

# 中山大学计算机学院 软件工程课程项目

## LifeMaster软件开发文档

项目名称:	LifeMaster
组员姓名:	刘昊、彭怡萱、马福泉
:	林炜东、刘贤彬、刘明宇
课 程:	软件工程
课程教师:	郑贵锋
起始日期:	2025年3月1日
结 束 日 期:	2025年7月6日
学 院:	计算机学院

## 目录

1	项目	既述				3
	1.1	产品背景				3
	1.2	产品目标		•		3
2	需求	分析阶段				3
	2.1	用户分析				3
		2.1.1 目标用户群体				3
		2.1.2 用户痛点				3
	2.2	功能需求				4
		2.2.1 核心功能				4
		2.2.2 扩展功能				5
	2.3	非功能需求				6
		2.3.1 性能需求				6
		2.3.2 安全性需求				6
		2.3.3 兼容性需求				6
		2.3.4 易用性需求				6
		2/4	-	-	-	
3	设计	阶段				6
	3.1	系统设计文档				6
		3.1.1 架构图				6
		3.1.2 技术选型				7
	3.2	详细设计文档				7
		3.2.1 类图 (UML)				7
		3.2.2 顺序图 (UML)				9
		3.2.3 用例图 (UML)				14
		3.2.4 活动图 (UML)				15
		3.2.5 状态图 (UML)				16
	3.3	数据库设计				16
	3.4	接口设计(API文档)				16
1	开发	<b>於</b> 段				16
-	4.1	712 人员分工				16
	4.2	<b>开发者指南</b>				
	1.2	4.2.1 环境配置				16
		4.2.2 构建步骤				16
		4.2.3 前端实现				17
		4.2.4 后端实现				17
		4.2.5 数据库实现				17
			•	•	•	Τ1
5	测试					19
	5.1	测试计划(敏捷迭代测试)				
		5.1.1 测试范围				19

		5.1.2	测试策	略		 							 		 							19
	5.2	测试文	档报告			 							 		 							19
	5.3	测试验																				19
		5.3.1	登录测-																			19
		5.3.2	API测i																			19
		5.3.3	用户数	•																		20
		0.0.0	/11/ 30	/C PT 14) 1;	KJ IZV	 • •	• •	• •	•	•	• •	•	 • •	•	 • •	•	• •	•	• •	•	 •	20
6	部署	与维护	阶段																			20
	6.1	部署流	程			 							 		 						 	20
	6.2	维护策	路			 							 		 						 	20
	6.3	常见问	题解决			 							 		 							20
		6.3.1	问题1:	数据库																		20
		6.3.2	问题2:	模块导																		21
		6.3.3	问题3:	数据库	重置	 									 							21
		0.0.0	, 4,000	29 <b>(</b>																		
7	项目	总结																				<b>21</b>
	7.1	项目成	果			 							 		 						 	21
	7.2	技术收	获			 							 		 						 	21
	7.3	项目改	进建议			 							 		 						 	21
8	附录	参考资	料																			<b>22</b>
_	п/ <b>4</b> —	ハンファンキ	<del></del>																			00
9	削來	代码清.	<del>甲</del>																			22

## 1 项目概述

#### 1.1 产品背景

在快节奏的现代生活中,人们面临着学习、工作、生活多方面的事务管理需求,同时也渴望通过便捷的方式记录生活点滴、进行自我提升与社交分享。LifeMaster 旨在打造一款集手账记录、任务管理、财务管理、小组协作及社区分享等功能于一体的综合性应用,帮助用户高效规划生活、学习和工作,满足其多样化的需求。

#### 1.2 产品目标

- 为用户提供便捷、高效的生活管理工具,提升用户在事务规划、时间管理和财务管理等方面 的能力。
- 打造一个用户之间可以分享生活经验、学习资源的社交平台,增强用户之间的互动与交流。
- 成为用户日常生活中不可或缺的应用,提高用户使用频率和粘性,在同类产品中占据一定的市场份额。

### 2 需求分析阶段

#### 2.1 用户分析

#### 2.1.1 目标用户群体

- **学生群体**: 需要记录学习笔记、错题整理,与学习小组共享资料,同时希望通过记录生活手 账来丰富课余生活。
- **职场人士**: 面临工作任务繁多、时间紧张的问题,需要高效的任务管理和时间规划工具,也有记录工作心得和生活收支的需求。
- **自由职业者**:注重个人时间管理和财务管理,希望通过应用记录工作和生活的点滴,与同行进行交流分享。
- **生活爱好者**: 喜欢记录生活中的美好瞬间,通过手账和社区分享功能展示自己的生活,与其 他用户互动交流。

#### 2.1.2 用户痛点

- ◆缺乏一个能够整合多种生活管理功能的应用,导致用户需要使用多个不同的应用,操作繁琐。
- 学习和工作资料分散,难以进行统一管理和共享,影响效率。
- 现有的生活记录和社交分享应用功能单一,无法满足用户多样化的需求。

#### 2.2 功能需求

#### 2.2.1 核心功能

#### 手账功能

#### • 内容记录

- 一文字编辑:支持丰富的文字格式设置,包括字体、字号、颜色、加粗、倾斜、下划线、 段落排版等,方便用户撰写详细的日记、学习笔记或工作心得。
- 图片添加:用户可从相册、本地文件中选择图片插入手账,也支持拍照即时添加。插入 的图片可进行缩放、裁剪、旋转、添加滤镜等操作,并能为图片添加说明。
- 贴纸装饰:系统提供精美贴纸,涵盖多种风格,用户可自由选择、拖动、调整大小和旋转角度,为手账增添趣味性和个性化元素。

#### • 学习资料管理

- 题目与错题记录: 用户可在手账中添加题目和错题,支持图片、文字等多种格式。对于错题,可详细记录错误原因、正确解法和相关知识点,方便复习巩固。
- 资料分类整理:提供文件夹分类和标签功能,用户可创建不同的分类文件夹,如"数学错题集""语文作文素材"等,并为每篇手账添加多个标签,如"函数知识点""议论文写作技巧",实现快速检索。

#### • 分享与协作

- 个人回顾与小组共享: 手账默认仅自己可见,用户可一键将手账设置为小组共享,小组成员可在线查看、评论、点赞共享的手账内容,实现学习资源的高效共享与交流。
- 社区分享: 用户可将优质手账分享至社区,其他用户可在社区浏览、点赞、评论、转发, 形成良好的互动氛围。

#### 任务管理功能

- 任务创建与编辑:用户可创建新任务,输入任务标题、详细描述、截止时间、优先级等信息, 并可随时对任务进行编辑修改。
- 任务分类与排序: 支持按照任务类型(如工作、学习、生活)、优先级(高、中、低)、截止时间等进行分类和排序,方便用户快速查找和管理任务。
- 任务状态管理: 任务状态包括待办、进行中、已完成,用户可通过简单操作切换任务状态, 直观展示任务进度。
- 任务提醒: 用户可设置任务提醒时间, 提醒方式包括消息通知、铃声提醒等。
- 任务统计与分析:系统自动统计任务完成情况,生成任务完成率、逾期任务数量等数据报表, 并以图表形式展示,帮助用户分析任务管理效率。

#### 财务管理功能

- ◆ 收支记录:用户可记录每一笔收入和支出,包括金额、时间、分类(如餐饮、购物、工资、奖金等)、备注等信息,支持快速输入和批量导入。
- ◆ 收支分类管理:用户可自定义收支分类,设置分类图标和名称,方便对收支情况进行分类统 计和分析。
- 收支统计与报表:系统自动生成收支明细列表、月度收支汇总表、收支占比饼状图等,直观展示用户的财务状况,帮助用户分析消费习惯,制定合理的理财计划。
- 预算管理:用户可设置月度、年度预算,系统实时显示预算使用情况,当接近或超过预算时, 发出预警提醒。

#### 2.2.2 扩展功能

#### 小组共享功能

- 小组创建与管理: 用户可创建新小组,设置小组名称、简介、成员邀请方式等信息。小组创建者可管理小组成员,包括添加、删除成员,设置成员权限(如查看、编辑、评论等)。
- 共享内容管理: 小组成员可上传共享手账、学习资料、任务列表等内容, 支持对共享内容进行分类管理和版本控制。
- 小组讨论与交流:小组内提供聊天功能,成员可针对共享内容进行讨论交流,提高小组协作效率。

#### 番茄钟功能

- 专注时间设置:用户可自定义专注时长和休息时长,支持常见的时间设置(如25分钟专注+5分钟休息),也可根据个人需求进行个性化设置。
- 倒计时与提醒:在专注和休息过程中,系统显示倒计时,倒计时结束后发出消息通知和铃声 提醒,帮助用户合理安排时间,提高工作和学习效率。
- 番茄钟记录与统计:系统自动记录用户每次使用番茄钟的时间、次数等数据,生成统计报表,用户可查看自己的时间使用情况,分析时间管理效果。

#### 社区分享功能

- 内容发布:用户可在社区发布手账、学习经验、生活技巧、资源链接等内容,支持图文混排、 视频上传等多种形式。
- 内容浏览与搜索: 社区提供按分类浏览、热门推荐、最新发布等多种浏览方式,用户也可通过关键词搜索感兴趣的内容。
- 互动交流:用户可对感兴趣的内容进行点赞、评论、转发,关注其他用户,建立社交关系, 形成良好的社区氛围。

#### 2.3 非功能需求

#### 2.3.1 性能需求

- ●响应时间:在正常网络环境下,页面加载时间不超过3秒,数据查询响应时间不超过1秒,操作交互响应及时,无明显卡顿。
- 并发处理能力:系统能够支持至少1000用户同时在线,保证在高并发情况下,核心功能(如任务创建、手账记录)的响应时间和稳定性不受明显影响。
- 数据处理能力: 能够快速处理大量的用户数据,包括手账记录、任务信息、财务数据等,确保数据的存储、查询和统计效率。

#### 2.3.2 安全性需求

- 数据安全:对用户的敏感数据(如登录密码、财务信息)进行加密存储,采用SSL/TLS加密协议保障数据在传输过程中的安全性,防止数据泄露和篡改。
- 系统安全: 定期进行系统安全漏洞扫描和修复, 防范网络攻击(如SQL注入、XSS攻击), 确保系统的稳定性和安全性。

#### 2.3.3 兼容性需求

- 设备兼容性: 支持在各种主流操作系统(Linux、Windows)正常运行,保证界面显示正常、功能操作流畅。
- 浏览器兼容性: 提供Web端访问,确保在主流浏览器(Chrome、Firefox、Safari、Edge)上能够正常显示和使用,兼容不同版本的浏览器。

#### 2.3.4 易用性需求

- 界面设计:采用简洁、美观、直观的界面设计风格,符合用户的使用习惯和审美需求。界面 布局合理,功能入口清晰,操作流程简单易懂。
- 操作便捷性: 提供便捷的操作方式,如快捷按钮、批量操作等,减少用户的操作步骤和时间 成本。对重要操作进行二次确认提示,防止用户误操作。

## 3 设计阶段

#### 3.1 系统设计文档

#### 3.1.1 架构图

架构类型:前端-后端-数据库三层架构 架构图说明:

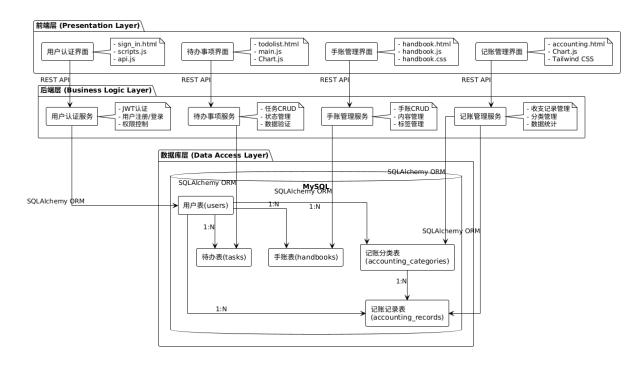


图 1: LifeMaster系统架构图

• 前端层: 负责用户界面渲染与交互(表示层)

• 后端层: 处理业务逻辑与接口响应(业务逻辑层)

• 数据层: 数据库存储与数据管理(数据访问层)

#### 3.1.2 技术选型

模块	技术/工具	说明
前端框架	HTML5+CSS3+JavaScript	原生前端技术,支持响应式设计
后端框架	Flask	轻量级Python Web框架
数据库	MySQL 5.7+	关系型数据库,支持事务与索引
版本控制	Git+GitHub	团队协作与代码管理

表 1: 技术选型表

#### 3.2 详细设计文档

#### 3.2.1 类图(UML)

核心类说明:

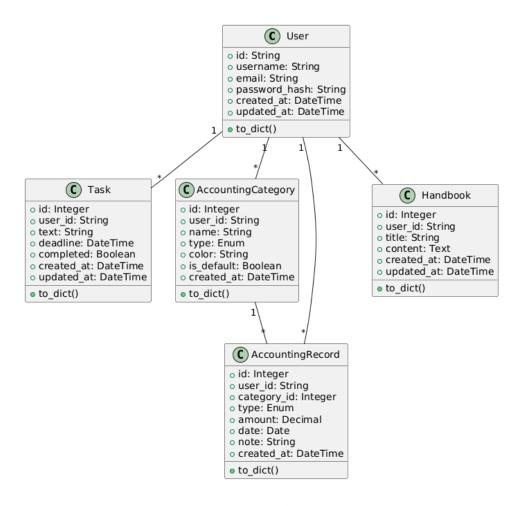


图 2: LifeMaster核心类图

- User类: 用户基本信息 (ID、用户名、权限等)
- Handbook类: 手账记录(标题、内容、创建时间等)
- Task类: 任务管理(标题、截止时间、状态等)

#### 3.2.2 顺序图(UML)

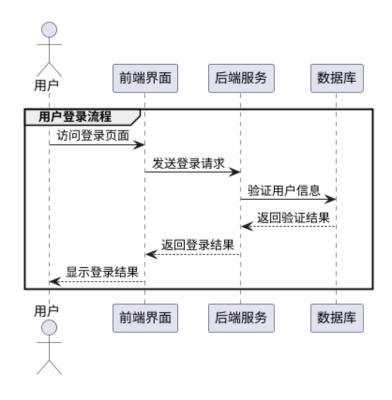


图 3: LifeMaster用户登录流程顺序图

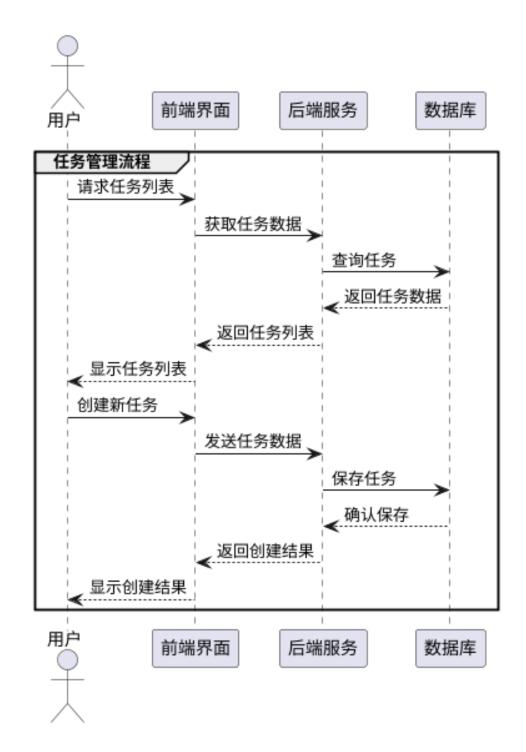


图 4: LifeMaster财务管理流程顺序图

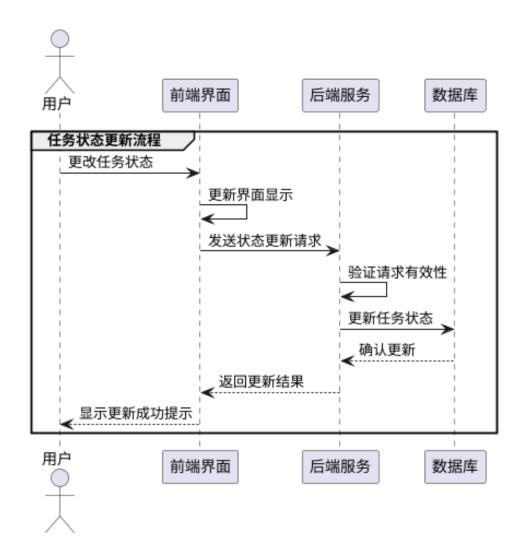


图 5: LifeMaster手账管理流程顺序图

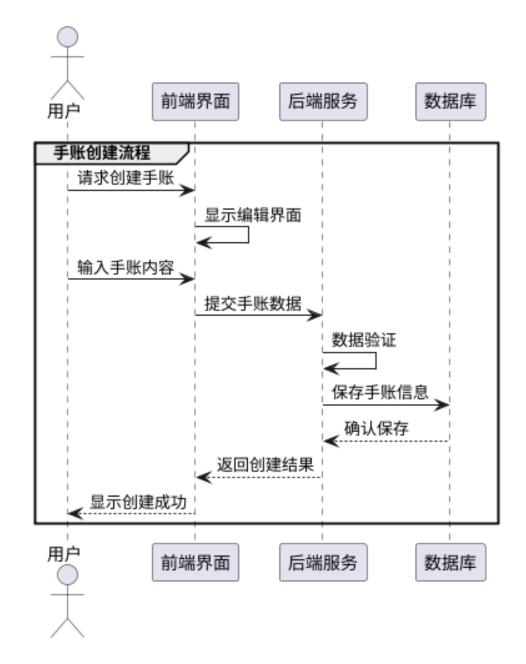


图 6: LifeMaster任务管理流程顺序图

#### 顺序图示例场景:

用户登录流程 用户访问登录页面→前端发送登录请求到后端→后端查询数据库验证用户信息→数据库返回验证结果→后端生成token返回前端→前端显示登录结果并跳转

#### 财务管理流程

- 记财分类管理:用户点击"分类管理"按钮→前端请求分类列表数据→后端从数据库查询分类→数据库返回分类数据→后端处理并返回前端→前端渲染分类列表
- 记账记录管理:用户填写收支记录表单→前端进行表单数据验证→前端提交记录数据到后端→后端处理业务逻辑→后端将数据存入数据库→数据库确认存储完成→返回操作结果给用户

● 账务统计分析:用户查看财务报表→前端请求统计数据→后端执行数据库聚合查询→数据库返回统计结果→后端处理数据返回前端→前端生成可视化图表→向用户展示财务报表

**手账创建流程** 用户点击"新建手账"按钮→前端显示手账编辑界面→用户输入手账标题和内容→前端提交手账数据到后端→后端验证数据完整性→后端将手账保存到数据库→数据库确认保存成功→前端显示创建成功提示

**任务状态更新** 用户点击任务状态切换按钮→前端立即更新界面显示→前端发送状态更新请求→后端验证请求合法性→后端更新数据库中的任务状态→数据库确认更新完成→返回更新结果到前端→前端显示更新成功提示

#### 3.2.3 用例图(UML)

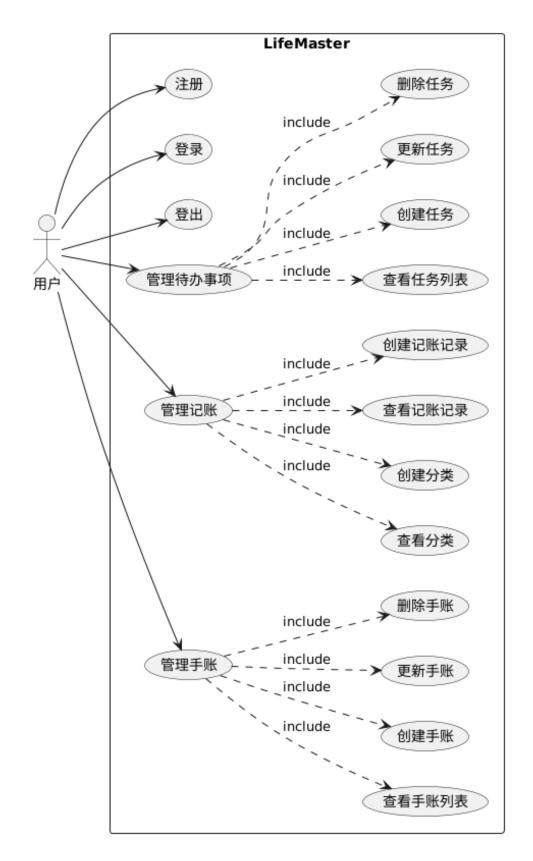


图 7: LifeMaster用例图

## 3.2.4 活动图(UML)

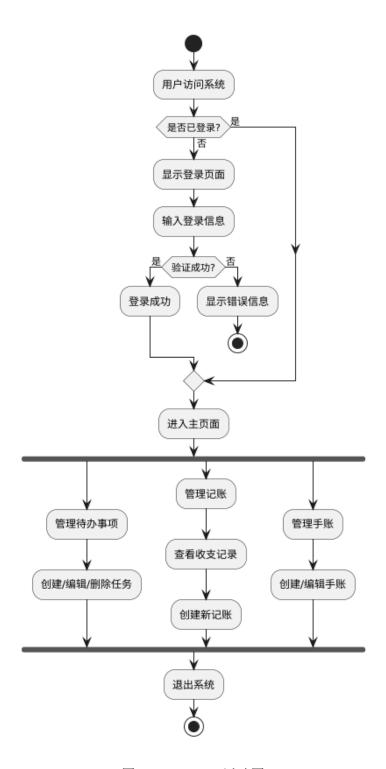


图 8: LifeMaster活动图

#### 3.2.5 状态图(UML)

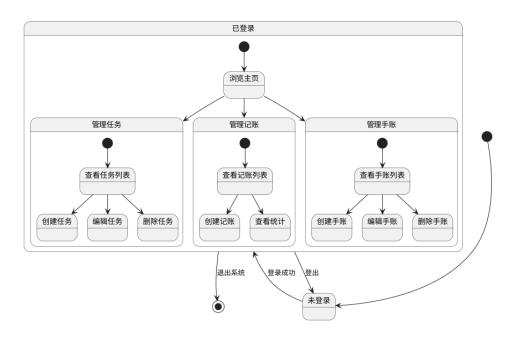


图 9: LifeMaster状态图

#### 3.3 数据库设计

#### 3.4 接口设计(API文档)

API文档详见: https://kdocs.cn/l/ce088HbETBdM

## 4 开发阶段

#### 4.1 人员分工

任务项	负责人	完成标志
前端页面开发	彭怡萱、刘昊	页面交互demo验收
后端接口开发	刘贤彬、刘明宇	接口文档与自测报告
数据库设计	马福泉、林炜东	数据库设计文档

表 2: 人员分工表

#### 4.2 开发者指南

#### 4.2.1 环境配置

- $\bullet$  Python 3.8+, Flask 2.0+, MySQL 5.7+
- 前端依赖: Tailwind CSS

#### 4.2.2 构建步骤

• 克隆代码库: https://github.com/cornhub919/LIFEmaster.git

- 后端:按照环境配置要求搭建Python+Flask环境
- 前端: 直接打开HTML文件

#### 4.2.3 前端实现

- 使用"即时设计",绘制UI界面样式
- HTML结构语义化
- CSS类名使用Tailwind规范
- JavaScript函数按功能封装

#### 4.2.4 后端实现

- 基于Flask实现
- 提供函数接口,基于函数接口实现功能

#### 4.2.5 数据库实现

#### 环境准备 1. 安装依赖

 $pip\ install\ flask-sqlalchemy\ flask-jwt-extended\ flask-cors\ pymysql\ python-dotelling flask-cors pymysql\ python-dotelling flask-sqlalchemy\ flask-jwt-extended\ flask-cors\ pymysql\ python-dotelling flask-sqlalchemy\ flask$ 

#### 2. 环境配置

创建 .env 文件:

DB\_HOST=localhost

DB\_PORT = 3306

DB\_USER=root

DB\_PASSWORD =???

 ${\tt DB\_NAME=lifemaster}$ 

JWT\_SECRET\_KEY=your-secret-key-123

#### MySQL数据库设置 1. 启动MySQL服务

Windows

net start mysql mysql —version

#### 2. 创建数据库

mysql —u root —p

CREATE DATABASE lifemaster CHARACIER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4\_unicode\_ci; SHOW DATABASES;

exit;

#### 3. 测试连接

```
python -c "
import pymysql;
import os;
from - dotenv - import - load_dotenv;
load_dotenv();
try:
----conn =- pymysql.connect(host='localhost', -user='root',
-----password=os.getenv('DB.PASSWORD'),
·····database='lifemaster');
---- print ('Database - connection - successful!');
····conn.close()
except - Exception - as - e:
\cdots print (f'Connection failed: \setminus {e\}')
Flask数据库初始化 1. 初始化数据库迁移
flask db init
flask db migrate -m "Initial-migration"
flask db upgrade
   2. 创建数据表
python -c "from app import app, db; app.app_context().push();
·····db. create_all(); · print('Tables · created · successfully!')"
   3. 创建管理员用户(可选)
python -c "
\texttt{from} \, \lrcorner \, \texttt{app} \, \lrcorner \, \texttt{import} \, \lrcorner \, \texttt{app} \, , \, \lrcorner \, \texttt{db} \, , \, \lrcorner \, \texttt{User} \, , \, \lrcorner \, \texttt{AccountingCategory} \, ;
from werkzeug.security import generate_password_hash;
app.app_context().push();
user_=\User(username='admin', email='admin@lifemaster.com',
uuuuuuuupassword_hash=generate_password_hash('admin123'));
db.session.add(user);
db.session.commit();
print('Adminuserucreated!username:adminupassword:admin123')
启动应用 1. 启动后端
python app.py
   访问: http://localhost:5000
   2. 启动前端
```

#### cd frontend

python -m http.server 8080

访问: http://localhost:8080/sign\_in.html

3. 一键启动(推荐)

# Generate standalone executable file

## 5 测试阶段

#### 5.1 测试计划(敏捷迭代测试)

#### 5.1.1 测试范围

- 单元测试: 后端接口函数、数据处理逻辑
- 集成测试: 前后端数据交互、模块间协作
- 系统测试: 完整功能流程(如手账创建-共享-查看)

#### 5.1.2 测试策略

- 每个迭代周期(一次会议为一个迭代周期)完成后进行冒烟测试
- 核心功能(手账、任务、记账)采用100%测试用例覆盖

#### 5.2 测试文档报告

模块	用例名称	输入数据	预期输出
任务管理	添加待办任务	任务标题"开会",截止时间明天	任务列表显示"开会",状态为"进行中"
财务管理	记录支出	类型"支出",金额100,分类"餐饮"	本月支出增加100,饼状图更新
手账共享	小组内修改共享手账	加入小组后修改他人共享手账	修改后小组成员可查看最新版本

表 3: 测试报告示例

#### 5.3 测试验证

#### 5.3.1 登录测试

- 用户名: admin
- 邮箱: admin@lifemaster.com
- 密码: admin123

#### 5.3.2 **API测试**

```
# test login API
curl -X POST http://localhost:5000/api/auth/login \
-H "Content-Type: application/json" \
-d '\{"email":"admin@lifemaster.com","password":"admin123"\}'
```

#### 5.3.3 用户数据隔离测试

# Test user isolation
python test/test\_user\_isolation.py

#### 测试内容:

- 不同用户的待办事项独立
- 不同用户的记账记录独立
- 不同用户的手账独立
- 用户只能看到自己的数据

## 6 部署与维护阶段

#### 6.1 部署流程

- 1. 配置生产环境数据库
- 2. 部署后端服务
- 3. 配置前端静态资源
- 4. 配置反向代理和负载均衡
- 5. 配置监控和日志系统

#### 6.2 维护策略

- 定期数据库备份
- 系统性能监控
- 安全漏洞扫描
- 用户反馈收集与处理

#### 6.3 常见问题解决

#### 6.3.1 问题1:数据库连接失败

解决方案:

- 1. 检查MySQL服务: net start mysql
- 2. 验证密码: mysql -u root -p
- 3. 检查.env配置

#### 6.3.2 问题2: 模块导入失败

解决方案:

pip install flask flask-sqlalchemy pymysql

#### 6.3.3 问题3: 数据库重置

```
# Reset database (will delete all data)
python -c "from app import app, db; app.app_context().push();
....db.drop_all(); db.create_all(); print('Database reset complete!')"
```

## 7 项目总结

#### 7.1 项目成果

在本次LifeMaster软件开发项目中,我们团队成功完成了以下工作:

- 1. 完成了需求分析,明确了目标用户群体和功能需求
- 2. 设计了完整的系统架构和数据库结构
- 3. 实现了手账记录、任务管理、财务管理等核心功能
- 4. 构建了前后端分离的Web应用架构
- 5. 完成了系统测试和部署工作

#### 7.2 技术收获

通过本项目的开发,团队成员在以下方面获得了技术提升:

- 掌握了Flask Web框架的使用
- 学习了前后端分离的开发模式
- 熟悉了MySQL数据库的设计和操作
- 体验了敏捷开发和团队协作

#### 7.3 项目改进建议

- 1. 增加移动端适配,提升用户体验
- 2. 优化数据库性能,支持更大用户量
- 3. 完善安全机制,加强数据保护
- 4. 增加更多社交功能,提升用户粘性

## 8 附录参考资料

## 参考文献

- [1] LifeMaster项目团队. (2025). LifeMaster软件开发项目. GitHub. https://github.com/cornhub919/LIFEmaster.git
- [2] 金蝶云. (2025). API接口文档. 金蝶文档. https://kdocs.cn/1/ce088HbETBdM
- [3] Flask官方文档. (2025). Flask Web开发框架. Website. https://flask.palletsprojects.com/
- [4] MySQL官方文档. (2025). MySQL数据库管理系统. Website. https://dev.mysql.com/doc/
- [5] Tailwind CSS官方文档. (2025). Tailwind CSS框架. Website. https://tailwindcss.com/docs

## 9 附录代码清单

本项目的完整代码包括前端HTML/CSS/JavaScript文件和后端Python Flask代码,详细代码请参见项目GitHub仓库:

https://github.com/cornhub919/LIFEmaster.git 主要文件结构:

- app.py Flask主应用文件
- 前端/ 前端页面文件夹
- .env 环境配置文件
- database.md 数据库配置指南
- 生成exe.bat 打包脚本