地痞（群伤）

*攻击15/20*

*攻击间隔2/1.5*

*防御0/0*

*生命90/125*

*速度0/0.4*

*费用19*

*冷却时间28/18*

*稀有度：紫*

范围

oo

\*oo

oo

/

o

o\*o

o

技能

使被攻击到的角色进入流血状态3s，每秒hp下降15/10

傻子（逗比角色）

*攻击25/8*

*攻击间隔3/1.5*

*防御0/0*

*生命55/150*

*速度0/0.5*

*费用22*

*冷却时间20/25*

*稀有度：橙*

范围

ooo

\*ooo

ooo

/

oo\*oo

技能

攻击不分敌我