



Fusion Factory



Welkom bij Fusion Factory!

In het stadje Fusionville zijn twee grote fusiefabrieken. Wil je het geheim weten achter de energiebron? Er zijn slechts enkele componenten belangrijk voor de fusie: vier specifieke elementen en het behouden van de juiste temperatuur. Makkelijk toch? Kom maar op dan, laten we een energiecentrale runnen! Oh... bijna vergeten, de stad wil deels overstappen naar een groenere energiebron en slechts één van jullie kan doorgaan met de stad voorzien van energie. Zorg ervoor dat JIJ degene bent waar de vlam blijft branden!

Vorbereiding

Neem een D20, gebruik een app of gebruik wat je maar wil om je temperatuur bij te houden. Zet je starttemperatuur op 10.

Elke speler neemt een set kaarten uit de doos en scheidt de uitvindingskaarten* (met zwarte achtergrond) van de trekstapel. Schud beide stapels. Houd wat ruimte vrij voor een aflegstapel. Kies 2 van de 3 stapels onderzoekskaarten en schud ze samen. Deze vormen de onderzoeksstapel voor dit spel.

Iedere speler mag nu 8 kaarten trekken van zijn trekstapel. De speler met het hoogste batterijniveau van zijn telefoon mag beginnen.

Speelbeurt

1. Leg een aantal kaarten naar keuze af en trek dan hetzelfde aantal kaarten.
 - 2a. Speel fusies (zo vaak als je wil).
 - 2b. Speel onderzoekskaarten.
 3. Trek kaarten tot je je handlimiet hebt bereikt.
- De onderdelen van fase 2 zijn niet in volgorde. Minstens één onderdeel van fase 1 of 2 moet in een beurt uitgevoerd worden.

Hoe werken fusies?

Speel een set van vier kaarten: één van elk element.



Personium



Operatium



Numbium



Itemium

Je kunt de temperatuur van een speler aanpassen, een aantal onderzoekskaarten verkrijgen of vernietigen of een paar elementen recyclen. Met Personium mag je kiezen welke speler het doelwit is. Met Operatium kun je een plus of min aan de fusie toevoegen. Met Numbium kun je bepalen hoeveel de wat van Itemium zal veranderen. Het eerste onderdeel van Itemium dat je kunt aanpassen is **temperatuur**.

Wanneer een combinatie met de **onderzoekskaarten** wordt gespeeld, ontvangt of vernietigt het doelwit dat aantal onderzoekskaarten. Wanneer je onderzoekskaarten ontvangt, trek je dat aantal kaarten van de onderzoeksstapel en leg je ze gedekt voor je neer

(je mag ze bekijken). Deze kaarten tellen niet mee voor je handlimiet. Je kunt onderzoekskaarten spelen vanaf de beurt na je ze ontvangen hebt.

Het laatste onderdeel van Itemium is de **prullenbak**.

Wanneer je fusie bestaat uit een plus en de prullenbak, legt het doelwit het aantal kaarten uit zijn hand in zijn aflegstapel en raapt zoveel nieuwe kaarten. Wanneer de min wordt gebruikt, recycle het doelwit kaarten van zijn keuze vanuit zijn aflegstapel en neemt deze op hand.

Wanneer je trekstapel leeg is terwijl je kaarten wil trekken, of deze nodig hebt voor een andere actie, moet je je aflegstapel schudden om hiervan een nieuwe trekstapel te vormen. Wanneer je dit doet, verandert je temperatuur met 3 graden Celsius in de minst gunstige richting. Echter, wanneer je temperatuur op dit moment precies 10 graden Celsius is, verandert deze niet en blijft op 10.

Uitvindingen



In een paar uitbereidingen worden uitvindingen gebruikt. Uitvindingen zijn de zes kaarten die je van je deck hebt gescheiden. Wanneer een onderzoekskaart ervoor zorgt dat je uitvindingskaarten moet toevoegen, voeg je dat aantal uitvindingen vanaf de stapel uitvindingskaarten toe aan je aflegstapel. Wanneer je ze moet vernietigen, open je dat aantal kaarten van de top van je trekstapel en schud je deze door je stapel uitvindingskaarten heen.



Personium joker



Operatium joker



Numbium joker



Itemium joker



Multi joker



X2

Voor elk element is er een joker. Bij het spelen van deze kaart staat deze voor een gekozen variant van het bijbehorende element.

De **Multi joker** staat op het moment van spelen voor één kaart naar keuze uit de 4 elementen.

De **X2** speel je als vijfde kaart in de fusie. Hiermee voer je de fusie twee keer uit.

Hoe win je?

Fusie kan alleen plaatsvinden tussen 1 en 19 graden Celsius. Wanneer de temperatuur 0 graden bereikt of hieronder zakt, zullen de elementen te koud worden en onbruikbaar raken. Wanneer de temperatuur 20 graden bereikt of overschrijdt, zal de reactor oververhitten wat waarschijnlijk zal leiden tot een leuke explosie... Wanneer een van deze scenario's plaatsvindt, wint de andere speler het spel! Je kunt ook winnen door de laatste kaart van je stapel uitvindingskaarten te trekken.



* Uitvindingen worden enkel gebruikt in de juiste uitbreidingen. Zie de uitleg over de uitbreidingen voor meer informatie.

Symbolen

Personium (Welke player)



3x Actieve



3x Andere

Operatium (Welke operator)



3x Plus



3x Min

Numbium (Hoeveel)



2x Een



2x Twee



2x Drie

Itemium (Wat)



2x

Temperatuur



2x

Onderzoek



2x Pullenbak

De langzame middelen onderzoeksuitbreiding



10x

Uitvinding



5x

Zuur



5x Onderzoek
recylen

Deze kaarten hebben een eenmalig effect.

De **Uitvindings**kaart voegt één uitvinding toe.

Het **Zuur** vernietigt één onderzoekskaart. De gekozen kaart mag open of gesloten zijn.

Met **Onderzoek recylen** leg je een kaart naar jouw keuze vanuit de onderzoeksaflegstapel voor je neer.

De gepinde onderzoeksuitbreiding



8x Schild



4x Gratis
recylen



4x Hand
limiet +1



4x Hand
limiet -1

Dit zijn gepinde onderzoekskaarten, wat betekent dat ze op tafel blijven totdat ze worden vernietigd. Je kunt ze spelen op een speler naar keuze.

Het **Schild** beschermt je van de eerstvolgende temperatuursverandering. Dit kan ook zijn wanneer je je eigen temperatuur verandert of moet schudden. Leg het schild op de onderzoeksaflegstapel wanneer deze wordt vernietigd.

De **Gratis recylen** kaart laat je gratis schudden zo lang als hij op tafel ligt, maar alleen wanneer dit nodig is! Na gebruik wordt deze kaart afgelegd.

Handlimiet + en – veroorzaken een directe verandering van je handlimiet. Je moet dus meteen een kaart trekken of afleggen wanneer deze kaart op tafel komt of van tafel gaat.

De supplement onderzoeksuitbreiding



5x
Alle



5x Plus of min



5x
Vier



5x Uitvinding

Deze kaarten moeten op een andere kaart van hetzelfde element worden gelegd tijdens de fusie. Leg de kaart af nadat je deze hebt gespeeld.

De **Alle** kaart vervangt de speler die wordt gebruikt in de fusie voor iedere speler.

De **Plus of min** kaart vervangt de operator met een operator naar keuze.

De **Vier** kaart vervangt het cijfer met het cijfer 4.

De **Uitvinding** kaart vervangt het "wat" in een fusie door het toevoegen (+) of vernietigen (-) van dat aantal uitvindingskaarten.

Houd je hoofd koel!
Maar niet te koel...