

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра Математического Обеспечения и Применения ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Программирование»
Тема: Условия, циклы, оператор switch

Студент гр. 0382

Павлов С.Р.

Преподаватель

Жангиров Т.Р.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Изучение базовых конструкций языка Си.

Задание.

Напишите программу, выделив каждую подзадачу в отдельную функцию. Реализуйте программу, на вход которой подается одно из значений 0, 1, 2, 3 и массив целых чисел размера не больше 100. Числа разделены пробелами. Строка заканчивается символом перевода строки.

В зависимости от значения, функция должна выводить следующее:

0 : индекс первого нулевого элемента. (`index_first_zero`)

1 : индекс последнего нулевого элемента. (`index_last_zero`)

2 : Найти сумму модулей элементов массива, расположенных от первого нулевого элемента и до последнего. (`sum_between`)

3 : Найти сумму модулей элементов массива, расположенных до первого нулевого элемента и после последнего. (`sum_before_and_after`)

ОСНОВНЫЕ ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

В данной работе были использованы такие конструкции языка Си как:

- Функции стандартной библиотеки ввода-вывода:
 - `printf()` - выводит принимаемые значения на консоль;
 - `scanf()` - считывает входные данные из консоли;
- Операторы:
 - `if(){} -` если выражение в круглых скобках верно, выполняет блок кода в фигурных скобках;
 - `switch(){case x: ; default:}` - в зависимости от значения переменной в круглых скобках, выполняет блок когда, находящийся после «`case x:`»,

где x — значение переменной в круглых скобках. Если x не соответствует ни одному *case*, то выполняет блок кода, находящийся после «*default:*».

- Циклы:
 - *while()*{ } - на каждой итерации проверяется выражение в круглых скобках, если оно верно — выполняется блок кода в фигурных скобках, иначе — производится выход из цикла;
 - *for(<переменная>, <выражение 1>, <выражение 2>)*{ } - первым аргументом является переменная цикла, далее, если верно выражение 1 — выполняется блок кода в фигурных скобках и выражение 2, которое зачастую связано с переменной цикла;
- Пользовательские функции:
 - *<тип_возвращаемого_значения> имя_функции (список_параметров_функции) {return <возвращаемое_значение>;}* - при вызове в функции *main* выполняет блок кода в фигурных скобках, используя переданные параметры, и возвращает значение после оператора *return* (если тип возвращаемого значения не *void*).

Выполнение работы.

Для решения поставленных задач необходимо считать данные, обработать их и вывести результат на консоль.

Для считывания входных данных используются переменные:

- *command* типа *int* — в этой переменной хранится значение управляющего символа (0, 1, 2 или 3);
- *array* массив типа *int* размера 100 элементов — массив, предназначенный для хранения массива целых чисел, введенных пользователем;

- *size* типа *int* с начальным значением ноль — переменная, хранящая текущее значения индекса нового элемента массива;
- *index* типа *int* — переменная, в которой хранится символ, введенный после числа.

Далее с помощью функции *scanf* в переменную *comand* считывается управляющее значение, после чего с помощью цикла *while*, в каждой итерации которого проверяются условия: *index < 100* и *getchar() != '\n'*, и функцией *scanf* считывается очередной целочисленный элемент массива и следующий за ним символ, также значение переменной *index* и *size* увеличивается на 1 при помощи постфиксного инкремента.

При помощи оператора *switch*, в зависимости от значения переменной *option*, функцией *printf* выводится на консоль:

- значение функции *index_first_zero(array)* если *command == 0*;
- значение функции *index_last_zero(array,size)* если *command == 1*;
- значение функции *sum_between(array,size)* если *command == 2*;
- значение функции *sum_before_and_after(array,size)* если *command == 3*;
- строка «Данные некорректны» если *command* имеет другое значение.

Описание используемых функций:

1. Функция *int index_first_zero(int array[100])*.

В качестве аргументов принимает целочисленный массив *array*. Объявляется целочисленная переменная *index* в которую будет записан индекс первого нулевого элемента в массиве.

Далее с помощью цикла *while* все элементы массива начиная с индекса 0 и до конца массива, проходят проверку на условие окончание цикла, как только цикл обнаружит нулевой элемент он прекратит итерацию и

завершиться, и в переменной *index* будет записано последнее значение присвоенное циклом переменной *index*, которое является индексом первого нулевого элемента.

С помощью оператора *return* функцией *index_first_zero* будет возвращено значение элемента *index*.

2. Функция *int index_last_zero(int array[100], int size)*.

В качестве аргументов принимает целочисленный массив *array* и целочисленную переменную *size*, хранящую кол-во элементов массива. В целочисленную переменную *index* записывается длина массива (*size-1*).

Далее с помощью цикла *while* перебирает все элементы массива начиная с его конца (*size-1*) до первого встретившегося нулевого элемента. Если такой элемент будет найден, то цикл прекратит свою работу, а присвоенное им значение переменной *index* будет являться последним нулевым элементом.

С помощью оператора *return* функцией *index_last_zero* будет возвращено значение элемента *index*.

3. Функция *int sum_between(int array[100], int size)*.

В качестве аргументов принимает целочисленный массив *array* и целочисленную переменную *size*, хранящую кол-во элементов массива. 1) В целочисленную переменную *last_zero* записывается значение возвращенное функцией *index_last_zero(array,size)*, которое является индексом последнего нулевого элемента. 2) В целочисленную *int i* записывается значение возвращенное функцией *index_first_zero(array)*, которое является индексом первого нулевого элемента. 3) Так же объявляется *sum*, которое принимает значение 0.

Далее с помощью цикла *for* все модули элементов массива находящиеся между первым нулевым элементом (*i*) и последним нулевым элементом (*last_zero*), суммируются и их сумма записываются в переменную *sum*.

С помощью оператора *return* функцией *sum_between* будет возвращено значение элемента *sum*.

4. Функция *int sum_before_and_after(int array[100], int size)*.

В качестве аргументов принимает целочисленный массив *array* и целочисленную переменную *size*, хранящую кол-во массива. 1) В целочисленную переменную *i_last* записывается значение возвращенное функцией *index_last_zero(array,size)*, которое является индексом последнего нулевого элемента. 2) В целочисленную *int i_first* записывается значение возвращенное функцией *index_first_zero(array)*, которое является индексом первого нулевого элемента. 3) Так же объявляется *sum*, которое принимает значение 0.

Далее с помощью цикла *for* все модули элементов массива находящиеся перед первым нулевым элементом (*i_first*) и после последнего нулевого элемента (*last_zero*), суммируются и их сумма записываются в переменную *sum*.

С помощью оператора *return* функцией *sum_between* будет возвращено значение элемента *sum*.

Разработанный программный код см. в приложении А.

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

№ п/п	Входные данные	Выходные данные	Комментарии
1.	101 0 1 2 3 4 0 5\n	Данные	Программа работает

		некорректны	правильно
2.	0 1 0 3 4\n	1	Программа работает правильно
3.	1 1 2 3 4 0\n	4	Программа работает правильно
4.	2 9 0 1 1 1 0 9\n	3	Программа работает правильно
5.	3 9 0 1 1 1 0 9\n	18	Программа работает правильно
6.	2 1 2 3 4 5 6 7 0 9 0 1 2 3 4 5 6 7\n	9	Программа работает правильно
7.	2 0 -10 -10 10 -10 0 2\n	40	Программа работает правильно
8.	3 0 1 0 0 9 0 228\n	228	Программа работает правильно

Выводы.

В ходе работы были изучены основные управляющие конструкции языка Си.

Разработана программа, выполняющая считывание исходных с помощью функции `scanf()` и цикла `while(){}` в переменную *option* и массив *array[100]*, условием которого было равенство переменной *s*, хранящей код символа между числами, коду символа пробела, написаны функции для обработки входных результатов, подробное описание которых приведено в разделе «выполнение работы», с помощью оператора `switch(){}` и функции `printf()` реализован вывод результата определённой функции в зависимости от входного управляющего значения *option*:

- если *command* = 0 — выводится результат функции `int index_first_zero(array);`
- если *command* = 1 — выводится результат функции `int index_last_zero(array,size);`

- если *command* = 2 — выводится результат функции *int sum_between(array,size)();*
- если *command* = 3 — выводится результат функции *int sum_before_and_after(array,size);*

Если значение *command* не соответствует ни одному из перечисленных — выводится строка «Данные некорректны».

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int index_first_zero(int array[100]){
    int index=0;
    while ((array[index]) != 0) index += 1;
    return index;
}

int index_last_zero(int array[100], int size){
    int index=size-1;
    while ((array[index]) != 0) index -= 1;
    return index;
}

int sum_between(int array[100], int size){
    int last_zero = index_last_zero(array,size);
    int i = index_first_zero(array);
    int sum=0;
    for (;i<=last_zero; i++){
        sum += abs(array[i]);
    }
    return sum;
}

int sum_before_and_after(int array[100], int size){
    int sum;
    int i_last = index_last_zero(array,size);
    int i_first = index_first_zero(array);
    for (int k=0;k<i_first;k++){
        sum += abs(array[k]);
    }
    for (int k=i_last;k<size;k++){
        sum += abs(array[k]);
    }
    return sum;
}

int main(){

    int command;
    int array[100], size=0, index=0;

    scanf("%d", &command);

    while ((index < 100)&&(getchar() != '\n')){
        scanf("%d", &array[size]);
        size += 1;
        index += 1;
    }
}
```

```
switch (command) {
    case 0: printf("%d\n", index_first_zero(array));
            break;
    case 1: printf("%d\n", index_last_zero(array,size));
            break;
    case 2: printf("%d\n", sum_between(array,size));
            break;
    case 3: printf("%d\n", sum_before_and_after(array,size));
            break;
    default: printf("Данные некорректны\n");
            break;
}
return 0;
}
```