

- **wyświetl:** Podaj macierz, dla której chcesz obliczyć wyznacznik i macierz odwrotną:
- pobranie z klawiatury 16 elementów macierzy:
  - **podczas gdy** którykolwiek z elementów nie jest liczbą rzeczywistą
    - **wyświetl:** Błąd! <element> podany element nie jest liczbą rzeczywistą! Podaj prawidłową wartość:
    - pobierz z klawiatury nową wartość
- obliczenie wyznacznika macierzy
- **jeżeli** wyznacznik jest równy 0 **to**
  - **wyświetl:** wyznacznik podanej macierzy jest równy zero – macierz osobliwa - nie posiada macierzy odwrotnej
  - **zakończ program**
- **w przeciwnym razie** (gdy wyznacznik jest niezerowy):
  - obliczenie elementów macierzy odwrotnej:
    - obliczenie wartości elementów macierzy dopełnień algebraicznych macierzy A na podstawie wartości elementów macierzy A
    - podzielenie każdego z elementów macierzy dopełnień algebraicznych przez wyznacznik macierzy A, wynikiem dzielenia jest macierz odwrotna do macierzy A tj.  $A^{-1}$ .
  - **wyświetl:** Wyznacznik macierzy jest równy <wartość wyznacznika>
  - **wyświetl:** Macierz odwrotna do zadanej macierzy ma postać:
  - wyświetlenie postaci obliczonej macierzy odwrotnej
  - **wyświetl:** Komunikat o dostępnych opcjach (+ / - / q)
- **zwiększ / zmniejsz precyzję lub zakończ program (+ / - / q ):**
  - wciśnij „+” :
    - zwiększ precyzję wyświetlania wyników (zwiększyć liczbę wyświetlanych liczb części ułamkowej, przez zwiększenie wartości parametru „precyzja”
    - **Wyświetl** ponownie na ekranie:
      - Komunikat powitalny
      - Macierz A,
      - Wyznacznik,
      - Macierz Odwrotną (jeśli istnieje)
      - Komunikat o dostępnych opcjach (+ / - / q)
  - wciśnij „-” :
    - zwiększ precyzję wyświetlania wyników (zwiększyć liczbę wyświetlanych liczb części ułamkowej, przez zwiększenie wartości parametru „precyzja”
    - **Wyświetl** ponownie na ekranie:
      - Komunikat powitalny
      - Macierz A,
      - Wyznacznik,
      - Macierz Odwrotną (jeśli istnieje)
      - Komunikat o dostępnych opcjach (+ / - / q)
  - wciśnij „q” lub „Q”:
    - **zakończ program**