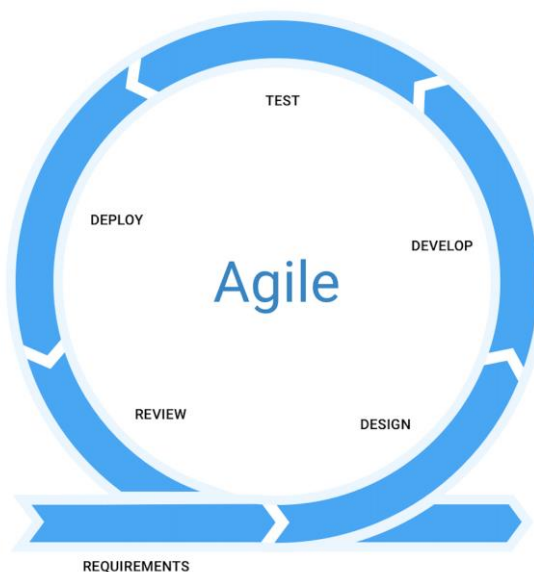


Projeto de MDS



Relatório de acompanhamento do Projeto de Desenvolvimento de Aplicações

Grupo: PLC **Docente:** Davide Francisco

Nº 2220897 David Domingues

Nº 2220893 Hugo Gomes

Nº 2220900 Ruben Soares

Cofinanciado por:



ÍNDICE

ÍNDICE DE FIGURAS	4
ÍNDICE DE TABELAS	5
1 INTRODUÇÃO	6
1.1 SUMÁRIO EXECUTIVO	6
2 ESPECIFICAÇÃO DO SISTEMA.....	7
2.1 DEFINIÇÃO DA LÓGICA DE NEGÓCIO	7
2.2 ANÁLISE DE IMPACTO	7
2.3 ANÁLISE CONCORRENCIAL	7
2.3.1 INGRESSO	8
2.3.2 UC CINEMAS	9
2.3.3 CINEMANOS	10
2.3.4 COMPARAÇÃO DOS SISTEMAS	11
2.3.5 ENQUADRAMENTO DA ANÁLISE CONCORRENCIAL NO SI	11
2.4 WIREFRAMES/MOCKUPS.....	12
3 SCRUM.....	16
3.1 APLICAÇÃO DO SCRUM AO PROJETO	16
3.2 STAKEHOLDERS E SCRUM TEAM.....	16
3.3 USER STORIES	16
3.4 SPRINTS.....	17
3.4.1 SPRINT 1 (27 DE ABRIL A 11 DE MAIO DE 2023)	17
3.4.2 SPRINT 2 (12 DE MAIO ATE 25 DE MAIO DE 2023)	20
3.4.3 SPRINT 3 (25 DE MAIO A 7 DE JUNHO).....	21
3.4.4 SPRINT 4 (8 DE JUNHO A 21 DE JUNHO).....	23
3.5 RETROSPECTIVE SUMMARY DO PROJETO	26
4 CONCLUSÕES.....	28

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA
Fundo Social Europeu

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1-Atendimento	12
Figura 2-Sessões	12
Figura 3-Lista de Sessões	13
Figura 4- Form Cinema	13
Figura 5-Lista de Filmes	14
Figura 6-Lista Clientes.....	14
Figura 7-Criar Filme	15
Figura 8-Lista Funcionarios.....	15

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA
Fundo Social Europeu

ÍNDICE DE TABELAS

Tabela 1 – Descrição do Ingresso	8
Tabela 2 – Descrição do ucinemas.....	9
Tabela 3 – Descrição do CinemaNos	10
Tabela 4 – Resumo das características dos Sistemas concorrenciais.....	11
Tabela 5 – Identificação e funções dos Stakeholders e Scrum Team.....	16

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA
Fundo Social Europeu

1 INTRODUÇÃO

O objetivo deste projeto é consolidar conhecimentos na área de desenvolvimento de aplicações, aplicando os conceitos adquiridos na unidade de curricular de Desenvolvimento de Aplicações (DA). Como tal este projeto terá de ser desenvolvido integralmente em C# aplicando as regras e convenções lecionadas na UC.

Pretende-se desenvolver uma aplicação de gestão de um cinema, que permita gerir o negócio desde sistemas internos até aos bilhetes de clientes, as suas funcionalidades criar e manter filmes em exibição, gerir as salas, emitir bilhetes, guardar dados de trabalhadores entre outros.

1.1 Sumário executivo

A Especificação do Sistema consiste no porque da criação deste site, quais os seus objetivos, possíveis competidores. E como ser a sua estrutura de funcionamento a interagir com o cliente.

O Scrum foi utilizado para a gestão do projeto sendo constituído pela organização e a distribuição das tarefas com a equipa de desenvolvimento do mesmo.

E por fim a conclusão na qual vai apontar os pontos a reter ao longo deste projeto.

2 ESPECIFICAÇÃO DO SISTEMA

Nesta secção será realizada a Definição da Lógica de Negócio na qual será feita a descrição do sistema e com que objetivos a realizar. A Análise de Impacto cujo será descrito os impactos a nível de mercado, quer seja positivo ou negativos. A Análise de Impacto na qual será comparado 3 aplicações ou sites e iremos observar as suas vantagens e desvantagens. Em seguida serão apresentados os Wireframes e os Mockups do sistema a ser desenvolvido.

2.1 Definição da Lógica de Negócio

O sistema deve permitir a administração das salas de exibição do cinema. Isso inclui o cadastro das salas, atribuição de capacidade de assentos, definição de horários de exibição, controle de disponibilidade das salas e alocação dos filmes a serem exibidos em cada sala.

Deve incluir a funcionalidade de venda de bilhetes aos clientes. Isso envolve a seleção do filme, escolha da sessão, seleção de assentos, definição de preços e descontos aplicáveis, cálculo do total a pagar e emissão dos bilhetes.

O sistema deve permitir o cadastro e o armazenamento de dados dos clientes, como nome, informações de contato, histórico de compras, preferências, entre outros. Isso pode facilitar a fidelização dos clientes e a personalização dos serviços oferecidos.

O sistema deve possibilitar o registro e a gestão dos dados dos funcionários do cinema. Isso inclui informações como nome, cargo, horários de trabalho, escalas, histórico de pagamento, entre outros. Além disso, pode ser necessário controlar o acesso dos funcionários a certas áreas e funcionalidades do sistema.

2.2 Análise de Impacto

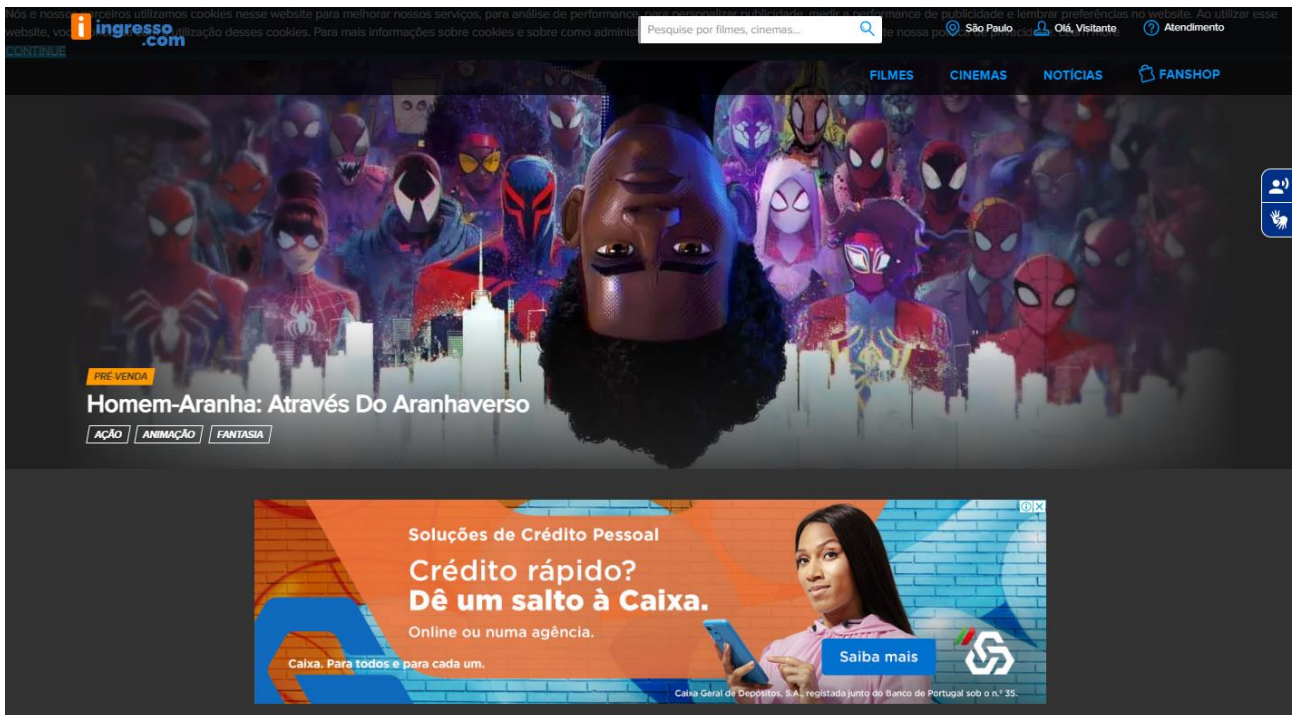
Com o desenvolvimento desta aplicação conseguiremos observar a concorrência e vai ter de possuir um impacto positivo na secção da utilização da aplicação, quer seja simplicidade, com tabelas e botões para tornar a sua experiência mais satisfatória. Com impactos negativos, muitas impressas iram adotar o nosso design na qual ira aumentar o nível de concorrência no mercado.

2.3 Análise Concorrencial

Neste ponto iremos comparar os seguintes sistemas Ingressos, CinemaNos e Unicinemas. O CinemaNos e Ingressos abordaram o seu desenvolvimento muito semelhante na qual é simples e fácil de se utilizar. Unicinemas desenvolveu-se numa forma mais complexa disponibilizando diversa informação logo de cara para o utilizador, com diversos botões.

2.3.1 Ingresso

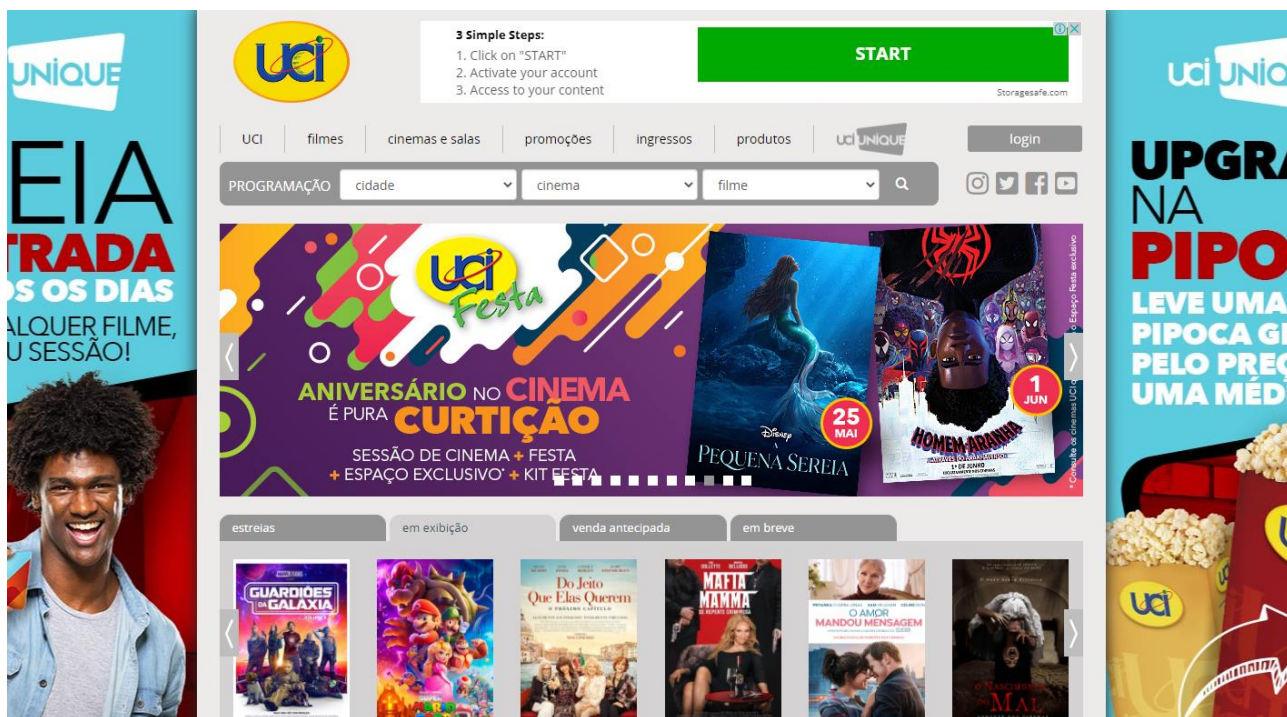
Tabela 1 – Descrição do Ingresso



Nome:	Ingresso
Site:	Ingresso.com
Descrição:	Bem composto, utilizador pesquisa detalhada de cada filme com a possibilidade de escolher o lugar.
Vantagens:	Bom design, possui botões de fácil acesso.
Desvantagens:	Não possuir publicidade na frente, na qual só irá perturbar a pesquisa do utilizador.
O que falta:	

2.3.2 Ucinemas

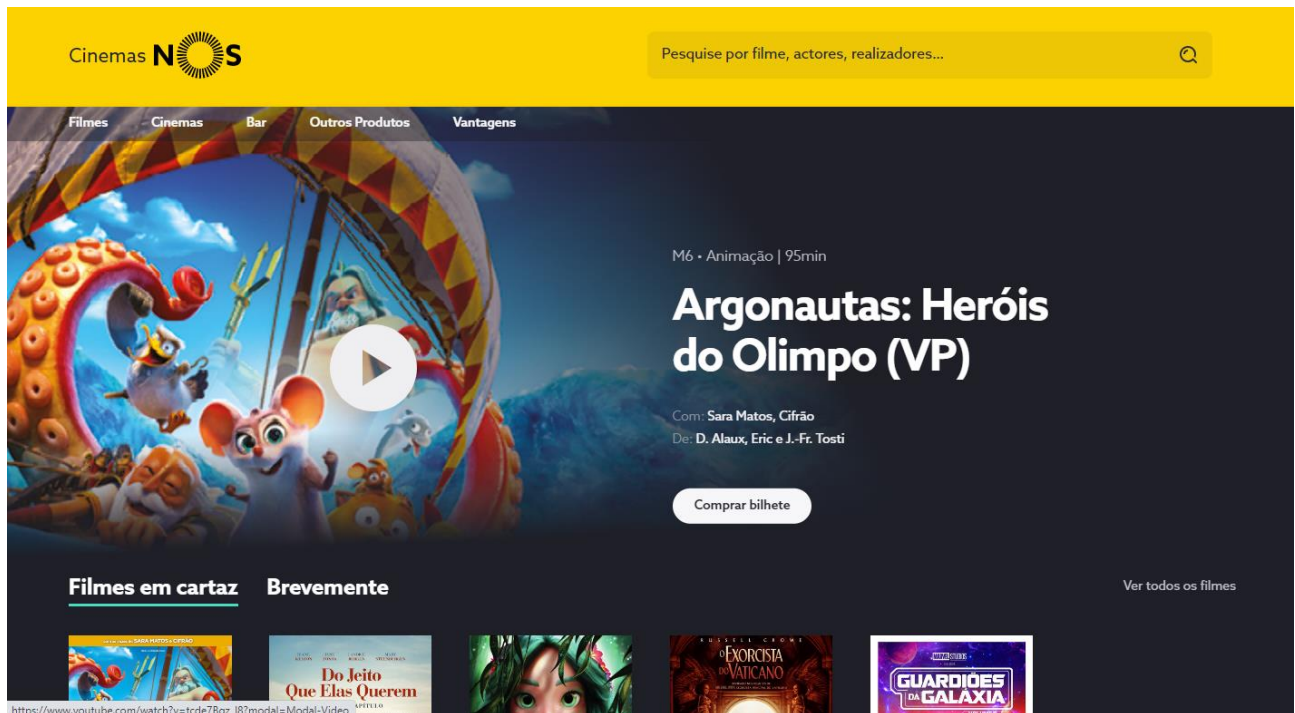
Tabela 2 – Descrição do ucinemas



Nome:	ucinemas
Site:	ucinemas
Descrição:	Composto por diversos filmes na página inicial, diversas opções de pesquisa.
Vantagens:	Vários filmes logo disponibilizados para apresentar ao utilizador.
Desvantagens:	Possível um design mais simples e suave para não sobrecarregar o utilizador de informação.
O que falta:	Menos publicidade.

2.3.3 CinemaNos

Tabela 3 – Descrição do CinemaNos



Nome:	CinemaNos
Site:	CinemaNos
Descrição:	Composto por um design simples vários filmes logo disponíveis ao utilizador
Vantagens:	Bem configurado e bem composto
Desvantagens:	Duplo rodapé
O que falta:	Simplificar o rodapé

2.3.4 Comparação dos Sistemas

Tabela 4 – Resumo das características dos Sistemas concorrenciais

Características	ucicinemas	ingressos	CinemaNos
<i>Design</i>			X
<i>Funcionalidades</i>			X
<i>Organização</i>			X
<i>Complexidade</i>		X	
<i>Eficaz</i>			X
<i>Otimizado</i>			X
<i>Fácil de Usar</i>			X

2.3.5 Enquadramento da análise concorrencial no SI

Com estes 3 sistemas podes analisar um design mais simples, mas eficaz ou um de forma mais complexa para receber informação.

Foram seleccionados estes 3 sistemas pois foi possível analisar e abordar de uma forma mais direta sem muitos desvios. O CinemaNos é parecido com Ingressos, na qual ambos possui boa organização, conteúdo de informação e a simplicidade para chegar ao objetivo desejado pelo utilizador.

Agora Ucinemas possui várias informações logo de frente para o utilizador, mas com vários botões na qual poderá distrair o utilizador do seu destino.

A análise conceituada terá um impacto de uma firma grande pois causará o desenvolvimento do sistema mais direto sem ter que possuir de outras ideias.

2.4 Wireframes/Mockups

CineGuest - Atendimento

Nome Filme

Horário

Sala

Cliente

xx

Lugar vago

xx

Lugar Ocupado

Lugares Da Sala

xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx
xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx
xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx
xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx
xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx
xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx
xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx	xx

Figura 1-Atendimento

CineGuest -

Cinema Filme Sessão Cliente Funcionário

Funcionário

Sessão 1	Horário	Novo Bilhete
Sessão ...	Horário	Novo Bilhete

Figura 2-Sessões

Cofinanciado por:

CineGest

funcionário ▼

Atendimento

Cinema

Filmes

Sessões

Gerir Clientes

< October 2014 >

Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11

Lista de Sessões

Item 1
Item 2
Item 3
Item 4

Figura 3-Lista de Sessões

CineGuest - Cinema

Nome Cinema

Morada

Email

Guardar

Nome da sala

Número de Colunas

Número de Linhas

Guardar

Nome da Sala	Colunas	Linhas	Lugares	
Sala 1	12	10	120	Editar
Sala x	9	7	63	Editar
Sala y	10	15	150	Editar

Figura 4- Form Cinema

Epis-link

CineGuest - Filmes

Nome Filme

Categoria
Option 1 ▼

Estudio Criação

Criar Filme

Filme pkm| Ativo
Filme oil| Inativo
Filme abc | Ativo
Filme xyz | inativo

Alerar estado

Figura 5-Lista de Filmes

CineGuest - Clientes

Nome

Morada

Número de Identificação Fiscal

Registrar

Nome

Morada

Número de Identificação Fiscal

Atualizar

Clientes Registrados

Nome | NIF
Nome | NIF
Nome | NIF
Nome | NIF

Atualizar

Apagar

Ver detalhes

Figura 6-Lista Clientes

CineGuest - Filmes

Filme a exibir

Filme

Sala de Exibição

Sala

Data e Hora

< October 2014 >

MoTuWeThFrSaSu

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11

3:08^{PM}

11 12 1

10 2

9 3

8 4

7 5

6

5

4

3

2

1

AM PM

Criar Sessão

Figura 7-Criar Filme

CineGuest - Funcionário

Nome

Morada

Número de Identificação Fiscal

Registar

Funcionários Registados

Nome	NIF
Nome	NIF
Nome	NIF
Nome	NIF

Atualizar

Apagar

Ver detalhes

Nome

Morada

Número de Identificação Fiscal

Atualizar

Figura 8-Lista Funcionarios

3 SCRUM

Nesta secção será apresentado como o SCRUM foi utilizado, os Stakeholders e Scrum team, as User Stories e o desenrolar do projeto e as suas dificuldades com as sprints.

3.1 Aplicação do Scrum ao Projeto

O conceito do SCRUM, foi a metodologia ágil na qual participava dos âmbitos do nosso grupo a cerca do desenvolvimento dos projetos.

A comunicação foi semanalmente pois ficava mais de acordo com o tempo dos colaboradores. Com objetivo de ter informação sobre o desenvolvimento das tarefas e dos objetivos a atingir.

A reuniões foram maioritariamente presencialmente, mas também por teams, pois tornava-se mais flexível para todos os membros.

3.2 Stakeholders e Scrum Team

Tabela 5 – Identificação e funções dos Stakeholders e Scrum Team

	Nome	Funções
Cliente	Joana	<ul style="list-style-type: none">Atualização dos requerimentos do projeto
Product Owner	Davide Francisco	<ul style="list-style-type: none">Acompanhamento no projetoConfirmação dos desenvolvimentos e conclusão das sprints
Scrum Master	Hugo Gomes	<ul style="list-style-type: none">Planeamento dos objetivosAtualização das sprints
Development Team	David Domingues Hugo Gomes Rubén Soares	<ul style="list-style-type: none">Desenvolvimento da aplicaçãoRealização do relatório

3.3 User Stories

Título: US1 – Como administrador, devo conseguir gerir os funcionários	SP: 3
Descrição: O administrador pode adicionar, editar e apagar cada funcionário	
Critérios de Aceitação:	

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA
Fundo Social Europeu

- O administrador deve ter um código pessoal
- A página de gestão de funcionários só deve ser acedida com esse código

Título: US2 – Como funcionário, devo poder gerir um cliente

SP: 5

Descrição: Como funcionário devo conseguir proceder à adição, edição novo cliente

Critérios de Aceitação:

- O funcionário deve preencher todos os dados obrigatórios do cliente
- Os dados devem cumprir as regras de inserção
- A edição só é concluída se algum dado for realmente alterado

Título: US3 – Como funcionário, devo gerir os cinemas

SP:

Descrição: A aplicação não deve ter nenhum cinema configurado, deve ser configurado na utilização inicial da aplicação, e o funcionário poderá editar as configurações a qualquer momento (nome, morada, email).

Critérios de Aceitação:

- O funcionário deve preencher todos os dados obrigatórios do cinema.
- OS dados devem cumprir as regras.

Título: US4- Como funcionário devo poder configurar as salas de cinemas.

SP:

Descrição: As salas podem ter um número configurável de filas e colunas para lugares.

Critérios de Aceitação:

- O funcionário deve se necessário alterar configurações das salas.

Título: US5 – Como cliente, posso comprar bilhetes.

SP:

Descrição: Como cliente posso comprar bilhetes tendo os meus dados gravados na base de dados ou mesmo em anónimo.

Critérios de Aceitação:

- Quando o cliente efetua a compra de um bilhete é oferecida a possibilidade de guardar os seus dados para agilizar compras futuras.

Título: US6- Como funcionário, devo criar várias sessões para o filme.

SP:

Descrição: Deve ser possível criar sessões para uma sala, onde será exibido o filme associado a uma certa data e hora.

Critérios de Aceitação:

- O Funcionário deve criar sessões para as salas, assim que achar necessário.

3.4 Sprints

3.4.1 Sprint 1 (27 de abril a 11 de maio de 2023)

3.4.1.1 Sprint Planning

Cofinanciado por:



Data:	27 de Abril de 2023
--------------	---------------------

Sprint Backlog

<input checked="" type="checkbox"/> PPP-6 Relatório	CONCLUÍDO ▾	DD
<input checked="" type="checkbox"/> PPP-7 Especificação de sistemas	CONCLUÍDO ▾	HG
<input checked="" type="checkbox"/> PPP-15 Introdução	CONCLUÍDO ▾	RS
<input checked="" type="checkbox"/> PPP-8 Análise de Impacto ✎ + Épico	CONCLUÍDO ▾	HG ...
<input checked="" type="checkbox"/> PPP-1 Análise concorrencial	CONCLUÍDO ▾	HG
<input checked="" type="checkbox"/> PPP-9 Scrum	CONCLUÍDO ▾	DD
<input checked="" type="checkbox"/> PPP-2 Lógica de negócio	CONCLUÍDO ▾	RS
<input checked="" type="checkbox"/> PPP-4 Mockups	CONCLUÍDO ▾	DD

3.4.1.2 Daily Meetings (1 por semana)

Data:	27 de Abril de 2023
--------------	---------------------

Hugo Gomes

- O que vai fazer esta semana: Realização da Definição Lógica de Negócio

Ruben Sorares

- O que vai fazer esta semana: Realização da Introdução do Relatório

David Domingues

- O que vai fazer esta semana: Mockups/WireFrames, User Stories

Cofinanciado por:



Data:	4 de Abril
--------------	------------

Hugo

- O que fez na semana anterior: Realização da Definição Lógica de Negócio
- O que vai fazer esta semana: Realização da Análise de Impacto e da Análise Concorrencial

Ruben Soares

- O que fez na semana anterior: Realização da Introdução do Relatório
- O que vai fazer esta semana: Realização da Especificação de Sistemas

David Domingues

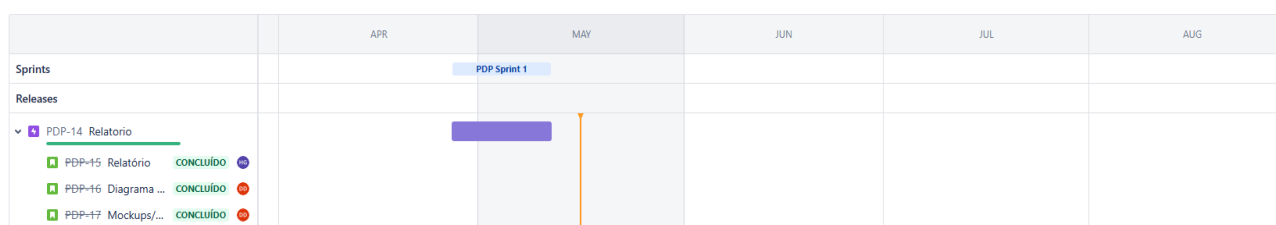
- O que fez na semana anterior: Mockups/WireFrames
- O que vai fazer esta semana: Scrums

3.4.1.3 Sprint Retrospective

Data:	11 de maio
--------------	------------

Conclusões:

- Desenrolar do projeto sem problemas
- Realizar as tarefas de forma mais rápidas, para concluir tudo dentro do prazo



Cofinanciado por:

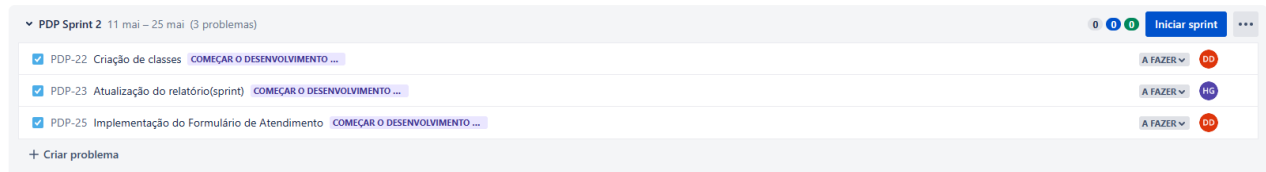


3.4.2 Sprint 2 (12 de maio ate 25 de maio de 2023)

Sprint Planning

Data:	12 de maio 2023
--------------	-----------------

Sprint Backlog:



3.4.2.1 Daily Meetings (1 por semana)

Data:	12 de maio de 2023
--------------	--------------------

Hugo

- O que fez na semana anterior: Realização da Análise de Impacto e da Análise Concorrencial
- O que vai fazer esta semana: Atualização de Relatório e Pesquisa

Ruben Soares

- O que fez na semana anterior: Realização da Especificação de Sistemas
- O que vai fazer esta semana: Pesquisa e Suporte à aplicação

David Domingues

- O que fez na semana anterior: Scrums, user stories e mockups
- O que vai fazer esta semana: Criação de classes e implementação do Formulário de Atendimento
- Dificuldades que prevê: implementação de código

Data:	24 de maio de 2023
--------------	--------------------

- O que fez na semana anterior: Atualização de Relatório e Pesquisa
- O que vai fazer esta semana: Atualização de Relatório e Pesquisa

- O que fez na semana anterior: Pesquisa e Suporte à aplicação
- O que vai fazer esta semana: Apoio à equipa

- O que fez na semana anterior: Criação de classes e implementação do Formulário de Atendimento
- O que vai fazer esta semana: Implementação do formulário
- Dificuldades que prevê: implementação de código

Data:	24 de maio de 2023
--------------	--------------------

- ✓ PDP-18 Começar o Desenvolvimento da aplic... **CONCLUÍDO**
- ✓ PDP-22 Criação de classes **CONCLUÍDO**
- ✓ PDP-23 Atualização do relatório(spr... **CONCLUÍDO**
- ✓ PDP-25 Implementação do Formulár... **CONCLUÍDO**

Data:	25 de maio de 2023
--------------	--------------------

PDP Sprint 3 25 mai – 7 jun (4 problemas)			170	0	0	Iniciar sprint	...
<input checked="" type="checkbox"/>	PDP-56 Atualização do Relatório	20	A FAZER		HG		
<input checked="" type="checkbox"/>	PDP-57 Implementação de categorias	50	A FAZER		DD		
<input checked="" type="checkbox"/>	PDP-58 Implementação de Salas	50	A FAZER		RS		
<input checked="" type="checkbox"/>	PDP-59 Implementação Sessões	50	A FAZER		HG		

Página 21 de 28

3.4.3.2 Daily Meetings (1 por semana)

Data:	25 de maio de 2023
--------------	--------------------

Hugo

- O que fez na semana anterior: Atualização de Relatório e Pesquisa
- O que vai fazer esta semana: Implementação de sessões

Ruben Soares

- O que fez na semana anterior: Apoio à equipa
- O que vai fazer esta semana: Implementação de Salas

David Domingues

- O que fez na semana anterior: Implementação do formulário
- O que vai fazer esta semana: Implementação de categorias

Data:	31 de maio de 2023
--------------	--------------------

Hugo

- O que fez na semana anterior: Implementação de sessões
- O que vai fazer esta semana: Atualização do Relatório

Ruben Soares

- O que fez na semana anterior: Implementação de Salas
- O que vai fazer esta semana: Apoio à equipa

David Domingues

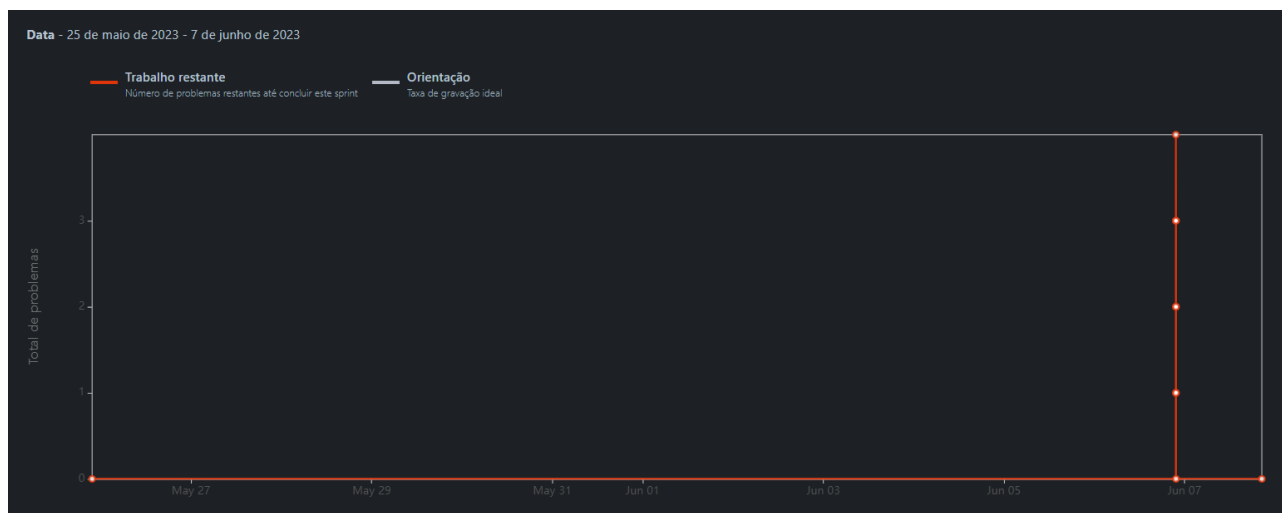
- O que fez na semana anterior: Implementação de categorias
- O que vai fazer esta semana: Implementação de categorias
- Dificuldades que prevê: Implementação do código

3.4.3.3 Sprint Retrospective

Data:	7 de junho
--------------	------------

Conclusões:

- Bom desenvolvimento do projeto
- Melhor aprendizagem sobre o jira e como o aplicar



PDP-28 PDP Sprint 3		CONCLUÍDO	
<input checked="" type="checkbox"/>	PDP-54 Atualização do Relatório	CONCLUÍDO	RG
<input checked="" type="checkbox"/>	PDP-55 Implementação de categorias	CONCLUÍDO	RS
<input checked="" type="checkbox"/>	PDP-52 Implementação Sessões	CONCLUÍDO	RO
<input checked="" type="checkbox"/>	PDP-53 Implementação de Salas	CONCLUÍDO	RO

3.4.4 Sprint 4 (8 de junho a 21 de junho)

De seguida encontram-se descritos os principais eventos Scrum da Sprint 4.

3.4.4.1 Sprint Planning

Data:	8 de junho
--------------	------------

Cofinanciado por:

Sprint

Backlog:

PDP Sprint 4

8 jun – 21 jul

(8 problemas)

330

00

Iniciar sprint

<input checked="" type="checkbox"/>	PDP-56 Atualização do Relatório	20	A FAZER	HG
<input checked="" type="checkbox"/>	PDP-57 Implementação de Clientes	50	A FAZER	DD
<input checked="" type="checkbox"/>	PDP-58 Implementação Funcionários	50	A FAZER	RS
<input checked="" type="checkbox"/>	PDP-59 Implementação Sessões	50	A FAZER	HG
<input checked="" type="checkbox"/>	PDP-60 Implementação Funcionários	50	A FAZER	DD
<input checked="" type="checkbox"/>	PDP-61 Implementação de Bilhetes	50	A FAZER	DD
<input checked="" type="checkbox"/>	PDP-62 Implementação do CRUDE para Funcionários	30	A FAZER	RS
<input checked="" type="checkbox"/>	PDP-63 Implementação do CRUDE para Clientes	30	A FAZER	HG

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA
Fundo Social Europeu

3.4.4.2 Daily Meetings (1 por semana)

Data:	8 de junho de 2023
--------------	--------------------

Hugo

- O que fez na semana anterior: Atualização do Relatório
- O que vai fazer esta semana: Implementação do CRUDE para Clientes

Ruben Soares

- O que fez na semana anterior: Apoio à equipa
- O que vai fazer esta semana: Implementação Funcionários

David Domingues

- O que fez na semana anterior: Implementação de categorias
- O que vai fazer esta semana: Implementação de Clientes

Data:	15 de junho de 2023
--------------	---------------------

Hugo

- O que fez na semana anterior: Implementação do CRUDE para Clientes
- O que vai fazer esta semana: Implementação Sessões

Ruben Soares

- O que fez na semana anterior: Implementação Funcionários
- O que vai fazer esta semana: Implementação do CRUDE para Funcionários

David Domingues

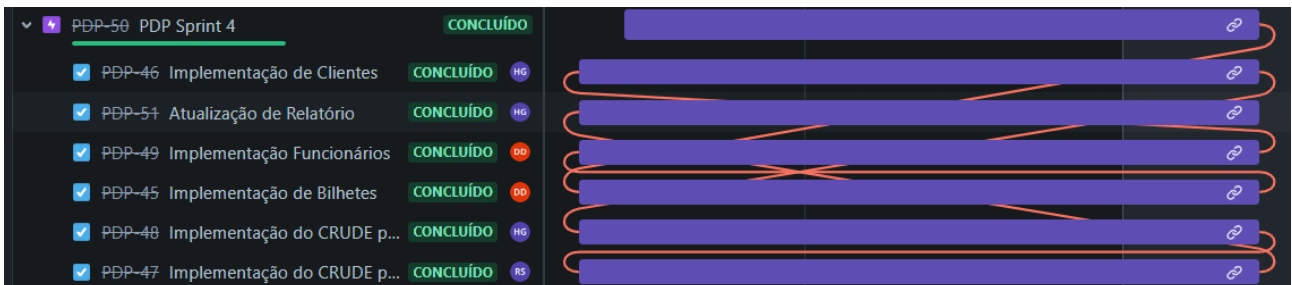
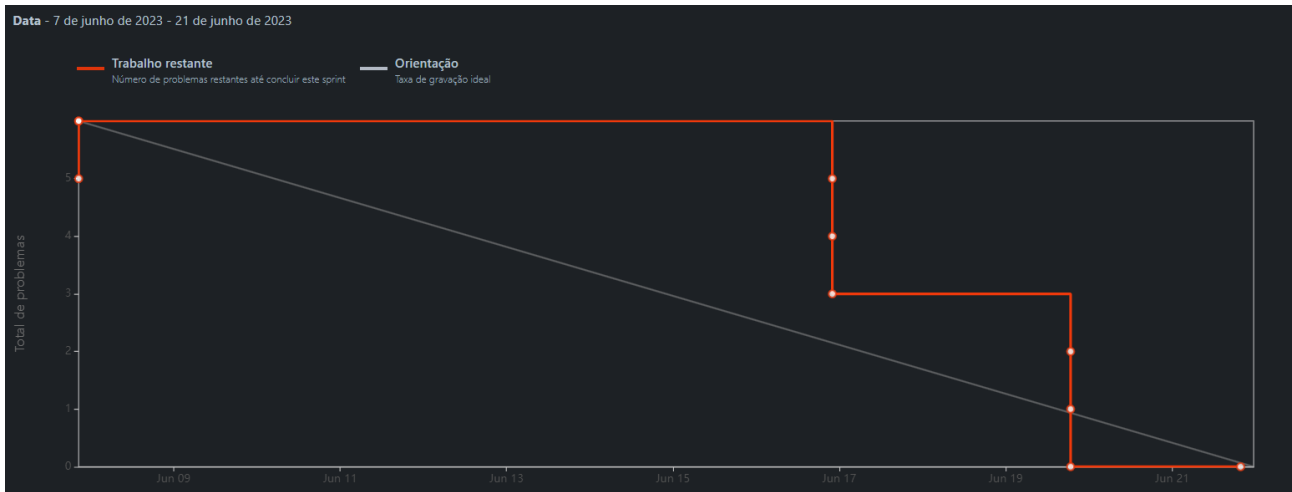
- O que fez na semana anterior: Implementação de Clientes
- O que vai fazer esta semana: Implementação Funcionários/Bilhetes

3.4.4.3 Sprint Retrospective

Data:	21 de junho de 2023
-------	---------------------

Conclusões:

- Melhor compreensão do sistema Jira
- Necessidade de uma melhor divisão das tarefas para as diversas semanas



3.5 Retrospective Summary do Projeto

Things that went well

- Desenrolar do projeto
- Trabalho em equipa

Things that could have gone better

- Desenvolvimento do jira
- Melhor organização das tarefas para as diversas semanas

Things that surprised us

Cofinanciado por:



-
- O jira ser um site bastante flexível

Lessons learned

- Importância do jira

Final Thoughts

Things to keep:

- Experiência de como funciona os projetos nas diversas empresas

Things to change:

- Atualização semanal/diária sobre o jira
-

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA
Fundo Social Europeu

4 CONCLUSÕES

Em suma, conseguimos ter uma melhor perspetiva de como é o desenrolar de projetos nas diversas empresas. O que é preciso ter em conta para as diversas variáveis. A maior dificuldade com certeza foi a atualização do jira regularmente na qual era deixado para trás pois a necessidade para acabar o projeto o mais rápido possível.

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA
Fundo Social Europeu