

# 计算机图形学Project3程序说明

用现成软件创作的一个简单的下雨动画

## 使用软件

Adobe Animate 2020

## 文件组织

rainy.swf 可以使用播放器直接播放的最终结果

rainy.fla 可以使用flash制作软件查看的文件

## 制作过程

### 1. 创建一个元件，制作出第一滴雨滴

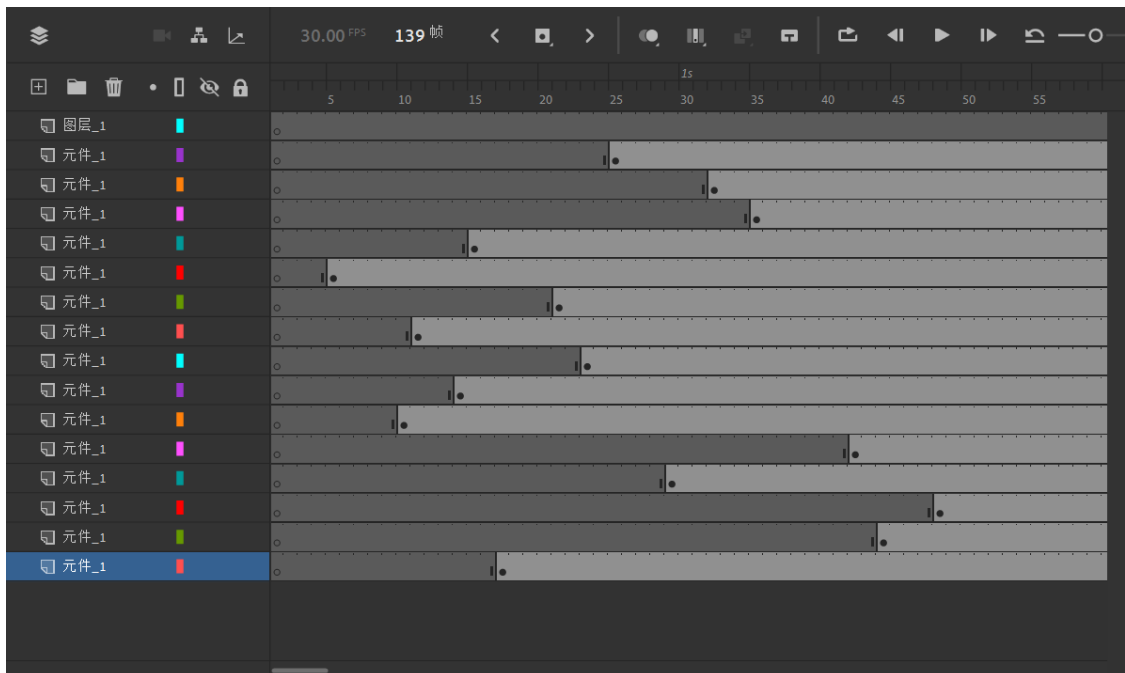
首先在第一帧绘制一条斜线作为关键帧，这是雨滴的初始状态。在第十五帧绘制一条斜线（在之前的斜线的延长线上）作为雨滴落地时的状态。在1-15帧之间创建补间，即可看到雨滴从高处坠落的动画。

接下来在第十六帧添加关键帧，绘制一个扁圆，圆心对准第十五帧的斜线，表示雨滴落地后的第一圈涟漪。在第三十帧绘制一个更大的同心扁圆，将其轮廓线粗细改为0，表示最后一圈涟漪。在16-30帧之间创建补间，即可看到雨滴落地后泛起的涟漪。

将循环模式打开。

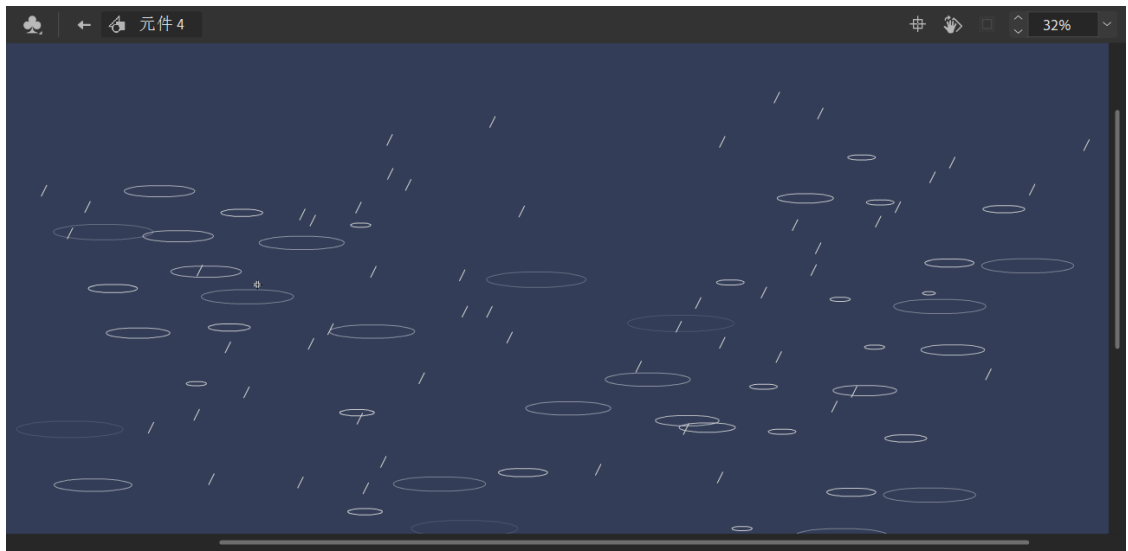
### 2. 复制元件制作出一批雨滴

复制一批元件1，分散到各图层，然后调整每个元件的起始帧位置，形成一批错落的雨滴。



### 3. 再次增加雨滴

将上一步制作的一批雨滴保存为一个元件，再次复制，使用类似的方法制作出更多的雨滴



4. 添加背景图片得到最终结果

## 参考教程

<https://www.bilibili.com/video/av66340116?t=441>