### Script Java Membuat Aplikasi Kasir – Tria Sutriana STKIP Muhammadiyah Kuningan

## 1. Fungsi Combobox Nama Barang

```
String NamaBarang=(String)nama_barang.getSelectedItem();
switch (NamaBarang){
case "Televisi":
 harga_barang.setText("3000000");
    break;
 case "Komputer":
harga_barang.setText("4000000");
 break;
 case "Laptop":
harga_barang.setText("5000000");
break;
case "Dispenser":
 harga_barang.setText("1000000");
    break;
 case "Kompor":
     harga_barang.setText("500000");
 break;
```

```
2. Fungsi Tombol Hitung Jumlah Barang
```

```
int JumlahBarang=Integer.parseInt(jumlah_beli.getText());
int HargaBarang=Integer.parseInt(harga_barang.getText());
jumlah_harga.setText(Integer.toString(HargaBarang*JumlahBarang));
```

### 3. Fungsi Tombol Bayar

```
int JumlahBayar=Integer.parseInt(jumlah_bayar.getText());
int JumlahHarga=Integer.parseInt(jumlah_harga.getText());
if (JumlahBayar>=JumlahHarga){
    jumlah_kembalian.setText(Integer.toString(JumlahBayar-JumlahHarga));
}
else {
    jumlah_kembalian.setText("Uang Anda Kurang");
```

#### 4. Fungsi Tombol Batal

```
harga_barang.setText("");

jumlah_beli.setText("");

jumlah_harga.setText("");

jumlah_bayar.setText("");

jumlah_kembalian.setText("");

nama_barang.setSelectedIndex(0);
```

# 5. Fungsi Tombol Keluar

System.exit(0);

# 6. Mengaktifkan Run Otomatis

new form\_utama().show();

WWW.CINTANETWORKING.COM