

理论课作业3:第四章练习题

作业内容:

1. 英文版operating system concepts,第7版, P146 4.2, 4.3, 4.4, 4.8
2.
 - 4.2 描述线程库进行用户级线程上下文切换的过程所采取的措施。
 - 4.3 在什么环境中, 采用多内核线程的多线程方法比单处理器系统的单线程提供更好的性能?
 - 4.4 在多线程进程中, 下列哪些程序状态组成被共享?
 - a. 寄存器值
 - b. 堆内存
 - c. 全局变量
 - d. 栈内存
 - 4.8 考虑多处理器系统和采用多对多线程模式编写的多线程程序, 使程序中用户级线程数比系统中处理器数多。讨论下列情形的性能影响:
 - a. 分配给程序的内核线程数比处理器数少。
 - b. 分配给程序的内核线程数与处理器数相等。
 - c. 分配给程序的内核线程数比处理器数多, 但少于用户线程数。

提交要求:

1. 截止时间: 2025.04.09 00:00
2. 作业格式: 基于群文件中的作业模板编辑, 完成后要求转化为pdf格式提交, 命名格式为“作业3-学号-姓名.pdf”
3. 提交邮箱: sysuos25t@163.com