



Metodología de Sistemas I

Año 2016
2° cuatrimestre

Ricardo Aiello
Germán Scarafilo

modelo de
implantación
del usuario

modelo de implantación del usuario

extensión del modelo esencial
con restricciones de implantación ¹
impuestas por el usuario

1- los requisitos no funcionales

define

- frontera de automatización
límite entre tareas automáticas y manuales
- interfaz humano-máquina
forma en que el usuario interactuará con el sistema
- restricciones operacionales
impuestas por el usuario
- actividades manuales
pautado y documentación

frontera de
automatización

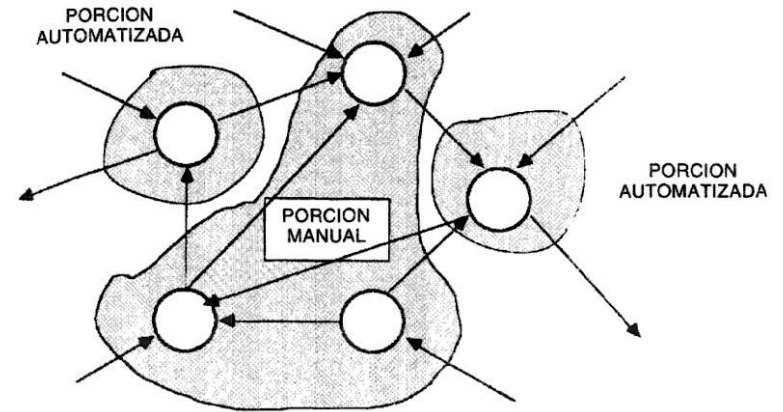
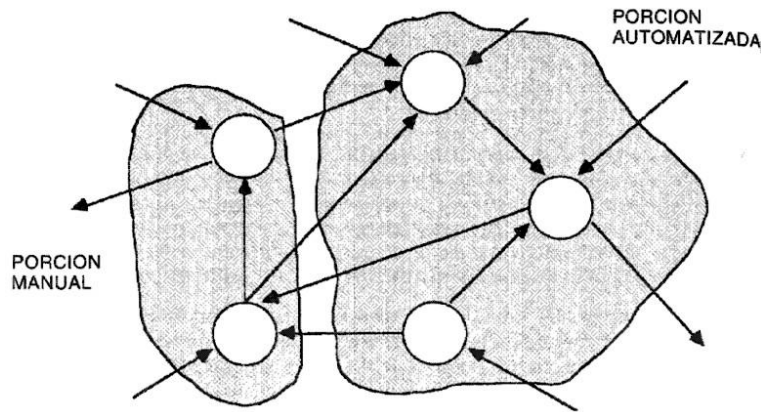
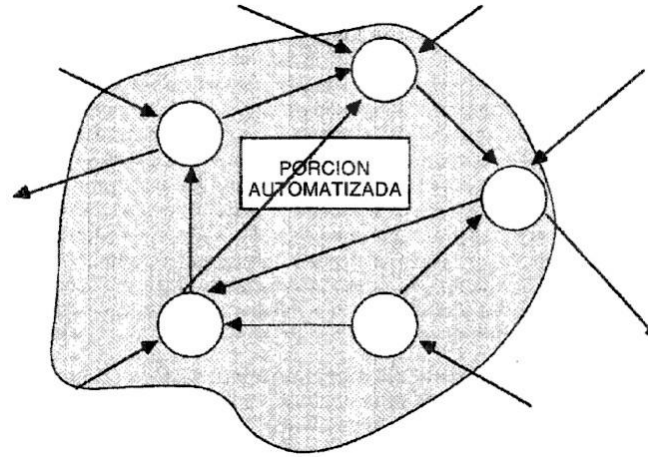
frontera de automatización

límite entre tareas
automáticas y manuales

*establecida por el usuario
con ayuda del analista
y el equipo de implantación*

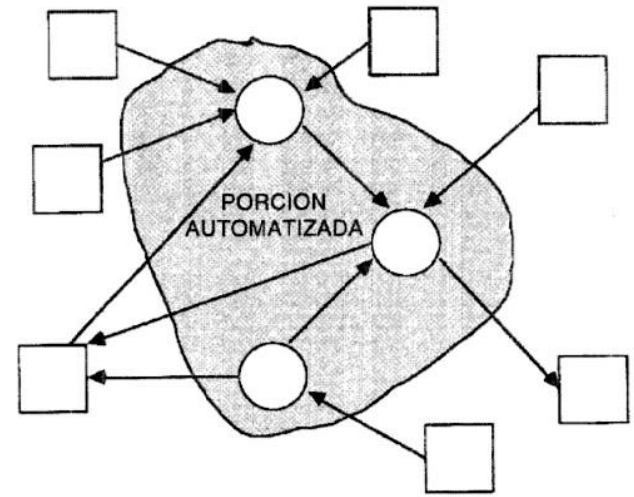
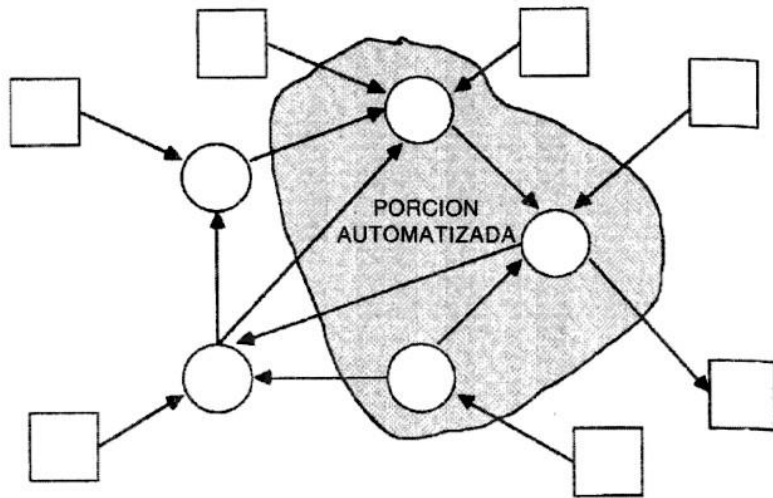
frontera de automatización

no tiene por qué coincidir con la frontera del sistema



frontera de automatización

a veces, las actividades manuales se integran a los terminadores



interfaz
humano-
máquina

interfaz humano-máquina

forma en que el usuario
interactuará con el sistema

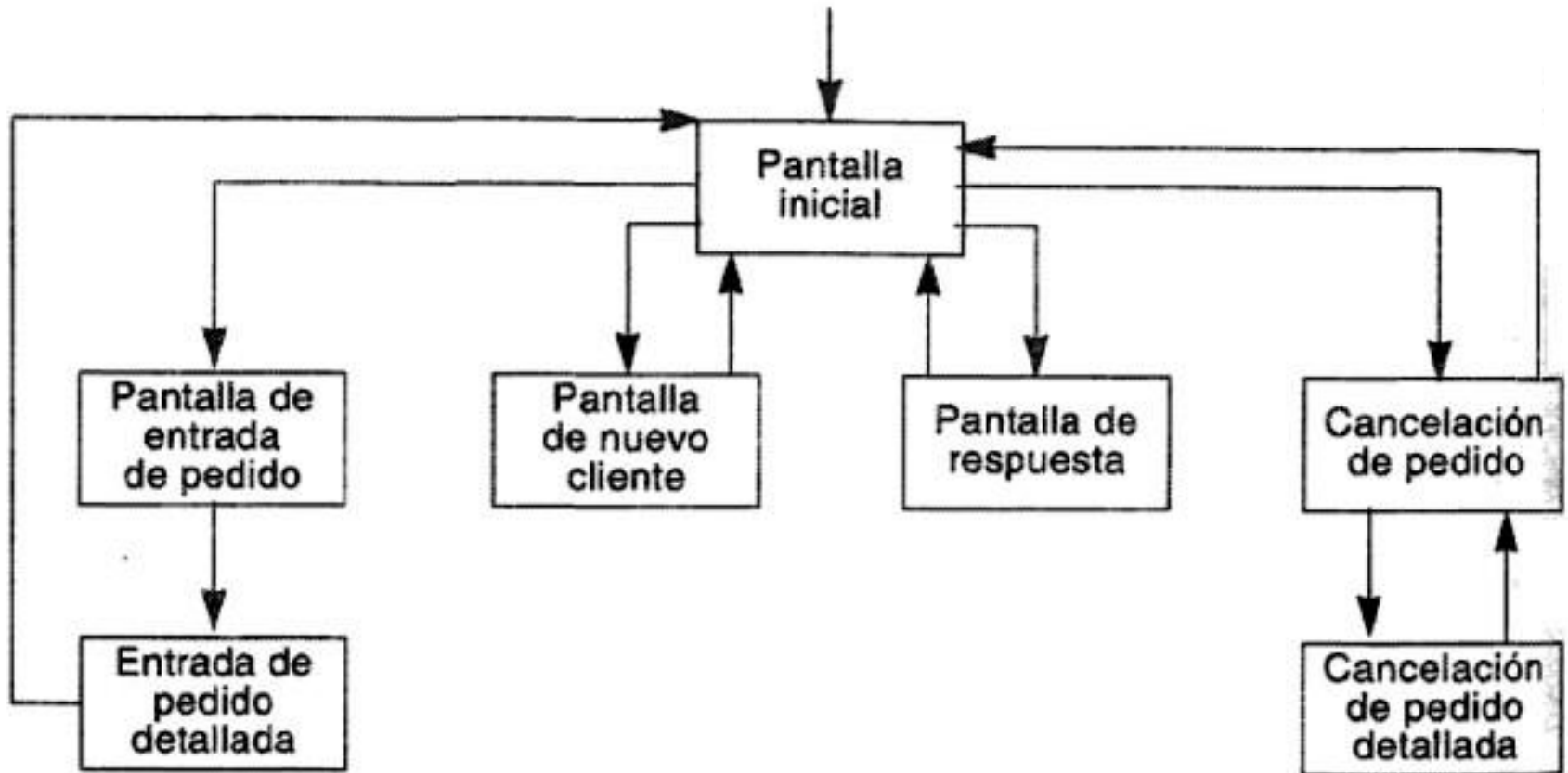
suele despertar gran interés en el usuario

define

- dispositivos de entrada/salida
*normalmente determinados por los terminadores
(atención: un ser humano cuenta como dispositivo)*
- formatos de entrada/salida
normalmente determinados por los terminadores
- secuencia y tiempos de entrada/salida
las relaciones entre interfaces pueden modelarse con un DTE

interfaz humano-máquina

modelado de secuencia y tiempos de E/S utilizando un DTE



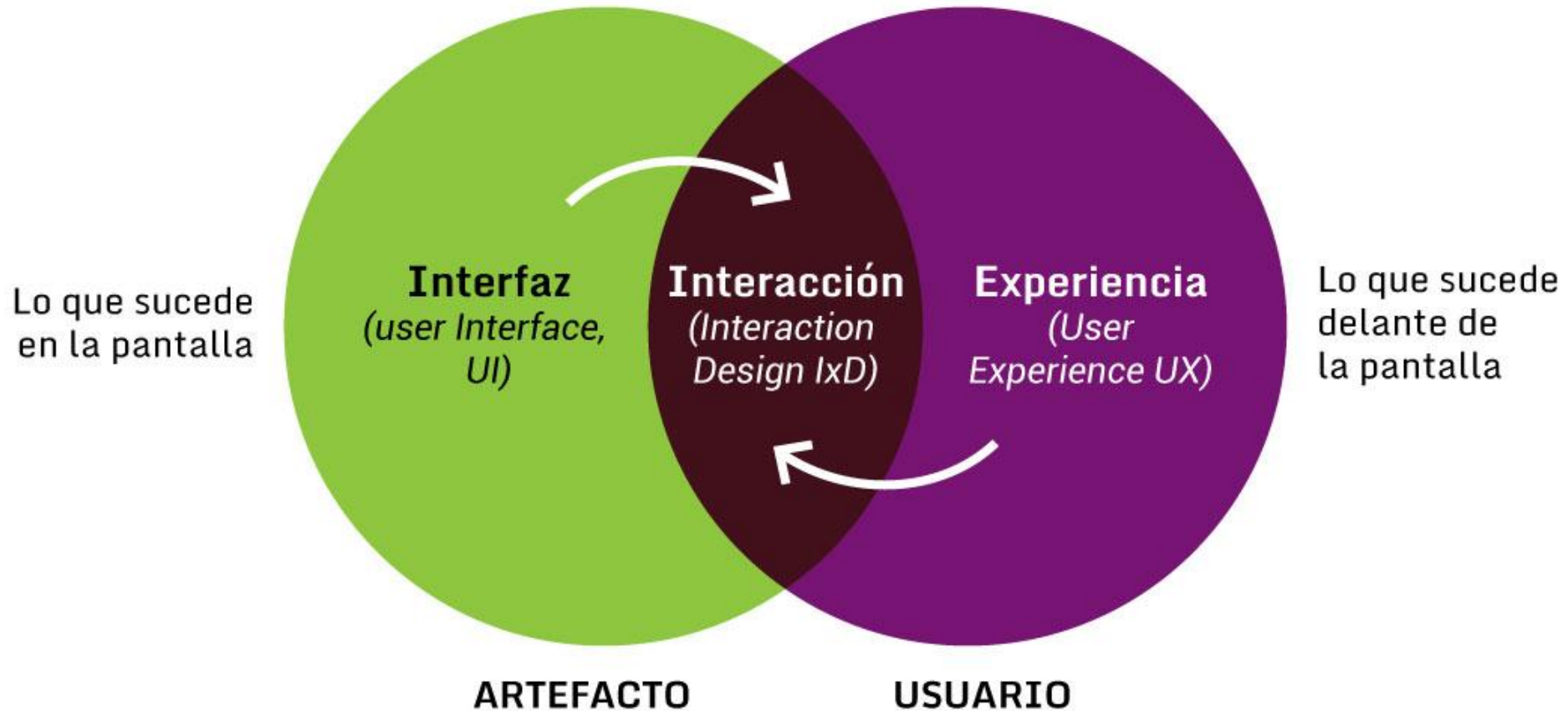
interfaz humano-máquina

algunas sugerencias para la creación de interfaces

- mantener consistencia entre entradas y salidas
- pedir las entradas en una secuencia lógica
- evidenciar el tipo y ubicación del error cometido
- validar automáticamente las entradas (*cuando sea posible*)
- permitir cancelar parcial o totalmente la transacción
- ofrecer un mecanismo de ayuda conveniente
- ofrecer interfaces gráficas o de línea de comandos
- indicar el progreso de un proceso largo
- asignar una opción predeterminada a cada entrada
- aprovechar el color y el sonido (*sin abusar*)

interfaz humano-máquina

nuestra relación con ellas es abordada por varias disciplinas



UI, UX, IxD: ¿cuál es la diferencia?

restricciones
operacionales

restricciones operacionales

impuestas por el usuario

y que impactan sobre el modelo esencial

tipos

- seguridad

para minimizar el uso no autorizado del sistema

- rendimiento

parámetros que afectan la arquitectura

- ambientales

relativas al entorno/contexto disponible

- políticas

fundadas en motivos no técnicos

actividades
manuales

actividades manuales

pautado y documentación

bibliografía

análisis estructurado moderno

- Cap. 21: El modelo de implantación del usuario

