【應用科研】預力處理簡介

2018-12-01 02:46:00

原文网址: http://blog.udn.com/MengyuanWang/120675025

我後來沒有機會追問,所以這個研究的最終結論爲何,我也不知道。不過現代機械性能的進步, 大半來自材料,是一個普遍的現象。而材料性能的進步,除了本身配方的演進之外,工藝上的處 理也有很大的貢獻。

在材料的强化處理中,最老的之一就是預力處理,而且應用相當廣汎。不過隨著工業和材料的不同,英文上的用詞也不一樣,例如Autofrettage或者Prestressed,所以一般人不會聯想在一起。然而它們的物理原理,其實是共通的,所以我在這裏一並討論。

我所知道最早的預力處理,是所謂的Prince Rupert's Drop(魯伯特之淚);它的製造很簡單:把熔融的玻璃掉下一滴到水裏冷卻,就自然形成一顆玻璃淚珠。這在16世紀文藝復興時期,很自然地被玻璃工匠偶然發現(據説最早發生在荷蘭),到17世紀初期,傳到Prussia,然後又被Prince Rupert帶進英國。

Prince Rupert並不是賣首飾的,他是神聖羅馬帝國的王子伯爵,對科學很有興趣。Prince Rupert's Drop的意義也不在於形狀美麗,而在於它的奇異力學性質:雖然是用普通玻璃製成,卻可以承受鐵錘的猛力敲擊而不碎,所以震驚了當時的英國科學界。17世紀的英國物理學家,基本上都研究過這個現象,但是因爲研究機械預力必須以斷裂力學(Fracture Mechanics)為基礎,它的機制一直到1920年才被完全瞭解。



要用鈍性壓力打破Prince Rupert's Drop,必須用上液壓機

簡單來說,玻璃是一種很硬但是很脆的材料,它的破壞過程雖然以納秒(Nanosecond)計,但是仍然分好幾個步驟,其中第一個步驟是衝擊波或靜壓力在表面創造裂紋,其後裂紋才逐步傳播擴散。

那麽Prince Rupert's Drop是如何阻止破壞呢?答案在於迅速冷卻所產生的預力。淬火過程中,玻璃的表面很快冷卻,於是先收縮隨即固化,然而內部暫時還處在熔融膨脹的狀態,所以固化的表面積是基於高溫膨脹的體積而得的。等到內部也慢慢冷卻,開始收縮之時,表面卻早已固定了,於是內部和外部的分子與分子之間的間距都不等於室溫下的常態,所產生的强大分子力就是所謂的預力。內部的分子要求表面再擠一擠,表面的分子卻要求內部站寬一些。換句話說,Prince Rupert's Drop的表面層一直承受著來自於自身內部的緊縮壓力。

當玻璃遭受鈍性(這裏的鈍性假設在於破壞力只到達表面,如果破壞力能深入內部,例如子彈或者錐形錘,那麽預力就沒有保護作用)外力擊打的時候,所謂的裂紋就是表面的分子被衝擊波完全分開;但是Prince Rupert's Drop的表面分子原本就很擠,任何裂紋的形成,都必須先剋服來自內部的緊縮預力。這種分子力在微觀下是非常强大的,結果是裂紋很難形成,那麽自然就沒有後續的傳播擴散,玻璃也就完整無缺。

20世紀的科學家明白了這個原理之後,很快就有了工程上的應用,也就是所謂的强化玻璃(Strengthened Glass)。用快速冷卻很難生產出所需的特定形狀,所以工藝上轉爲化學方法,例如把製成的玻璃板泡在鉀鹽之中,讓鉀原子慢慢滲透進入玻璃表層,取代原有的鈉原子。因爲鉀原子比鈉原子大一點,所造成的表面層同樣是很擠的,結果是同樣的緊縮預力。汽車和飛機的擋風玻璃都是如此製成,然後再夾上柔性材料,避免在外力過大,玻璃碎裂之後,破片飛出傷人。電視和手機的玻璃面板,也同樣是經過預力强化處理。康寧的Gorilla Glass(大猩猩玻璃),基本上就是精益求精的强化玻璃,在配方和生產工藝的細節上,經過多個世代的修改,但是其基本原理,還是如上所述。

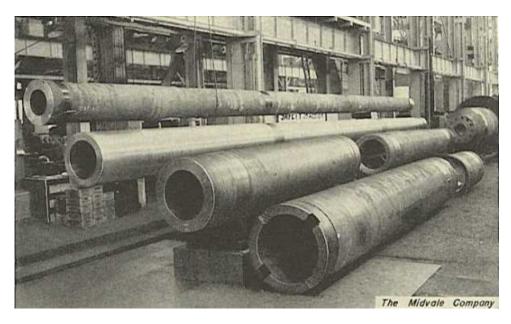
在土木工程上,水泥同樣有容易裂開的毛病,所以也就同樣可以用預力來强化。例如水平方向的水泥結構,在承重之後會有向下彎曲的趨勢,所以上半部被擠壓,而下半部被拉伸;一般是在水泥結構的下半部加上鋼筋來抗拒這個拉力,但是水泥本身基本沒有抗拉的能力,結構稍微彎曲之後就會裂開。照理説,鋼筋是有彈性的,承重離開之後會恢復原狀;然而水泥的裂紋卻不會消失,結果是雨水和氧氣得以接觸到內部的鋼筋,使之開始生鏽,長久下來,整個結構就會弱化、甚至坍塌。解決的辦法是把鋼筋稍微拉長,利用它的收縮彈性來產生壓縮水泥的預力,那麼任何拉力就必須先剋服這個預力,才能產生水泥的裂紋。這個方法叫做Prestressed Concrete(預應力混凝土),普遍使用在各種大型工程,尤其是橋梁上。實際應用上又分兩種:先張法和後張法,其差別在於拉長鋼筋是在水泥固化之前或之後來做的,物理原理則是完全同樣的。

另一個預力强化的重要應用,在於炮管的製造。火藥產生强大的膛壓,如果炮身不夠堅固,就會炸膛,而炸膛的過程,也是從内表層的裂紋開始。小型火器的身管口徑小、曲率大,天生就比較不容易炸膛,再加上對價格比較敏感,所以可以不做預力强化處理。但是大口徑火炮就不一樣,尤其是19世紀末、20世紀初的海軍炮,從6寸炮開始,如果不做好預力强化,對己方人員的危害就比對敵方還大。

最早的炮管預力强化技術比較原始粗暴,叫做Built-Up Gun(多層叠加炮?)。它先把炮管分成 3-5層(最内層叫做Lining,最外層叫做Jacket,中間的叫做Tube,由内而外分成A、B、C,B Tube又可以是Hoop或Wire,詳見下文),分別製造,這其中外層的内徑總是比内一層的外徑稍 微小一點(而且其實不一定是完全均匀的,亦即除了Lining的内徑之外,讓炮口端口徑略小;這是爲了避免内管跟著炮彈一起發射出去)。然後從最内層開始,先把外管加熱到400°C左右(這

裏的考慮重點是要有足夠的受熱膨脹,但是又遠低於熔點,不影響鋼材的力學性質),因爲膨脹 使內徑暫時略大於內管的外徑,因此可以套在一起,再讓它們一起冷卻,然後再加下一層外管, 周而復始。因爲外層希望內層緊縮些,因而產生的預力同樣可以起防止裂紋之效。

在1892年,英國海軍采用了新一代的發射藥,叫做Cordite,其能量密度有很大的飛躍,所以對炮管的抗壓能力也有了更高一級的要求。當時的煉鋼技術,不足以產生足夠強度的鋼管,即使用了既有的多層設計,炮管仍然無法承受那麽高的膛壓。於是英國人把B Tube改爲用承受著拉力的鋼絲纏繞而成;鋼絲因爲晶體結構方向和纏繞時的高拉力,可以產生更大的緊縮預力。當時日本海軍對英國人亦步亦趨,所以也引進了這門特別技術。其他的海軍,包括德、法、美、俄等等,則選擇對傳統的鋼套技術做繼續改進,例如把B Tube分成若干段,以方便做額外的强化處理,這些段落叫做Hoop,他們的海軍炮就叫做Hoop Gun(鋼套炮),而英日用的鋼絲叫做Wire,所以他們的炮叫做Wire-Wound Gun(鋼絲炮)。



上圖是美國海軍16寸50倍徑Mark 7艦炮(用在Iowa級戰列艦上,是美國最後的大口徑艦炮)的 身管部件,由上到下分別是Lining、A Tube、構成B Tube的Hoops和Jacket

到了1920年代,一方面由於煉鋼技術的進步,另一方面因爲前面提到的對斷裂力學和預力理論的突破,Hoop Gun的抗壓能力達到了Wire-Wound Gun的同一級別。這裏的技術細節在於Hoop和 A Tube都可以先做Autofrettage(身管自緊,詳見下文)處理,而其在應用上的後果是性能進步了,價錢卻保持在顯著低於鋼絲的等級。英國海軍那時很缺錢,只好從善如流,花了幾年額外的時間來重新開發Hoop Gun。而英日之間的關係已經沒有3、40年前那麼好了,所以日本人沒有拿到新的技術,只能繼續發展他們的Wire-Wound Gun,一直到大和級的18寸主炮,仍然用的是鋼絲預力技術。

在國外的軍迷圈子裏,有一個傳說,說鋼絲炮雖然抗壓能力強,但是軸向的强度弱(因爲一圈鋼絲和另一圈鋼絲之間,顯然是沒有任何强度可言的),所以用久了之後,炮身會因爲重力而彎曲,射擊精度也不佳。我找不到任何實證(英軍的鋼絲炮,長度倍徑總是稍低於其他同期海軍的鋼套炮,但這不是決定性的證據,可能有其他的考慮因素),所以這有可能是早年Hoop Gun擁護者腦補出來的Urban Myth(現代傳説);Hoop Gun真正的優勢,應該還是價錢。

二戰後,航母取代了戰列艦在艦隊中的核心地位,大口徑海軍炮的發展也就因而結束。現代最先進的身管火炮是中口徑炮,例如155毫米榴彈炮和120/125毫米坦克炮。這些口徑不須要用到多層結構,前面提到的身管自緊技術已經足夠了。所謂的身管自緊,是先把炮管適當加熱,然後從管内施加高壓;因爲這個壓力受鋼材層層阻擋,越往外越弱,所以可以控制為只超出內層材料的彈性極限而產生塑性壓縮形變(同時內徑會增加,一般在6%以下)。一旦壓力被解除,結果同樣

是内層的原子擠在一起,承受預力,可以抵抗裂紋的產生。最早這個身管自緊技術用的是液壓油來產生高壓,後來進步為改用口徑超出炮管原內徑的固態硬杆强行穿過。共軍似乎是在80年代才從西方(中共的155毫米和105毫米炮技術都來自奧地利,所以最可能是它)引進這項硬杆自緊技術,然後消化吸收改進;俄國因爲沒有引進新軍工技術的機會,在這方面可能已經落後於中方。

【後註】我在正文裏忘了提,還有一個很常見的預力處理技術,就是噴丸:把高硬度的彈丸連續擊打在材料上,壓縮其外層。這同樣使表層的原子擠在一起,產生預力,可以抵抗裂紋的發生。它的應用很廣,包括渦輪葉片和飛機蒙皮都可以如此强化。

3条留言

狐禪 2018-12-01 20:00:00

現在又有self-healing的材料出現。這是我看過最神奇的材料科學進展。最早知道這回事是小學三年級讀一本科幻小說時。

那些自修復材料都還是實驗室裏的玩物,能否實用存疑。

南山臥蟲 2018-12-04 10:52:00

說起新型材料/玻璃淚珠,我第一反應是:王兄可否談談 - - T1000? 液態金屬,絕對吸睛呀。

Shape-Memory Alloy(形狀記憶合金)聽起來很好玩,但是幾十年下來還是實驗室裏的玩物,基本沒有實際上的應用。這是因爲工業應用必然有强度和壽命上的要求,而這些合金是達不到的。 我一再發文討論類似的議題,就在於教育群衆有關現實和科幻的差別。形狀記憶合金屬於後者。

schrodingjier's cat 2019-10-11 01:51:00

坦克炮身管寿命还是很短,只有数百发,除了电渣重熔身管自紧内壁镀铬技术还有别的办法提高吗?还是因为其他技术成本问题或者影响精度而弃之不用?

已經到達人類材料技術的極限;美軍正想改用更強的發射藥,代價就是壽命進一步降低。

返回索引页