霍格沃茨：倒计时抉择 全剧情流程

零幕 - 副本开端

我的鞋底碾过九又四分之三站台的碎石，血腥味突然如潮水般漫上来。原本应该挤满巫师家庭的站台空荡荡的，黑色蒸汽从霍格沃茨特快的烟囱里滚滚涌出，在半空凝结成扭曲的人脸轮廓。那些模糊的面容似乎在无声尖叫，每一张都带着我从未在原著里见过的惊恐与绝望。

"欢迎来到'霍格沃兹:倒计时抉择'副本。" 机械音像是从喉咙里卡着铁锈发出的，我猛地转身，只看见自己的呼吸在空中凝成一行猩红字迹。字迹未散，我的手腕突然传来灼烧般的剧痛，银色契约纹路如同活物般爬上皮肤，末端的沙漏正以肉眼可见的速度流逝。

蒸汽中传来窸窸窣窣的脚步声，像是有人拖着什么重物在移动。我下意识摸向口袋，触到一个物件——不知何时出现的魔杖正在发烫。当指尖拂过，周围的空气突然凝固，所有蒸汽悬停在空中，组成了一幅幅诡异的画面：密室门前阴冷的笑，魔药倒进坩埚时，坩埚里映出的却是伏地魔的脸。

天空中浮现出细小的金字：魂器之一，藏于禁忌之处。就在这时，一声悠长的汽笛划破死寂，特快列车的车门自动打开，幽绿的光从门缝里倾泻而出。一个披着长袍的身影立在阴影中，魔杖顶端的光芒明明灭灭，我却看不清那张藏在兜帽下的脸。当他向我伸出手时，袖口滑落露出的，是和我手腕上一模一样的银色契约纹路。

选择：确认

效果： 眼前银光一闪，已出现在霍格沃兹城堡外

序章 - 蓝光裂隙

冬日的霍格沃茨城堡外，一片死寂，厚厚的积雪覆盖着大地，放眼望去，白茫茫一片。寒风凛冽，如刀子般刮过面庞。摄魂怪低沉的鸣叫声从四面八方传来，它们那如幽灵般的身影在雪地中若隐若现，所到之处，寒意愈发刺骨，周围的空气仿佛都被冻结。

你的魔杖不知何时遗落在了雪地里，杖身半掩在雪中，杖尖闪烁着微弱的蓝光，在这冰天雪地中显得格外突兀，角度偏转有什么东西晃了你的眼，是一枚银币。摄魂怪好像发现了什么，开始往这边游荡，此时，你必须做出初始抉择，每一秒都如同被拉长，生死命运悬于一线。

选项1：冲向魔杖（需消耗10魔力释放守护神咒，失败即死）

你心中只有一个念头，那就是夺回自己的魔杖。不顾周身的寒冷与危险，你双脚用力一蹬，朝着魔杖的方向冲去。积雪没过脚踝，每一步都迈得艰难无比，寒风呼啸着灌进衣领，冰冷刺骨。

当你终于握住魔杖的那一刻，一股熟悉的力量瞬间传遍全身。然而，还未等你松一口气，一只摄魂怪已经张牙舞爪地向你扑来，它那黑洞洞的嘴仿佛要将你吞噬。你深知此时不能慌乱，集中精神，调动体内的魔力，大声喊道："守护神咒！"瞬间，一道银色的光芒从魔杖尖端射出，化作一只威风凛凛的守护神，与摄魂怪展开了激烈的对抗。

这一战，你消耗了10点魔力，但成功赶跑了摄魂怪，同时获得了「魔杖」，它将为你接下来的冒险提供基础攻击力+20的助力 。

选项2：捡起银币（获得「魔法银币」，可用于贿赂）

在慌乱之中，你瞥见脚边有一枚散发着微光的魔法银币。几乎是下意识地，你弯腰将它捡起。就在你拿起银币的瞬间，一阵阴寒的风刮过，你抬头望去，摄魂怪的身影愈发逼近。你意识到，此刻去拿魔杖已经来不及了，为了躲避摄魂怪，你只能转身拼命朝着城堡的方向跑去。

成功进入城堡后，你稍稍松了口气。看着手中的「魔法银币」，你心想或许它在之后会派上用场，比如用来贿赂某些人。但你也清楚，因为错过魔杖，后续遇到战斗时，难度将会增加 。

选项3：躲进阴影（安全进入城堡，但丢失「魔杖线索」）

你敏锐地察觉到周围的危险，深知自己此刻的实力可能无法与摄魂怪正面抗衡。于是，你迅速环顾四周，发现不远处有一处阴影地带，那里光线昏暗，或许能成为暂时的庇护所。你小心翼翼地朝着阴影处移动，尽量不发出声响，每一步都踏得极为谨慎，生怕惊动了那些可怕的摄魂怪。

终于，你成功躲进了阴影中。摄魂怪在附近盘旋了几圈，似乎没有察觉到你的踪迹，渐渐飞远。待它们彻底消失后，你才敢从阴影中走出，进入城堡。

第一幕 - 礼堂疑云

踏入霍格沃茨礼堂，原本庄严肃穆的氛围此刻却被一股诡异所笼罩。分院帽突然发出尖锐的尖叫声，声音在礼堂内回荡，令人毛骨悚然。麦格教授一脸凝重地走到你面前，递给你一张地图，说道："时间紧迫，按地图前往「猫头鹰棚屋」，那里或许藏着解开这一切谜团的线索。"你接过地图，发现上面的路径错综复杂，有些地方甚至模糊不清，仿佛在暗示着前方的道路充满未知与危险。

到达「猫头鹰棚屋」。

站在「猫头鹰棚屋」前，看着眼前的门，你又摸了摸身上，自己只带了一根铁丝和之前在霍格莫德村购买的「巧克力蛙」。

选项1：开锁（触发警报，需用银币贿赂斯内普）

你仔细研究了地图，找到了猫头鹰棚屋的位置，一路小心翼翼地来到门前。看着紧闭的门，你决定尝试开锁。你从口袋里掏出一根细长的铁丝，这是你平日里为了应对各种情况而准备的小工具。你将铁丝插入锁孔，轻轻转动，眼睛紧紧盯着锁芯，耳朵仔细聆听着锁内传来的细微声响。

若有「魔法银币」：

就在你快要成功打开锁的时候，突然，一阵尖锐的警报声响起。你心中暗叫不好，还没等你做出反应，斯内普教授那阴沉的身影就出现在了走廊尽头。他迈着缓慢而沉重的步伐向你走来，每一步都仿佛踏在你的心上。"未经允许，私自闯入，你知道这是什么后果吗？"斯内普冷冷地说道，眼神中透露出一丝危险的气息。

你心中慌乱，但突然想起之前捡到的「魔法银币」。你急忙掏出银币，双手递向斯内普，说道："教授，我……我只是太着急了，这是一点小意思，希望您能通融通融。"斯内普看着你手中的银币，犹豫了一下，最终伸手接了过去。"下次再让我发现，就没这么简单了。"说完，他转身离去。你松了一口气，打开门进入棚屋。在屋内的一个角落里，你发现了「黑湖线索」和可能是斯内普遗漏的「鳃囊草」。

当你攥着「黑湖线索」从猫头鹰棚屋退出来时，羊皮纸上的墨痕突然泛起幽蓝荧光。那些记载着水草纹路和气泡符号的文字，竟在烛光下重组为一行新的提示：「魂器的倒影藏在有求必应屋的裂隙里——唯有蛇形之刃能划破水面。」你这才意识到，麦格教授给的地图背面还印着半枚蛇形徽章，而黑湖线索的末端正画着有求必应屋的螺旋楼梯。魔杖尖划过墙壁的瞬间，潮湿的石砖突然向内凹陷，露出通往禁忌房间的暗门，门后飘来的霉味里混杂着一丝蛇信子的腥气。

若无「魔法银币」：

铁丝在锁孔里卡到最后一个弹片时，警报声像被踩住尾巴的猫般骤然撕裂寂静。我手指猛地僵住，冰凉的铁丝差点从汗湿的掌心滑落。走廊尽头的油灯突然全部亮起，斯内普教授的黑袍如蝙蝠翅膀般翻飞着掠过转角，魔杖尖泛着幽蓝的光。

"在我的地盘玩小偷游戏？"他的声音裹着冰碴，魔杖轻轻一挥，我整个人就被无形的力量拽到他面前。后背重重撞在石墙上，散落的铁丝叮叮当当滚了一地。我张了张嘴，喉咙却像被魔法胶封住，那些提前编好的借口全变成了齑粉。

教授的黑靴碾过铁丝，火星迸溅在我颤抖的鞋尖。"夜游、破坏防护咒、意图盗窃……"他慢条斯理地数着罪状，魔杖尖已经抵住我的下巴，"格兰芬多扣五十分——不，是五十分乘以三。"

挣扎着被押往禁闭室时，我绝望地盯着猫头鹰棚屋紧闭的门。方才指尖还残留着锁芯转动的微妙触感，此刻却只能听见自己越来越急促的心跳，混着斯内普教授阴森的脚步声，在空荡的走廊里回响。（BE：抓进禁闭室）

选项2：观察后窗（发现斯内普焚烧信件，获得「灰烬残片」）

你没有选择直接开锁，而是决定先观察一下周围的环境。你绕到棚屋的后窗，透过窗户向里望去。屋内光线昏暗，隐隐约约能看到一些猫头鹰的身影在笼子里扑腾。就在你准备进一步观察时，你注意到一个熟悉的身影——斯内普教授。

他正站在一张桌子前，手中拿着一叠信件，脸上的表情极为凝重。只见他将信件放在烛火上，看着信件被火焰一点点吞噬，化为灰烬。你心中充满疑惑，斯内普教授为什么要烧掉这些信件？你决定寻找机会一探究竟。

经过一番寻找，你在窗台下发现了一些灰烬残片和可能是斯内普遗留的「鳃囊草」，你小心翼翼地将这些残片收集起来，心想这或许就是解开谜团的关键。

你将「灰烬残片」拼在烛火前，烧焦的羊皮纸忽然渗出血色文字：「日记本的幻影在有求必应屋等待吞噬——用蛇形匕首刺穿它的谎言。」残片边缘残留的蜡封印记正是斯莱特林的蛇徽，而那些被斯内普烧掉的信件，信纸纤维里分明混着有求必应屋特有的银箔纹路。当你沿着地图标记的密道走向走廊尽头时，墙壁突然裂开一道缝隙，露出布满蛛网的螺旋楼梯。台阶上散落着褪色的蛇形徽章，每踩一步都会响起类似鳞片摩擦的沙沙声，仿佛有什么东西正在暗处吐着信子。

选项3：找费尔奇（需用「巧克力蛙」交换钥匙）

你觉得直接开锁风险太大，观察后窗又未必能有实质性的收获，于是决定去找费尔奇帮忙。你在城堡的走廊里四处寻找，终于在一间杂物间里找到了他。

费尔奇正弯着腰整理着一堆旧扫帚，听到你的声音后，他直起身子，皱着眉头看着你。"你来干什么？小麻烦精。"他不耐烦地说道。你礼貌地向他说明了来意，希望他能给你猫头鹰棚屋的钥匙。

费尔奇听后，冷笑一声："钥匙？可不是随便就能给人的。除非……"他的目光落在了你手中的「巧克力蛙」上。这是你之前在霍格莫德村购买的，一直放在口袋里。你明白了他的意思，虽然有些不舍，但为了进入棚屋，你还是将「巧克力蛙」递给了他。

费尔奇接过巧克力蛙，脸上露出一丝满意的笑容。他从腰间掏出一大串钥匙，在里面翻找了一会儿，然后将一把钥匙递给你："拿好了，用完赶紧还回来。"你接过钥匙，顺利进入了棚屋。然而，因为没有选择其他方式进入，你错失了「灰烬线索」只在探索中获得了可能是斯内普遗留的「鳃囊草」 。

第二幕 - 有求必应屋陷阱

无论通过哪条路径抵达，有求必应屋的穹顶都在你踏入瞬间亮起猩红光芒。悬浮的水晶球里，日记本魂器的幻影正扭曲着渗出墨绿色黏液，而伏地魔的蛇瞳幻影从墙壁阴影中缓缓凝聚。他枯瘦的手指指向你腰间

他那血红的眼睛紧紧盯着你，脸上挂着邪恶的笑容。"你以为你能阻止我？渺小的巫师。"他的声音在屋内回荡，充满了压迫感。你的任务是获取「蛇形匕首」，同时躲避伏地魔的幻影攻击。

选项1：刺向幻影（摧毁日记幻象，提前触发纳吉尼战斗）

若魔力≥20且生命值＞30：

你心中燃起一股怒火，面对伏地魔的幻影，毫不畏惧。你举起手中的魔杖，口中念念有词，一道凌厉的魔法光芒射向幻影。幻影发出一声怒吼，试图躲避，但还是被光芒击中。趁着这个机会，你冲向水晶球，一把抓住了「蛇形匕首」。

然而，你的攻击也激怒了幻影，它变得更加狂暴，不断向你发起攻击。你挥舞着魔杖和匕首，与幻影展开了激烈的战斗。在战斗过程中，你消耗了20点魔力，并且损失了30生命值，但成功摧毁了日记幻象。

若魔力＜20或生命值≤30：

你心中燃起一股怒火，面对伏地魔的幻影，毫不畏惧。你举起手中的魔杖，口中念念有词，一道凌厉的魔法光芒射向幻影。幻影发出一声怒吼，试图躲避，但还是被光芒击中。趁着这个机会，你冲向水晶球，一把抓住了「蛇形匕首」。

然而，你的攻击也激怒了幻影，它变得更加狂暴，不断向你发起攻击。你挥舞着魔杖和匕首，与幻影展开了激烈的战斗。而最终你魔力不足，无法进行有效攻击，被伏地魔幻影击中...（BE：被幻影吞噬）

选项2：隐藏匕首（拖延时间，触发「无痕伸展咒」成就）

你深知伏地魔幻影的强大，贸然攻击可能会陷入危险。于是，你决定先隐藏匕首，寻找其他机会。你悄悄地将「蛇形匕首」藏在衣服里，然后开始在屋内四处寻找可以躲避的地方。

你发现屋子的一角有一个巨大的书架，书架后面有一个狭小的空间，刚好可以容纳一个人。你迅速躲了进去，屏住呼吸。伏地魔的幻影在屋内四处搜寻，它的脚步声在你耳边回荡，每一下都让你的心跳加速。

不知过了多久，幻影似乎没有发现你的踪迹，渐渐消失了。你成功拖延了时间，并触发了「无痕伸展咒」成就 。同时，你保留了魔力，这为你后续的冒险提供了更多的可能性，也解锁了「策略大师」结局分支。

选项3：逃跑（遭遇食死徒，生命值-50）

面对伏地魔的幻影，你心中充满了恐惧。你觉得自己根本无法与之抗衡，于是决定逃跑。你转身朝着门口的方向跑去，然而，在逃跑的过程中，你不小心触发了屋内的一个陷阱。

地面突然裂开，你脚下一空，掉进了一个黑暗的深渊。在坠落的过程中，你拼命挥舞着双手，试图抓住什么东西。幸运的是，你在半空中抓住了一根突出的岩石，暂时稳住了身形。

你抬头望去，发现食死徒们已经出现在了深渊上方，他们手中的魔杖闪烁着绿色的光芒，显然是准备对你发动攻击。你心中绝望，但还是鼓起勇气，试图爬上去。在与食死徒的战斗中，你的生命值减少了50点，如果失败，生命值将直接归零。成功逃脱后，你进入了「逃亡路线」，但这也导致你的结局受到了限制 。

若生命值＞0：成功逃脱，继续冒险；

若生命值≤0：被食死徒击中，生命值归零...（BE：逃亡失败）

第三幕 - 黑湖祭典支线（完整）

离开有求必应屋，你根据之前获得的线索，来到了黑湖湖畔。夜晚的黑湖神秘而寂静，湖水在月光下闪烁着诡异的光芒。突然，一只巨大的巨乌贼从湖中探出了头，它的眼睛如灯笼般明亮，盯着你看了一会儿，然后发出了低沉的声音："我闻到了鳃囊草的味道，如果你能给我并且通过我的拼写咒语挑战，我可以帮你去获得金杯。"

选项1：给予鳃囊草并同意挑战（开始咒语拼写挑战）

咒语列表：

- AquaEterna（永恒之水）

- LumosMaxima（荧光闪烁）

- Nox（诺克斯，熄灯咒）

- WingardiumLeviosa（悬浮咒）

- ExpectoPatronum（呼神护卫）

随机抽取咒语挑战（限时15秒）：

拼写成功：

你拿出在猫头鹰棚屋找到的「鳃囊草」递给巨乌贼。它满意地晃了晃脑袋后潜入湖中，不久便叼着「赫奇帕奇金杯」浮出水面："这是给你的报酬。"金杯的光芒瞬间解锁了「双魂器摧毁」路线，为对抗伏地魔降低了战斗难度。

拼写失败：

你尝试拼写咒语失败，巨乌贼甩动触手激起巨浪："愚蠢的巫师！"它游走后，你错失了获得金杯的机会。（BE：咒语拼写失败）

选项2：拒绝给予鳃囊草（被巨乌贼攻击）

你警惕地拒绝："我不能把鳃囊草给你。"巨乌贼眼中红光一闪，触手如鞭子般抽来："那就成为湖底的养料吧！"在触手的重击下，你的生命值逐渐归零。（BE：被巨乌贼攻击，葬身湖底）

第四幕 - 密室终局

经过一系列冒险，你终于来到密室核心。腐臭的藤蔓爬满墙壁，纳吉尼盘踞在魂器旁，蛇瞳在昏暗光线下闪烁着寒光。伏地魔的幻影从穹顶降下，猩红的瞳孔锁定着你："渺小的巫师，竟敢挑战我？"

选项1：用匕首摧毁日记 + 金杯困住纳吉尼（双魂器摧毁）

你挥舞「蛇形匕首」刺向日记幻影，随着一声尖啸，墨绿色黏液飞溅。紧接着，「赫奇帕奇金杯」的金光困住了狂怒的纳吉尼。此时邓布利多带着援军赶到，魔杖光芒驱散了伏地魔的幻影："做得好，勇士！"你成功摧毁双魂器，解锁时间转换器。（HE：完美结局，成就「魂器猎人」）

选项2：用匕首单独攻击纳吉尼（单魂器摧毁）

没有金杯的辅助，你只能凭「蛇形匕首」与纳吉尼缠斗。消耗50点魔力施展魔咒，刀刃最终刺入纳吉尼鳞片，但自己也遍体鳞伤。伏地魔的幻影狞笑着逼近："你的魔力已尽！"（若魔力不足50则触发BE：被纳吉尼击败）

选项3：尝试与伏地魔谈判（危险抉择）

若已贿赂斯内普：

你嘶哑着嗓子喊道："斯内普教授，帮帮我！"阴影中走出的斯内普却掏出那枚银币冷笑道："你以为这点小钱能收买食死徒？"纳吉尼趁机咬住你的咽喉，毒液在血管中炸开时，你看见斯内普将银币递给伏地魔幻影。（BE：背叛结局）

若未贿赂斯内普：

伏地魔的幻影化作毒蛇扑来："废物，你的血只配滋养我的魂器！"纳吉尼的身体如铁链般缠住你，最后听见的是蛇佬腔的嘶鸣："嘶...纳吉尼..."（BE：谈判失败）

全结局

「好结局（HE）」

1. 完美结局：摧毁双魂器，邓布利多救援，解锁时间转换器。

2. 普通结局：摧毁单魂器，击败纳吉尼后返回现实。

3. 策略大师：全程未触发战斗，通过隐藏与策略达成结局。

「坏结局（BE）」

4. 被摄魂怪吞噬：序章魔力不足，无法释放守护神咒。

5. 抓进禁闭室：第一幕开锁失败且无银币贿赂。

6. 被幻影吞噬：第二幕攻击伏地魔幻影时魔力/生命值不足。

7. 逃亡失败：第二幕逃跑后生命值归零。

8. 咒语拼写失败：第三幕黑湖祭典拼写错误。

9. 被巨乌贼攻击：第三幕拒绝给予鳃囊草。

10. 准备不足：第四幕未集齐匕首与金杯。

11. 被纳吉尼击败：第四幕攻击纳吉尼时魔力不足。

12. 背叛结局：第四幕谈判时被斯内普背叛。

13. 谈判失败：第四幕未贿赂斯内普时谈判。

14. 生命耗尽：任意阶段生命值归零。

剧情关键道具与成就关联

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 道具/成就 | 解锁条件 | 剧情影响 |
| 「魔法银币」 | 序章选择捡起银币 | 第一幕可贿赂斯内普解锁黑湖线索 |
| 「蛇形匕首」 | 第二幕成功获取 | 第四幕摧毁日记魂器的关键道具 |
| 「赫奇帕奇金杯」 | 第三幕拼写挑战成功 | 解锁双魂器摧毁路线 |
| 「策略大师」 | 第二幕选择隐藏匕首+全程无战斗 | 开启特殊结局分支 |
| 「魂器猎人」 | 第四幕摧毁双魂器 | 解锁时间转换器 |