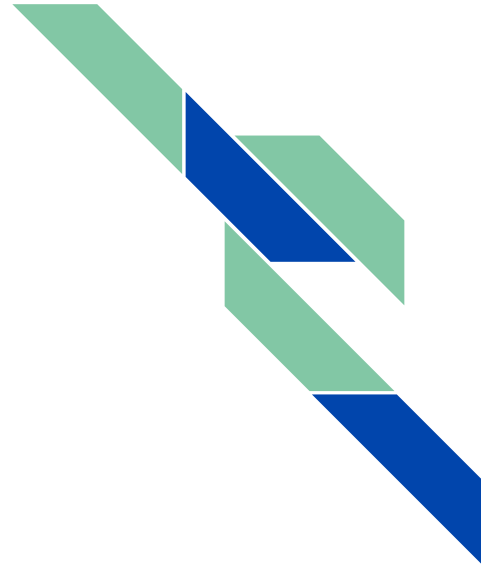




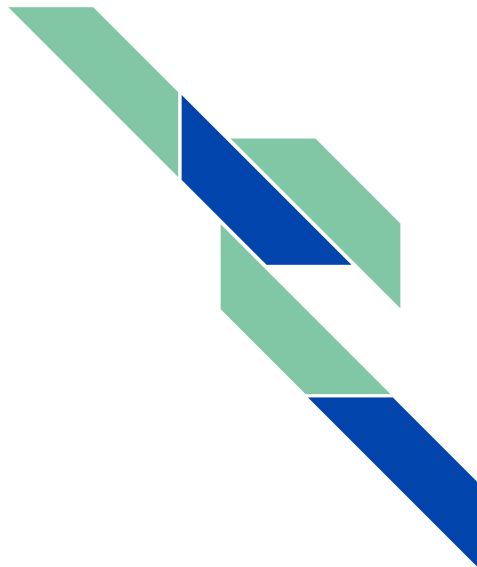
# 마이버킷리스트 프로젝트



작성일자: 2020년 3월 24일

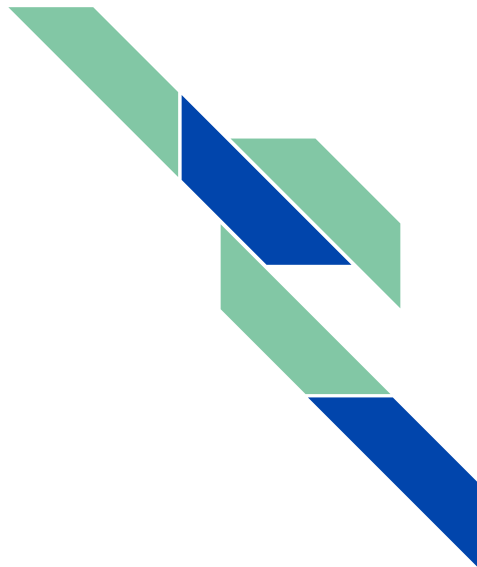
# 목차


- 개요(p.3)
- 작동과정(p.8)
- 특별한 기능(p.16)
- 보완점(p.18)



# 개요

- 개발환경
- UML
- 프로젝트 일정
- DBMS 설계



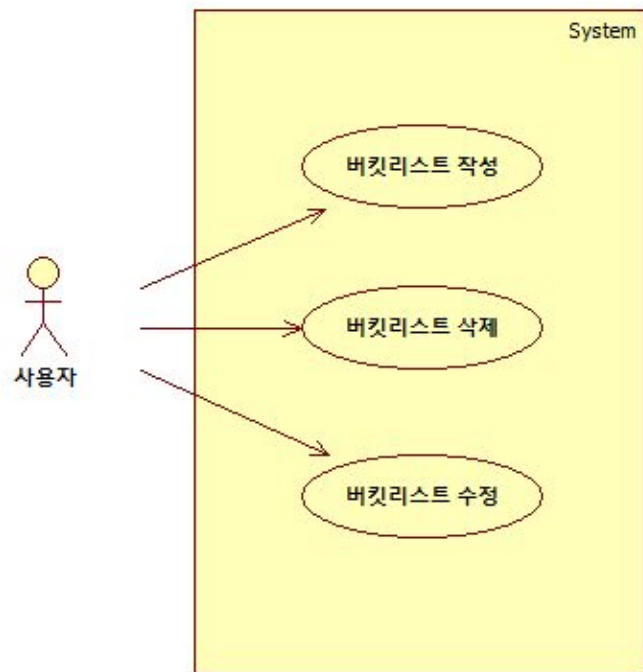


## 개발환경

운영체제	Windows 10	개발 기본 준비
개발도구	STS(Spring Tool Suite)	Spring MVC 프로젝트 개발 도구
JDK	1.8	프로젝트 구현을 위한 기반 언어
DBMS	Oracle 11g xe	데이터베이스 서버
프레임워크	Mybatis 3.5.3	dbPoll, Connection 자동화
기타	HTML5, CSS, JQuery	UI, UI에 대한 이벤트

# UML

- 사용자는 버킷리스트를 수정, 삭제, 생성 할 수 있도록 구성 하였다.





## 프로젝트 일정

	1일차	2일차	3일차	4일차
기획				
UI / 서버 설계				
UI / 서버 구현				
테스트				
통합 구현				

# DBMS 설계

BUCKET.TBL_BUCKET		
P *	B_SEQ	VARCHAR2 (10 BYTE)
	B_SUBJECT	NVARCHAR2 (200)
	B_CONTENT	NVARCHAR2 (2000)
	B_DATE	VARCHAR2 (10 BYTE)
	B_CONFIRM	VARCHAR2 (5 BYTE)
TBL_BUCKET_PK (B_SEQ)		

버킷리스트 정보 저장 테이블

**tbl\_bucket**

생성, 수정, 삭제하는 데이터들이  
저장되게 된다

# 작동과정

- 어플리케이션 작동 과정에 대한 흐름 + 화면
- 유효성







# 작동과정(Spring MVC)

1. 웹브라우저(Client)는 특정 URL에 요청을 보내면 DispatcherServlet( 모든 요청을 처리하는 프론트 컨트롤러 )이 요청을 받는다.
2. DispatcherServlet의 URI를 보고, 이를 처리하기 위해 올바른 Controller를 식별 하기 위해서 HandlerMapping과 통신을 하고 HandlerMapping은 Controller에게 처리를 요청한다.
3. Controller는 요청 처리를 위해서 비즈니스 로직을 수행할 Service에게 작업을 위임한다.
4. Service에서는 DB에 접근하기 위해서 Dao로 작업을 넘겨주고 Dao는 Mybatis로 설정한 mapper.xml 과 맵핑을 하고 DB 정보를 받아서 Service에 넘겨준다.
5. Dao에서 받은 DB정보를 Service는 다시 Controller에게 넘겨서 요청을 처리하고 결과를 보여줄 View의 이름을 리턴한다.
6. Controller에서 보내온 View의 이름을 DispatcherServlet이 ViewResolver에게 보내 해당 View를 검색하고 검색한 결과를 View에 보내준다.
- 8, View의 처리결과를 DispatcherServlet에 보내고 DispatcherServlet은 웹브라우저(Client)에 결과를 보낸다



메인화면

## 나의 버킷리스트

NO	My Bucket	계획일	달성	
1	집가기	2020-03-23	X	<button>수정</button> <button>삭제</button>
2	집가기	2020-03-25	O	<button>수정</button> <button>삭제</button>
3	밥먹기	2020-03-28	X	<button>수정</button> <button>삭제</button>
4	놀기	2020-03-28	X	<button>수정</button> <button>삭제</button>
5	fdfdfdfdf		X	<button>수정</button> <button>삭제</button>
6	fdfdf		X	<button>수정</button> <button>삭제</button>

버킷리스트 작성

생성화면

## 나의 버킷리스트

마이버킷

계획일

내용

저장

수정화면

## 나의 버킷리스트

마이버킷

계획일

내용

달성

저장



- 버킷리스트의 목록, 계획일, 달성도를 확인할 수 있고 메인화면에서 삭제도 가능하게 구현 하였습니다

나의 버킷리스트			
NO	My Bucket	계획일	달성
1	집가기	2020-03-23	X
2	집가기	2020-03-25	O
3	밥먹기	2020-03-28	X
4	놀이	2020-03-28	X
5	fdfdfdfdf		X
6	fdfdf		X

버킷리스트 작성



- 메인에서 버킷리스트 작성을 누르면 생성페이지로 이동하게 되고 버킷리스트를 작성할 수 있게 구현

## 나의 버킷리스트

마이버킷

하고 싶은 일을 써주세요

계획일

연도-월-일

내용

내용

저장



- 메인화면에서 수정을 클릭한 버킷리스트의 정보를 수정할 수 있게 구현

## 나의 버킷리스트

마이버킷

놀이

계획일

2020-03-28

내용

놀이

달성

X

저장



- 화면이 768px이 되었을 경우 화면이 깨지지 않게 삭제와 수정은 보이지 않게 구현  
수정화면과 생성화면은 웹과 모바일이 거의 동일하게 반응형으로 구현

## 나의 버킷리스트

마이버킷

놀이

계획일

2020-03-28

내용

놀이

달성

X

저장

## 나의 버킷리스트

NO	My Bucket	계획일
1	집가기	2020-03-23
2	집가기	2020-03-25
3	밥먹기	2020-03-28
4	놀이	2020-03-28
5	fdfdfdfdf	
6	fdfdf	

버킷리스트 작성

## 나의 버킷리스트

마이버킷

하고 싶은 일을 써주세요

계획일

연도-월-일

내용

내용

저장



## 유효성

- 버킷리스트와 계획일을 입력하지 않을시에는 알림이 나오도록 구현

localhost:8080 내용:  
버킷 제목을 입력해주세요

확인

마이버킷

하고 싶은 일을 써주세요

계획일

연도-월-일

내용

내용

저장

# 특별한 기능

- 버킷리스트의 달성도를  
체크





-X,O 를 클릭시에 달성 내용이 변경 되도록 구현

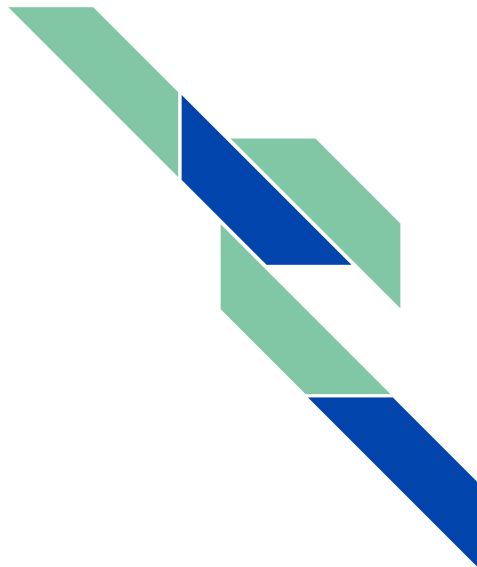
## 나의버킷리스트

NO	My Bucket	계획일	달성	
1	집가기	2020-03-23	X	<button>수정</button> <button>삭제</button>
2	집가기	2020-03-25	O	<button>수정</button> <button>삭제</button>
3	밥먹기	2020-03-28	X	<button>수정</button> <button>삭제</button>
4	놀이	2020-03-28	X	<button>수정</button> <button>삭제</button>

버킷리스트 작성

# 보완점

- Front-End
- Back-End



## 보완점

### Front-End

- 모바일 화면에서 table이 약간 보기 싫게 구현됨 (현재 bootstrap을 사용 하였는데 table에 css를 적용하려면 제대로 적용이 되질 않아서 table을 다시 구성하거나 table을 안쓰고 구현하는 것이 필요)

### Back-End

- 추가적으로 유효성을 검사해야할 부분을 더 찾을 필요가 있음
- 추가적으로 넣을 수 있는 기능을 향후에 추가(로그인, pagination 등등)



# 감사합니다.

GitHub 주소 : [https://github.com/doolybom1/Bucketlist\\_Pro](https://github.com/doolybom1/Bucketlist_Pro)

