# 技术小黑屋

搜索
Navigate... ✔

- 首页
- 干货铺子
- 存档
- 读书
- 关干
- 合作
- 捐赠
- 订阅
- 好基友
- 内推
- 福利
- 友链

## 撸了今年阿里、头条和美团的面试,我有一个重要发现......

#### 编写地道的 Kotlin 代码

May 19th, 2019

Kotlin 以其简洁实用的语法,赢得了很多Java 开发者,尤其是 Android 开发者的喜爱与应用。然而,虽然我们使用 Kotlin 进行编码,可能并没有书写出地道的 Kotlin 代码,亦或者是遵照写Java的思维,用Kotlin的语法 来编码。

本文将通过多出代码示例,分为Do not (不建议)和Do (建议)两部分,分别代表着不太好的实现和推荐的实现方式,来展示地道的 Kotlin 编码方式。

### 进行非null判断

```
1 //Do not
2 fun dumpBook(book: Book?) {
3    if (book != null) {
4        book.dumpContent()
5    }
6 }
7
8 //Do
9 fun dumpBook1(book: Book?) {
```



```
book?.dumpContent()
11 }
```

## 进行类型转换并访问一些属性

```
1 // avoid if type checks
2 //Do not
3 fun testTypeCheck(any: Any) {
      if (any is Book) {
4
5
           println(any.isbn)
6
7 }
8
9 //Do
10 fun testTypeCheck0(any: Any) {
      (any as? Book)?.let {
12
           println(it.isbn)
13
14 }
```

### 避免使用!!非空断言

```
1 //Do not
2 fun testNotNullAssertion(feed: Feed) {
3     feed.feedItemList.first().author!!.title
4 }
5
6 //Do
7 fun testNotNullAssertion0(feed: Feed) {
8     feed.feedItemList.first().author?.title ?: "fallback_author_title"
9 }
```

#### 补充:

• 使用!!断言,一旦断言条件出错,会发生运行时异常。

## 判断可能为null的boolean值

```
1 // Do not
  fun comsumeNullableBoolean() {
      var isOK: Boolean? = null
      if (isOK != null && isOK) {
4
5
          //do something
6
  }
7
10 //Do
11 fun comsumeNullableBoolean0() {
      var isOK: Boolean? = null
      if (isOK == true) {
13
          //do something
```



}

## 利用if-else,when,try-catch 的返回值

```
//Do not
  fun testIfElse(success: Boolean) {
       var message: String
       if (success) {
            message = "恭喜,成功了"
5
       } else {
           message = "再接再厉"
8
       println(message)
9
10 }
11
12 //Do
13 fun testIfElse1(success: Boolean) {
       val message = if (success) {
15
            "恭喜,成功了"
16
       } else {
17
            "再接再厉"
18
19 <sub>}</sub>
20
21
<sup>22</sup> //Do
<sup>23</sup> fun testWhen0(type: Int) {
       val typeString = when(type) {
25
            1 -> "post"
26
            2 -> "status"
27
            else -> "page"
28
29
       //can't reassign value to typeString
30 <sub>}</sub>
31
32 fun getWebContent(url: String): String = TODO()
<sup>34</sup> //Do
35 fun testTryCatch() {
       val content = try {
37
            getWebContent("https://droidyue.com")
38
       } catch(e: IOException) {
39
           null
40
41
       //can't reassign value to content
42 }
```

## 善用 apply/also/with

```
1 //Do not
2 fun composeIntent(): Intent {
3    val intent = Intent(Intent.ACTION_VIEW)
4    intent.data = Uri.parse("https://droidyue.com")
5    intent.`package` = "com.android.chrome"
6    intent.addFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK)
```



```
7
       return intent
8 }
9
10 //Do
11 fun composeIntent1(): Intent {
       return Intent(Intent.ACTION_VIEW).apply {
           data = Uri.parse("https://droidyue.com")
13
14
           `package` = "com.android.chrome"
15
           addFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK)
16
       }
17 }
1 data class Request(val uri: String)
  //use also
3
4
  //Do not
  fun handleRequest(request: Request) : Boolean {
6
       return when {
          request.uri.startsWith("https") -> {
7
8
              handleHttpsRequest(request)
9
10
          }
11
12
          request.uri.startsWith("http") -> {
13
              handleHttpRequest(request)
14
              true
15
          }
16
17
          else -> false
18
       }
19 }
20
22 fun handleRequest1(request: Request): Boolean {
23
       return when {
24
           request.uri.startsWith("https") -> true.also {
25
               handleHttpsRequest(request)
26
           }
27
           request.uri.startsWith("http") -> true.also {
28
29
               handleHttpRequest(request)
30
           }
31
32
           else -> false
33
       }
34 }
1 class Navigator {
       fun turnLeft() = Unit
2
       fun turnRight() = Unit
3
4
       fun forward() = Unit
       fun backward() = Unit
5
6
  }
7
  //use with
9 //Do not
10 fun navigate(navigator: Navigator) {
11
       navigator.forward()
12
       navigator.turnRight()
13
       navigator.backward()
```



```
14
       navigator.turnLeft()
15 }
16
17 //Do
18 fun navigate1(navigator: Navigator) {
      with(navigator) {
           forward()
20
21
           turnRight()
22
           backward()
23
           turnLeft()
24
       }
25 }
```

# 直接使用top-level方法,而不是Object里的方法

```
1 //Do not
2 object AppUtil {
3     fun isAppEnabled(packageName: String): Boolean {
4         TODO()
5     }
6 }
7 
8 //Do
9 //AppUtil.kt file
10 fun isAppEnabled(packageName: String): Boolean {
11     TODO()
12 }
```

## 使用Kotlin的默认参数特性,而不是方法重载

```
1 //Do not
2 class BadPizza {
3     constructor(size: Float)
4
5     constructor(size: Float, hasCheese: Boolean)
6
7     constructor(size: Float, hasCheese: Boolean, hasBacon: Boolean)
8 }
9
10 //Do
11 class GoodPizza {
12     constructor(size: Float, hasCheese: Boolean = false, hasBacon: Boolean = false)
13 }
```

## 优先定义并使用扩展方法,而不是Util方法

```
1 //Do not
2 fun isStringPhoneNumber(value: String): Boolean {
3    TODO()
4 }
5
6 //Do
7 fun String.isPhoneNumber(): Boolean = TODO()
```



### 使用方法引用

```
1 //Do not
2
3 data class NewsItem(val content: String, val isFake: Boolean)
4
5 fun normalLambda() {
6    arrayOf<NewsItem>().filter { it.isFake }.let { print(it) } }
7 }
8
9 fun methodReference() {
10    arrayOf<NewsItem>().filter(NewsItem::isFake).let(::print)
11 }
```

## 使用inline修饰高阶函数(参数为函数时)

```
1 //Do not
2 fun safeRun(block: () -> Unit) {
3
      try {
4
           block()
5
       } catch (t: Throwable) {
           t.printStackTrace()
7
8 }
9 //Do
10 inline fun safeRun0(block: () -> Unit) {
      try {
11
12
           block()
      } catch (t: Throwable) {
13
14
           t.printStackTrace()
15
      }
16 }
```

#### 备注:

• 关于inline的问题,可以参考Kotlin 中的 Lambda 与 Inline

#### 把函数参数尽可能放到最后

```
1 //Do not
  fun delayTask(task: () -> Unit, delayInMillSecond: Long) {
3
4
  }
5
  fun delayTask0(delayInMillSecond: Long, task: () -> Unit) {
7
      TODO()
8
9 }
10
11 fun testDelayTasks() {
      delayTask({
12
          println("printing")
```



```
14      }, 5000L)
15
16      delayTask0(5000L) {
17           println("printing")
18      }
19 }
```

## 使用mapNotNull

```
1 //Do not
2 fun testMapNotNull(list: List<FeedItem>) {
3     list.map { it.author }.filterNotNull()
4 }
5
6 //Do
7 fun testMapNotNull0(list: List<FeedItem>) {
8     list.mapNotNull { it.author }
9 }
```

## 尽可能使用只读集合

```
1 fun parseArguments(arguments: Map<String, String>) {
2
      //do some bad things
      //try to clear if the argument is available to be cleared.
3
4
      (arguments as? HashMap)?.clear()
5 }
6
7 //use read-only collections as much as possible
  //Do not
9 fun useMutableCollections() {
10
      val arguments = hashMapOf<String, String>()
      arguments["key"] = "value"
11
12
      parseArguments(arguments)
13 }
14
15 //Do
16 fun useReadOnlyCollections() {
      val arguments = mapOf("key" to "value")
18
      parseArguments(arguments)
19 }
```

## 适宜情况下使用Pair或Triple

```
1 // Use Pair or Triple
2 fun returnValues(): Pair<Int, String> {
3    return Pair(404, "File Not Found")
4 }
5
6 fun returnTriple(): Triple<String, String, String> {
7    return Triple("6时", "6分", "60秒")
8 }
```



## 使用lazy替代繁琐的延迟初始化

```
1 data class Config(val host: String, val port: Int)
2
3 fun loadConfigFromFile(): Config = TODO()
4
5 //Do not
  object ConfigManager {
7
      var config: Config? = null
8
9
      fun getConfig0() : Config? {
10
           if (config == null) {
11
               config = loadConfigFromFile()
12
13
           return config
14
      }
15 }
16
17 //Do
18 object ConfigManager1 {
      val config: Config by lazy {
           loadConfigFromFile()
20
21
22 }
```

## 使用lateinit 处理无法再构造函数初始化的变量

```
1 //Do not
2 class FeedItem {
3    var author: Feed.Author? = null
4 }
5
6 //Do
7 class FeedItem0 {
8    lateinit var author: Feed.Author
9 }
```

# 善用Data class的copy方法

```
1 //Do not
2 class Car {
      private var engine: String? = null
3
      constructor(theEngine: String) {
           engine = theEngine
6
7
      constructor(car: Car) {
9
10
           engine = car.engine
11
12 }
13
14 //Do
15 data class Car0(val engine: String)
```



```
16
17
18 fun test() {
19    val firstCar = Car("Honda")
20    val secondCar = Car(firstCar)
21
22    val thirdCar = Car0("Nissan")
23    val fourthCar = thirdCar.copy()
24    val fifthCar = thirdCar.copy(engine = "Ford")
25 }
```

## 针对函数类型和集合使用typealias

```
1 //Do not
3
  interface OnValueChangedListener {
      fun onValueChanged(value: String)
5
6
8 typealias OnValueChangedListener0 = (String) -> Unit
10 val value : OnValueChangedListener0 = {
      println(it)
12 }
13
14 //Do
15 typealias BookSet = HashSet<Book>
17 val bookSet = BookSet().apply {
      add(Book("978-0131872486"))
18
19 }
```

## 使用含义更加清晰的substringBefore和substringAfter

```
1 //Do not
2 fun testSubstring() {
3
      val message = "user|password"
4
      Log.i("testSubstring.user=", message.substring(0, message.indexOf("|")))
5
      Log.i("testSubstring.password=", message.substring(message.indexOf("|") + 1))
7
  }
8
10 fun testSubstring0() {
      val message = "user|password"
11
12
      Log.i("testSubstring.user=", message.substringBefore("|"))
13
14
      Log.i("testSubstring.password=", message.substringAfter("|"))
15 }
```

以上就是一些相对更加Kotlin style的代码示例,如有补充,请在下方评论指出。谢谢。

### 相关阅读



- 研究学习Kotlin的一些方法
- Kotlin 中的 Lambda 与 inline
- 有点意思的Kotlin的默认参数与JVMOverloads







长按识别二维码购买

作者:水滴技术团队

适读人群 : 本书面向的读者需具备一定的 Java 或 Kotlin 编程经验, 对 Kotlin、Android 开 发或函数式编程感兴趣, 处于中级认知水平。

- (1) 本书作者团队强大:水滴技术团队出品,团队核心成员均来自阿里、淘宝,其中不 乏章建良(网名:Jilen)等技术大牛。
- (2) 书中干货多,且具备一定深度:本书不是一般泛泛讲语法的书,而是一般围绕Kotlin设计理念对所有核心内容进行详细剖析的书,有一点Java基础,想高层次入门Kotlin的读者,本所不容错过。

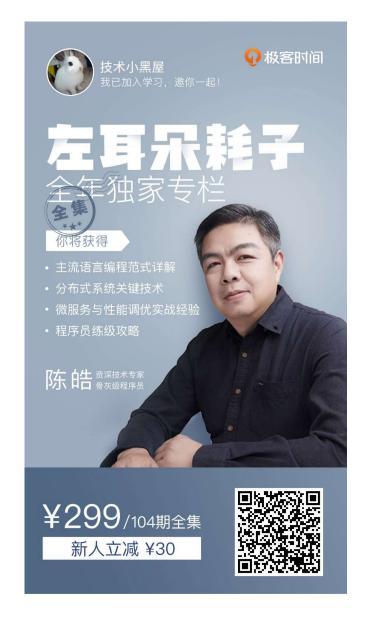


Posted by androidyue May 19th, 2019 Java, Kotlin

« Kotlin 和 Flutter 对于开发者究竟意味着什么? 送书啦,Kotlin,Android、Flutter都有! »

优质知识付费







寫點什麼

① 支援 Markdown 語法

使用 GitHub 登入



#### 成為首個留言的人吧!

#### 最新文章

- 终端依赖者福利:终端也能实现翻译功能了
- Mac 下在终端直接查看图片
- 在 Android 中如何确定 App(Activity) 的启动者
- 这可能是最好的 Android/Kotlin日志输出方法
- 简简单单对比encodeURI与encodeURIComponent
- GapWorker导致RecyclerView视频播放声音残留问题
- 在终端使用脚本查看网站 SSL 证书信息
- Android WebView 诊断与排查问题的方法和技巧
- 使用脚本批量替换文本内容
- 一个小技巧提升 OkHttp 请求稳定性
- 根据包名查找 Jar 包文件
- 解决 Grep 的多次管道过滤问题
- JvmMultifile 注解在 Kotlin 中的应用
- JvmName 注解在 Kotlin 中的应用
- Contract · 开发者和 Kotlin 编译器之间的契约
- 简单几招提速 Kotlin Kapt编译
- Kotlin编译与Intrinsics检查
- Kotlin编译调校之WarningsAsErrors
- 使用Kotlin Reified 让泛型更简单安全
- 为 Kotlin 项目设置编译选项

#### **Blogrolls**

- 技术小黑屋血拼
- OneDrive 超实用网盘
- 通勤读书神器Kindle
- XBrowser-极简快速的浏览器
- Digital Ocean VPS: 注册赠送50刀
- 玩客云 私人云盘 迅雷 畅快下载 轻NAS
- Github程序员、极客IT男女秋冬装连帽卫衣外套
- Vultr VPS, 注册赠送50刀·节点丰富,最低3美刀/月
- 超强路由器 网件NETGEAR WIFI双频千兆无线路由器 中继 OPENWRT多拨

#### 人气文章

- 程序员必读的六本书
- Java程序员必读的9本书
- 纠结才能写出好代码
- 程序员的逗比瞬间(第一季)
- 探究android:largeHeap
- 这就是观察者模式
- 说说依赖注入



- Android中Java和JavaScript交互最详细的文章
- 士别三年,我的最新个人作品
- 十分钟掌握SQLite操作

## 扫一扫关注小黑屋公众号(droidyue\_com)



Copyright © 2019 - androidyue - Powered by <u>Octopress</u> ; 优质服务品牌: <u>OneDrive Vultr VPS</u> <u>Digital Ocean</u> 阿里云

