* **ergunta 1**

0 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.    I. O primeiro estágio de qualquer processo de projeto de software é o desenvolvimento de uma compreensão dos relacionamentos entre o software que está sendo projetado e seu ambiente externo.    PORQUE    II. As atividades de projeto e implementação de software são sequenciais, sendo o projeto de software uma atividade prática em que são definidos os componentes de software e seus relacionamentos com base nas experiências do projetista.    Sobre essas asserções, marque a opção CORRETA. |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 2**

0,167 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | É correto afirmar sobre o modelo incremental: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 3**

0,167 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Requisitos de sistemas e de usuário devem ser escritos de forma diferente, a partir da função que cada um deles possui.  Abaixo, temos duas colunas, uma com a descrição dos requisitos de usuário e sistemas e outra com os diferentes agentes. Faça a relação correta, considerando cada um dos perfis que terão acesso aos documentos:  I. Requisito de usuário.  II. Requisito de sistemas.  III. Ambos (requisitos de sistemas e requisito de usuários).  ( ) Gerente clientes.  ( ) Usuários finais do sistema.  ( ) Engenheiros de sistema.  ( ) Arquiteto de sistemas.  ( ) Desenvolvedores de Sistemas. |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 4**

0,167 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Um analista foi contratado para desenvolver um sistema de pesquisa de DVD em lojas virtuais. O sistema deverá solicitar ao usuário um título de DVD, que será usado para realizar a pesquisa nas bases de dados das lojas convenia¬das. Ao detectar a disponibilidade do DVD solicitado, o sistema armazenará temporariamente os dados das lojas (nome, preço, data prevista para entre¬ga do produto) e exibirá as informações ordenadas por preço. Após analisar as informações, o cliente poderá efetuar a compra. O contratante deverá testar algumas operações do sistema antes de ele ser finalizado. Há tempo suficiente para que o analista atenda a essa solicitação e efetue eventuais modificações exigidas pelo contratante. Com relação a essa situação, julgue os itens a seguir quanto ao modelo de ciclo de vida clássico:  I. O entendimento do sistema como um todo e a execução sequencial das fases sem retorno produzem um sistema que pode ser validado pelo contratante.  II. A elaboração do protótipo pode ser utilizada para resolver dúvidas de comunicação, o que aumenta os riscos de inclusão de novas funciona-lidades não prioritárias.  III. A definição das restrições deve ser a segunda fase a ser realizada no desenvolvimento do projeto, correspondendo à etapa de engenharia.  IV. Um processo iterativo permite que versões progressivas mais completas do sistema sejam construídas e avaliadas.  Estão corretos apenas os itens. |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 5**

0 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | A Análise Orientada a Objetos (OOA) é um processo de desenvolvimento de sistemas. A esse respeito, julgue os itens a seguir:    I. A análise orientada a objetos reflete as entidades e as operações associadas ao problema a ser resolvido.  II. Os objetos são, potencialmente, componentes reusáveis, porque são encapsulamentos independentes de estado e operação.  III. Os sistemas orientados a objetos são de fácil alteração, o que permite melhorar o atributo de qualidade.  IV. A análise orientada a objetos descreve como os dados são processados por um sistema, ou seja, as etapas envolvidas em uma transação funcional do sistema.    É CORRETO apenas o que se afirma em: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 6**

0 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Observe a figura a seguir e assinale a alternativa correta: https://bb.cruzeirodosulvirtual.com.br/bbcswebdav/courses/78_12_80_BACKUP/78_12_80_BACKUP/un_IV/img/as_4.jpg |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 7**

0,167 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | No contexto de análise de sistemas, podemos dizer que se refere à/ao: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 8**

0,167 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Considere as afirmações abaixo:  I. O Engenheiro de software se preocupa em desenvolver produtos de software, ou seja, que pode ser vendido para clientes.  II. Um produto de software é sistematicamente destinado ao uso por pessoas com formações e experiências diferentes.  III. Em um produto de software, há uma preocupação não apenas nas características de desenvolvimento, como também de interface e documentação.  IV. Em um produto de software, não há preocupação com as características de desenvolvimento, nem com interface e documentação. A partir das afirmações acima, escolha a alternativa na qual todas estão corretas: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 9**

0,167 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | (POSCOMP, 2007) Para atingir usabilidade, o projeto da interface de usuário para qualquer produto interativo, incluindo software, necessita levar em consideração um número de fatores. Marque, nas alternativas abaixo, o fator que **NÃO** deve ser considerado, na análise de usabilidade, de um projeto de interface de usuário. |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 10**

0 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Observe uma ferramenta empregada no desenvolvimento orientado a objetos, conhecida com diagrama de casos de uso, que tem, por objetivo, auxiliar a comunicação entre os analistas e o cliente e descrever um cenário que mostra as funcionalidades do sistema do ponto de vista do usuário.  Assinale a alternativa CORRETA em relação ao diagrama apresentado. |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 11**

0 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Quando as iterações de um sistema com seu ambiente são modeladas, deve-se usar uma abordagem abstrata sem muitos detalhes. Uma maneira de fazer isso é usar um: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 12**

0,167 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Analise as afirmativas abaixo e em seguida assinale a alternativa correta. I – Muitas vezes as empresas que projetam sistemas optam por constituir uma equipe exclusiva para a tarefa de documentar, trabalhando muito perto dos engenheiros de software/sistema. II – Existe para os desenvolvedores de software tamanha responsabilidade referente ao desenvolvimento, pois precisam usar com grande atenção suas habilidades para que o software consiga atender aquilo que foi exigido pelo usuário. III – Documentar os projetos de software é a tarefa que os desenvolvedores mais gostam de realizar. |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 13**

0,167 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Analise as afirmativas abaixo e em seguida assinale a alternativa correta.  I - Um caso de uso descreve a funcionalidade específica que um sistema, supostamente, deve desempenhar ou exibir. II - A Linguagem de Modelagem Unificada é uma linguagem padrão de modelagem de objetos através de diagramas. III - Uma classe nada mais é do que a integração de objetos que possuem comportamentos / métodos comuns. IV - A UML não é muito utilizada quando se pretende desenvolver softwares complexos. |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 14**

0 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Quanto às características fundamentais de um analista de sistemas, assinale a alternativa INCORRETA. |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 15**

0 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | A orientação a objetos: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 16**

0,167 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Considere as afirmativas abaixo:  I. Gerenciamento de Configuração de Software é uma atividade abrangente que é aplicada em todo o processo de Engenharia de Software.  II. Uma vez que uma mudança pode ocorrer em qualquer tempo, as atividades de gerenciamento de configuração de software são desenvolvidas para: identificar mudanças, controlar mudanças, garantir que as mudanças estejam sendo adequadamente implementadas, relatar mudanças a outras pessoas que possam ter interesse nelas.  III. Gerenciamento de Configuração de Software pode ser considerado como a arte de coordenar o desenvolvimento de software para minimizar os problemas de mudanças e alterações antecipadamente.  IV. Gerenciamento de Configuração de Software não é manutenção.  V. Gerenciamento de Configuração de Software é manutenção. |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 17**

0 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | São exemplos de paradigmas de Engenharia de Software: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 18**

0,167 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Escolha a alternativa correta: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 19**

0 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Com relação aos diagramas de interação, julgue as afirmações como verdadeiras (V) ou falsas (F).    (     ) Diagramas de Interação são modelos que descrevem como um grupo de objetos colaboram, através da troca de mensagens, para ter um determinado comportamento.  (     ) O diagrama de sequência é um diagrama de interação que possibilita ver a troca de mensagens sem levar em consideração o tempo de vida do objeto.  (     ) As mensagens de retorno, no diagrama de sequência, são representadas por linhas tracejadas; devem ser utilizadas somente quando for fundamental para a clareza do modelo.    A sequência CORRETA é: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 20**

0 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Associe as frases ( A )  e  ( B )  com as frases numéricas e assinale a alternativa correta:  ( A ) Requisitos que descrevem os elementos necessários para que possam ser compreendidos com facilidade, já que não possuem detalhes técnicos envolvidos. ( B ) Apresentam detalhes técnicos adicionados.  ( 1 ) Requisitos de usuário, requistos de sistema. ( 2 ) Requisitos funcionais, requisitos não-funcionais. ( 3 ) Requisitos de usuário, requisitos funcionais. ( 4 ) Requisitos de sistema, requisitos funcionais. ( 5 ) Requisitos de sistema, requisitos não-funcionais. |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 21**

0,167 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | A atividade de análise de risco ébaseada na realização de quatro tarefas, conduzidas de forma sequencial. Abaixo, citamos as quatro tarefas. Analise-as e coloque-as em ordem:  A. Identificação dos riscos.  B. Avaliação dos riscos.  C. Administração dos riscos.  D. Projeção dos riscos. |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 22**

0 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Na década 1960, surgiram computadores mais sofisticados e com maior capacidade de processamento. Nessa época, diversos softwares começaram a ser desenvolvidos; porém, apresentavam grandes problemas em sua execução devido ao trabalho amador existente até então. Os problemas que levaram à CRISE do Software e ocorriam com frequência, tinham relação com: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 23**

0,167 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Assinale a alternativa nas quais todas as afirmativas fazem referência ao modelo Espiral: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 24**

0,167 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Assinale a alternativa correta: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 25**

0,167 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.    I. Um gerenciamento de riscos é particularmente importante para projetos.    PORQUE    II. A maioria dos projetos enfrenta incertezas originadas de requisitos mal definidos, mudanças de requisitos, dificuldade em estimar o tempo e os recursos necessários para o desenvolvimento do software e diferenças nas habilidades individuais.    Sobre essas asserções, marque a opção CORRETA. |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 26**

0,167 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Observe as informações abaixo se são verdadeiras (V) ou falsas (F). Depois escolha a opção correta.  I. ( ) Todo produto de software deve ser desenvolvido em um processos gerenciado e compreendido.  II. ( ) Apenas alguns produtos de software devem ser desenvolvidos em um processo gerenciado e compreendido.  III. ( ) Toda empresa que desenvolve produto de software deve possuir mecanismos de planejamento e controle do processo de desenvolvimento.  IV. ( ) É fundamental entender e gerenciar todos os requisitos do sistema a fim de garantir que o produto final é o esperado.  V. ( ) Para satisfazer o cliente, a melhor forma é sempre iniciar o desenvolvimento de um produto de software do zero.  VI. ( ) O momento atual de desenvolvimento de produto de software é o de reutilizar objetos e softwares desenvolvidos ao invés de iniciar o processo do zero. |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 27**

0,167 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Analise as afirmativas abaixo e em seguida assinale a alternativa correta: I – A conferência sobre engenharia de software da OTAN (NATO Software Engineering Conference), na Alemanha, objetivou discutir o que poderia ser feito para que a crise do software fosse solucionada. II - A conferência sobre engenharia de software da OTAN (NATO Software Engineering Conference), na Alemanha, possibilitou o surgimento da análise estruturada de sistemas e a análise orientada a objetos. III - A conferência sobre engenharia de software da OTAN (NATO Software Engineering Conference), na Alemanha, motivou o aparecimento do termo Globalização do Software. |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 28**

0 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Analise a figura abaixo e assinale a alternativa correta. https://bb.cruzeirodosulvirtual.com.br/bbcswebdav/courses/78_12_80_BACKUP/78_12_80_BACKUP/un_IV/img/as_2.jpg |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 29**

0 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Analise os enunciados a seguir, que correspondem à descrição de requisitos de sistemas.    a) O software deve possibilitar o cálculo dos gastos diários, semanais, mensais e anuais com pessoal.  b) O software deve emitir relatórios de compras a cada quinze dias.  c) A base de dados deve ser protegida para acesso apenas de usuários autorizados.  d) O tempo de resposta do sistema não deve ultrapassar 30 segundos.    Os enunciados se referem respectivamente aos seguintes tipos de requisitos: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 30**

0,167 em 0,167 pontos

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | | |
|  | Entende-se que a etapa mais complicada no desenvolvimento de sistemas de software é a de análise de requisitos, PORQUE: | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |