

운영체제 (Operating Systems)

< Chapter 3 >

1. Process의 상태를 표시하는 five-state model을 그림으로 그리고, 각 상태를 간단히 설명 하시오.
2. 2개의 suspended states를 갖는 process의 state transition diagram을 그림으로 그리고, 각 상태를 간단히 설명 하시오.
3. Process의 suspension이 발생하는 다섯 가지 이유를 나열하고, 간단히 설명 하시오.
4. Process image에 속하는 네 가지 정보를 나열하고, 간단히 설명 하시오.
5. Process control block(PCB)에 속하는 세 가지 종류의 정보를 나열하고, 간단히 설명 하시오.
6. Process switching이 발생하는 세 가지 경우를 나열하고, 간단히 설명 하시오.
7. Operating system이 실행되는 세 가지 방식을 나열하고, 간단히 설명 하시오.
8. Operating system이 process내에서 실행되는 방식을 사용하는 시스템에서의 process image를 그림으로 그리고, 4번의 process image와의 차이점과 그 이유를 간단히 설명 하시오.
9. UNIX 시스템에서 관리하는 process의 state transition diagram을 그림으로 그리고, 각 상태를 간단히 설명 하시오.
10. 다음 용어의 뜻을 간단히 설명 하시오.
 - (a) dispatcher
 - (b) process switching
11. 다음 두 용어의 차이점을 설명 하시오.
 - (a) user mode vs. kernel mode
 - (b) mode switching vs. process switching
 - (c) user running vs. kernel running