

운영체제 (Operating Systems)

< Chapter 4 >

1. Multi-threading을 지원하는 process model을 그림으로 그리고, 각 요소들을 간단히 설명 하시오.
2. Multi-threading이 지원되는 시스템의 장점 네 가지를 설명 하시오.
3. 다섯 가지 상태를 가지는, thread state transition diagram을 그림으로 그리고, 각 상태를 간단히 설명 하시오.
4. Multi-thread를 구현하는 세 가지 방법인, user-level thread, kernel-level thread, combined approach를 각각 설명 하시오 (그림을 그리지 말고, 말로 설명 하시오).
5. kernel-level thread 구현의 장점과 단점을 간단히 설명 하시오.
6. Micro kernel architecture의 정의와 장점, 단점을 간단히 설명 하시오.
7. Windows의 thread state transition diagram을 그림으로 그리고, 각 상태를 간단히 설명 하시오.
8. Solaris 시스템에서 사용되는 user level thread, lightweight process, kernel level thread의 용어의 차이점을 설명 하시오.
9. Solaris의 thread state transition diagram을 그림으로 그리고, 각 상태를 간단히 설명 하시오.
10. Linux 시스템에서 multi-thread를 지원하는 방법을 그림으로 그리고, 간단히 설명 하시오.
11. Linux의 thread state transition diagram을 그림으로 그리고, 각 상태를 간단히 설명 하시오.