

Implémentations de composants graphiques génériques

Ce projet est à rendre pour le 12 Décembre 21h sur le mail lcrepin@ludivinecrepin.fr. Pour ce projet vous devez créer des composants graphiques génériques en TS compatibles ES6 (un répertoire par question dans une archive nom-prenom).

1. Une table

A partir d'un Array d'objet passé en paramètre et la liste des attributs à afficher donnée dans l'ordre d'affichage, vous générer l'affichage de cet Array sous forme de table comme suit :

	Name	Category	Quantity
fh0g3	Bamboo Watch	Accessories	24
il433	Black Watch	Accessories	61
cz3c1	Blue Band	Fitness	2
vgerg2	Blue T-Shirt	Clothing	25
wer53	Bracelet	Accessories	73
31fwg	Brown Purse	Accessories	0

Vous devez faire un style propre de cette table qui ne peut pas ressembler à l'image.

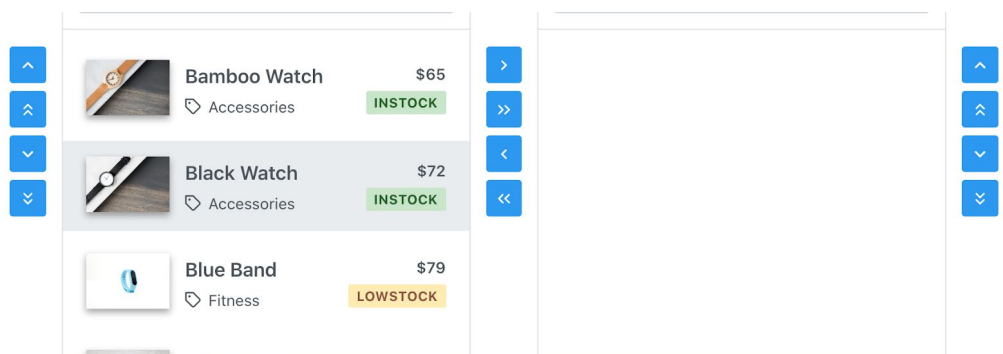
2. Une table avancée

Ajouter à votre table la possibilité de trier les données par ordre croissant et décroissant les données sur toutes les colonnes et ce de manière asynchrone.

Bonus : vous devez ajouter en paramètres facultatifs les couleurs utilisées en css pour l'affichage de votre table.

3. Une pick list

A partir d'un Array d'objet passé en paramètre, le format des données à afficher et d'un Array vide pour le résultat, vous générer l'affichage de cet Array sous forme de pick list comme suit :



Les actions doivent toutes être asynchrones. Vous devez faire un style propre de cette pick list qui n'est pas obligé de ressembler à l'image.

4. Une pick list avancée

Ajouter une barre de recherche pour les deux listes affichées dans votre pick list. Faire en sorte que lorsque l'utilisateur double clique sur un élément, cet élément change automatiquement de liste.

Bonus : implémenter des tests unitaires pour vos composants avancés avec Qunit.