

# Web texnologiyalar haqida tushuncha

#### REJA:



- 1. Web texnologiyalar haqida tushuncha.
- 2. Web 1.0 texnologiyasi haqida;
- 3. Web 2.0 texnologiyasining vujudga kelish;
- 4. Web 3.0 texnologiyasining rivojlanishi;
- 5. Web 4.0 texnologiyasi va uning imkoniyatlari.

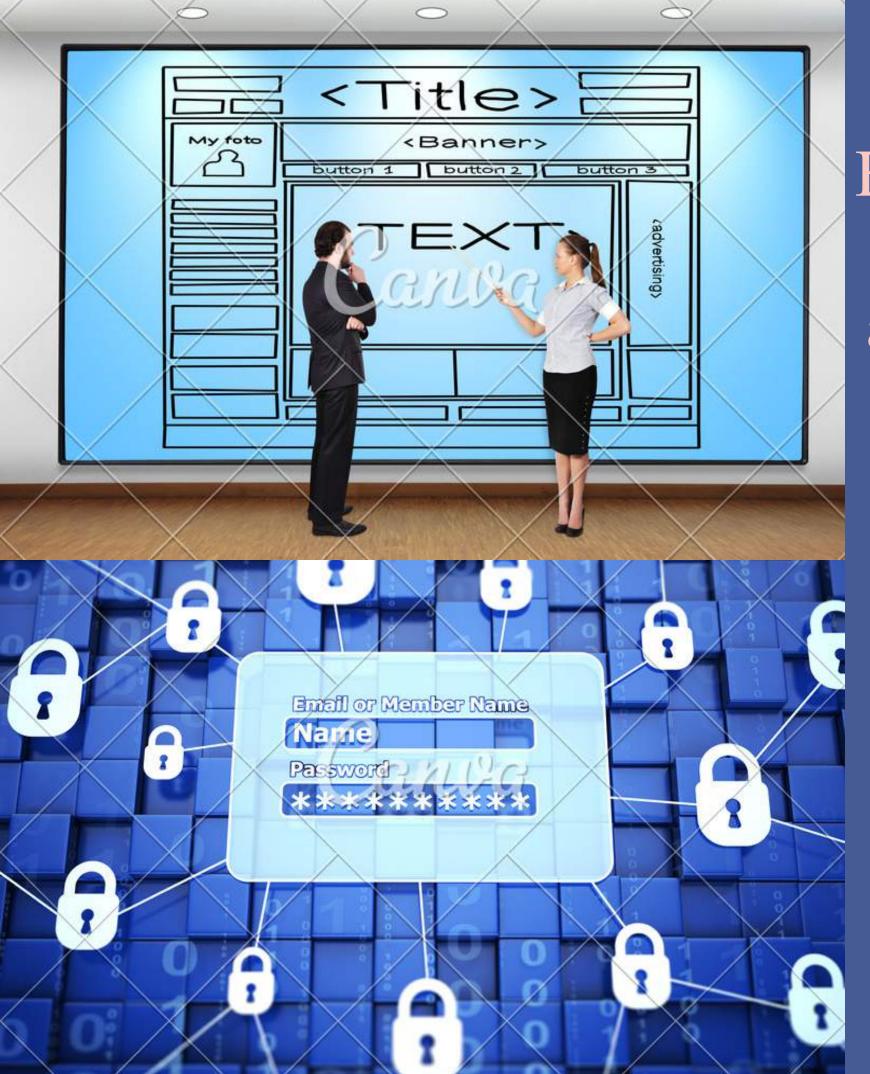
Web 1,0, 2,0, 3,0 -Butun dunyo toʻri (Internet) ning rivojlanishidagi ajratiladigan shartli tarixiy bosqichlar deb hisoblash mumkin.



1990 - 2000 yillar boshlanishiga xos saytlarni yaratish texnologiyalari va xususiyatlari hamda Butun dunyo toʻri (WWW)

foydalanuvchilarining hatti-harakatlarini Veb 1,0 (Web1,0) deb atash qabulqilingan.





Bu davrda WWW da statik saytlar koʻp edi. Bunday saytlar asosan o'qish, axborot olish uchun moʻljallangan edi; ularda giperssilkalarni hisobga olmaganda, interfaol elementlar, multimedia deyarli yoʻq edi, foydalanuvchilarga dialog olib borish, fayllar almashish va h. k. imkoniyatlar berilmagan edi.



Web 1,0 davrlarida Internet tarmog'iga ulanishning sekin turlari koʻp edi, shuning uchun bu faktdan koʻplab cheklovlar kelib chiqar edi.



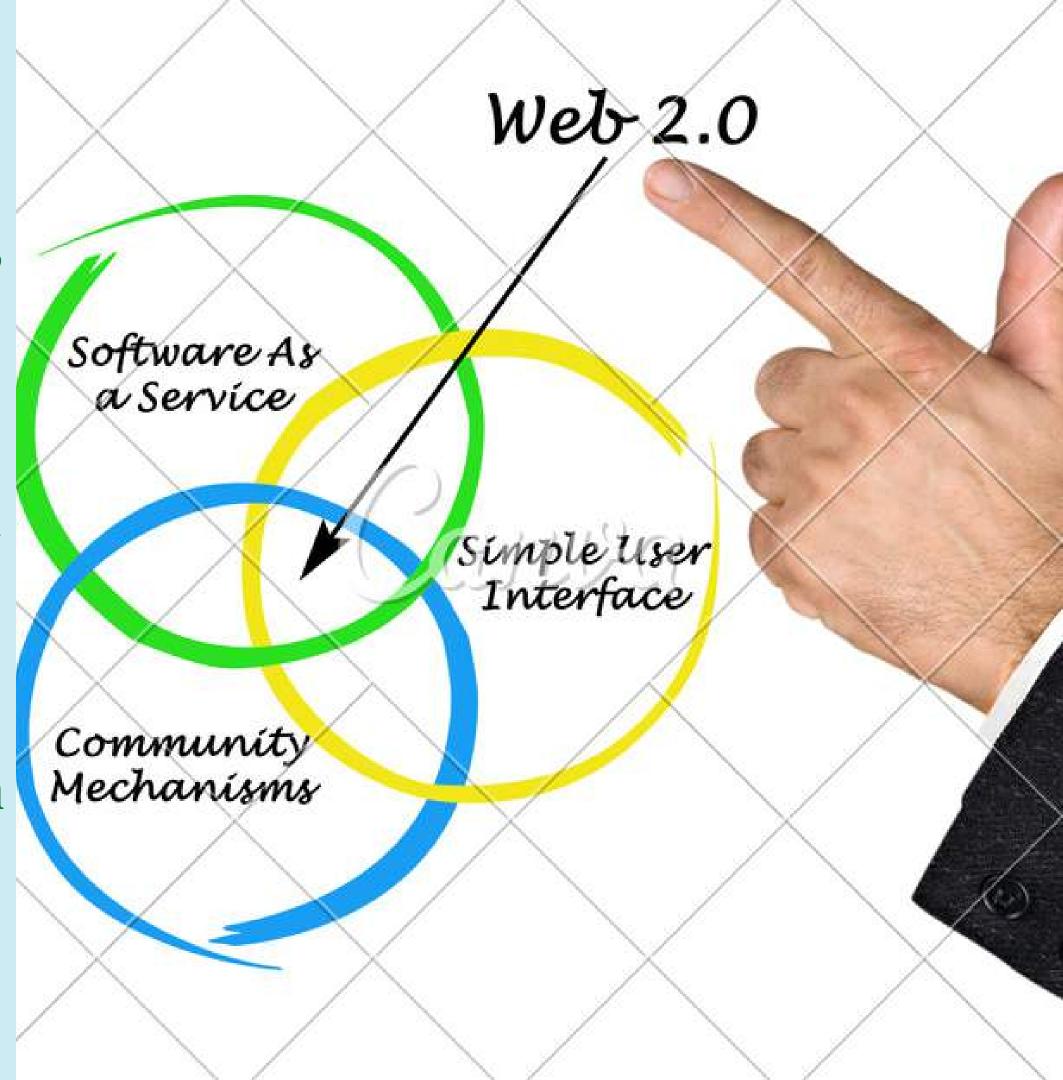


Internet tarmog'iga kirishning katta tezligi paydo bo'lishi bilan Butun dunyo to'rida multimedia axboroti (video, musiqa, grafika) ommalashdi.

Web 2,0 yangi web-xizmatlar paydo boʻlishi,web-dasturlashtirishning rivojlanishi, saytlarning dizayni va qulayligi yaxshilanishi, foydalanuvchining anonim boʻlib qolishi imkoniyati kamayishi bilan belgilanadi.



Web 2,0 atamasi foydalanuvchilarning ijodiy imkoniyatlarini kengaytirishga, ular orasida axborot almashishva o'zaro munosabatlar xavfsizroq bo'lishiga yo'naltirilgan WWW texnologiyalaridan foydalanishdagi yangi tendensiyalarni belgilash uchun qo'llaniladi.





Bunda koʻproq webuyushmalar va ijtimoiy-yo'naltirilgan saytlar, masalan, bloglar va videobloglar, folksonomiyalar, vikipediyalar va boshqalarga koʻproqurgʻu beriladi. WEB 2,0
G'OYASINING
ASOSIY TAMOYILI
"INTERNET PLATFORMA
SIFATIDA",
DEB IFODALANGAN
EDI.





## Web 2,0 saytlari foydalanuvchilar uchun quyidagi imkoniyatlarni beradi:



faqat axborot
olish emas,
dasturlarni
asosan brauzer
yordamida
bajarish;



oʻz ma'lumotlarini joylashtirish va ularni boshqarish.

### Web 2,0 ning kamchiliklariga quyidagilarni kiritish mumkin:

- ulanishning doimiyligiga bogʻliqlik;
- saytlarning ishga qodirligi boshqa kompaniyalarning qarorlariga bogʻliqligi;
- xizmat koʻrsatishishining sifati boshqa koʻplab kompaniyalar ishining sifatiga bogʻliqligi;
- mavjud veb-infrastrukturaning brauzerda murakkab hisoblash vazifalarini bajarish uchun imkoniyatlari yetarli emasligi;
- boshqă serverlarda saqlanayotgan ma'lumotlarga ruxsatsiz kirilganda maxfiylikni himoyalashning bo'shligi.

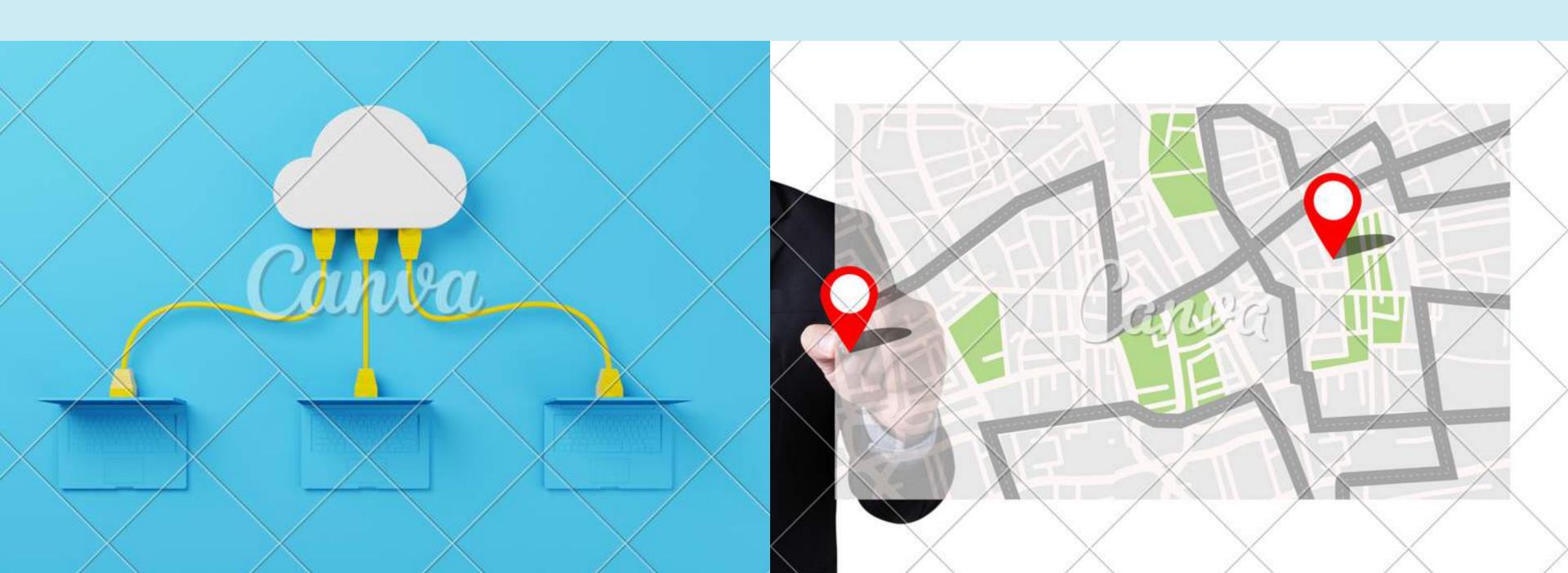
## Web 3,0 gʻoyasini Web 2,0 ning kamchiliklaridan xalos boʻlish sifatida ifodalash mumkin



Unda xizmatlar va kontentlar sifatiga alohida e'tibor qaratiladi, boshqarish va axborot bilan to'ldirish **professionallar** qo'liga beriladi. Ammo bu konsepsiyaning endi boshqa kamchiliklari bor bo'lib, ular foydalanuvchining anonim bo'lib qolishi imkoniyati borgan sari kamayib borayotgani, u web-xizmatning muayyan qoidalariga bo'ysunishi va



Web 3.0 ga gʻoyaviy jihatdan yaqin saytni tashkilot tomonidan taqdim qilinadigan internet-xizmat sifatida tasavvur qilish mumkin. Bunday xizmatlarga bulutlar texnologiyalari, joyning xaritasi boʻylab navigatsiya misol boʻlishi mumkin.





(inglizcha NeuroNet, NeuroWeb, Brainet) yoki Web 4.0 World Wide Webni rivojlantirishning taklif etilayotgan bosqichlaridan biri bo'lib, unda ishtirokchilarning (odamlar, hayvonlar, aqlli agentlar) o'zaro ta'siri neyrokommunikatsiya tamoyillari asosida amalga oshiriladi. U 2030-2040 atrofida Web 3.0 o'rnini bosadi.