

PIXELART

COMO FORMA DE REPRESENTACIÓN



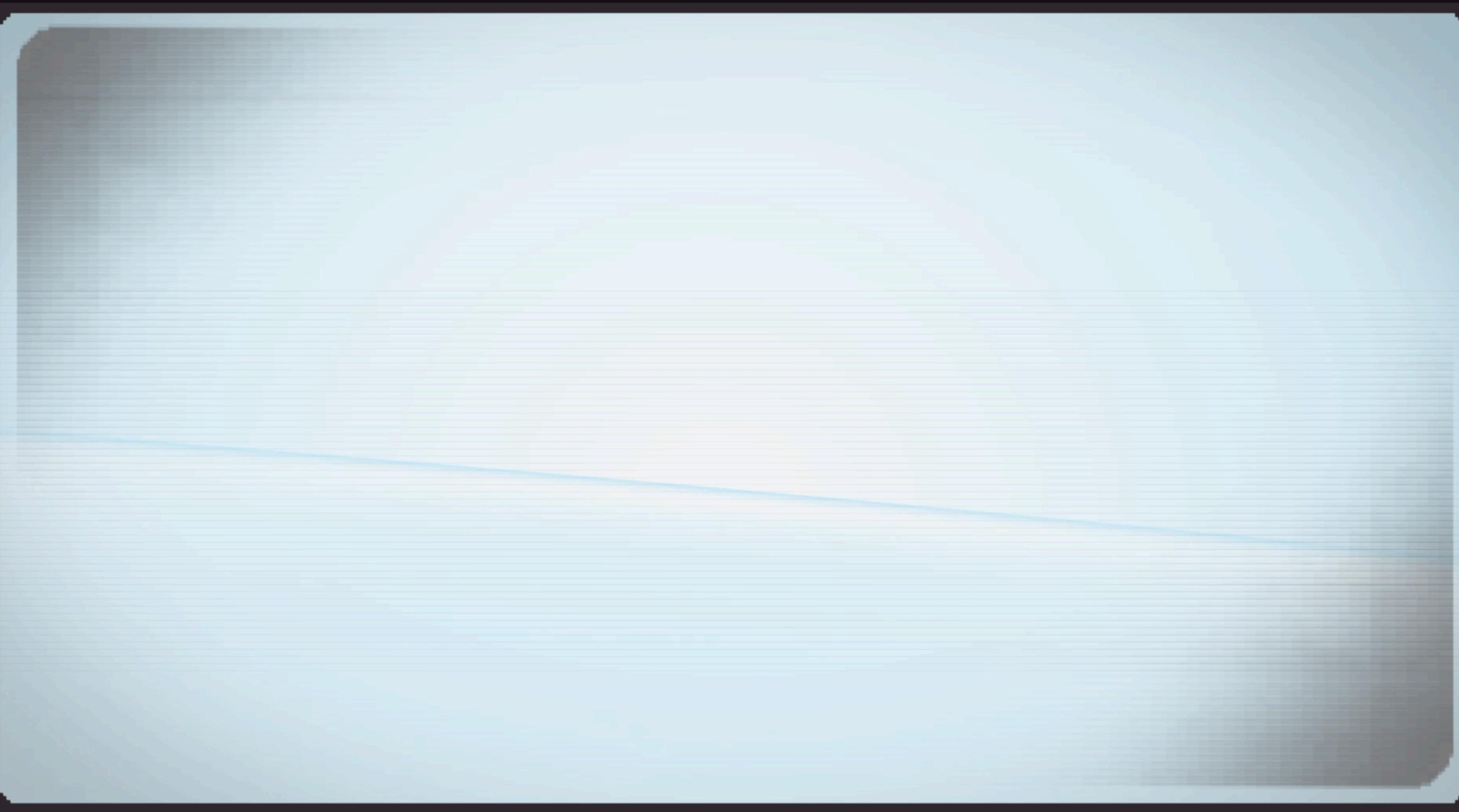
"Este obra está bajo una licencia de [Creative Commons Reconocimiento 4.0 Internacional](#)."



HASSLEHEART

I ❤ HEARTS





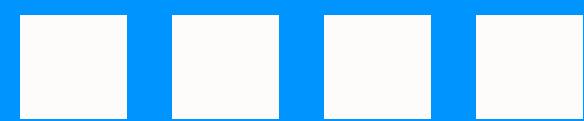


Ceci n'est pas un pixel.

¿QUÉ ES UN PIXEL? ■ ■ ■ ■

Es la menor unidad homogénea en color que forma parte de una imagen digital.

¿Y EL PIXEL ART?



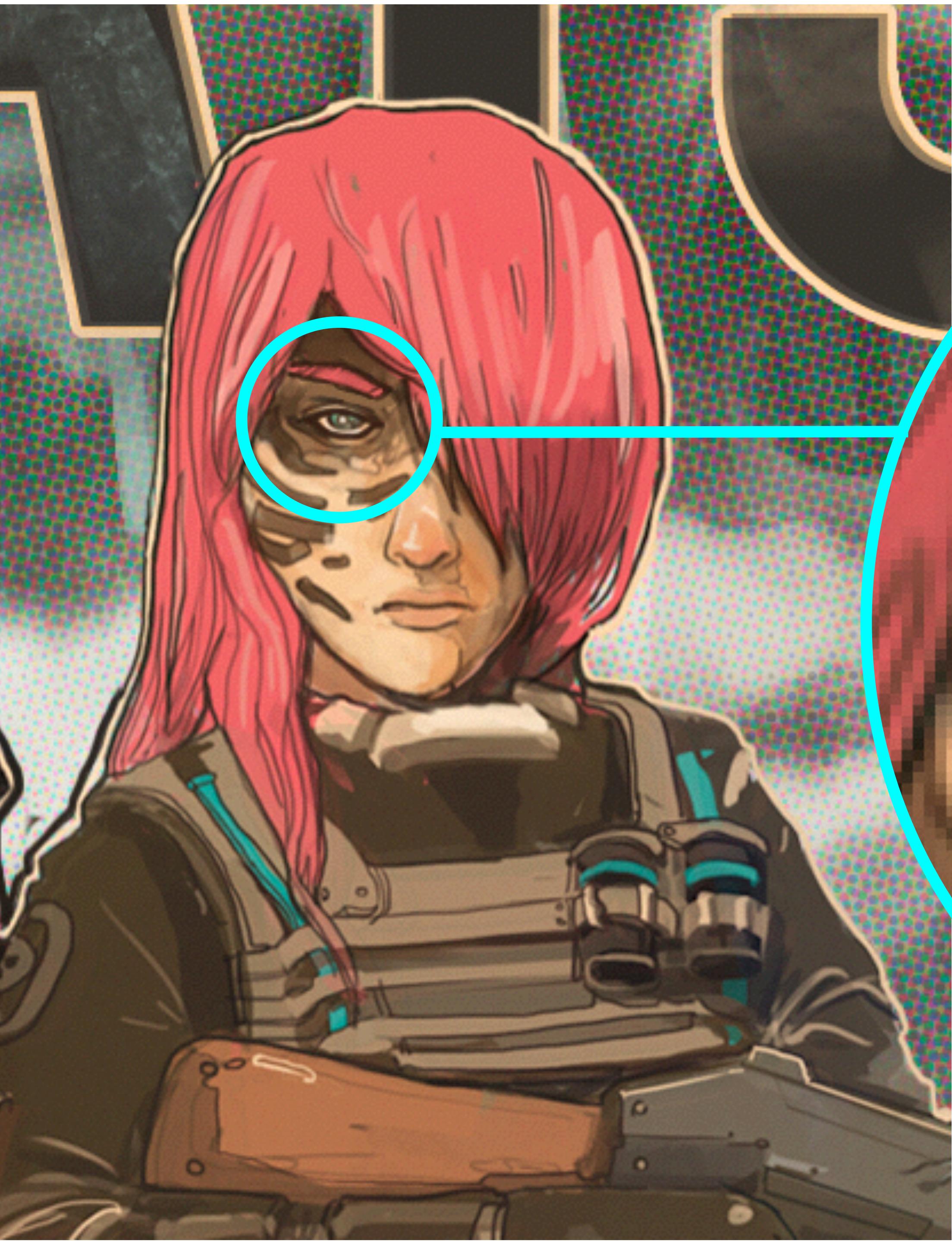
Es un estilo gráfico en el que las imágenes se editan a nivel del pixel.

PERO OJO, NO CUALQUIER
IMAGEN DIGITAL ES PIXEL ART



Fuente: *Hirosaki Castle (Japan)*





Fuente: Santa Clara Games

MI TODO EL PIXEL ART
TIENE QUE SER ASI



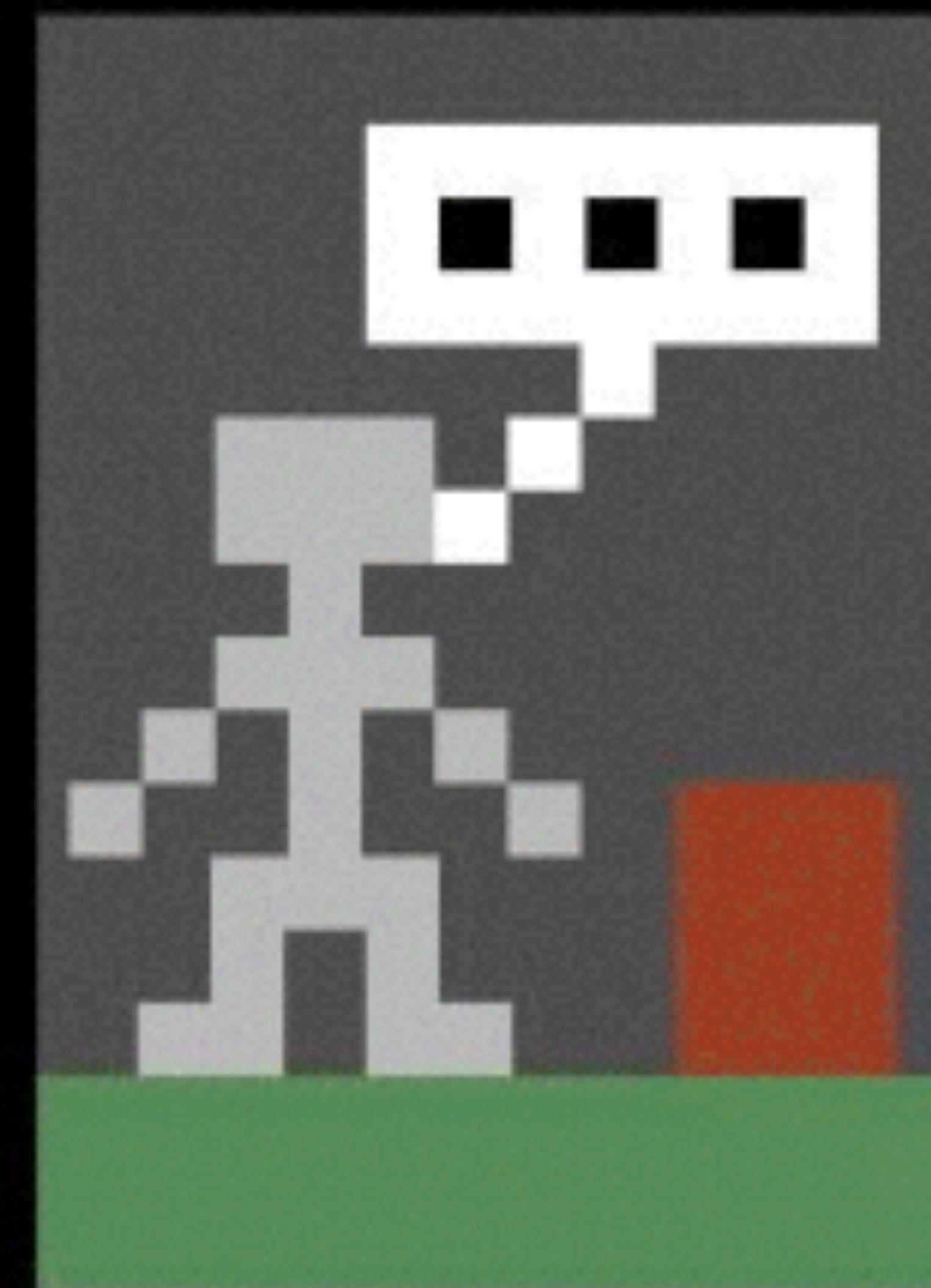
ESTILOS



1992



2014



2030

"LAS COSAS NO SON EN BLANCO
Y NEGRO, HAY MILLONES DE
MATICES DE GRISES"

Alguien, un dia que estuvo realmente inspirado

لـ

لـ



Entonces,
¿Por qué usar pixel art?





|||||
|| 11:11



PITFALL - 1982



MANIC MINER - 1982

MARIO
000300

0x01

WORLD
1-1

TIME
381



SUPER MARIO BROS. - 1985

I think we're having a real moment here.



THE SECRET OF MONKEY ISLAND - 1990

00

JOIN IN



ALEX

99



RYU



01

III

II

01

STREET FIGHTER III - 1997



SUPERBROTHERS: SWORD AND SWORCERY EP - 2011



FEZ - 2012

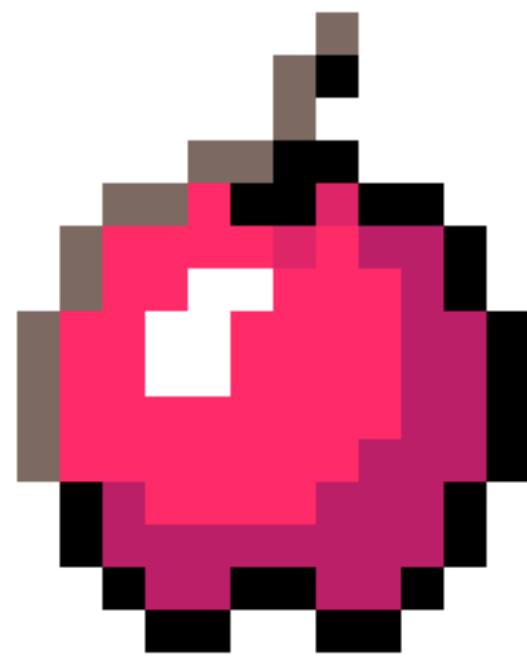


@pixelshuh



@pixelshuh

RECAPITULANDO...



TODO DEPENDE DEL ESTILO



Vale, entonces lo que se dice
de que esto es uno **MODA**?



El pixel: este muerto está muy vivo

Los desarrolladores Toby fox, Mauricio García e Iñaki Martínez, que han utilizado con éxito estos gráficos en sus juegos, consideran que este estilo visual ha vuelto a la industria del ocio digital para quedarse

IÑAKI JUEZ **FUN&SERIOUS**

Me gusta 1

27 noviembre 2015
13:13

No suele ser habitual en el mundo de la informática que un elemento que se usaba hace años vuelva, décadas después, a utilizarse. Es el caso de los pixels que



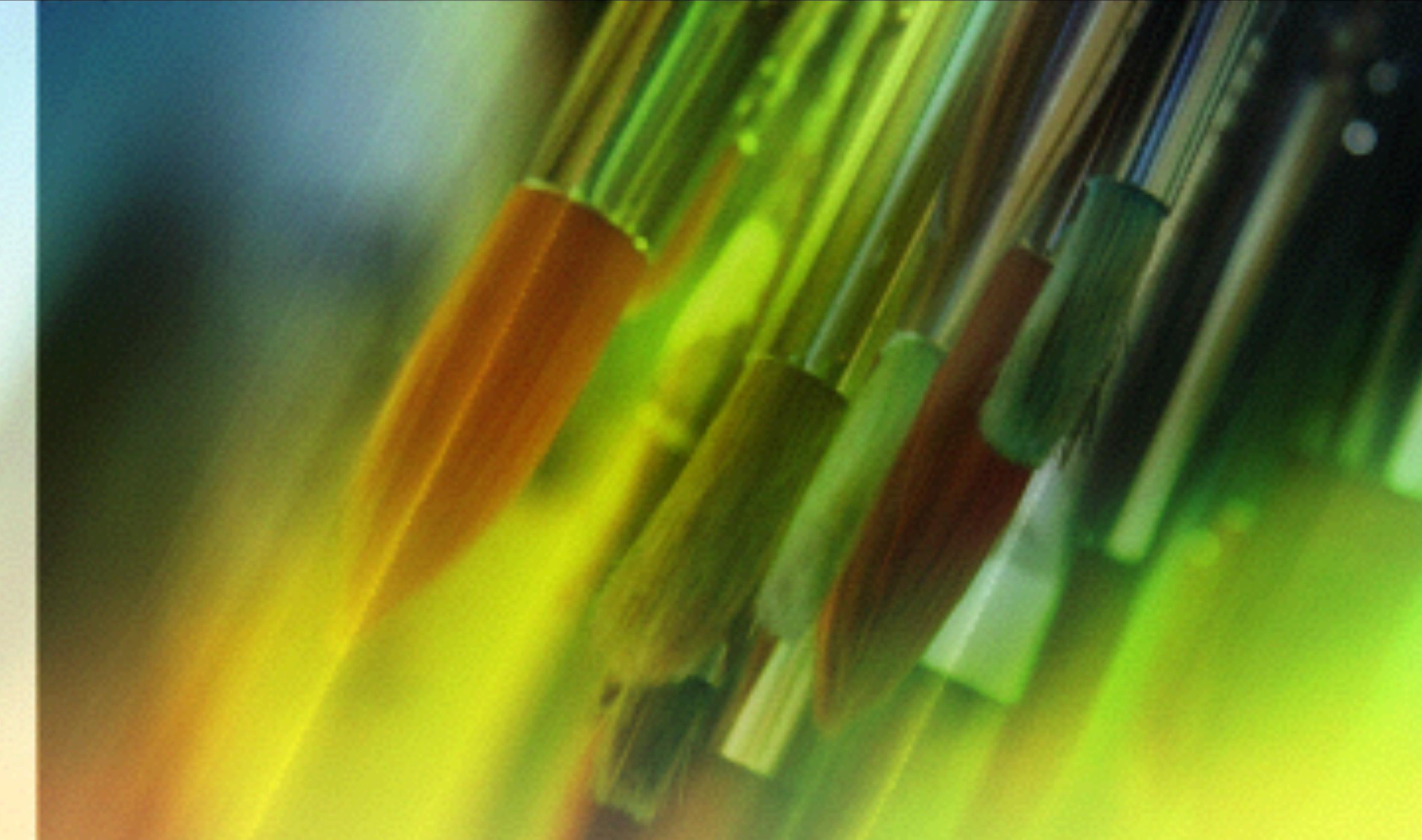
Los participantes en la charla contemplan un juego realizado con pixels.

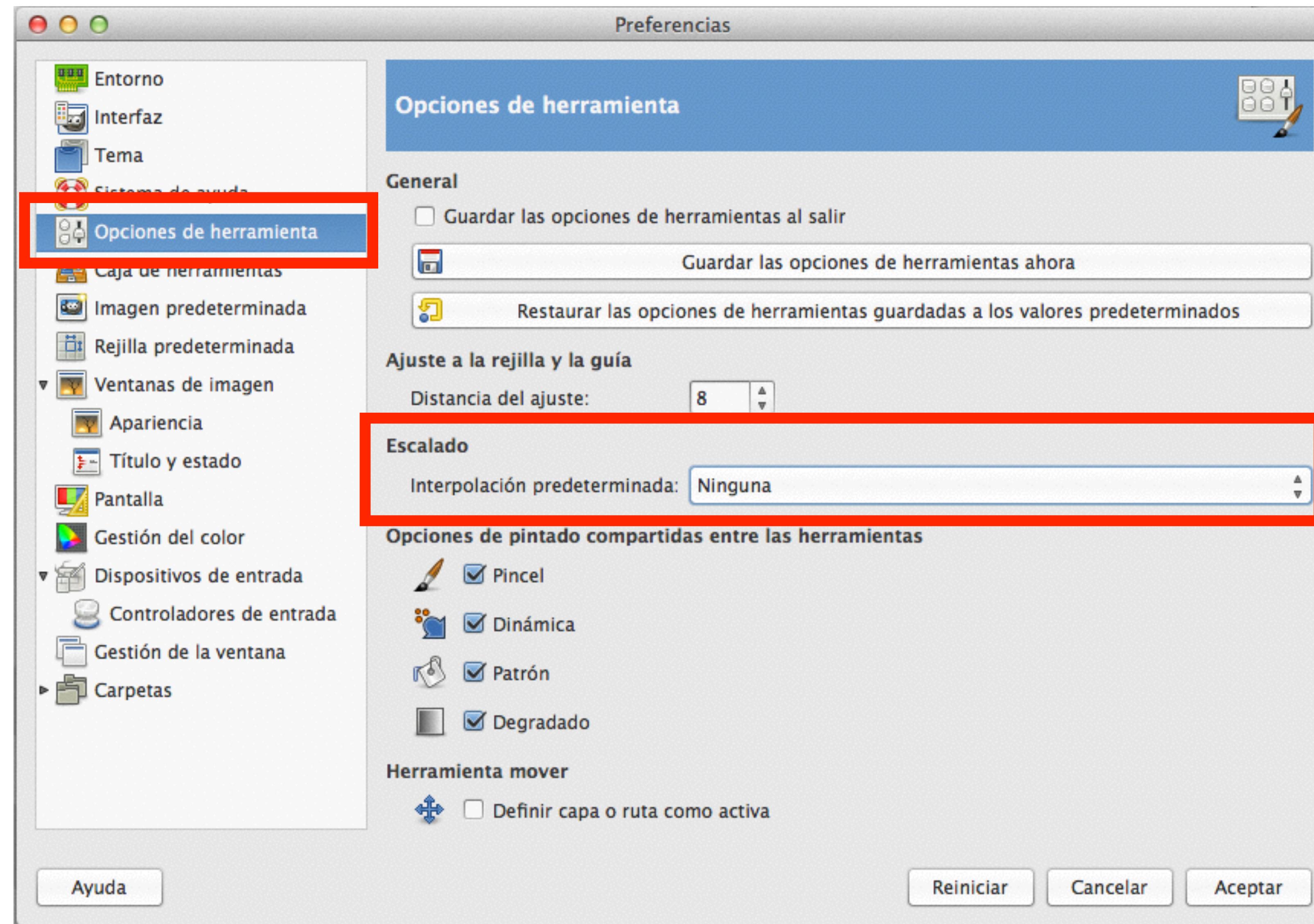
PUBLICIDAD

iA dibujor!

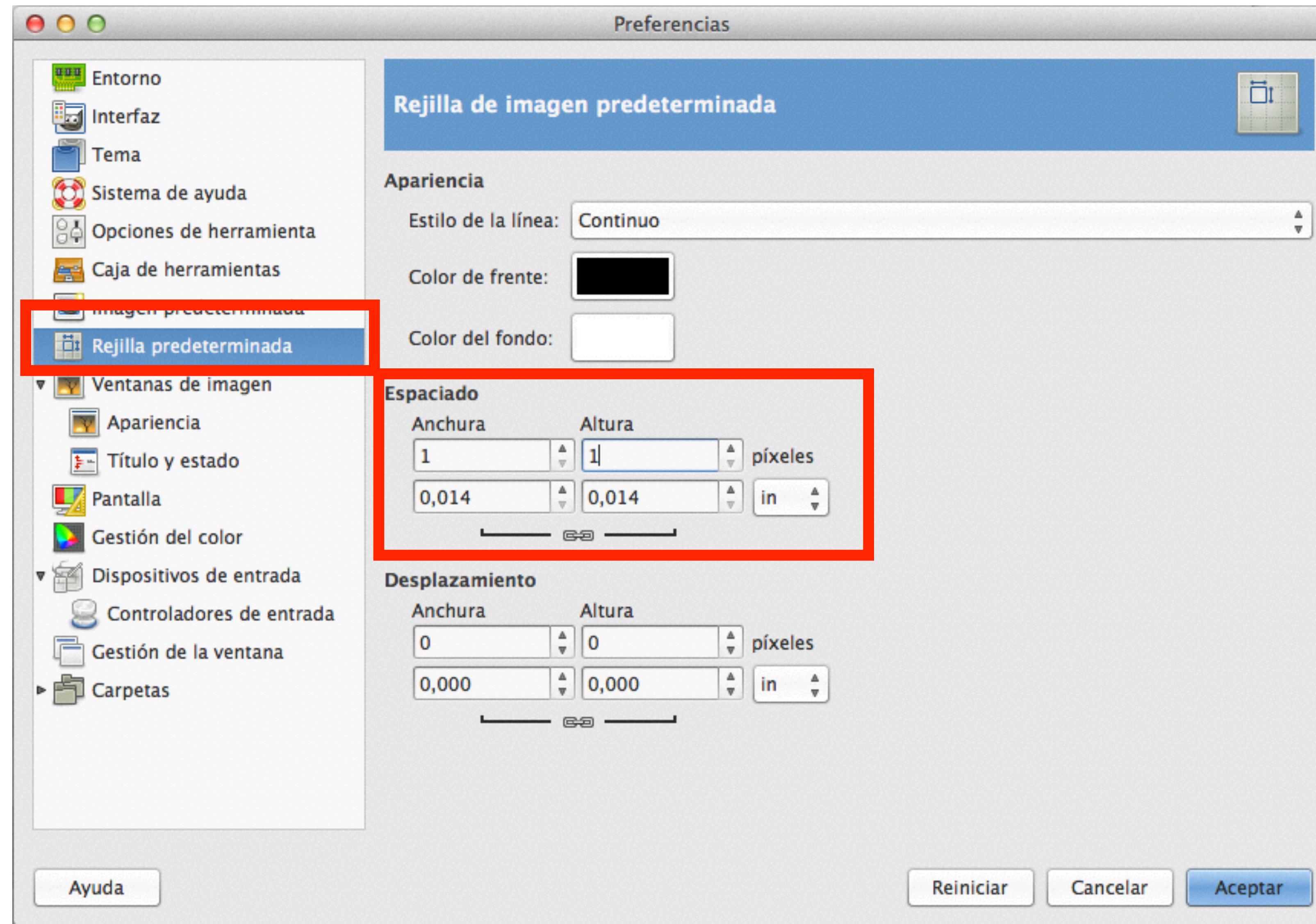


**GIMP
2.8**

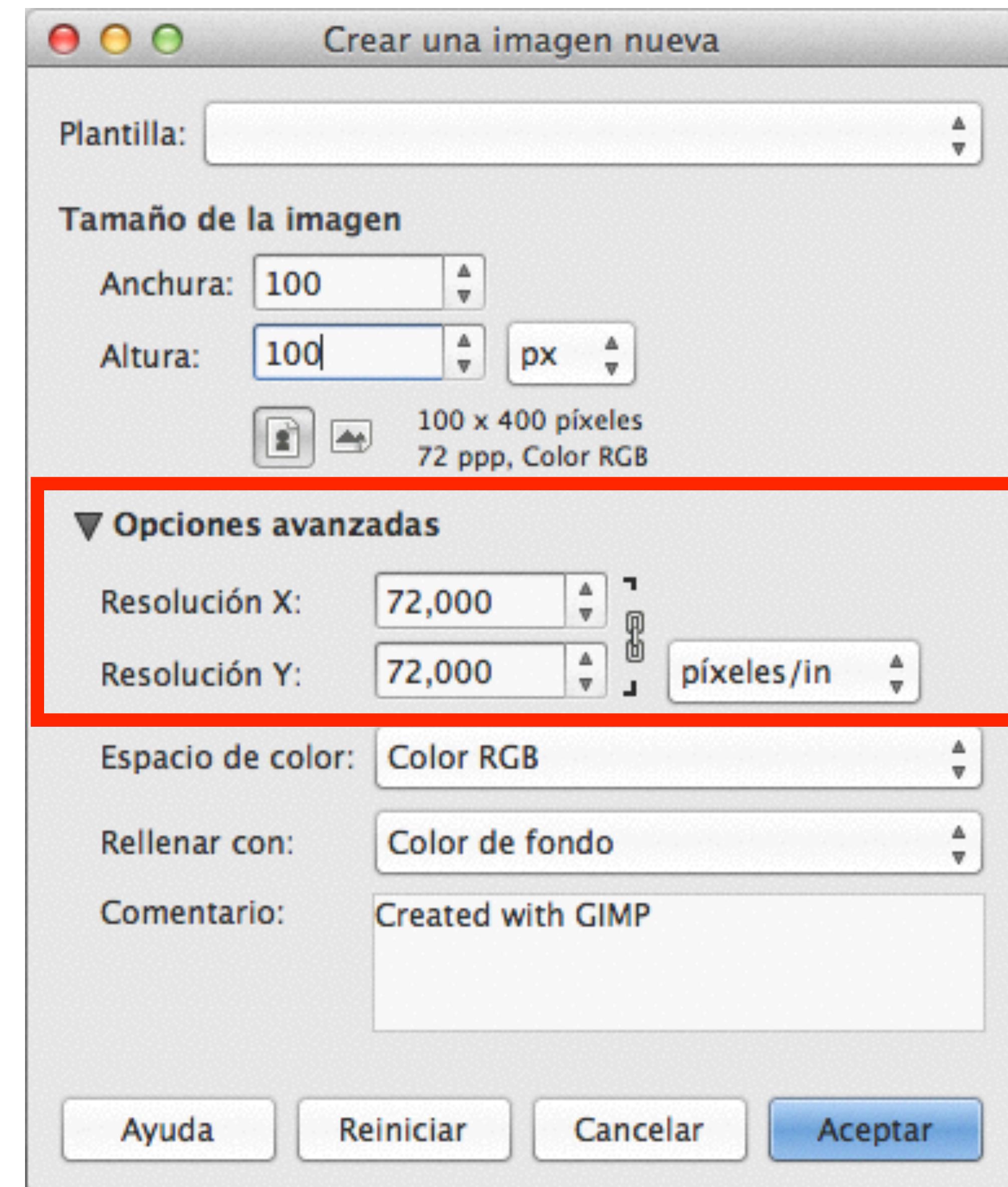




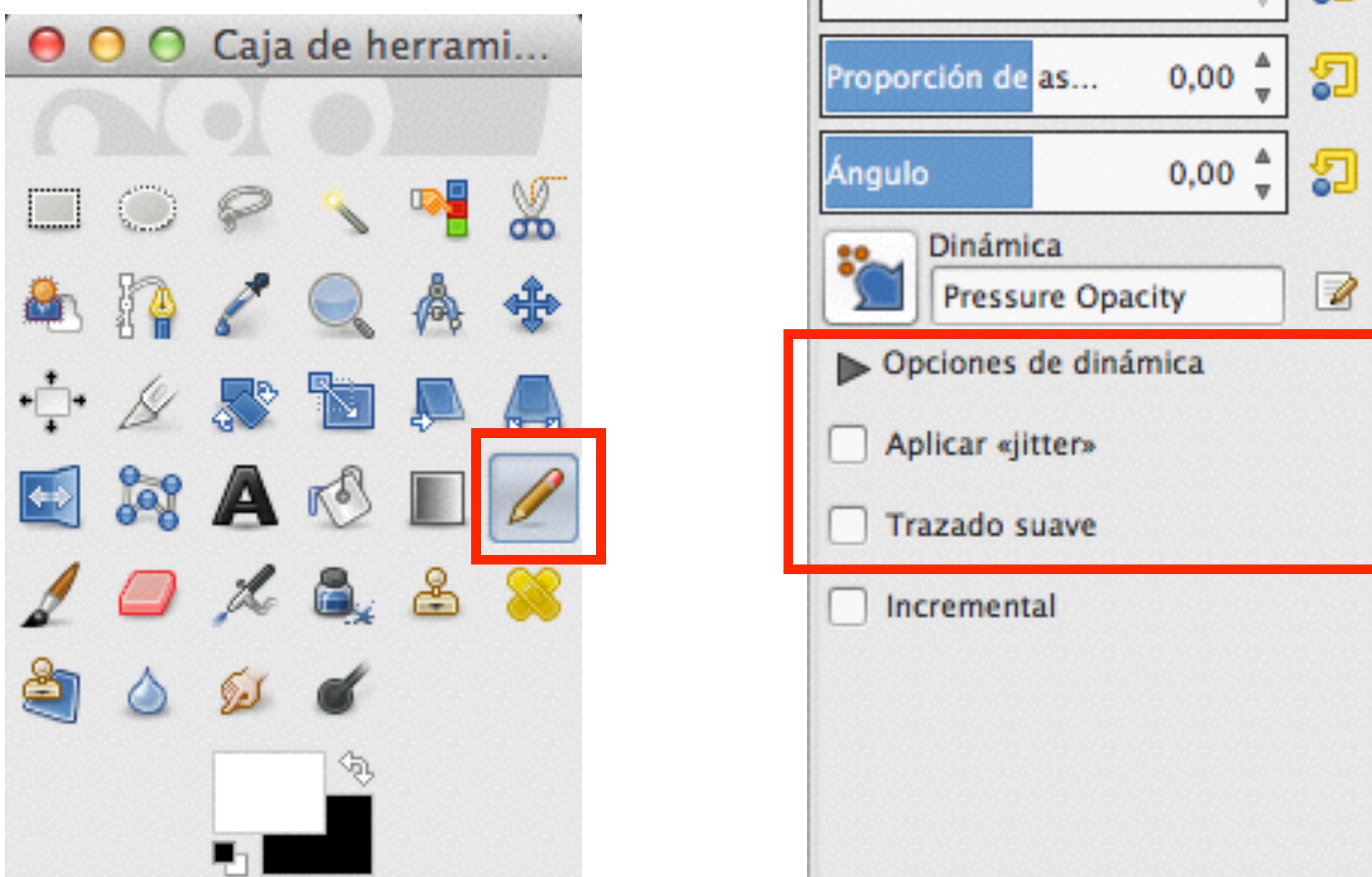
Preferencias > Opciones de herramientas Interpolación > Ninguna



Rejilla predeterminada > Espaciado



Nuevo documento > Resolución 72 dpi



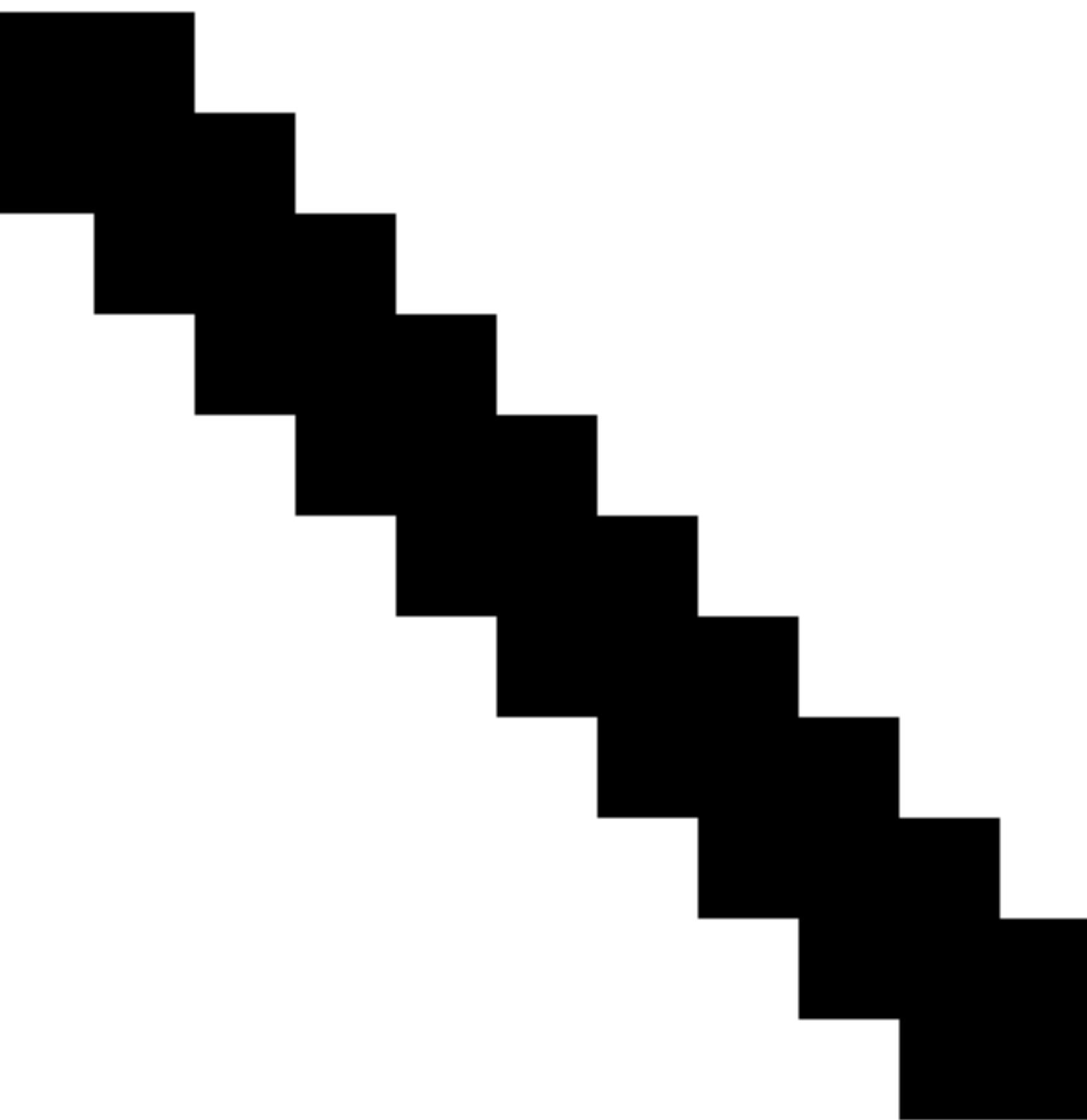
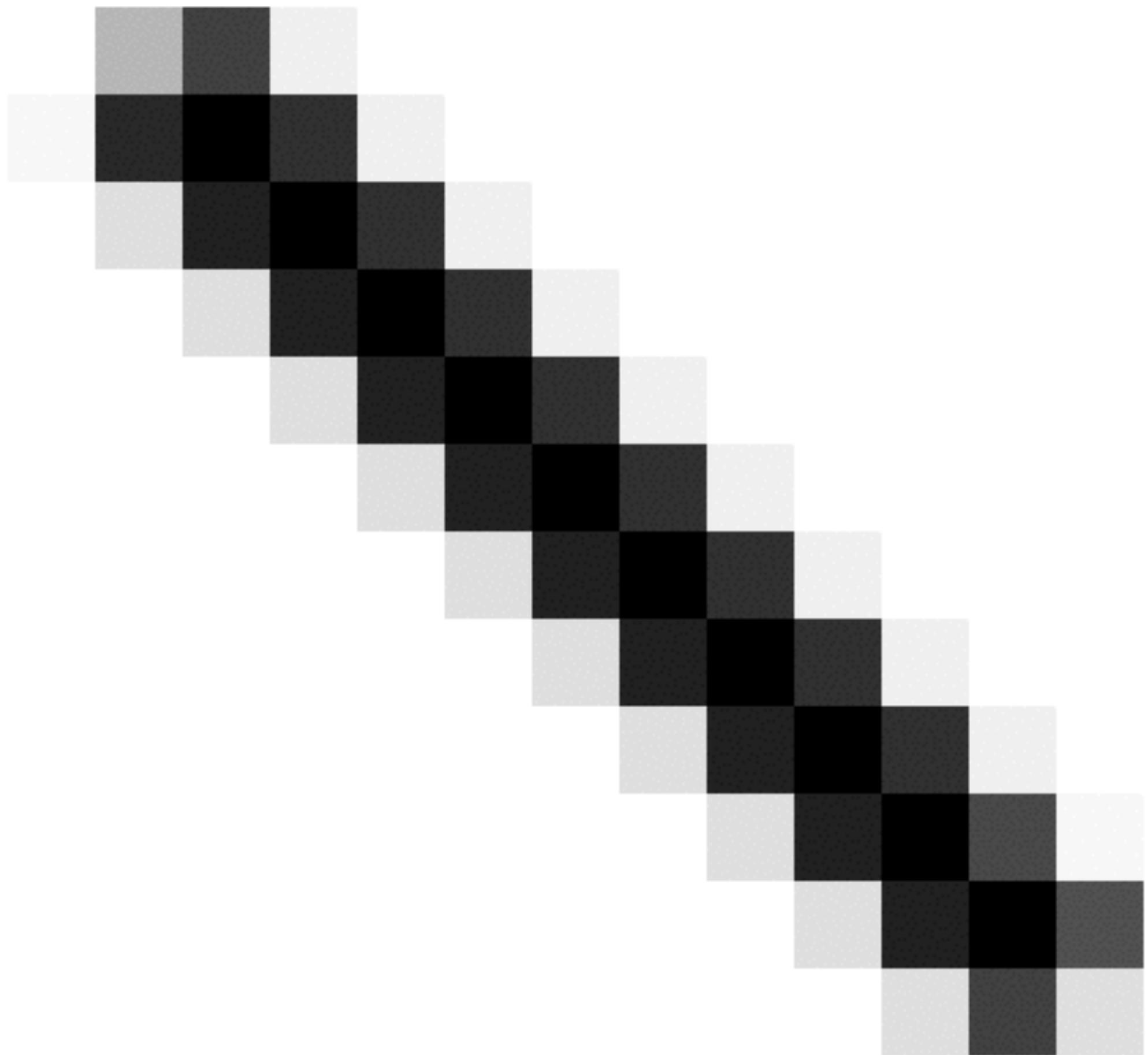
Herramienta lápiz > Tamaño 1 pixel

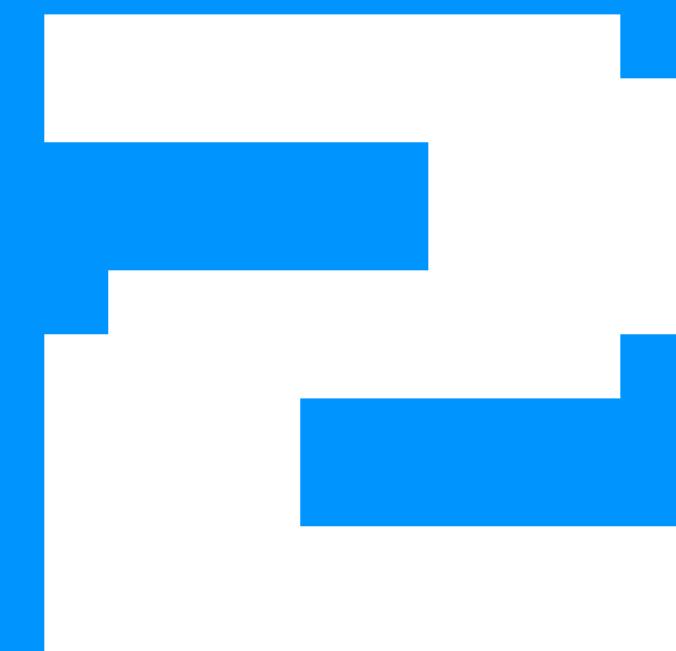
PRO-TIPS

loading ...

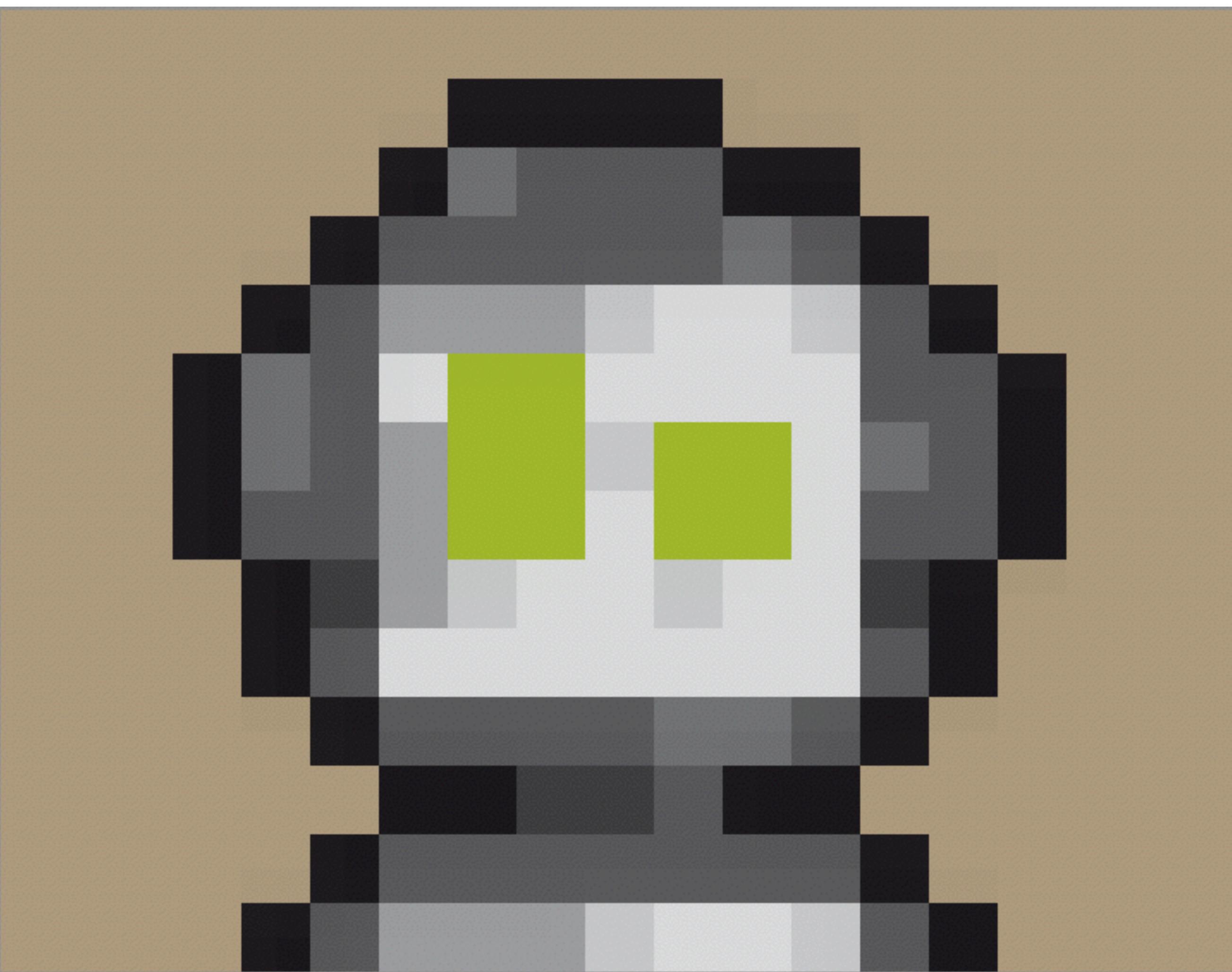
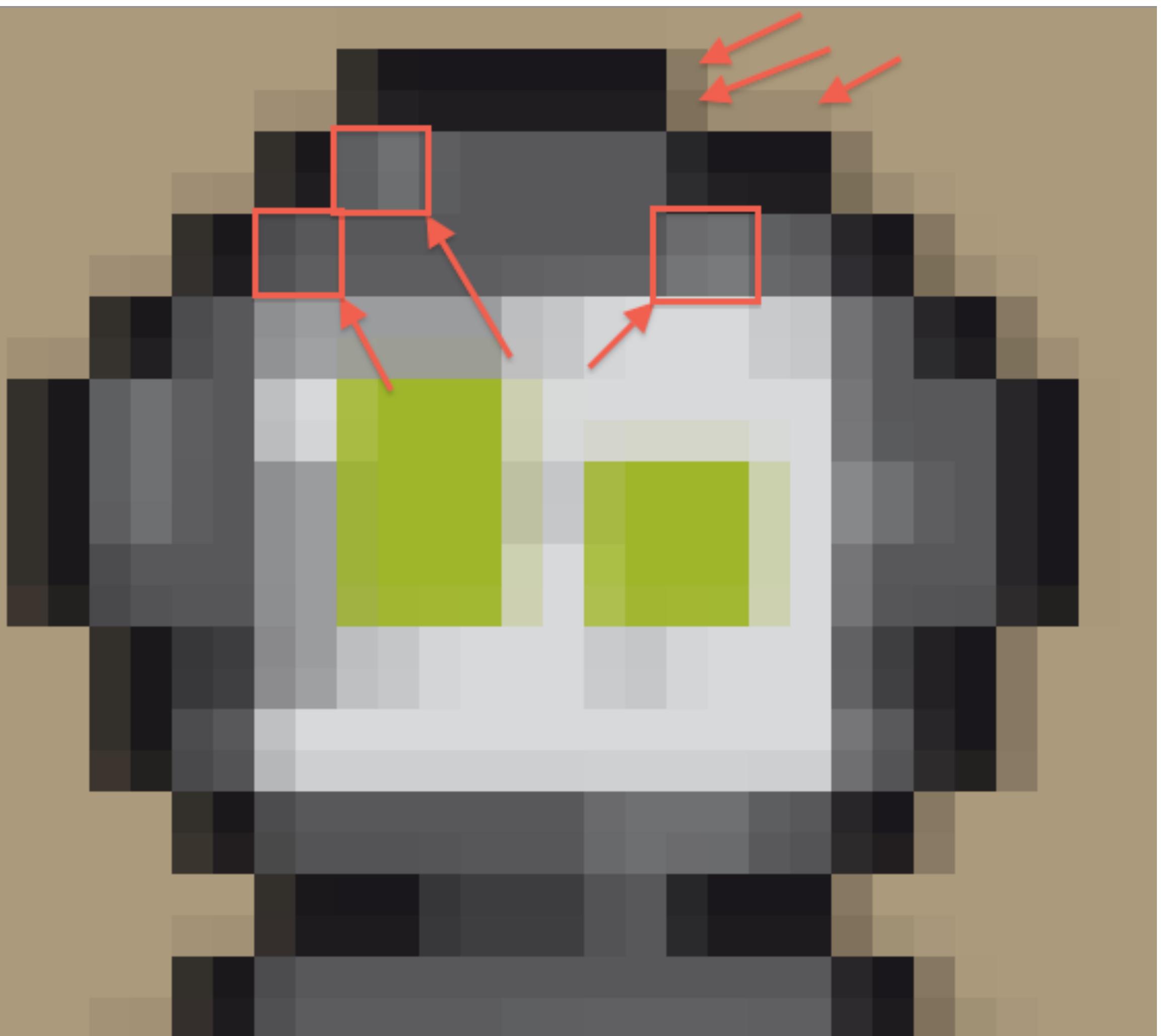
1

Cuidado con el antiofiosing

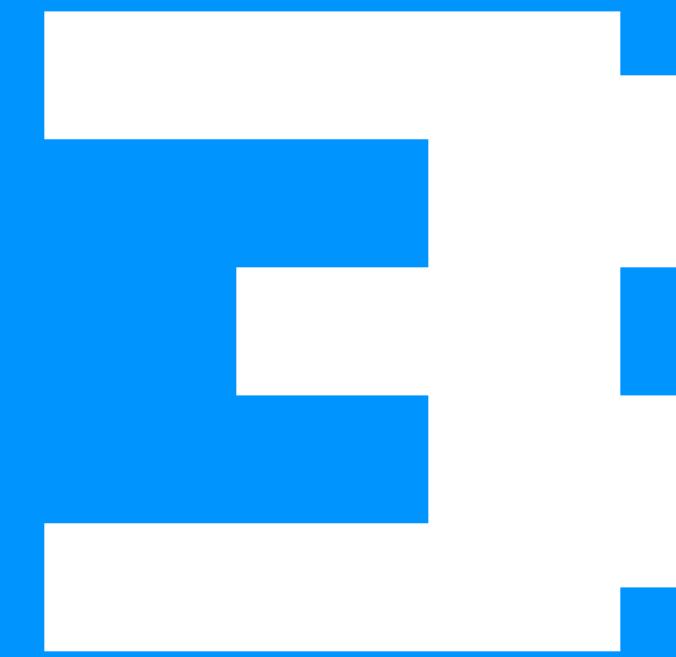




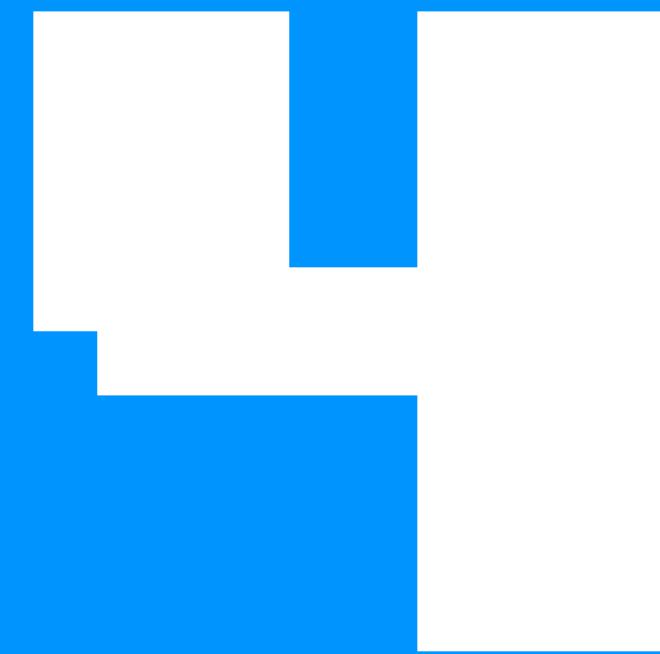
El formato PNG es el Rey



Fuente: Santa Clara Games



Lo resolución, siempre 72 dpi



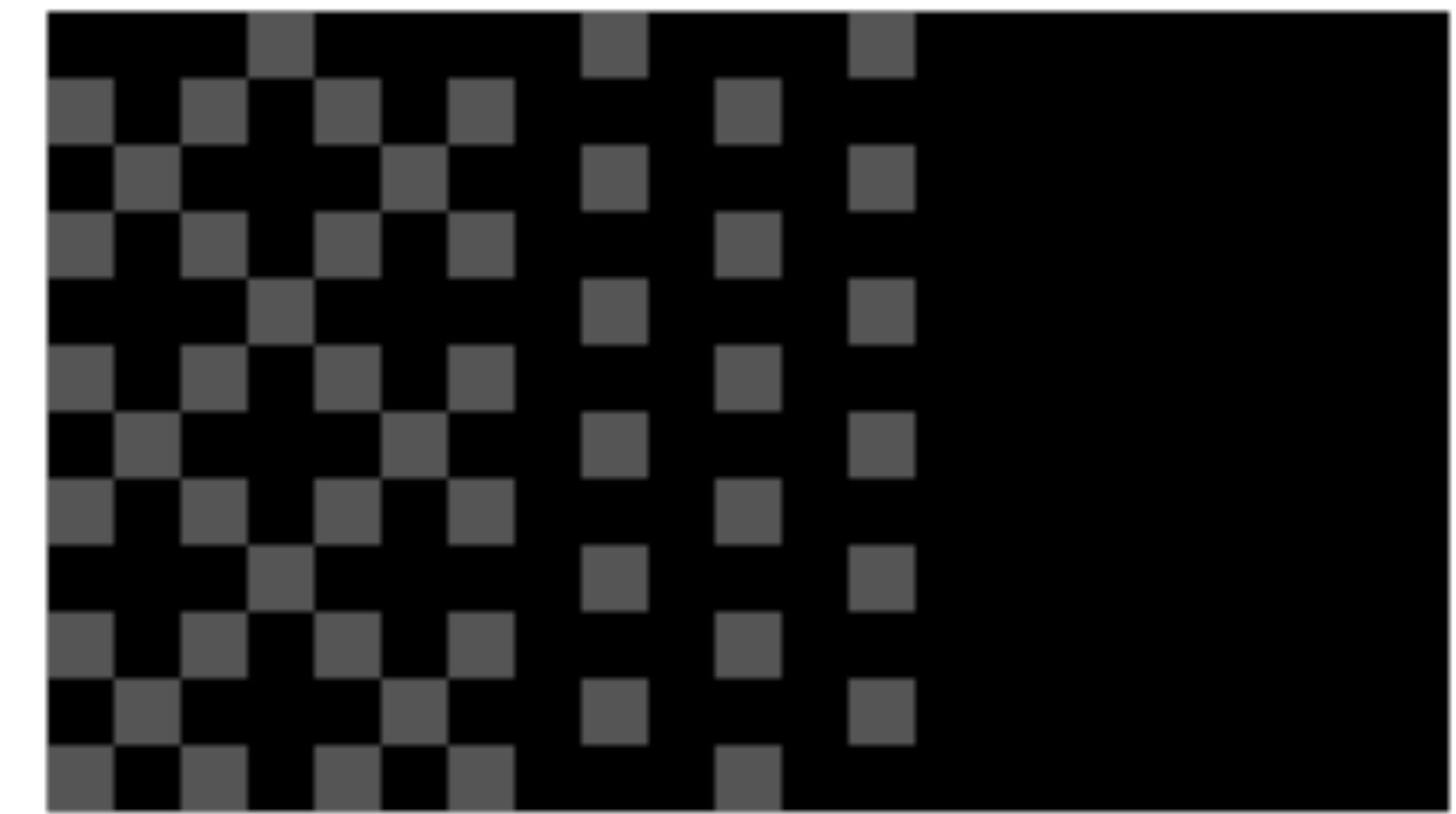
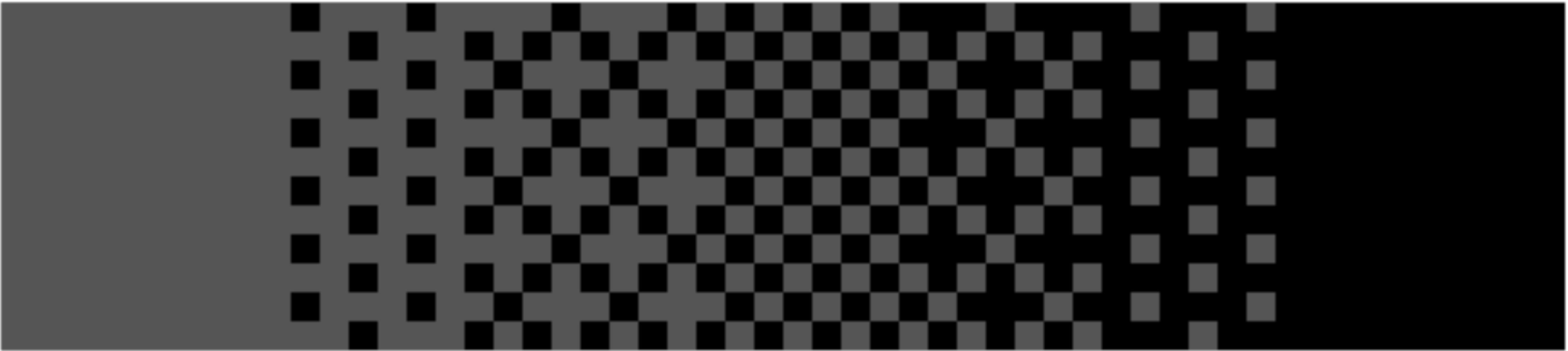
"¡Eso no es pixelart!
¡Tiene muchos colores!"



Fuente: Foolstown



El dithering,
porque en el pixel oft también
se pueden usar degradados



Fuente: *Pixel Joint*



Los copos son nuestro
mayor olvido

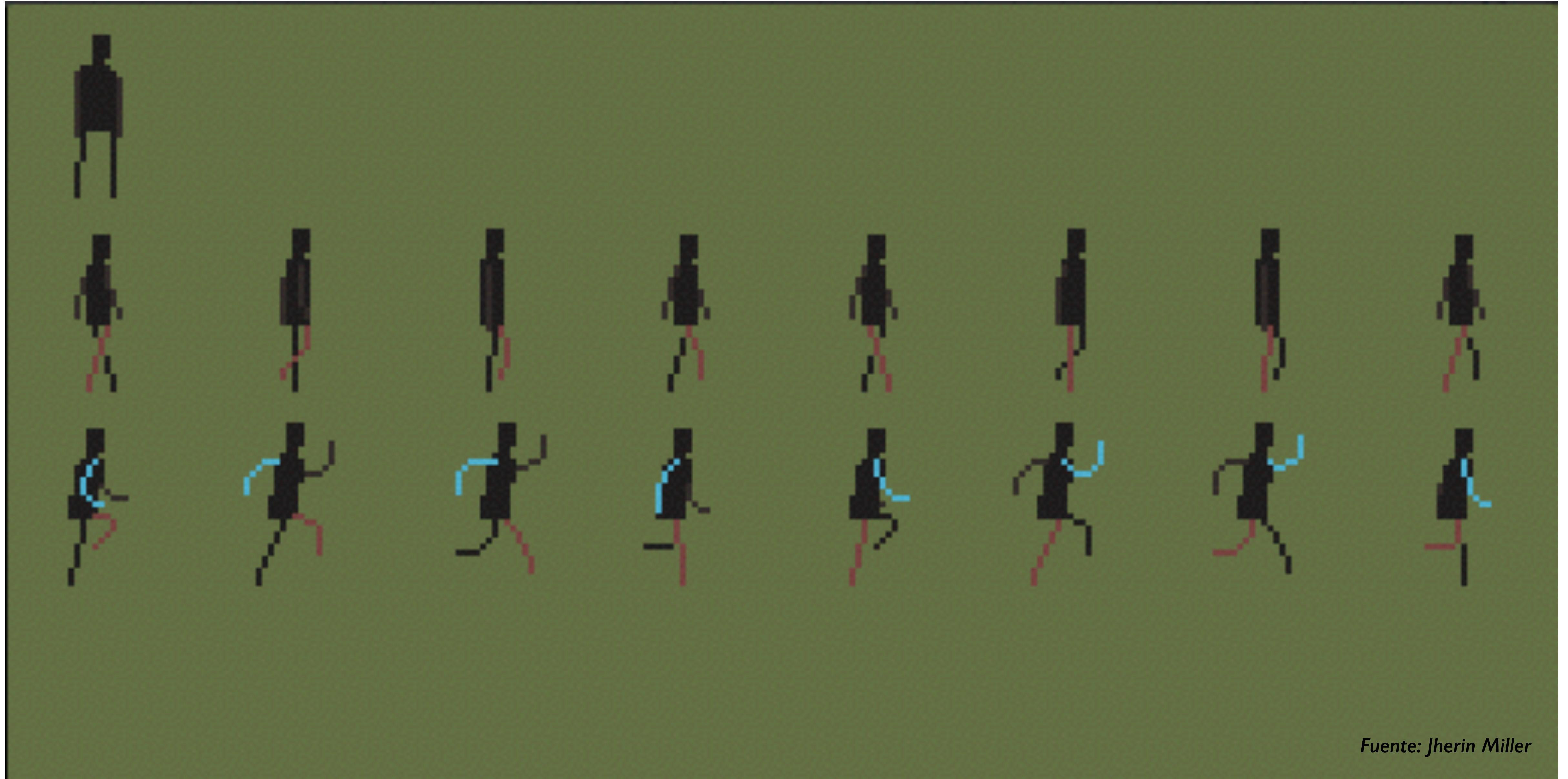
EXTRA BALL

No es pixel art porque está
hecho con -----

... PERO

- motor de desarrollo: unity, game maker, construct, unreal engine ...
- herramientas de dibujo./software: psd, gimp, osaprite, paint, piksel ...

Yohoro, iA ANIMAR!



Fuente: Jherin Miller

IÑAKI MARTÍNEZ
Eipuntom · EsantaClaroGames



"Este obra está bajo una licencia de [Creative Commons Reconocimiento 4.0 Internacional](#)."