

Þátttaka í kennslustund, viku 1

20. Ágúst 2024

Donna - donn24@ru.is

Ylfa - ylfas23@ru.is

Natalia - nataliah24@ru.is

Arngrimur - arngrimur24@ru.is

Arnar - arnarms24@ru.is

Bjarki - bjarkik24@ru.is

Umræða í krossaspurningum

1. Expression - $(x * x * x)$
2. Radius_int er variable
3. Python er dynamically typed og interpreted.
Dynamically typed því að það skilgreinir breytuna þegar þú runnar forritið. Það var vitlaust svar.
Rétt svar var Interpreted. Hópurinn telur að bæði svörin séu rétt.
4. A list of Python names and the values with which they are associated.
5. Keyrðum forritið til að staðfesta lausnina eftir að hafa reiknað það
6. Int, float, bool, str eru allt týpur í Python
7. 11, margföldun kemur fyrst eins og í stærðfræði
8. Float gefur brotatölu og int gefur heiltölu
9. Math er Python module

Umræða í forritunarverkefnum

Problem C - Tölvunarfræðingar telja (smá miskilingur í hópnum og þetta var leyst 2x)

Þegar venjulegt fólk telja þá byrjar talninginn á 1 svo 2 svo 3

Þegar tölvunarfræðingar telja þá byrjar talninginn á 0 svo 1 svo 3 ...

Forritið á að fá inntak frá notenda og úttakið á að vera talan skv hvernig tölvunarfræðingar telja.

Donna útskýrir verkefnið.

Bjarki forritar

Natalia útskýrir verkefnið

Ylfa forritar

Vandamál sem komu upp og hvernig við leystum. :

- Ræddum um constraint og það væri ekki gefið upp í textanum þannig að við töldum fyrsta launsin vera rétt
- Settum íf setningu fyrir constraint og þá virkaði kóðinn.
- Það er nóg að biðja um 1x variable (n) sem input

Problem F Leggja saman

Arnar og Hannes leggja bíla fyrir gesti - inntakið á að vera x bílar sem Arnar lagði og x bílar sem Hannes lagði.

Úttakið á að vera samanlögð bílar lagðir.

Ylfa útskýrir verkefni

Donna forritar

Vandamál sem kom upp og hvernig við leystum:

- Enginn sérstök vandamál komu upp, einföld forrit sem skoðar samlagningu á $2x$ breytum.

Problem J Framtíðar FIFA

Búa til forrit sem að reiknar hvaða ár þú ert í eftir að hafa verið x tíma í frystiklefa.

- Notandi er frystur og þegar notandi vaknar þarf hann að finna út hvaða ár er.

Þar sem notandinn veit að FIFA leikirnir fá aðeins x endurbætur á hverju ári, og veit að hann fór inn í frystiklefa árið 2022, getur hann fundið út hvaða ár það er.

Arngrímur útskýrir verkefnið

Arnar forritar

Vandamál sem komu upp og hvernig við leystum það:

- Vissum ekki hvernig við áttum að koma restraint inn í kóðan en svo kom í ljós að það er tæknilega óþarfi, constraint er fyrir katniss forritið

Problem I Amerískur vinnustaður

Búa til forrit sem breytir mælingum frá fótoltavöllum í kílómetra.

Arnar útskýrir verkefnið

Arngrímur forritar

Vandamál sem komu upp og hvernig við leystum það:

- Sama með Problem J og Problem C, vorum ekki viss hvernig við myndums setja constraint inn í kóðan.

Önnur lausnarefni í tímanum:

Settum upp vscode sem python umhverfi sem var hentugara fyrir okkur.

Gekk vel upp að setja upp Katniss - vorum með smá vandræði hvað varðar constraint í verkefnalýsingunni. Héldum að þetta væri tengt skilyrði kóðanum en dæmatíma kennarinn útskýrði að þetta væri constraint á Katniss forritinu ekki skilyrði fyrir kóðan.
