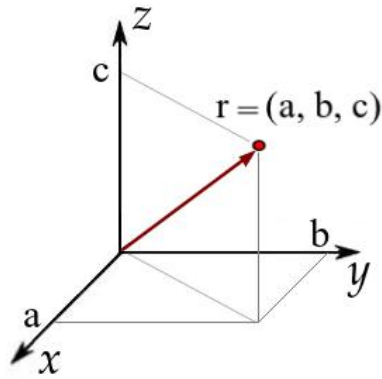
Vetores em R^3 - Sistemas de Coordenadas

- 1) Dois vetores \vec{u} e \vec{v} são paralelos se eles tiverem a mesma direção, ou seja, $\vec{u} = \alpha \cdot \vec{v}$ com $\alpha \in \mathbb{R}$.
- 2) **(Condição de Paralelismo)** Dois vetores no espaço $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$ e $\vec{v} = (x_2, y_2, z_2)$ são paralelos se $\frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{y_2} = \frac{z_1}{z_2}$.
- 3) Dois vetores no espaço $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$ e $\vec{v} = (x_2, y_2, z_2)$ são iguais se $x_1 = x_2, y_1 = y_2$ e $z_1 = z_2$.
- 4) Vetor nulo no plano é $\vec{0} = (0, 0, 0)$.
- 5) Vetor oposto no plano: Se $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$ o vetor oposto de \vec{u} é $-\vec{u} = (-x_1, -y_1, -z_1)$.
- 6) **(Módulo de um vetor)** Se $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$ então seu módulo é $|\vec{u}| = \sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2}$.
- 7) Um vetor $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$ é unitário se $|\vec{u}| = 1$, ou seja, $\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} = 1$.
- 8) **(Condição de Ortogonalidade)** Dois vetores no espaço $\vec{u} = (x_1, y_1, z_1)$ e $\vec{v} = (x_2, y_2, z_2)$ são ortogonais se $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$, ou seja, se $x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2 = 0$.
- 9) **(Distância)** Se $A = (x_1, y_1, z_1)$ e $B = (x_2, y_2, z_2)$ então a distância entre A e B é $|\overrightarrow{AB}| = |B - A| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$.

Representação Geométrica do R^3

Considere um sistema de coordenadas cartesianas no espaço. Cada ponto do espaço fica determinado por um par ordenado (a, b, c) , onde podemos identificar o

ponto (a, b, c) com o vetor $r = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$.



Fonte: [Phylos.Net](#) (2014).

Figura 7 Representação de ponto e vetor no sistema de coordenadas.

4. VETORES NO R^n

Segundo (LAY, 2007, p. 27) Se n for um inteiro positivo, R^n denota a coleção de todas as ordenadas de números reais, geralmente escritas na forma de uma matriz coluna $n \times 1$, tal que:

$$u = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix}$$

Na maioria das vezes por conveniência indicaremos um vetor coluna $u = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix}$ na

forma de par ordenado $u = (u_1, u_2, \dots, u_n)$. Assim, de modo geral vamos considerar R^3 como o conjunto de todos os pares ordenados (a, b, c) , com a, b, c números reais.

Vetores em R^n - Sistemas de Coordenadas

- 1) Dois vetores \vec{u} e \vec{v} são paralelos se eles tiverem a mesma direção, ou seja, $\vec{u} = \alpha \cdot \vec{v}$ com $\alpha \in \mathbb{R}$.
- 2) **(Condição de Paralelismo)** Dois vetores no espaço $\vec{u} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ e $\vec{v} = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ são paralelos se $\frac{x_1}{y_1} = \frac{x_2}{y_2} = \dots = \frac{x_n}{y_n}$.
- 3) Dois vetores no espaço $\vec{u} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ e $\vec{v} = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ são iguais se $x_1 = y_1, x_2 = y_2, \dots, x_n = y_n$.

- 4) Vetor nulo no R^n é $\vec{0} = (0, 0, \dots, 0)$.
- 5) Vetor oposto no plano: Se $\vec{u} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ o vetor oposto de \vec{u} é $-\vec{u} = (-x_1, -x_2, \dots, -x_n)$.
- 6) **(Módulo de um vetor)** Se $\vec{u} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ então seu módulo é $|\vec{u}| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}$.
- 7) Um vetor $\vec{u} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ é unitário se $|\vec{u}| = 1$, ou seja, $|\vec{u}| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2} = 1$.
- 8) **(Condição de Ortogonalidade)** Dois vetores no espaço $\vec{u} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ e $\vec{v} = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ são ortogonais se $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$, ou seja, se $x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n = 0$.
- 9) **(Distância)** Se $A = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ e $B = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ então a distância entre A e B é $|\overrightarrow{AB}| = |B - A| = \sqrt{(y_1 - x_1)^2 + (y_2 - x_2)^2 + \dots + (y_n - x_n)^2}$

Definição: (ANTON; RORRES, 2012, p. 126):

Se $\vec{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ e $\vec{w} = (w_1, w_2, \dots, w_n)$ são vetores em R^n e se k é um escalar qualquer, definimos

- a) $\vec{v} + \vec{w} = (v_1 + w_1, v_2 + w_2, \dots, v_n + w_n)$
- b) $k \cdot \vec{v} = (kv_1, kv_2, \dots, kv_n)$
- c) $-\vec{v} = (-v_1, -v_2, \dots, -v_n)$
- d) $\vec{w} - \vec{v} = \vec{w} + (-\vec{v}) = (w_1 - v_1, w_2 - v_2, \dots, w_n - v_n)$

Propriedades Algébricas do R^n : (LAY, 2007, p.27) Para todos os vetores $u, v, w \in R^n$ e para todos os escalares c e d :

- (i) $u + v = v + u$
- (ii) $(u + v) + w = u + (v + w)$
- (iii) $u + 0 = 0 + u = u$
- (iv) $u + (-u) = -u + u = 0$
- (v) $c(u + v) = cv + cu$
- (vi) $(c + d)u = cu + du$
- (vii) $c(du) = (cd)u$
- (viii) $1u = u$

5. ESPAÇOS VETORIAIS ARBITRÁRIOS

Semelhanças estruturais entre o conjunto de vetores da geometria e o conjunto das matrizes reais $m \times n$.

Depois de recordar o significado de vetor como uma reta orientada com direção e sentido usado na Geometria Analítica, passaremos a usar o termo “vetor” para designar uma lista ordenada de números. Essa ideia simples nos possibilita obter aplicações importantes e interessantes de forma mais rápida.

Vamos conhecer agora um dos conceitos fundamentais para o desenvolvimento dessa teoria, que é a definição de espaço vetorial.

Há muitos conjuntos que, quando munidos adequadamente das operações de soma e multiplicação por escalar, apresentam propriedades algébricas semelhantes. Podemos pensar, por exemplo, nos vetores da Geometria Analítica e nas matrizes. Esses dois conjuntos apresentam “comportamentos” muito comuns quanto as suas propriedades, ou seja:

- a) adição de vetores e adição de matrizes;
- b) vetor nulo e matriz nula;
- c) vetor oposto e matriz oposta;
- d) multiplicação de vetor por um escalar e multiplicação de matriz por um escalar etc.

Veja no Quadro 1 a semelhança estrutural entre os dois:

Quadro 1 Semelhança estrutural em os vetores e as matrizes.

Vetores – Geometria Analítica Considere os vetores u, v, w	Matrizes $M_{m \times n}(R)$ Considere as matrizes A, B, C
$u + v = v + u$	$A + B = B + A$
$u + (v + w) = (u + v) + w$	$A + (B + C) = (A + B) + C$
$0 + u = u$	$0 + A = A$
$u + (-u) = 0$	$A + (-A) = 0$
$\alpha \cdot (\beta \cdot u) = (\alpha \cdot \beta) \cdot u$	$\alpha \cdot (\beta \cdot A) = (\alpha \cdot \beta) \cdot A$
$\alpha(u + v) = \alpha u + \alpha v$	$\alpha(A + B) = \alpha A + \alpha B$
$(\alpha + \beta) \cdot u = \alpha \cdot u + \beta \cdot u$	$(\alpha + \beta) \cdot A = \alpha \cdot A + \beta \cdot A$
$1 \cdot u = u$	$1 \cdot A = A$

Dizemos que o conjunto de vetores da geometria analítica e o conjunto das matrizes reais de ordem $m \times n$ têm a mesma estrutura.

Vamos estudar a seguir todos os conjuntos que apresentam essa mesma estrutura das matrizes e dos vetores.

6. ESPAÇOS VETORIAIS

Já definimos R^n e lembramos algumas propriedades básicas. Agora vamos analisar sua estrutura básica. Também vimos anteriormente que o conjunto das matrizes e o conjunto dos vetores da geometria analítica possuem a mesma estrutura que o R^n . Muitos outros conjuntos apresentam as mesmas coincidências que esses conjuntos possuem com relação às suas propriedades, ou seja, conjuntos que apesar de possuírem naturezas diferentes, comportam-se semelhantemente. A esses conjuntos damos o nome especial de **Espaços Vetoriais**.

De maneira geral os espaços vetoriais são definidos, segundo Callioli (1990, p. 44), como:

Um conjunto V , munido de uma adição e de uma multiplicação por escalar, é um espaço vetorial real (sobre R), se para qualquer u, v, w em V e para todo α e β em R as seguintes propriedades são válidas:

- a) $u + v = v + u$ (comutativa);
- b) $u + (v + w) = (u + v) + w$ (associativa);
- c) existe um $0 \in V$, chamado elemento neutro da adição tal que, $0 + u = u$ para qualquer $u \in V$;
- d) existe um elemento oposto $-u \in V$ tal que, $u + (-u) = 0$ para qualquer $u \in V$; e)
 $\alpha \cdot (\beta \cdot u) = (\alpha \cdot \beta) \cdot u$;
- f) $\alpha \cdot (u + v) = \alpha \cdot u + \alpha \cdot v$;
- g) $(\alpha + \beta) \cdot u = \alpha \cdot u + \beta \cdot u$;
- h) $1 \cdot u = u$ para qualquer $u \in V$.

Se no lugar do conjunto dos reais, usamos o conjunto dos complexos, teremos o espaço vetorial complexo. Mas nesta disciplina **vamos nos restringir ao espaço vetorial real**.

Uma observação importante a ser feita é que a palavra “vetorial” não se refere a vetor propriamente dito, e sim de uma forma mais ampla como sendo os elementos de V (espaço vetorial). Desse modo, “vetor” pode significar aqui:

- a) uma matriz;
- b) um vetor, como aqueles estudados em Geometria Analítica;
- c) um polinômio etc.

Vamos entender melhor a definição de espaço vetorial analisando com detalhe alguns exemplos a seguir:

Exemplo 1 (Adaptado de STEINBRUCH; WINTERLE, 2005, p. 21): Os conjuntos R^3 , R^2 , R^3 , R^4 , $\dots R^n$ são todos espaços vetoriais, pois satisfazem os itens de a até h da definição.

Vamos mostrar passo a passo apenas o R^2 . Os outros espaços são semelhantes.

Considere os vetores $u = (x_1, y_1)$, $v = (x_2, y_2)$ e $w = (x_3, y_3)$ em R^2 e os escalares α e β em R . As seguintes propriedades são válidas:

a) **Comutativa:**
$$u + v = (x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2) = (x_2 + x_1, y_2 + y_1) = (x_2, y_2) + (x_1, y_1) = v + u$$

b) **Associativa da Adição:**

$$\begin{aligned} (u + v) + w &= [(x_1, y_1) + (x_2, y_2)] + (x_3, y_3) = \\ &= (x_1 + x_2, y_1 + y_2) + (x_3, y_3) = \\ &= (x_1 + x_2 + x_3, y_1 + y_2 + y_3) = \\ &= (x_1, y_1) + (x_2 + x_3, y_2 + y_3) = (x_1, y_1) + \\ &+ [(x_2, y_2) + (x_3, y_3)] = u + (v + w) \end{aligned}$$

c) **Elemento Neutro da Adição:** existe um $0 = (0, 0) \in R^2$, chamado elemento neutro da adição tal que, $0 + u = (0, 0) + (x_1, y_1) = (0 + x_1, 0 + y_1) = (x_1, y_1) = u$

d) **Elemento Oposto:** existe um elemento oposto $-u = -(x_1, y_1) = (-x_1, -y_1)$ tal que, $u + (-u) = (x_1, y_1) + (-x_1, -y_1) = (x_1 - x_1, y_1 - y_1) = (0, 0)$

e) **Associativa da Multiplicação:**

$$\begin{aligned} \alpha.(\beta.u) &= \alpha.[\beta.(x_1, y_1)] = \\ &= \alpha.(\beta x_1, \beta y_1) = (\alpha \beta x_1, \alpha \beta y_1) = \\ &= (\alpha \beta).(x_1, y_1) = (\alpha \beta).u \end{aligned}$$

f) **Distributiva:**

$$\begin{aligned} \alpha.(u + v) &= \alpha.[(x_1, y_1) + (x_2, y_2)] = \\ &= \alpha.[(x_1 + x_2, y_1 + y_2)] = (\alpha x_1 + \alpha x_2, \alpha y_1 + \alpha y_2) \\ &= [\alpha(x_1 + x_2), \alpha(y_1 + y_2)] = \alpha.u + \alpha.v \end{aligned}$$

g) **Distributiva:**

$$\begin{aligned}
(\alpha + \beta).u &= (\alpha + \beta).(x_1, y_1) = \\
&[(\alpha + \beta)x_1, (\alpha + \beta)y_1] = \\
&[(\alpha x_1 + \beta x_1), (\alpha y_1 + \beta y_1)] = \\
&[(\alpha x_1, \alpha y_1), (\beta x_1, \beta y_1)] = \\
&[\alpha(x_1, y_1), \beta(x_1, y_1)] = \alpha u + \beta u
\end{aligned}$$

h) Elemento Neutro da Multiplicação:
 $1.u = 1.(x_1, y_1) = (1.x_1, 1.y_1) = (x_1, y_1) = u$

Como R^2 satisfaz todos os axiomas da definição, então R^2 é um espaço vetorial.

Exemplo 2 (Adaptado de LAY, 2007, p. 195): Para $n \geq 0$, o conjunto P_n dos polinômios de grau menor ou igual a n consiste em todos os polinômios da forma $P_n = a_0 + a_1t + a_2t^2 + \dots + a_nt^n$, onde os coeficientes e a variável t são números reais. P_n é um espaço vetorial.

Vamos mostrar passo a passo apenas para o conjunto dos polinômios de grau um. Os outros polinômios são semelhantes. Observe que agora os “vetores” são polinômios.

Considere os vetores de grau um $p = a_0 + a_1t$, $q = b_0 + b_1t$ e $r = c_0 + c_1t$ em P_1 e os escalares α e β em R . As seguintes propriedades são válidas:

$$p + q = (a_0 + a_1t) + (b_0 + b_1t) = a_0 + a_1t + b_0 + b_1t$$

a) Comutativa: $a_0 + b_0 + a_1t + b_1t = b_0 + a_0 + b_1t + a_1t =$
 $(b_0 + b_1t) + (a_0 + a_1t) = q + p$

b) Associativa da Adição:

$$\begin{aligned}
(p + q) + r &= [(a_0 + a_1t) + (b_0 + b_1t)] + (c_0 + c_1t) = \\
&[(a_0 + b_0 + a_1t + b_1t)] + (c_0 + c_1t) = \\
&(a_0 + b_0 + c_0 + a_1t + b_1t + c_1t) = \\
&(a_0 + a_1t) + (b_0 + c_0 + b_1t + c_1t) = \\
&(a_0 + a_1t) + [(b_0 + b_1t) + (c_0 + c_1t)] = p + (q + r)
\end{aligned}$$

c) Elemento Neutro da Adição: existe um $0 = 0 + 0t \in P_1$, chamado

$$\begin{aligned}
0 + p &= (0 + 0t) + (a_0 + a_1t) = \\
\text{elemento neutro da adição tal que, } &(0 + a_0) + (0t + a_1t) = a_0 + a_1t = p
\end{aligned}$$

d) Elemento Oposto: existe um elemento oposto tal que,
 $-p = -(a_0 + a_1t) = (-a_0 - a_1t)$
 $p + (-p) = (a_0 + a_1t) + (-a_0 - a_1t) =$
 $(a_0 - a_0 + a_1t - a_1t) = (0 + 0t) = 0$

e) Associativa da Multiplicação:

$$\begin{aligned}\alpha.(\beta.p) &= \alpha.[\beta.(a_0 + a_1t)] = \\ \alpha.(\beta a_0 + \beta a_1t) &= (\alpha\beta a_0 + \alpha\beta a_1t) = \\ (\alpha\beta).(a_0 + a_1t) &= (\alpha\beta).p\end{aligned}$$

f) Distributiva:

$$\begin{aligned}\alpha.(p+q) &= \alpha.[(a_0 + a_1t) + (b_0 + b_1t)] \\ &= \alpha.(a_0 + b_0 + a_1t + b_1t) = \\ (\alpha a_0 + \alpha b_0 + \alpha a_1t + \alpha b_1t) &= \\ [(\alpha a_0 + \alpha a_1t) + (\alpha b_0 + \alpha b_1t)] &= \\ [\alpha(a_0 + a_1t) + \alpha(b_0 + b_1t)] &= \alpha.p + \alpha.q\end{aligned}$$

g) Distributiva:

$$\begin{aligned}(\alpha + \beta).p &= (\alpha + \beta).(a_0 + a_1t) = \\ (\alpha + \beta)a_0 + (\alpha + \beta)a_1t &= \\ [(\alpha a_0 + \beta a_0) + (\alpha a_1t + \beta a_1t)] &= \\ [(\alpha a_0 + \alpha a_1t) + (\beta a_0 + \beta a_1t)] &= \\ [\alpha(a_0 + a_1t) + \beta(a_0 + a_1t)] &= \alpha p + \beta p\end{aligned}$$

h) Elemento Neutro da Multiplicação:

$$1.p = 1.(a_0 + a_1t) = (1.a_0 + 1.a_1t) = (a_0 + a_1t) = p$$

Como P_1 satisfaz todos os axiomas da definição, então P_1 é um espaço vetorial.

Exemplo 3: (Adaptado de ANTON; RORRES, 2012, p. 174): Considere o conjunto das matrizes de ordem 2 por 2 com coeficientes reais $M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$, munido das operações de adição e multiplicação por escalar usual. Vamos verificar que $M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ é um espaço vetorial, ou seja, vamos verificar que os itens de a) até h) são válidos.

Considere as matrizes: $u = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$, $v = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix}$ e $w = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} \\ c_{21} & c_{22} \end{pmatrix}$

a)
$$u + v = \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{11} + a_{11} & b_{12} + a_{12} \\ b_{21} + a_{21} & b_{22} + a_{22} \end{pmatrix} = v + u.$$

Vale a propriedade comutativa com relação a adição.

$$u + (v + w) = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_{11} + c_{11} & b_{12} + c_{12} \\ b_{21} + c_{21} & b_{22} + c_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} + c_{11} & a_{12} + b_{12} + c_{12} \\ a_{21} + b_{21} + c_{21} & a_{22} + b_{22} + c_{22} \end{pmatrix} =$$

b)
$$\begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} \\ c_{21} & c_{22} \end{pmatrix} = (u + v) + w$$

Vale a propriedade associativa com relação à adição.

c) Existe $0 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \in M_{2 \times 2}(\mathfrak{R})$, chamada matriz nula, tal que

$$0 + u = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 + a_{11} & 0 + a_{12} \\ 0 + a_{21} & 0 + a_{22} \end{pmatrix} = u \text{ para qualquer } u \in M_{2 \times 2}(\mathfrak{R}).$$

Existe o **elemento neutro da adição**.

d) Existe $-u = \begin{pmatrix} -a_{11} & -a_{12} \\ -a_{21} & -a_{22} \end{pmatrix} \in M_{2 \times 2}(\mathfrak{R})$, chamada matriz oposta de u, tal que

$$u + (-u) = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -a_{11} & -a_{12} \\ -a_{21} & -a_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} - a_{11} & a_{12} - a_{12} \\ a_{21} - a_{21} & a_{22} - a_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = 0 \text{ para qualquer } u \in M_{2 \times 2}(\mathfrak{R}).$$

Existe a **matriz oposta**.

$$\alpha \cdot (\beta \cdot u) = \alpha \cdot \begin{pmatrix} \beta \cdot a_{11} & \beta \cdot a_{12} \\ \beta \cdot a_{21} & \beta \cdot a_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \cdot \beta \cdot a_{11} & \alpha \cdot \beta \cdot a_{12} \\ \alpha \cdot \beta \cdot a_{21} & \alpha \cdot \beta \cdot a_{22} \end{pmatrix} =$$

e) $\alpha \cdot \beta \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = (\alpha \cdot \beta) \cdot u$

Vale a propriedade associativa com relação à multiplicação.

$$\alpha(u + v) = \alpha \cdot \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \cdot a_{11} + \alpha \cdot b_{11} & \alpha \cdot a_{12} + \alpha \cdot b_{12} \\ \alpha \cdot a_{21} + \alpha \cdot b_{21} & \alpha \cdot a_{22} + \alpha \cdot b_{22} \end{pmatrix} =$$

f) $\begin{pmatrix} \alpha \cdot a_{11} & \alpha \cdot a_{12} \\ \alpha \cdot a_{21} & \alpha \cdot a_{22} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \alpha \cdot b_{11} & \alpha \cdot b_{12} \\ \alpha \cdot b_{21} & \alpha \cdot b_{22} \end{pmatrix} = \alpha \cdot u + \alpha \cdot v$

Vale a propriedade distributiva.

$$(\alpha + \beta) \cdot u = (\alpha + \beta) \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (\alpha + \beta) \cdot a_{11} & (\alpha + \beta) \cdot a_{12} \\ (\alpha + \beta) \cdot a_{21} & (\alpha + \beta) \cdot a_{22} \end{pmatrix} =$$

g) $\begin{pmatrix} \alpha \cdot a_{11} + \beta \cdot a_{11} & \alpha \cdot a_{12} + \beta \cdot a_{12} \\ \alpha \cdot a_{21} + \beta \cdot a_{21} & \alpha \cdot a_{22} + \beta \cdot a_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \cdot a_{11} & \alpha \cdot a_{12} \\ \alpha \cdot a_{21} & \alpha \cdot a_{22} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \beta \cdot a_{11} & \beta \cdot a_{12} \\ \beta \cdot a_{21} & \beta \cdot a_{22} \end{pmatrix} =$

$$\alpha \cdot u + \beta \cdot u$$

Vale a propriedade distributiva.

h) $1 \cdot u = 1 \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \cdot a_{11} & 1 \cdot a_{12} \\ 1 \cdot a_{21} & 1 \cdot a_{22} \end{pmatrix} = u$, para qualquer $u \in V$.

Existe o **elemento neutro da multiplicação**.

Concluimos, portanto, que $M_{2 \times 2}(\mathfrak{R})$ é um espaço vetorial.