

R102 – TP 2 - CSS partie 1

Objectif

Le but de ce TP est de comprendre les feuilles de styles et leur syntaxe avec des exemples simples.

Nous allons voir comment réaliser la séparation entre la forme (géré ici avec les **CSS**), et le fond, c'est à dire le **contenu** (vos textes, vos images ..., mais aussi la **structure** sémantique (= le sens des éléments de votre page : zone de titre, sous-titre, section, liste, paragraphes, ...).



Comme à chaque fois, suivez les **étapes dans l'ordre** et rappelez-vous que vous êtes là pour apprendre. Dans un contexte d'apprentissage, on peut parfois réinventer la roue. Faire des copiés-collés ou faire faire par quelqu'un (ou quelque chose) d'autre ne vous aidera pas suffisamment.

Ordre du jour

1. Introduction	1
2. Préparation de la séance	2
3. Première feuille de styles	3
4. Validation CSS	4
5. Pour aller plus loin	5
6. Quelques liens utiles	5

1. Introduction

Site de modèles

Visitez le site <https://csszengarden.com>. Comparer les codes sources de 2 modèles pris au hasard (ctrl + U pour afficher la page source).

Structure d'un élément HTML

Chaque **élément** html est vu comme une boîte dont voici les caractéristiques (sous 3 formes) :

Définition d'une boîte	Visuel Firefox	Visuel Chrome

2. Préparation de la séance

- Créez un dossier `~/public_html/r102/tp02` avec ses sous-dossiers `css` et `img` :

```
mkdir -vp ~/public_html/r102/tp02/{css,img}
```

- Récupérer les ressources de ce tp sur Moodle et placez les fichiers à l'emplacement qui convient.



Durant tout ce TP, ces fichiers (images, disposition.css, index.html & construct.html) **ne doivent pas** être modifiés.

- Quelle sera l'url à utiliser qui permettra au navigateur de créer la requête HTTP d'accès à la page `index.html` ? Testez-la.



Plusieurs solutions sont possibles. Voir TP1a si vous ne savez plus.

- Les fichiers étant bien placés, vérifiez que vous obtenez bien le visuel ci-contre. Dans le cas contraire, trouvez et corrigez votre ou vos erreurs (URL fausse, mauvais droits sur les dossiers à traverser ou sur les fichiers ...). Pouvoir lire le texte contenu dans la page n'est pas important. Ceci dit, l'image de la page se trouve aussi sur Moodle.

- [Chef de projet e-crm](#)
- [Cloud Broker](#)
- [Customer Success Manager](#)
- [Data Protection Officer](#)
- [Digital Brand Content Manager](#)
- [Digital Learning Manager](#)
- [Growth Hacker](#)
- [M-Marketeur](#)
- [Motion Designer](#)
- [Responsible WebOps](#)
- [Scrum Master](#)
- [Social Media Manager](#)
- [UX Designer](#)

Scrum Master

coach agile des projets informatiques

Expert des méthodes dites agiles, le Scrum master joue un rôle clé de facilitateur dans la réalisation des projets informatiques de l'entreprise.

Fonction

Guider une équipe vers la réalisation de projets en mode agile

Garant de l'application du processus agile dit "Scrum" lors de la réalisation des projets informatiques d'une entreprise.

Son rôle consiste à :

- Guider l'équipe dans la réalisation du projet dans les meilleures conditions (identification et élimination des obstacles, résolution des conflits...)
- Animer les cérémonies Scrum
 - Planification des sprints
 - Stand ups quotidiens
 - Suivre l'avancée du projet et assurer sa vérification technique, de son développement à son déploiement

Profil

1. Communicant
2. Dynamique
3. Emphatique
4. Diplomate

Compétences

Compétences requises		
Connaissance des méthodes agiles et du Scrum	5 => 5	
Gestion projet web	5 => 5	
Connaissance de l'environnement technique utilisé	4 => 5	

Cloud Broker

Expert des solutions de cloud computing

À mesure que le recours au cloud computing se généralise au sein des entreprises, le cloudbroker conseille et accompagne les entreprises dans l'ouverture de leur système d'information aux prestataires externes et au cloud public

Fonction

Faciliter l'intégration du cloud dans les systèmes d'information existants

En tant que véritable expert du marché du cloud computing, le cloud broker sert d'intermédiaire entre l'entreprise et les professionnels de cloud.

Son rôle consiste à :



- Évaluer les besoins existants de l'entreprise en matière de cloud
- Constituer un catalogue agrégé des solutions existantes sur le marché, pour optimiser et faciliter le recours au cloud par l'entreprise.
- Accompagner et suivre la mise en oeuvre de ces services et leur appropriation par l'entreprise

R102 - Développement d'Interfaces Web

Figure 1. Visuel en début de TP

3. Première feuille de styles

Nous allons utiliser une nouvelle feuille de styles, qui va ajouter, et parfois surcharger des styles existants. Le visuel final sera le suivant (image récupérable en taille réelle dans les ressources) :

- Chef de projet e-crm
- Cloud Broker
- Customer Success Manager
- Data Protection Officer
- Digital Brand Content Manager
- Digital Learning Manager
- Growth Hacker
- M-Marketeur
- Motion Designer
- Responsable WebOps
- Scrum Master
- Social Media Manager
- UX Designer

Scrum Master

coach agile des projets informatiques

Expert des méthodes dites agiles, le Scrum master joue un rôle clé de facilitateur dans la réalisation des projets informatiques de l'entreprise.

Fonction

Guider une équipe vers la réalisation de projets en mode agile

Garant de l'application du processus agile dit "Scrum" lors de la réalisation des projets informatiques d'une entreprise.




Son rôle consiste à :

- Guider l'équipe dans la réalisation du projet dans les meilleures conditions (identification et élimination des obstacles, résolution des conflits...)
- Animer les cérémonies Scrum
 - Planification des sprints
 - Stand ups quotidiens
 - Suivre l'avancée du projet et assurer sa vérification technique, de son développement à son déploiement

Profil

1. Communicant
2. Dynamique
3. Emphatique
4. Diplomate

Compétences

Compétences requises		
Connaissance des méthodes agiles et du Scrum	5 => 5	
Gestion projet web	5 => 5	
Connaissance de l'environnement technique utilisé	4 => 5	

Cloud Broker

Expert des solutions de cloud computing

À mesure que le recours au cloud computing se généralise au sein des entreprises, le cloudbroker conseille et accompagne les entreprises dans l'ouverture de leur système d'information aux prestataires externes et au cloud public

Fonction

Faciliter l'intégration du cloud dans les systèmes d'information existants

En tant que véritable expert du marché du cloud computing, le cloud broker sert d'intermédiaire entre l'entreprise et les professionnels de cloud.

Son rôle consiste à :

- Évaluer les besoins existants de l'entreprise en matière de cloud

R102 - Développement d'Interfaces Web

Figure 2. Visuel à obtenir

À faire en premier lieu

Les fichiers html ne devant pas être modifiés, ils contiennent déjà le nom de la feuille de style que vous allez compléter. Analysez le contenu du fichier *index.html* pour trouvez le nom de celle-ci. Créez cette feuille css (qui est donc vide pour le moment).

Découverte/Analyse de sélecteurs, propriétés et leurs valeurs

Le but ici est de vous faire observer le contenu visuel d'une page, et d'étudier la construction des règles CSS (sélecteurs / propriétés / Valeurs). Le tableau ci-dessous vous donne la liste des sélecteurs ainsi que les propriétés nécessaires sur chacun des blocs ciblés par ces sélecteurs. Utilisez-les pour reproduire la page en [figure 2](#). Les espacements seront à réaliser le seront approximativement (utilisez différentes unités).

Vous devrez bien sûr parcourir la documentation (celle du site developer.mozilla.org suffira. Mais vous pouvez aussi vous référer aux [spécifications officielles](#). Tout ce qui s'y trouve n'est pas implémenté par tous les navigateurs, et c'est assez compliqué car depuis CSS3, le W3C sépare la spec en différents modules.

Contenu des règles à créer

Sélecteurs	Propriétés nécessaires	Remarques / Questions (À RÉPONDRE)
<code>body>header>h1</code>	<code>display</code> , <code>color</code> , <code>font-style</code> , <code>font-size</code> , <code>margin-left</code> , <code>margin-right</code>	Ce sélecteur cible les balises <code>h1</code> , dans notre cas il n'y en a qu'une, qui se trouvent directement dans la balise <code>header</code> elle-même directement dans la balise <code>body</code>
<code>body>footer</code>	<code>font-style</code> , <code>font-weight</code> et <code>font-size</code>	Une fois fonctionnelle, vous pourrez simplifier cette règle en une seule ligne.
<code>section > header > h1</code>	<code>color</code> , <code>background-color</code> , <code>margin-top</code> , <code>padding-bottom</code> , <code>font-style</code> et <code>font-size</code>	Pourquoi n'avons nous pas juste écrit <code>header > h1</code> ou <code>h1</code> ?
<code>h3</code>	<code>color</code> , <code>background-color</code> , <code>margin-top</code> , <code>padding-bottom</code> et <code>font-style</code>	
<code>nav li</code>	<code>list-style-image</code>	Pourquoi ne pas faire une seule règle puisque c'est trois fois la même propriété ? Peux-t'on raccourcir ces sélecteurs avec juste <code>li</code> par exemple ? Essayez.
<code>td>ul>li</code>	<code>list-style-image</code>	
<code>ul>li li</code>	<code>list-style-image</code>	
<code>nav a</code>	<code>color</code>	Quelle est la différence entre <code>nav a</code> et <code>nav>a</code> ?
<code>nav a:hover</code>	<code>color</code> et <code>background-color</code>	Testez sans le <code>nav</code> . Pourquoi n'est-ce pas correcte ?
<code>table</code>	<code>width</code> , <code>border-style</code> et <code>border-width</code>	
<code>th</code>	<code>border-width</code>	
<code>td</code>	<code>border-color</code> et <code>border-width</code>	

4. Validation CSS

Tout comme nous avons utilisé un outils pour vérifier la syntaxe HTML, il existe des outils pour vérifier la syntaxe CSS.

Utilisez ce lien : <http://jigsaw.w3.org/css-validator> pour vérifier votre feuille de styles et corrigez les éventuelles erreurs.

5. Pour aller plus loin

- Ouvrez le fichier `disposition.css`. À quoi sert la règle utilisant le sélecteur `main > section:target` ?



Indice

Supprimez cette règle et cliquez sur le métier *Cloud Broker* dans le menu.

- Faites une copie de sauvegarde de votre feuille de style actuelle, nommez-la `tp2-save.css`.
- Une fois une css qui fonctionne comme attendu, essayez de *réduire* le nombre de lignes de votre fichier en réorganisant les sélecteurs (la virgule peut vous aider) pour les propriétés identiques et de même valeurs, utilisez des *propriétés raccourcis* (qui sont très pratiques), utilisez des *variables css* afin d'éviter des erreurs lors du changement de certaines valeurs répétitives ...
- Modifier votre feuille de style de façon à rendre la page plus "sympa". Cela est un prétexte pour vous inciter à faire des recherches dans la documentation. Faire ce travail de recherche dans une documentation est fondamental pour bien comprendre les feuilles de style.



Même là, ne modifiez pas QUE votre fichier de style et rien d'autre.

6. Quelques liens utiles

- Les CSS :
 - <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/Reference>
 - <https://www.w3schools.com/cssref/>, <https://www.w3schools.com/css/>
- Tester en ligne
 - <https://developer.mozilla.org/fr/play>,
 - <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/style>
 - <https://www.w3schools.com/tryit/>
 - <https://jsfiddle.net>, <https://jsbin.com>, <https://codepen.io/pen> ...
- Informations sur les outils de développement intégrés (qui sont très pratiques et qu'il faut connaître)
 - Firefox
 - https://developer.mozilla.org/fr/docs/Tools/Page_Inspector/UI_Tour#css_pane
 - https://developer.mozilla.org/fr/docs/Tools/Style_Editor#cr%C3%A9er_et_importer_des_feuilles_de_style.
 - Chrome
 - <https://www.gregoirenoyelle.com/css-utiliser-inspecteur-google-chrome-modifier->

[sauvegarder-styles/](#)