

| ::Joueur |
|--|
| -clefId: String -nom: String -prenom: String -nbCarte: int -jeuDeCarte: JeuDeCarte |
| +Joueur(String id): ctor +Joueur(String[] data): ctor +getJeuDeCarte(): JeuDeCarte +setJeuDeCarte(JeuDeCarte jeuDeCarte): void +getNbCarte(): int +setNbCarte(int nbCarte): void +getClefId(): String +setClefId(String clef): void +getNom(): String +setNom(String nom): void +getPrenom(): String +setPrenom(String prenom): void +compareTo(Joueur n): int +afficherJoueur(): String +afficherFichierTexte(): String |
| |

| ::Carte |
|---|
| -titre, equipe: String -annee: int |
| +Carte(String titre, String equipe, int annee): ctor +getTitre(): String +setTitre(String titre): void +getEquipe(): String +setEquipe(String equipe): void +getAnnee(): int +setAnnee(int annee): void +afficher(): String +afficherFichierTexte(): String |
| |

| ::Inventaire |
|--|
| -jm = new JoueurManager(): JoueurManager |
| +afficherMenu(): void -miseAJour(): void -ajouterJoueur(): void -afficherJoueur(): void -effaceJoueur(): void -lireFichier(): void -sauvegarderFichier(): void -rapport(): void +main(String[] args): void |
| |

| ::JoueurManager |
|---|
| -ListJoueur: List<Joueur> |
| ~JoueurManager(): ctor +ajouterJoueur(String id): void +ajouterJoueur(String[] data): void +retirerJoueur(Joueur j): boolean +modifierJoueur(String id): void +find(String id): Joueur +afficherTout(): String +afficherJoueur(String id): String +afficherInfoFichierTexte(): String |
| |

| ::JeuDeCarte |
|---|
| -listCartes: List<Carte> -nbCartes: int |
| +JeuDeCarte(): ctor +ajouter(int k): void +ajouter(String titre, String equipe, int annee): void +deleteCarte(String nom): boolean +afficherTout(): String +afficherFichierTexte(): String |
| |