

高中数学解析几何考点结论大全， 考试直接套用！

点击关注👉 高中数学学习站 2023-03-08 02:00 Posted on 北京



点击蓝字关注我们

专业的高中数学学习平台，每天17：00与您相约！



高中数学学习站推荐搜索

高中数学 | 易错点 | 知识点 | 公式

找不到想要的资料，试试一键搜索👉

小数老师说

今天小数老师为同学们总结了【高中数学解析几何考点结论大全！】轻松拿高分！

如需本文电子版，点击名片👉进入公众号发消息【0308】即可。



高中数学学习站

“高中数学”公众号，每天推送高中数学干货好文，关注即可免费获取：①高中数学知...
1篇原创内容

公众号

【三月资料合集】已为大家整理完毕，聊天框回复【三月资料】即可获取.

高中数学解析几何考点结论

单位向量：长度等于1个单位的向量

等轴双曲线：实轴和虚轴等长的双曲线称为等轴双曲线．

点与圆的位置关系： d 为圆心到点的距离， r 为半径

(1) $d > r$ ，点在圆外 (2) $d = r$ ，点在圆上 (3) $d < r$ ，点在圆内

点到直线的距离：直线外一点到直线的垂线段的长度，叫点到直线的距离．

点到直线的距离公式：一般地，求点 $P(x_0, y_0)$ 到直线 $l: Ax + By + C = 0$ 的距离 d 的公式是

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}} \quad (\text{条件：用直线的一般式})$$

点斜式方程： $y - y_0 = k(x - x_0)$ ．条件：(若直线 l 经过点 $P_1(x_0, y_0)$ ，且斜率为 k ，求直线方程．)

对称：点 $A(x, y)$ 关于原点对称点 $B(-x, -y)$ ，全变。

点 $A(x, y)$ 关于 x 轴对称点 $B(x, -y)$ ，变 y 。

点 $A(x, y)$ 关于 y 轴对称点 $B(-x, y)$ ，变 x 。

J

截距：(1) 若直线与 x 轴的交点为 $(a, 0)$ ，则 a 叫做在 x 轴上的截距。

(2) 若直线与 y 轴的交点为 $(0, b)$ ，则 b 叫做在 y 轴上的截距。

.L

两点的距离公式：设 $A(x_1, y_1)$ ， $B(x_2, y_2)$ ， $|AB| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$ ．

两点的中点公式：在平面直角坐标系内，两点 $A(x_1, y_1)$ ， $B(x_2, y_2)$ 的中点 $M(x,$





$y)$ 的坐标满足 $x = \frac{x_1 + x_2}{2}$ ， $y = \frac{y_1 + y_2}{2}$ ．

零向量：长度为0的向量．

P

抛物线的定义：平面内与一个定点 F 和一条定直线 l 的距离相等的点的轨迹称为抛物线．定点 F 称为**抛物线的焦点**，定直线 l 称为**抛物线的准线**．

抛物线的几何性质：

标准方程	$y^2 = 2px$ ($p > 0$)	$y^2 = -2px$ ($p > 0$)	$x^2 = 2py$ ($p > 0$)	$x^2 = -2py$ ($p > 0$)
图形				
顶点	$(0, 0)$			
对称轴	x 轴		y 轴	
焦点	$F\left(\frac{p}{2}, 0\right)$	$F\left(-\frac{p}{2}, 0\right)$	$F\left(0, \frac{p}{2}\right)$	$F\left(0, -\frac{p}{2}\right)$
准线方程	$x = -\frac{p}{2}$	$x = \frac{p}{2}$	$y = -\frac{p}{2}$	$y = \frac{p}{2}$
离心率	$e = 1$			
范围	$x \geq 0$	$x \leq 0$	$y \geq 0$	$y \leq 0$

平行向量（共线向量）：方向相同或相反的非零向量．零向量与任一向量平行．

平行与 x 轴的直线方程： $x=x_0$ (取横坐标) $\rightarrow k=0\rightarrow$ 倾斜角为 0

平行与 y 轴的直线方程： $y=y_0$ (取纵坐标) $\rightarrow k$ 不存在 \rightarrow 倾斜角为 90°

Q

倾斜角：一般地，平面直角坐标系内，直线向上的方向与 x 轴正方向所成的最小正角叫做这条直线的倾斜角．倾斜角的范围 $0^\circ \leq \alpha < 180^\circ$. (1) 当直线与 y 轴垂直

时，规定这条直线的倾斜角为 0° 。（2）当直线与 x 轴垂直时，规定这条直线的倾斜角为 90° 。

S

数量：只有大小，没有方向的量。

数轴上的距离公式：一般地，如果 $A(x_1)$ ， $B(x_2)$ ，则这两点的距离公式为 $|AB|=|x_2-x_1|$ 。

数轴的三要素：方向，原点，单位长度。

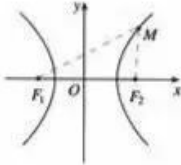
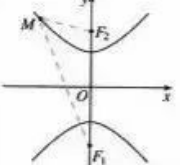
数轴上的中点公式：一般地，在数轴上， $A(x_1)$ ， $B(x_2)$ 的中点坐标 x 满足关系式 $x=\frac{x_1+x_2}{2}$ 。

双曲线的标准方程： $\frac{x^2}{a^2}-\frac{y^2}{b^2}=1(a>0, b>0)(c^2=a^2+b^2)$ （焦点在 x 轴）， $e=\frac{|PF|}{|PK|}=\frac{c}{a}$ ， $e>1\Leftrightarrow$ 双曲线。

双曲线的定义：平面内与两个定点 F_1 ， F_2 的距离之差的绝对值等于常数（小于 $|F_1F_2|$ ）的点的轨迹称为双曲线。即： $||MF_1|-|MF_2||=2a,(2a<|F_1F_2|)$ 。

这两个定点称为**双曲线的焦点**，两焦点的距离称为**双曲线的焦距**。

双曲线的几何性质：

焦点的位置	焦点在 x 轴上	焦点在 y 轴上
图形		
标准方程	$\frac{x^2}{a^2}-\frac{y^2}{b^2}=1(a>0,b>0)$	$\frac{y^2}{a^2}-\frac{x^2}{b^2}=1(a>0,b>0)$
范围	$x\leq -a$ 或 $x\geq a$ ， $y\in R$	$y\leq -a$ 或 $y\geq a$ ， $x\in R$

顶点	$A_1(-a,0)$ 、 $A_2(a,0)$	$A_1(0,-a)$ 、 $A_2(0,a)$
轴长	虚轴的长 $=2b$ 实轴的长 $=2a$	
焦点	$F_1(-c,0)$ 、 $F_2(c,0)$	$F_1(0,-c)$ 、 $F_2(0,c)$
焦距	$ F_1F_2 =2c(c^2=a^2+b^2)$	
对称性	关于 x 轴、 y 轴对称，关于原点中心对称	
离心率	$e=\frac{c}{a}=\sqrt{1+\frac{b^2}{a^2}}(e>1)$	
渐近线方程	$y=\pm\frac{b}{a}x$	$y=\pm\frac{a}{b}x$

T

椭圆的标准方程： $\frac{x^2}{a^2}+\frac{y^2}{b^2}=1(a>b>0)(a^2=b^2+c^2)$ ，(焦点在 x 轴)， $e=\frac{|PF|}{|PK|}=\frac{c}{a}$ ， $0<e<1\leftrightarrow$

椭圆。

椭圆的定义：平面内与两个定点 F_1 ， F_2 的距离之和等于常数 (大于 $|F_1F_2|$) 的点的轨迹称为椭圆。即： $|MF_1|+|MF_2|=2a,(2a>|F_1F_2|)$ 。这两个定点称为椭圆的**焦点**，两焦点的距离称为**椭圆的焦距**。

椭圆的几何性质：

焦点的位置	焦点在 x 轴上	焦点在 y 轴上
图形		
标准方程	$\frac{x^2}{a^2}+\frac{y^2}{b^2}=1(a>b>0)$	$\frac{y^2}{a^2}+\frac{x^2}{b^2}=1(a>b>0)$
范围	$-a\leq x\leq a$ 且 $-b\leq y\leq b$	$-b\leq x\leq b$ 且 $-a\leq y\leq a$
顶点	$A_1(-a,0)$ 、 $A_2(a,0)$	$A_1(0,-a)$ 、 $A_2(0,a)$

	$B_1(0, -b)$ 、 $B_2(0, b)$	$B_1(-b, 0)$ 、 $B_2(b, 0)$
轴长	短轴的长 $= 2b$ 长轴的长 $= 2a$	
焦点	$F_1(-c, 0)$ 、 $F_2(c, 0)$	$F_1(0, -c)$ 、 $F_2(0, c)$
焦距	$ F_1F_2 = 2c (c^2 = a^2 - b^2)$	
对称性	关于 x 轴、 y 轴、原点对称	
离心率	$e = \frac{c}{a} = \sqrt{1 - \frac{b^2}{a^2}} (0 < e < 1)$	

X

相等向量：长度相等且方向相同的向量。

相反向量：长度相等且方向相反的向量。

向量：既有大小，又有方向的量。

向量垂直： $\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ （无坐标时用）， $\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow x_1x_2 + y_1y_2 = 0$ （有坐标时用）。

向量共线(平行)定理：向量 $\vec{a}(\vec{a} \neq \vec{0})$ 与 \vec{b} 共线，当且仅当有唯一一个实数 λ ，使 $\vec{b} = \lambda\vec{a}$ 。

设 $\vec{a} = (x_1, y_1)$ ， $\vec{b} = (x_2, y_2)$ ，其中 $\vec{b} \neq \vec{0}$ ，则当且仅当 $x_1y_2 - x_2y_1 = 0$ 时，向量 \vec{a} 、 $\vec{b}(\vec{b} \neq \vec{0})$ 共线。

向量加法：条件(首尾相连)。坐标运算：设 $\vec{a} = (x_1, y_1)$ ， $\vec{b} = (x_2, y_2)$ ，则 $\vec{a} + \vec{b} = (x_1 + x_2, y_1 + y_2)$ 。

向量减法：条件(起点相同)，运算法则(减数向量的终点作差向量的起点，被减数向量的终点作差向量的终点)。坐标运算：设 $\vec{a} = (x_1, y_1)$ ， $\vec{b} = (x_2, y_2)$ ，则 $\vec{a} - \vec{b} = (x_1 - x_2, y_1 - y_2)$ 。

设A、B两点的坐标分别为 (x_1, y_1) ， (x_2, y_2) ，则 $\overrightarrow{AB} = (x_1 - x_2, y_1 - y_2)$ 。

结论：任意一个向量等于终点坐标减去起点坐标。

向量数乘：实数 λ 与向量 \vec{a} 的积是一个向量的运算叫做向量的数乘，记作 $\lambda\vec{a}$ 。

(1) 当 $\lambda > 0$ 时， $\lambda\vec{a}$ 的方向与 \vec{a} 的方向相同；当 $\lambda < 0$ 时， $\lambda\vec{a}$ 的方向与 \vec{a} 的方向相反；当 $\lambda = 0$ 时， $\lambda\vec{a} = \vec{0}$ 。

(2) 坐标运算：设 $\vec{a} = (x, y)$ ，则 $\lambda \vec{a} = \lambda(x, y) = (\lambda x, \lambda y)$ 。

向量的数量积： $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta$ ($\vec{a} \neq \vec{0}, \vec{b} \neq \vec{0}, 0^\circ \leq \theta \leq 180^\circ$) (无坐标时用)。零向量与任一向量的数量积为 0。坐标运算：设两个非零向量 $\vec{a} = (x_1, y_1)$ ， $\vec{b} = (x_2, y_2)$ ，则 $\vec{a} \cdot \vec{b} = x_1 x_2 + y_1 y_2$ (有坐标时用)。

(1) $\vec{a} \cdot \vec{a} = \vec{a}^2 = |\vec{a}|^2$ 或 $|\vec{a}| = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}}$ (无坐标时用)。若 $\vec{a} = (x, y)$ ，则 $|\vec{a}|^2 = x^2 + y^2$ ，或 $|\vec{a}| = \sqrt{x^2 + y^2}$ (有坐标时用)。

(2) $\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ (无坐标时用)， $\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow x_1 x_2 + y_1 y_2 = 0$ (有坐标时用)。

斜率：倾斜角不是 90° 的直线，它的倾斜角的正切值叫做这条直线的斜率，通常用 k 表示，即 $k = \tan A$ (倾斜角) = $\frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$ (两个点) = $-A/B$ (直线方程一般式)。

斜率的坐标公式：一般地，若 $x_1 \neq x_2$ ，过点 $P(x_1, y_1)$ 和 $P_2(x_2, y_2)$ 的直线斜率为

$$k = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

斜截式方程： $y = kx + b$ (直线与 y 轴交点为 $(0, b)$ ， b 叫做直线在 y 轴上的截距)。

Y

一般式方程：关于 x, y 的二元一次方程 $Ax + By + C = 0$ (A, B 不同时为零) 叫做直线的一般式方程。

有向线段的三要素：起点、方向、长度。

圆的标准方程： $(x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2$ 。以 $C(a, b)$ 为圆心，以 r 为半径。

圆的定义：平面内到一定点的距离等于定长的点的轨迹。定点是圆心，定长为半径。

圆的一般方程：当 $D^2 + E^2 - 4F > 0$ 时，方程 $x^2 + y^2 + Dx + Ey + F = 0$ ，叫做圆的一般方程。

当 $D^2 + E^2 - 4F > 0$ 时, 方程表示以 $(-\frac{D}{2}, -\frac{E}{2})$ 为圆心, 且半径为 $\frac{1}{2}\sqrt{D^2 + E^2 - 4F}$ 的

圆

圆与圆的位置关系: 圆心距为 l ,

(1) 当 $l > r_1 + r_2$ 时, 圆 C_1 与圆 C_2 相离; (2) 当 $l = r_1 + r_2$ 时, 圆 C_1 与圆 C_2 外切;

(3) 当 $|r_1 - r_2| < l < r_1 + r_2$ 时, 圆 C_1 与圆 C_2 相交;

(4) 当 $l = |r_1 - r_2|$ 时, 圆 C_1 与圆 C_2 内切; (5) 当 $l < |r_1 - r_2|$ 时, 圆 C_1 与圆 C_2 内含;

圆锥曲线的定义:

第一定义 $\begin{cases} \text{椭圆} \Leftrightarrow |PF_1| + |PF_2| = 2a, 2a > 2c = |F_1F_2| \\ \text{双曲线} \Leftrightarrow ||PF_1| - |PF_2|| = 2a, 2a < 2c = |F_1F_2| \\ \text{抛物线} \Leftrightarrow |PF| = |PK| \end{cases}$

第二定义: $e = \frac{|PF|}{|PK|} = \frac{c}{a}$

$0 < e < 1 \Leftrightarrow$ 椭圆; $e > 1 \Leftrightarrow$ 双曲线; $e = 1 \Leftrightarrow$ 抛物线

Z

ZC 直线重合: \rightarrow 无数个交点 \rightarrow 相应的直线方程所组成的二元一次方程组无数个解 $\rightarrow k_1 = k_2$ 且 $b_1 = b_2$ 。

直线垂直: $\rightarrow k_1 k_2 = -1$ (已知直线斜截式) $\rightarrow A_1 A_2 + B_1 B_2 = 0$ 。(已知直线一般式)

ZD 直线点斜式方程: $y - y_0 = k(x - x_0)$ 。条件: (若直线 l 经过点 $P_1(x_0, y_0)$, 且斜率为 k , 求 l 方程。)

ZF 直线的法向量: 如果非零向量 n 所在的直线与直线 l 垂直, 则称 n 为直线 l 的一个法向量。如果知道直线的一般式方程 $Ax + By + C = 0$, 则 (A, B) 是它的一个法向量。

直线方程：一般地，在平面直角坐标系中，给定一条直线，如果直线上点的坐标都满足某个方程，而且满足这个方程的坐标所表示的点都在直线上，那么这个方程叫做直线的方程。

最常用有三种（1）**点斜式方程：** $y - y_0 = k(x - x_0)$ 。条件：（若直线 l 经过点 $P_1(x_0, y_0)$ ，且斜率为 k ，求直线方程。）（2）**斜截式方程：** $y = kx + b$ （直线与 y 轴交点为 $(0, b)$ ， b 叫做直线在 y 轴上的截距）。（3）**一般式方程：**关于 x, y 的二元一次方程 $Ax + By + C = 0$ （ A, B 不同时为零）叫做直线的一般式方程。点斜式方程和一般式方程联系： $k = -A/B, b = -C/B$

点斜式方程用来求直线方程，斜截式方程用来求直线位置关系，一般式方程用来求点到直线的距离。

直线的方向向量：如果非零向量 \mathbf{a} 所在的直线与直线 l 平行，则称 \mathbf{a} 为直线 l 的一个方向向量；如果知道直线的斜截式方程 $y = kx + b$ ，则 $(1, k)$ 是它的一个方向向量。

ZP 直线平行： $\rightarrow 0$ 个交点 \rightarrow 相应的直线方程所组成的二元一次方程组 0 个解 $\rightarrow k_1 = k_2$ 且 $b_1 \neq b_2$ 。

ZX 直线相交： $\rightarrow 1$ 个交点 \rightarrow 相应的直线方程所组成的二元一次方程组 1 个解 $\rightarrow k_1 \neq k_2$ 。

直线斜截式方程： $y = kx + b$ （直线与 y 轴交点为 $(0, b)$ ， b 叫做直线在 y 轴上的截距）

ZY 直线一般式方程：关于 x, y 的二元一次方程 $Ax + By + C = 0$ （ A, B 不同时为零）叫做直线的一般式方程。

直线与圆的位置关系：如果圆的半径为 r ，圆心到直线的距离为 d ，

（1）当 $d > r \rightarrow$ 直线与圆有 0 个交点 \rightarrow 直线与圆相离。

（2）当 $d = r \rightarrow$ 直线与圆有 1 个交点 \rightarrow 直线与圆相切。

（3）当 $d < r \rightarrow$ 直线与圆有 2 个交点 \rightarrow 直线与圆相交。

电子版获取方式：

聊天框回复【0308】即可免费领取！

写在最后

欢迎大家“留言&每日打卡”，我们一起坚持！

【三月资料合集】领取方式

长按扫描下方二维码，关注高中数学学习站

发送消息【三月资料】即可获得

第一步

扫码关注公众号：高中数学学习站



第二步

对话框发送关键字即可



【版权说明】本文由高中数学学习站编辑整理，转载请标注来源。



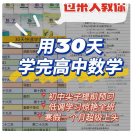
领0元好课！

“赞”和“在看”点这里

Read more

People who liked this content also liked

高中数学答题技巧50个公式分享
简化数学轻松提高



耗时9天，我将高中英语必考词汇搭配，汇成18页笔记，记得打印好
高中生便利贴



一个高三差生努力100天会怎么样？
你要努力逆袭

