**角色属性**

名称

//等级：暂不涉及

//阻挡：无限

攻击

攻击间隔（s）

生命

速度（格/s）

费用

冷却时间

稀有度：以颜色表示，从高到低依次为橙、紫、蓝

范围

技能

**角色**

平民（新兵）（基本模板平平无奇）

*攻击10/40*

*攻击间隔2/1*

*防御0/0*

*生命100/120*

*速度0/0.2*

*费用10*

*冷却时间15/10*

*稀有度：蓝*

范围

oo

\*oooo

oo

/

\*

技能

无

胖墩（防御特化）

*攻击5/25*

*攻击间隔2/4*

*防御0/0*

*生命400/400*

*速度0/0.1*

*费用18*

*冷却时间25/25*

*稀有度：紫*

范围

\*

/

\*

技能

无

敢死队（高攻但脆）

*攻击20/50*

*攻击间隔1/0.5*

*防御0*

*生命40/40*

*速度0/0.4*

*费用15*

*冷却时间15/10*

*稀有度：紫*

范围

\*oo

/

\*o

技能

无

药剂师（特种复活/秒杀）

*攻击0/10*

*攻击间隔-/1*

*防御0*

*生命50/150*

*速度0/0.2*

*费用25*

*冷却时间80/80*

*稀有度：橙*

范围

ooo

o\*o

ooo

/

\*o

技能

当攻击范围内友方单位阵亡时，立即复活该单位（冷却时间120s）

/

当受到攻击时，杀死攻击者（冷却时间60s）

工头（加攻光环）

*攻击0/30*

*攻击间隔-/1.5*

*防御0*

*生命90/240*

*速度0/0.25*

*费用20*

*冷却时间60/30*

*稀有度：紫*

范围

oooo

o\*oo

oooo

/

o

o\*o

o

技能

攻击范围内友军角色攻击力提高20%，所受伤害-15

/

攻击范围内友军角色攻击力提高200%，所受伤害-10

恐怖分子（炸弹）

*攻击0/20*

*攻击间隔-/1*

*防御0*

*生命200/210*

*速度0/0.2*

*费用28*

*冷却时间120/90*

*稀有度：橙*

范围

ooo

o\*o

ooo

/

\*

技能

1.5s后死亡，对攻击范围内敌方单位造成自己当前生命值的伤害

/

死亡后，对十字范围内造成380伤害，具体范围如下

o

o\*o

o

地痞（群伤）

攻击15/20

攻击间隔2/1.25

防御0/0

生命90/125

速度0/0.4

费用19

冷却时间28/18

稀有度：紫

范围

oo

\*oo

oo

/

o

o\*o

o

技能

使被攻击到的角色进入流血状态3s，每秒hp下降15/10

傻子（逗比角色）

攻击25/8

攻击间隔2.5/1.25

防御0/0

生命155/150

速度0/0.5

费用22

冷却时间20/25

稀有度：橙

范围

ooo

\*ooo

ooo

/

oo\*oo

技能

攻击不分敌我