# HL만도&HL클레무브 IVS 2기 - 소프트웨어 공학[실습]

실습 1: 네비게이션 시스템에서 이해관계자 식별 및 새로운 요구사항 작성

# [이해관계자]

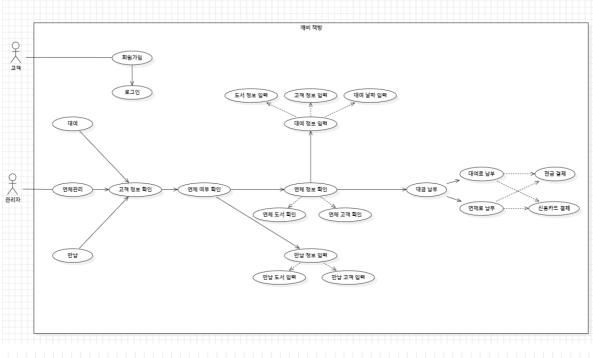
- 1. 개발자
  - a. 기획팀
  - b. 개발팀
  - c. 유지/보수팀
- 2. 개발 의뢰 업체
- 3. 소비자(세분화)
  - a. 고령 운전자
  - b. 초보 운전자
- 4. 네비게이션 지도 제공자
  - a. 국토교통부
- 5. 교통 정보 제공자
  - a. 국가교통정보센터(ITS)
- 6. 광고업체
- 7. 하드웨어 업체
  - a. 네비게이션 제작 업체
  - b. 자동차 제작 업체

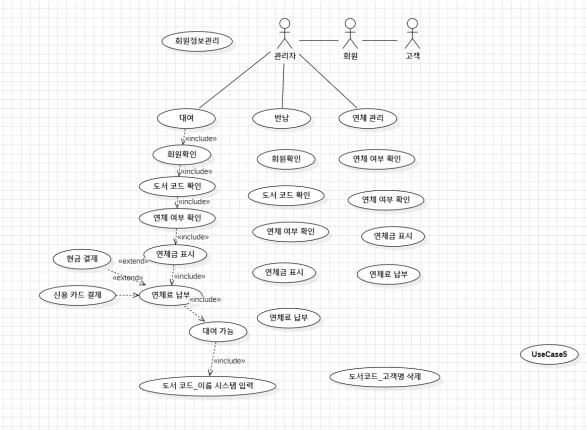
# [요구사항]

- 개발 의뢰 업체
  - 전방 유리에 디스플레이되는 네비게이션(헤드업 디스플레이를 위한 UI)
- 소비자
  - 도착지와 가장 가까운 공용 주차장 추천 서비스
  - AI 학습을 이용한 음성 안내 목소리 커스터마이징
  - 실시간 사고정보, 도로공사 알림
  - 초보 운전자의 원활한 주행을 위한 안내 시스템 개발
  - 졸음 쉼터 위치 음성 안내 기능
- 광고 업체
  - 제공된 광고비에 따른 우선 및 차등 표출
  - AI 기반 맛집 추천

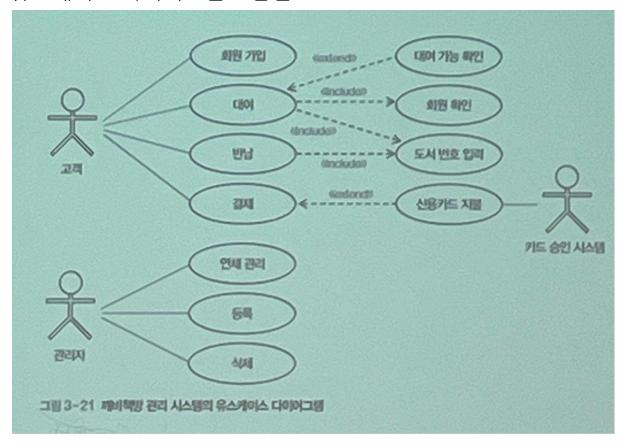
# 실습 2: 깨비 책방 관리 시스템에 대한 유스케이스 다이어그램 작성

# <수정>





# 유스케이스 다이어그램 - 답안



실습 3-1: 유스케이스 다이어그램에 대한 3가지 기능을 골라, 명세서 작성

유즈케이스 명: 연체 여부 확인

액터 명:관리자

유스케이스 개요: 관리자는 대여/반납/연체관리를 할 때 고객 정보를 확인하여 연체 여부를 확인한다.

사전 조건: 고객이 대여/반납/연체관리 시스템을 이용한다.

#### 이벤트 흐름:

- 정상 흐름
- 1. 고객의 이름, 전화번호 등 회원 정보를 요청한다.
- 2. 고객의 회원/비회원 정보를 확인한다.
- 3. 대여 중인 도서가 있는지 확인한다.
- 4. 연체된 도서가 있는지 확인한다.
- 선택 흐름
- 1. 회원 정보를 입력했을 때 정보가 없다면, 회원가입을 요청한다.
- 2. 대여 중인 도서가 있다면, 해당 도서의 연체 여부를 확인한다.
- 3. 연체된 도서가 있다면, 연체료 결제를 요구한다.

유즈케이스 명:결제

액터명:고객(회원)

유스케이스 개요: 고객이 깨비책방 관리 시스템에서 대여료를 납부하는 유스케이스이다.

사전 조건: 고객 정보가 시스템에서 확인된 상태여야 한다.

#### 이벤트 흐름:

- 정상 흐름
- 1. 시스템이 회원정보를 통해 연체료와 대여료를 계산하여 화면에 알려준다.(시스템)
- 2. 결제할 금액을 안내한다.(관리자)
- 3. 어떤 수단을 사용할지 결제 방식을 요청한다. (관리자)
- 4. 신용카드를 건네준다.(고객)
- 5. 결제 수단을 수령해서 결제를 시도한다.(관리자)
- 6. 카드사에서 카드 결제를 승인한다.(카드사)
- 7. 시스템에 도서 및 고객 정보가 등록된다.(시스템)
- 8. 영수증과 도서 대출표가 출력된다.(시스템)
- 9. 신용카드, 영수증와 도서 대출표를 고객에게 전달한다.(관리자)
- 10. 신용카드를 수령한다.(고객)
- 선택 흐름
- 1. 결제 수단이 현금인 경우, 현금 결제를 수행한다.
- 2. 카드의 잔액이 부족할 경우, 현금 결제를 제시한다.
- 3. 영수증이나 도서 대출표 용지가 부족할 경우, 교체하고 출력하여 준다.

유즈케이스 명 : 반납

액터명:관리자

유스케이스 개요: 관리자는 도서가 반납되면 도서 상태를 확인하고 재고에 반영, 연체 정보 등을 갱신한다.

사전 조건: 고객이 대여한 책이다.

## 이벤트 흐름:

- 정상 흐름
- 1. 고객이 도서를 반납한다.
- 2. 담당자는 반납받은 도서의 번호를 확인한다.
- 3. 반납한 도서 상태를 파악한다.
- 4. 반납한 도서코드를 시스템에 입력한다.
- 선택 흐름
- 1. 반납받은 도서가 등록되지 않은 번호라면 추궁한다.
- 2. 반납받은 도서가 연체가 발생한 상황이라면 시스템에 연체료를 등록한다.
- 3. 반납받은 도서에 손망실이 발생한 상태라면 비용을 청구한다.

유스케이스 명:대여

액터명:회원

유스케이스 개요: 회원이 도서를 빌린다

사전 조건:

1. 회원이 대여할 도서의 재고가 있어야 한다.

## 이벤트 흐름:

- 정상흐름
- 1. 회원이 관리자에게 대여를 요구한다(회원)
- 2. 관리자가 회원번호를 입력한다(관리자)
- 3. 회원의 대출 정보가 있는지 확인한다(관리자)
- 4. 대여할 도서 번호를 입력한다(관리자)
- 5. 회원 정보와 도서 정보를 시스템에 저장한다(관리자)
- 6. 대여료를 결제한다(회원)
- 선택흐름
- 1. 대출 정보가 존재하면 연체 여부를 확인한다.(관리자)
- 2. 연체 여부가 있으면 결제 금액 표시하고 결제유도(관리자)
- 3. 대여료와 연체료를 결제(회원)
- 1. 정상흐름 3: 대출 여부가 가부를 결정하지 않으므로 연체 여부만 확인하는게 좋아보입니다.
- 2. 정상흐름 5: 결제가 먼저 완료된 후 대여 정보 입력 과정이 와야 하는 것 같습니다.

유스케이스 명: 고객확인 액터명: 회원, 관리자

유스케이스 개요: 회원의 정보를 확인한다

#### 사전 조건 :

- 1. 회원 정보가 담긴 Database에 접근할 수 있어야 한다
- 2. 본인 명의의 휴대폰을 보유한 사람이어야 한다

## 이벤트 흐름 :

- 정상흐름
- 1. 이름과 전화번호를 입력받는다.(회원, 관리자)
- 2. 원하는 정보를 입력받는다.(회원, 관리자)
- 3. 해당 고객의 정보를 Database에서 가져온다.(관리자)
- 4. 원하는 정보를 고객에게 제공한다(관리자)
- 선택흐름
- 1. 정보가 없는 회원은 "가입하지 않은 회원입니다." // 하고 회원가입유도를 하면 좋을 것 같습니다.
- 1. 사전 조건 1: Database에 접근할 수 있는 액터는 회원이 될 수 없을 것 같습니다.
- 2. 정상 흐름 2: 회원과 관리자 각각의 입장에서 구체적으로 작성되면 좋을 것 같습니다.
- 3. 정상 흐름 4:어떤 정보가 될 수 있을지 선택 흐름을 활용하여 자세히 기술하면 좋을 것 같습니다.

4. 선택 흐름 1: 정보가 없는 회원은 "가입하지 않은 회원입니다." // 하고 회원가입 유도를 하면 좋을 것 같습니다.

유스케이스 명:도서추가

액터명:관리자

유스케이스 개요: 관리자가 새로운 도서를 도서목록에 추가한다.

#### 사전 조건

1. 관리자가 새롭게 주문한 도서이다.

#### 이벤트 흐름 :

- 정상흐름
- 1. 관리자는 주문한 도서가 맞는지 확인한다(관리자)
- 2. 새로운 도서에 도서 코드를 부여한다(관리자)
- 3. 도서 코드를 도서 목록에 추가한다(관리자)
- 선택흐름
- 1. 주문한 도서가 아닌경우 반품한다(관리자)
- 2. 동일 서적이 있는 경우, 보유 재고 수를 갱신한다.(관리자)
- 1. 정상 흐름 3: 중복된 도서 코드가 있는지 확인하는 과정이 필요할 것 같습니다.
- 2. 선택흐름 2: 마지막 갱신 날짜도 같이 갱신하면 좋을 것 같습니다

#### 피드백입니다....

#### 수정요청

- 1. 이벤트 흐름 뒤에 관리자/회원 등 명시되어있지 않음 O
- 2. 고객의 이름, 전화번호 등 회원 정보를 요청한 다음 회원/비회원 정보를 확인한다는 내용
  - -> 회원 정보 라는 단어의 중복 사용으로 인한 용어 혼동 가능 O

## 수정요청

- 1. 정상흐름 4번 신용카드를 건네준다 -> 무조건 신용카드를 건네주는 흐름이 필요하므로, 선택흐름으로 빼거나 5번처럼 "결제수단을 통해서 비용을 지불한다"라는 표현이 필요 X
- 2. 정상흐름 7번 시스템에 도서 및 고객 정보가 등록된다 -> "도서 & 고객 정보를 수정한다" 라는 표현이 적절할 것으로 보임, 대여 및 반납이 혼재된 상황 - X

## 수정요청

- 1. 이벤트 흐름 뒤에 관리자/회원 등 명시되어있지 않음 ㅇ
- 2. 선택흐름 1 ->추궁이 아닌 경위를 파악(시스템 오류 or 사용자 실수 or 바코드 고장) x
- 3. 선택흐름 2 이후 -> 연체료 발생시 연체료 결제 시스템으로 넘어가지 않음 ㅇ
- 4. 정상흐름 4 이후 -> 반납 처리 결과를 도서정보 및 사용자에 반영하지 않음 x