# Esp32 Tour-Tracker

Manuel Gschwandtner 4AFELC 2021/22

## Übersicht

#### Design

Routen, Geräte, Nachrichten, Navigation, Upload, Karten und Diagramme

#### **Entwicklung**

Verwendete Technologien und Verwendete GUI-Anwendungen

### Einführung

Funktionen und Getestete & Verwendete Technologien

#### Server

Verwendete Technologien, Serveraufbau und APIs

#### **Nennenswertes**

Karte Ladezeit, Input-Blockierung, Container erstellen und Update-Script

# Einführung

### Funktionen

#### User Interface

- Diverse Seiten
- Responsive

### Visualisierung von Daten

- Karte
- Diagramme

### Log-in / Register

- Google
- E-Mail

### Upload von Dateien

- ESP32 Upload
- API-Key's

## Getestete & Verwendete Technologien

#### Frontend

- MDBootstrap
- Chart.js
- Google Maps

#### Backend

- Node.js
- Django

### Log-in / Register

Auth0

#### Datenbank

- Prisma & mySQL
- Firebase
- Superbase

#### Containerization

- Docker + Compose
- Docker Swarm
- Kubernetes

### Routen

### **Desktop Ansicht**

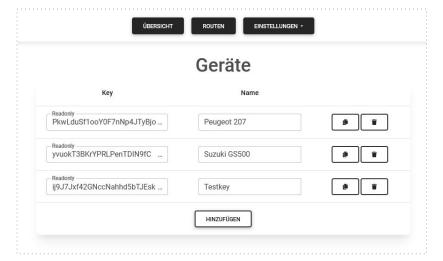


#### **Mobile Ansicht**



### Geräte

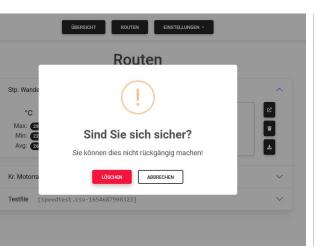
### **Desktop Ansicht**

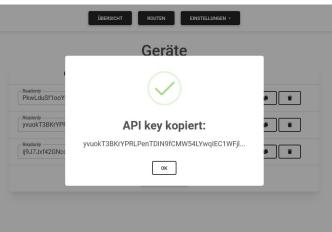


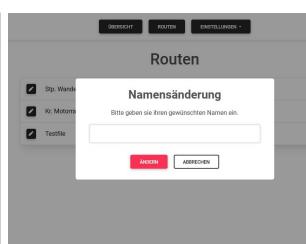
### **Mobile Ansicht**

Ger	äte	
Peugeot 207	<b>(</b> ₿ i	
Suzuki GS500	di i	i .
Testkey	di i	ì

### Nachrichten



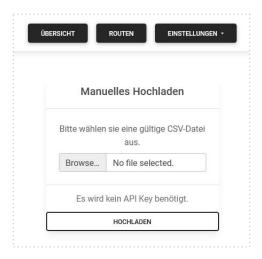




# Navigation

# Upload





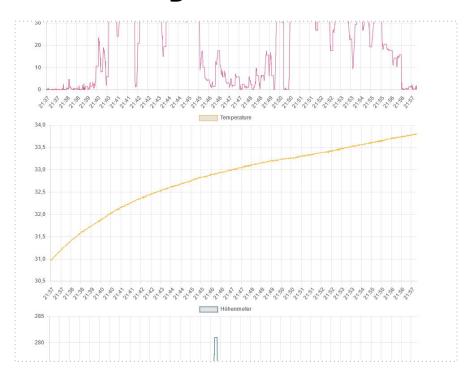
## Kartenansicht



# Kräftediagramm



# Allgemeines



## Server

# Verwendete Technologien

### Node.js

Express

#### Docker

- Volume
- Network

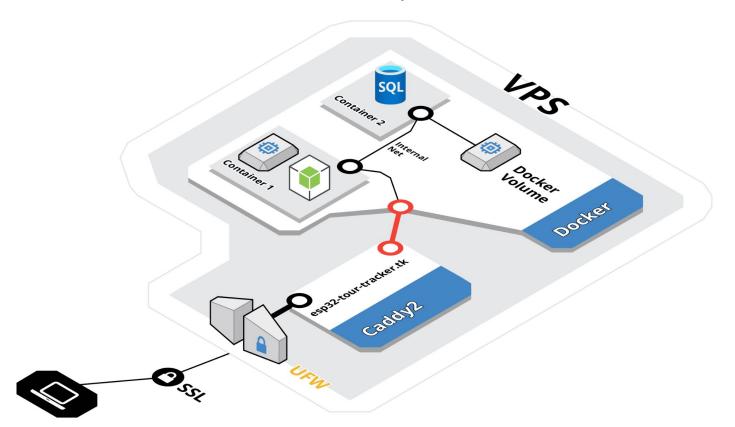
#### **VPS**

- Ubuntu 20.04
- Contabo

### Reverse Proxy

o Caddy 2

# Serveraufbau



## **APIs**

/api/tours
GET DELETE PATCH

# Entwicklung

# Verwendete Technologien

#### **Testing Framework**

Jest

### Code Analyse & Verbesserung

- JSHint
- JSLint

#### **Version Control**

Git & GitHub

#### Programmoptimierung

- Gulp
  - SCSS
  - postcss
  - minify

# Verwendete GUI-Anwendungen

Visual Studio Code

Portainer

RESTDClient

Prisma Studio

### Nennenswertes

# Probleme und deren Lösung

Karte Ladezeit

Input-Blockierung

Container erstellen

Update-Script