

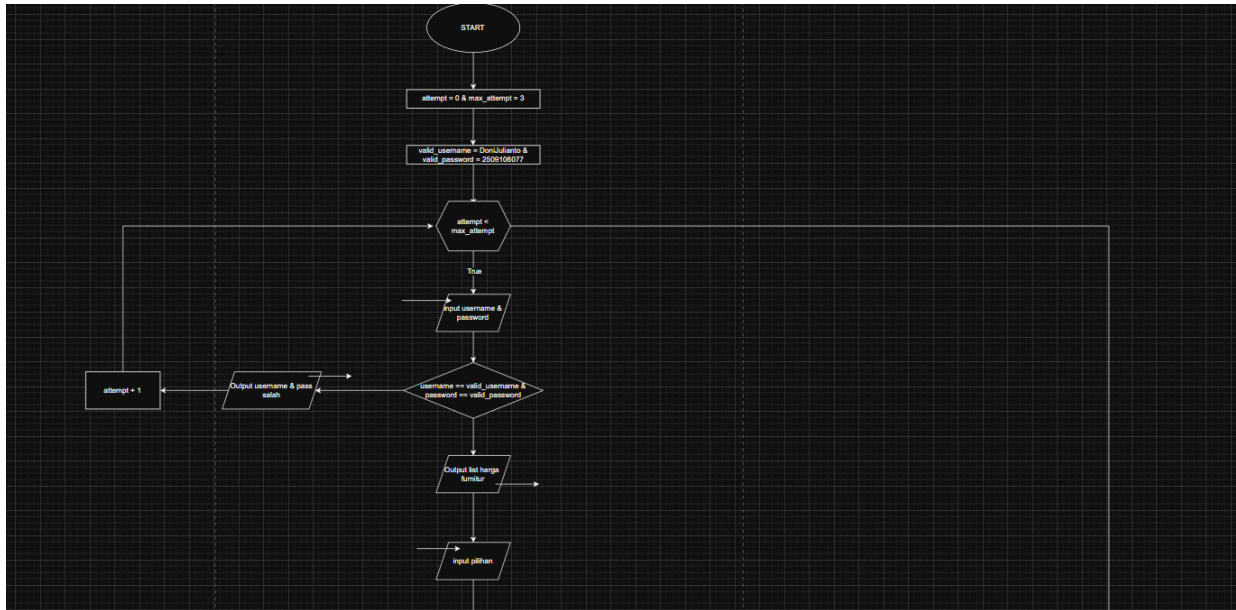
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 4
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



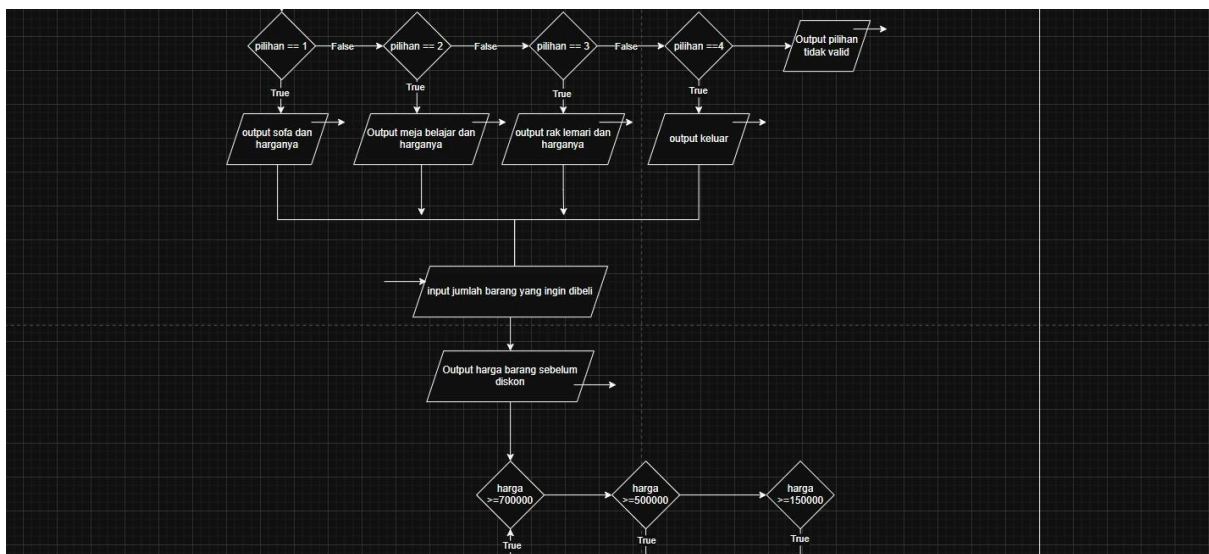
Disusun oleh:
Doni Julianto (2509106077)
Kelas (B 25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

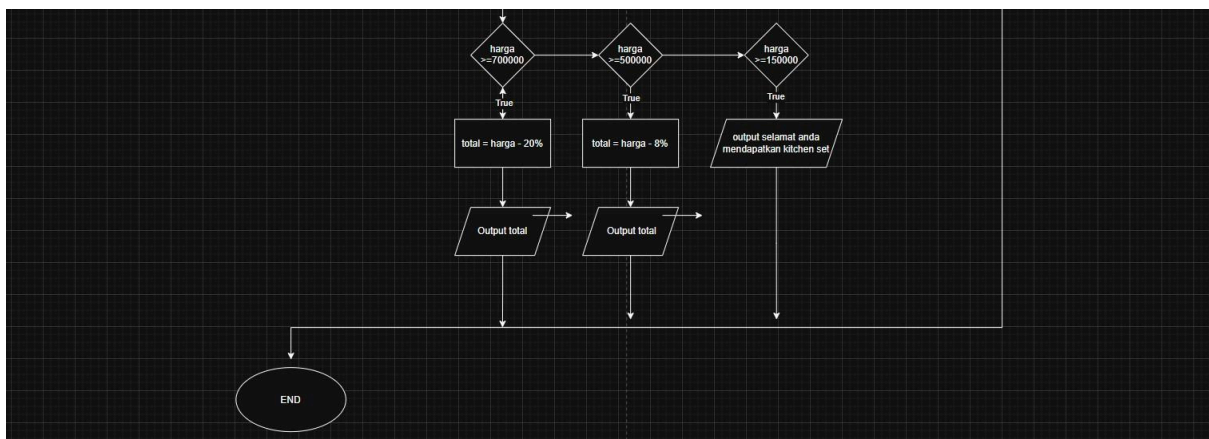
1. Flowchart



Gambar Flowchart 1.1



Gambar Flowchart 1.2



Gambar Flowchart 1.3

2. Deskripsi Singkat Program

Program ini dibuat untuk memilih furniture, dan jika total pembelian lebih dari 150.000 maka akan mendapatkan kitchen set, jika melebihi 500.000 maka akan mendapatkan 8% dan jika melebihi 700.000 maka akan mendapatkan 20%.

3. Source Code

Source Code:

```
# Program Toko Furnitur Sumber Abadi

# Data Login yang valid
valid_username = "DoniJulianto"
valid_password = "2509106077"

# Inisialisasi variabel
total_bayar = 0
detail_pembelian = []

# Validasi Login
attempt = 0
max_attempt = 3
login_success = False

while attempt < max_attempt:
    username = input("Masukkan Username: ")
    password = input("Masukkan Password: ")

    if username == valid_username and password == valid_password:
        print("\nLogin berhasil!!\n")
        login_success = True
        break
    else:
        attempt += 1
        print(f"Login gagal. Silahkan cek Username dan Password anda kembali. ({attempt}/{max_attempt})\n")

# Jika login gagal 3 kali, keluar dari program
if not login_success:
    print("Login gagal 3 kali. Program dihentikan.")
    exit()

# Menu Pembelian Furnitur
```

```

while True:
    print("=== List harga  Furnitur ===")
    print("1. Sofa - Rp 500.000")
    print("2. Meja Belajar - Rp 250.000")
    print("3. Rak Lemari - Rp 150.000")
    print("4. Keluar")

    pilihan = input("Silahkan pilih furnitur yang tersedia (1-4): ")

    if pilihan == "1":
        harga = 500000
        nama_barang = "Sofa"
    elif pilihan == "2":
        harga = 250000
        nama_barang = "Meja Belajar"
    elif pilihan == "3":
        harga = 150000
        nama_barang = "Rak Lemari"
    elif pilihan == "4":
        print("Keluar dari menu pembelian...\n")
        break
    else:
        print("Pilihan tidak valid. Silakan pilih antara 1-4.\n")
        continue

    jumlah = input(f"Masukkan jumlah {nama_barang} yang ingin dibeli: ")

    if jumlah.isdigit():
        jumlah = int(jumlah)
        subtotal = 0
        for _ in range(jumlah):
            subtotal += harga
        total_bayar += subtotal
        detail_pembelian.append((nama_barang, jumlah, subtotal))
        print(f"{jumlah} unit {nama_barang} ditambahkan. Subtotal: Rp
{subtotal:,}\n")
    else:
        print("Jumlah harus berupa angka.\n")

# Rincian Pembelian
print("\n=== Rincian Pembelian ===")
for item in detail_pembelian:
    print(f"{item[0]} - {item[1]} unit - Rp {item[2]:,}")

print(f"\nTotal Bayar Sebelum Diskon: Rp {total_bayar:,}")

# POIN PLUS: Diskon dan Bonus
if total_bayar >= 700000:

```

```

        diskon = total_bayar * 0.20
        total_bayar -= diskon
        print(f"Anda mendapat potongan 20%. Diskon: Rp {diskon:,}")
elif total_bayar >= 500000:
    diskon = total_bayar * 0.08
    total_bayar -= diskon
    print(f"Anda mendapat potongan 8%. Diskon: Rp {diskon:,}")
elif total_bayar >= 150000:
    print("Anda mendapat bonus Kitchen Set!")

print(f"\nTotal Bayaran Anda: Rp {total_bayar:,}")
print("Terima kasih telah berbelanja di Toko Furnitur Sumber Abadi!")

```

4. Hasil Output

```

Masukkan Username: DoniJulianto
Masukkan Password: doniaja123

Login berhasil!!

=== List harga  Furnitur ===
1. Sofa - Rp 500.000
2. Meja Belajar - Rp 250.000
3. Rak Lemari - Rp 150.000
4. Keluar
Silahkan pilih furnitur yang tersedia (1-4): 2
Masukkan jumlah Meja Belajar yang ingin dibeli: 34
34 unit Meja Belajar ditambahkan. Subtotal: Rp 8,500,000

=== List harga  Furnitur ===
1. Sofa - Rp 500.000
2. Meja Belajar - Rp 250.000
3. Rak Lemari - Rp 150.000
4. Keluar
Silahkan pilih furnitur yang tersedia (1-4): 3
Masukkan jumlah Rak Lemari yang ingin dibeli: 12
12 unit Rak Lemari ditambahkan. Subtotal: Rp 1,800,000

=== List harga  Furnitur ===
1. Sofa - Rp 500.000
2. Meja Belajar - Rp 250.000
3. Rak Lemari - Rp 150.000
4. Keluar
Silahkan pilih furnitur yang tersedia (1-4): 4
Keluar dari menu pembelian...

=== Rincian Pembelian ===
Meja Belajar - 34 unit - Rp 8,500,000
Rak Lemari - 12 unit - Rp 1,800,000

Total Bayar Sebelum Diskon: Rp 10,300,000
Anda mendapat potongan 20%. Diskon: Rp 2,060,000.0

Total Bayaran Anda: Rp 8,240,000.0
Terima kasih telah berbelanja di Toko Furnitur Sumber Abadi!

```

Gambar Hasil Output Program 2.1

```

0-PT-4.py
Masukkan Username: sumberabadi123
Masukkan Password:
Login gagal. Silahkan cek Username dan Password anda kembali. (1/3)

Masukkan Username: clear
Masukkan Password: clear
Login gagal. Silahkan cek Username dan Password anda kembali. (2/3)

Masukkan Username: clear
Masukkan Password: clear
Login gagal. Silahkan cek Username dan Password anda kembali. (3/3)

Login gagal 3 kali. Program dihentikan.
PS G:\praktikum-apd>

```

Gambar Hasil Output Program 2.2

5. Langkah-langkah GIT

```

PS G:\praktikum-apd> git add .
PS G:\praktikum-apd> git commit -m "post-test-4"
[main 48861d6] post-test-4
 2 files changed, 142 insertions(+)
 create mode 100644 kelas/pertemuan-4.py
 create mode 100644 post-test/post-test-apd-4/2509106077-Donijulianto-PT-4.py
PS G:\praktikum-apd> git push
Enumerating objects: 10, done.
Counting objects: 100% (10/10), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (7/7), done.
Writing objects: 100% (7/7), 1.94 KiB | 41.00 KiB/s, done.
Total 7 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/donijulianto07/praktikum-apd.git
 32f9d64..48861d6  main -> main
PS G:\praktikum-apd>

```

Gambar 3.1 Screenshot fungsi yang diketik

5.1 GIT Add

menambahkan file ke tempat sementara sebelum di commit

5.2 GIT Commit

dipakai untuk menyimpan file yang sementara tadi di histori proyek git

5.3 GIT Push

mengupload commit yang sudah dibuat ke server git