

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Sistemas Operativos 1
Ing. Sergio Arnaldo Méndez Aguilar
Aux. Leonel Aguilar
Aux. Sebastián Sánchez



MANUAL USUARIO

Proyecto 1

Rafael Alejandro Morales Donis - 200714558
Marlon Abraham Fuentes Zarate - 199911132
Paul Steve Contreras Herrera - 201408489

Grupo 10

CONTENIDO

DESCRIPCIÓN	2
REQUISITOS DEL SISTEMA.....	2
SISTEMA OPERATIVO	2
RAM	2
ESPACIO DE ALMACENAMIENTO	2
Manual de usuario	3

DESCRIPCIÓN

El sistema realiza un análisis en tiempo real de los datos de infecciones de COVID-19 en Guatemala. El sistema almacena los datos de infecciones y muestra las gráficas más relevantes; Esto con el objetivo de mejorar el proceso de toma de decisiones y en la búsqueda de métodos para sobrellevar la contingencia de la mejor manera.

El sistema cuenta con una carga masiva de datos además cuenta con una app web que muestra las gráficas y métricas más relevantes de los datos que se suministran al sistema, por último, muestra el estado de la RAM y un listado de procesos del servidor donde se almacenarán los datos.

Se utilizan cuatro alternativas de middlewares de mensajería; cada uno de ellos es utilizado para enviar el tráfico generado en conjunto, esto con el fin de tener una respuesta más rápida al momento de cargar datos.

REQUISITOS DEL SISTEMA

SISTEMA OPERATIVO

- MS Windows XP o superior.
- Apple OSX 10.4. x o superior.
- GNU/Linux 2.6. x o superior.

HARDWARE RECOMENDADO

RAM

2 GB

ESPACIO DE ALMACENAMIENTO

10GB o más

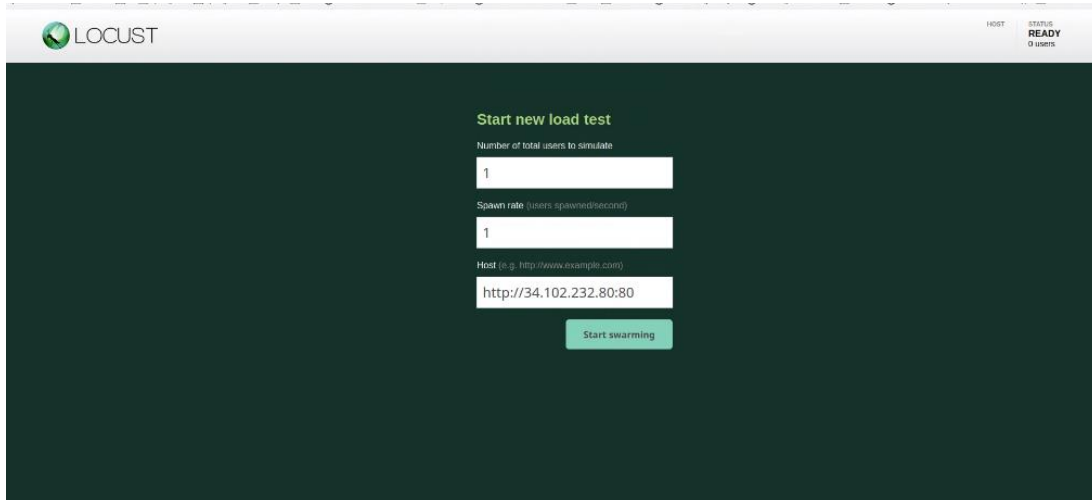
CUALQUIER NAVEGADOR Y ACCESO A INTERNET.

Manual de usuario

El presente Manual está organizado de acuerdo con la secuencia de uso a las pantallas de la aplicación.

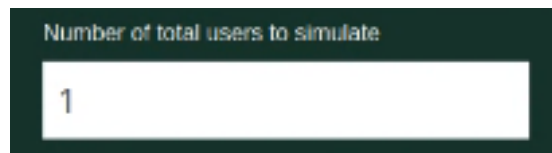
PRUEBA DE CARGA:

Para realizar la prueba de carga, utilizamos la herramienta “Locust”. Que es una herramienta que permite generar tráfico de prueba.



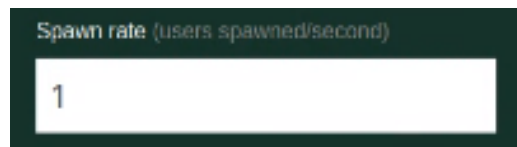
The screenshot shows the Locust web interface. At the top, there is a header with the Locust logo and a status bar indicating 'HOST' and 'STATUS READY 0 users'. The main content area is dark green and contains a 'Start new load test' section. This section has three input fields: 'Number of total users to simulate' with the value '1', 'Spawn rate (users spawned/second)' with the value '1', and 'Host (e.g. http://www.example.com)' with the value 'http://34.102.232.80:80'. Below these fields is a green button labeled 'Start swarming'.

Al ingresar, en el primer recuadro, se debe colocar el número total de usuarios a simular.



This is a close-up of the first input field in the Locust interface. The label 'Number of total users to simulate' is visible above the input box. The input box contains the number '1'.

En el segundo recuadro, se debe colocar la tasa de generación de carga, es decir la cantidad de usuarios por segundo.



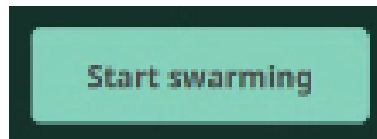
This is a close-up of the second input field in the Locust interface. The label 'Spawn rate (users spawned/second)' is visible above the input box. The input box contains the number '1'.

En el tercer recuadro, se debe colocar la dirección IP Externa de nuestro host.



This is a close-up of the third input field in the Locust interface. The label 'Host (e.g. http://www.example.com)' is visible above the input box. The input box contains the URL 'http://34.102.232.80:80'.

Damos Clic en el botón “Start Swarming” para iniciar.



Se muestran la respuesta con el Origen, en este caso:

"origen": "RabbitMQ"

