操作系统编写使用的语言

根据几年前微软在美国公布的内容,WINDOWS 本身属于微内核系统,WINDOWS98 总共大概不到 10 万行代码(具体是 2 万还是 5 万记不清了),而 WINDOWS2000 则已经有 20 余万行代码,其中 80%是用 C++编写,其余部分有 C 和汇编,底层接口用汇编编写。

微内核系统从概念上是指"只包括操作系统的基本功能,例如内存管理和进程管理等等"就连对各个文件系统的支持也不算在内,不过具体 WINDOWS 是不是这样设计我就不清楚了。

所以一个微内核系统的操作系统能够有20万行代码已经很多了。

之所以微软选择了 C++而不想 LINUX 一样选择 C, 其根本原因就是 WINDOWS 操作系统本身是微内核系统,所以扩展性及以后的维护要求非常重要,所以 C++的类的概念就能在这里很好的利用,但是毕竟 C++的效率不如标准 C 及汇编,所以在一些明显以效率为重的地方用的还是标准 C 及汇编。

Linux 用 C 写的,但是内核部分用汇编写的

编写完毕后,WINDOWS上的其他用户态程序(包括所有驱动程序、计算器、游戏等等所有你现在拿鼠标能够操作的东西)另行开发,例如:扫雷游戏就是用 VB 写的。

http://baike.baidu.com/link?

url=18ppiH5MLYXi5ypnj4C5kA2Y5BvEnnM1BQlDuaOMOEBHJn9SsoBrOGWTRS0IE_WJhh_e2tkm1 ug0nlbFlHs8lRbxddG7pl9cJsPru1Zd30m

磁盘操作系统

DOS 是 Disk Operation System(磁盘操作系统)的简称,是个人计算机上的一类操作系统。它直接操纵管理硬盘的文件,一般都是黑底白色文字的界面。从 1980 年到 1995 年的 15 年间,DOS 在 IBMPC 兼容机市场中占有

DOS 系统

DOS 系统

举足轻重的地位。当时,电脑操作系统就是 DOS,键入 DOS 命令运行,其他应用程序,都是在 DOS 界面下键入 EXE 或 BAT 文件运行。早期的 DOS 系统是由微软公司为 IBM 的个人计算机开发的,称为 MS-DOS。后来,其他公司生产的与 MS-DOS 兼容的操作系统,也延用了这个称呼,如 PC-DOS、R-DOS 等等。

DOS 是英文 Disk Operating System 的缩写,意思是"磁盘操作系统",顾名思义,DOS 主要是一种面向磁盘的系统软件。说得简单些,DOS 就是人与机器的一座桥梁,是罩在机器硬件外面的一层"外壳",有了 DOS,就不必去深入了解机器的硬件结构,也不必去死记硬背那些枯燥的机器指令。只需通过一些接近于自然语言的 DOS 命令,就可以轻松地完成绝大多数的日常操作。此外,DOS 还能有效地管理各种软硬件资源,对它们进行合理的调度,所有的软件和硬件都在 DOS 的监控和管理之下,有条不紊地进行着自己的工作,但是在操作不慎情况下也会死机。

DOS 是磁盘操作系统的简称,MS-DOS 是 MicroSoft-dos,它不是纯 DOS,是基于 Windows

的 DOS 程序,在功能上类似于 DOS,但是不一样(有很多操作是不能在 MS-DOS 里实现的)。最初的 DOS 不支持 NTFS 文件系统,只支持 FAT、FAT16、FAT32,操作系统中的 DOS 工具箱已经支持 NTFS。

当进入该系统时,内部指令可以由系统间接调用。

第一台个人电脑版的磁盘操作系统(DOS),称为 PC-DOS,是由比尔·盖茨和他的微软公司为 IBM 公司研制的。他保留 Microsoft 版(称为 MS-DOS)的销售权。PC-DOS 和 MS-DOS 几乎相同,大多数用户统称它们为"DOS"。它是一个非图形界面的操作系统,使用命令行界面的操作系统,运行程序的方法是在命令行中键入程序的名称,具有相对简单的接口,但不是过于"友好"的用户界面。它像这样提示输入命令: C:> D:> E:> F:>

20世纪70年代,在个人计算机发明之前,IBM公司有一个不同且无关的 DOS(磁盘操作系统),在规模尚未小一点的企业电脑上运行。它最后被 IBM 的 VSE 操作系统所取代了。以前,这个名字是指用于一系列商用电脑的 IBM 操作系统。

DOS 操作系统用户指令是不区分大小写的。例如: DIR、Dir、dir 在 DOS 中的执行含义是一致的。

http://baike.baidu.com/link?url=6V6g-

gEFx3JL3aKJr_ENxFRao2DtH82Zw7F_rAcYHTxmvDTuNVtF5SJQKItNG04FlrisJnZ4rfUCAOQ_5MZQ_hL-okyAsii9nvH5pg5YSMi