

Folksonomy 的發展與應用

卜小蝶

台灣師範大學圖書資訊學研究所副教授

壹、前言

「Folksonmy」的發展與圖資領域密切相關。因為圖資的核心知識之一為資訊組織,而 Folksonmy 即是一種新興的網路資訊組織方式,圖資人多少都會感到好奇與關心。在介紹 Folksonomy 的意涵與應用之前,先舉一個實例。若要對 Amazon這個網站進行分類索引,以圖資觀點,多半會訂定如 "bookstore"的關鍵字;但在 Del.icio.us 這個書籤分享網站中,網民對 Amazon 所訂定的關鍵字包括了"buy"、"CD"。或許有人認為,這些

沒有受過資訊組織訓練的網民,所訂定的關鍵字不夠精確,但這些關鍵字卻是網民所需。相較之下,圖書館的分類索引相當精確,卻不一定符合使用者需求。這種由使用者自行建立索引、使用者即索引者的模式,與傳統由索引者(圖資人員)建立索引、再提供使用者利用的作法是相當不同的。

Folksonomy 的應用廣泛,對於向來 以分類與索引為核心任務的圖書資訊服務 而言,其概念並不陌生。但如何利用使 用者資訊來提升資訊組織與檢索效益,則



是圖資人所需關心與學習。網路資訊量大 且變動大,僅依賴傳統索引方式是相當不 足。如何解決?Folksonomy或許提供了 一替代性方法(Alternative),值得大家 重視。

貳、Folksonomy 的發展

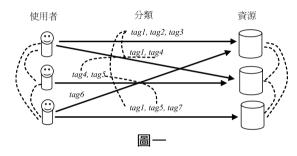
「Folksonmy」這個概念是由 Vander Wal (2005) 在討論 Flickr 和 Del.icio. us 所發展的資訊架構時,將 "Folks"和 "Taxonomy" 組合而成的新詞彙。他描 述這樣的架構是由下而上的社會性分類法 (Bottom-up Social Classification),或是 Shirky(2004)所形容的社會性創造的平 面化命名空間(Socially created, typically flat name-spaces)。基本上,Folksonomy 這個名詞是與 Taxonomy (學科分類學或 專家分類)所對照發展而來,以顯示其 自由、草根(Root)的特性。Folksonomy 中的 Folks 本意為一般人、大眾、老百姓 等;而 -sonomy 則是由 taxonomy 一字演 變而來,表示一種有系統、專門的學科知 識。兩者合而為一的意義便是:由大眾所 產生的一種分類知識。較明確的說法是: 「一群人自發性定義的平面非層級式標籤 分類作法」。所謂的「標籤」(Tag), 其實就是關鍵字(Keyword)或索引詞彙 (Index Term) •

Folksonomy 的相關說法 非常多,包括如協力式分類 (Collaborative Classification)、協 力式標記(Collaborative Tagging)、 自由標記(Free Tagging)、標籤 分類學(Tagsonomy)、基層分類 (Grassroots Classification)、民眾分 類(Ethnoclassification)等。相關概念 還包括強調社會性或互動取向的社會 性軟體(Social Software)、社會網絡 (Social Networks);或強調資訊組織 取向的命名(Labeling 或 Naming)、 關鍵詞索引(Keyword Indexing)、分類 (Categorization 或 Classification)、分面 分類法(Faceted Classification)、分面 索引法(Faceted Indexing)、知識本體 (Ontology)、語意網(Semantic Web) 等相當龐雜。至於 Folksonomy 的譯名, 目前仍莫衷一是。

同一種概念會那麼多不同的說法, 一方面可以看出 Folksonomy 受到相當重 視,才會引發許多不同領域的討論;另一 方面,也是因為 Folksonomy 的意涵的確 有些複雜,不易只用一個名詞來界定。上 述名詞,如圖一所示,其實可由三種層面 思考:使用者、資源及分類。若從使用者 角度,就產生如 Social、Collaborative、 Ethno 的概念;若由資源角度,就有各類



物件資源如 Bookmark、Photo 的概念產生;若由分類角度,Tagging、Labeling、Classification、Categorization、Indexing等則是常見的概念。每個名詞所關注焦點各異,也反映不同領域對同一概念的各種觀點。其實任何新名詞的產生,皆需要時間做充分討論與沉澱,雖然不一定能產生共識,但至少瞭解彼此觀點,方便溝通。



根據一些相關文獻描述,Folksonomy 具有以下特性:

- 一、知識的分類是社會性的,與社群有關,是由社群成員來發展分類系統。
- 二、使用者即產生標籤者。
- 三、多使用自然語言。
- 四、無嚴格的階層架構。
- 五、重回饋,關鍵字是變動的。
- 六、多採分堆(Categorization)作法,而不一定依照分類(Classification)方式。分堆是隨意主觀;而分類則多半具有嚴格的知識階層定義。

簡言之,"分類"具有主觀、實用取向,以及變動等特性,Folksonomy也

不例外。至於 Folksonomy 與 Taxonomy 的異同,也有不少討論。基本上, Folksonomy 是由下而上所產生的資訊 架構,其內容與個人需求及社會文化情 境息息相關;而 Taxonomy 則強調放諸 天下皆準的知識體系,不會因人、因地 而有所不同。除此,我們更關心的是, Folksonomy 與圖書資訊組織的關係,其 實 Folksonomy 的目的與圖書資訊組織相 似,都是希望有效組織資訊,方便再擷取 利用。只是前者以利己角度出發,後者以 利他為基礎,二者立足點不同。同時,圖 書資訊組織多由少數專業人員控制,而 Folksonomy 則是由龐大的使用者群集體 創作。二種方式各具特色、互有長短,若 能相輔相成,將可產生更大加乘效果。

參、Folksonomy 的應用

Folksonomy 的應用相當廣泛,可以 說所有 Web 2.0 的網站都多少都具有類似 功能。具體的功能就是讓使用者自行標 記(Tagging),提供標籤。依資源類型 區分是最常見的應用方式,如替書目、 書籤、圖像、影片、部落格(Blog)等各 類資源進行標記,不同資源類型的標記 方式自然會有所差異。基本上,缺乏文 字說明的資源(如圖像、影片),更需 要使用者提供標籤。主要是因為這些物



件(Object)缺乏文字說明,也沒有脈絡 (Context)可循,若有大量標籤,對查 詢一定會有相當大的幫助。

此外,在 Folksonomy 的相關網站中,大部分的資源是來自他人已建置好的資源。例如網站是由他人所建立,使用者個人只是針對這些網站提供標籤或註解。如 Del.icio.us 是針對已經存在的網站做描述、CiteULike 是針對已出版或發表在網路上的文章做描述。但也有些資源是來自使用者個人,如 Flickr 的圖片多是由個人相簿集結而成。基本上,分類或索引都具有相當主觀色彩,因此需視分類的目的來決定標籤的特性與範疇。例如:為他人或為自己的資源來進行分類或訂定關鍵字,其動機及行為就會有所不同。

在眾多的 Folksonomy 相關網站中,大部分並不區分適用對象。例如:YouTube、Technorati 都是人人可以使用與給定標籤的網站。但也有不少網站的使用對象並非一般大眾,例如:CiteULike即明顯地是以學術性群體為主要使用對象。以大眾為主的標記網站,可以想見其範疇及品質必然很難控制;而以特定群體為對象的網站,其標籤品質及可用性相對較高。而這也是圖書館需要積極關心的服務對象,以及做為思考可能應用範疇時的參考。

基本上使用者所提供的標籤類型 相當多元。根據 Golder & Huberman (2006)研究,大約有7種類型:主題 (如 Web design)、類型(如 book)、 書籤建置者、修飾類別(即本身無意 義,而是用來修飾其它標籤)、主觀感 受(如 useful)、個人色彩(如 my 開頭 的標籤),以及任務(如 to read)等。 舉例來說,一個想找工作的人,可能 對 Amazon網站所給的關鍵字會是 "job search",等到找到工作後,Amazon 可 能就變成"bookstore",所以關鍵字是 功能性,會隨任務而改變。而這樣的關 鍵字在傳統圖書分類索引系統是不會出 現的。又如有些人喜歡在關鍵字前加上 "my",如 my cat、my dog,如此一 來,就可以過濾掉其它非 "mv" 的主 題, 查詢起來會較方便。

以下以 Folksonomy 中最具代表性的 Del.icio.us 網站為例,介紹其相關功能。大多數人在看到自己感興趣的網站或網頁時,通常會將網址加入「我的最愛」書籤中。但「我的最愛」只能在自己的電腦上使用,如果能存放在網路上則可隨時隨地利用,而 Del.icio.us 就是這樣的一個書籤共享的 Web 2.0 網站。針對每個網站,使用者各自訂定標籤來將網站分類。這些大量累積的標籤對於



提升資訊組織與檢索效益相當有幫助。 例如輸入"Folksonomy",查詢結果中 有一筆網頁 Folksonomies-Cooperative Classification and Communication Through Shared Metadata 就有 2,228 人將其收藏在 個別書籤裡。由此可見,這個網頁應該 與 Folksonomy 極為相關,否則就不會有 那麼多人儲存到書籤中。此時,使用者就 可以將該筆網址儲存到書籤裡。在點選 "Save"之後,可以看到"Recommended Tags"及"Popular Tags"等建議,而這 就是其他人對這個網頁所給定的關鍵字, 使用者可以考慮是否採用,或自己再建立 一個新的標籤。同時,還可以看到這二 千多人對於這個網站所提供的註解(User Notes) 及更多不同的關鍵字。此外,在 Folksonomy 的應用中,也相當重視資訊 的呈現方式,而標籤雲(Tag Clouds)則 是其中較為常見的方式,他是一種依標籤 使用或點選頻率、以視覺化方式呈現其分 布的功能。

除此,分享(Share)與發掘 (Discover)功能應該是這類 Folksonomy 應用的最重要價值。就分享而言,透過 Del.icio.us,使用者可以告知親朋好友其 所收集的書籤,可以是使用者個人或是他 人收藏的書籤。如果好友也是 Del.icio.us 的一員,則可將對方的使用者名稱加入自 己的網絡(Network),如此就可直接看到對方最近新增的書籤,同時自己也成為對方的同好(Your Fans)。至於發掘而言,最單純的方式是直接輸入關鍵詞、搜尋書籤內容,從瀏覽檢索結果中獲得意外發掘的查詢經驗。此外,使用者若對某個主題感興趣,也可以透過類似 SDI 的訂閱功能來長期收集某些標籤的變化情形。若無特殊搜尋目的,也可由瀏覽熱門鏈結(Hotlist)及標籤(Tags to Watch)開始,藉此瞭解目前熱門 URL 及主題。

事實上,圖書館界也開始嘗試應用 Folksonomy 的概念。例如美國 Penn State University Library,讓使用者在圖書館 OPAC 系統中訂定關鍵字。以往書目紀錄 只能用於查詢,現在還可提供使用者互 動,的確是一大躍進。我們可以看到其 OPAC 的主畫面很有意思,在標籤雲中可 以看出 film 這個標籤使用最多,這表示 圖書館的書目以 film 的主題最多嗎?其 實不然,這只是表示這方面的書目被標 記的比較多,其他還有 movie、history、 female、communication 等標籤的使用率 也相當高。需要注意的是 Folksonomy 的 應用結果,所反映的是使用者的興趣及需 求,而不是館藏特色。此外,或許有人擔 心是否會有惡作劇或無知犯錯的情形,如 使用者提供不實或不恰當的關鍵字。資訊



品質的確是發展 Folksonomy 應用時應該 注意的重點,但如何鼓勵使用者多參與, 也不能忽略。

肆、Folksonomy 的優缺

從前面的應用介紹,可以發現, Folksonomy 的應用還有相當多問題待 解。綜合一些文獻探討, Folksnomy 的優 點舉例如下:

- 一、定義標籤者即為內容使用者,使用者認同感較高。
- 二、具回饋性,可幫助社群創造溝通與分享空間。
- 三、具集體智慧:如透過字彙與概念的變 化,可呈現流行主題。
- 四、直接反應使用者需求。如資源排序是 以使用者點擊數為主,較其它以連結 數為計算基礎的排序方式,更符合使 用者需求。
- 五、具語言及文化的豐富性:例如同一網 站,各國人士所訂定關鍵字,可以反 映不同文化觀點。
- 六、可以包含少數人興趣,較無偏差:網 路應用兼容並蓄,可以大者恆大,也 容許少數人的興趣存在。
- 七、成本低廉。
- 八、開放性、機動性強。
- 九、具啟發性:可協助使用者發現、探

究,以尋得原先未知的資源。

Folksonomy 也有不少缺點,舉例如下:

- 一、單詞索引(Single Word Indexing): 例如關鍵字只能以一個單詞表示所 造成的不一致現象。如 google maps 就有 googlemaps、google_maps、 google-maps 等不同形式,造成檢索 時相當困擾。此外,單詞也不易表達 複雜概念。
- 二、缺乏控制字彙,降低資料的有用性與 接受度:許多標籤語意模糊、不精 確、無區分性,又缺乏同義詞、同形 異義詞等控制,標籤的重複比例相當 高。
- 三、錯別字太多。
- 四、無分類架構,較無脈絡可循。
- 五、不易瀏覽, 查詢功能過於簡略。
- 六、無標記指導原則:標籤格式及給定原則缺乏標準,不易達成一致性
- 七、有心人士做為商業廣告管道,影響其 有用性。

伍、結語

基本上,Folksnomy的應用,利多 於弊,僅僅就其所提供的使用者參與及 互動回饋機制,就足以令人讚賞。基於 Folksonomy概念所發展的分類系統,頗 能符合整理大量動態網路資源的資訊組織



任務,值得圖書館細細思考。最後,鼓勵 大家多嘗試 Web 2.0 及 Folksonomy 的應 用,這些應用與過去各種資訊系統應用最 大不同處,在於使用者才是主角,資訊 科技只是配角。一旦技術門檻的束縛解 除,就是各位展現創意之時。Web 2.0、 Library 2.0、Folksonomy 的熱潮可能會消 退,但其背後所代表的使用者參與精神, 應該始終是圖資領域所努力的方向。

参考資源

- Koch, T. (2006). Social tagging. http://www.ukoln.ac.uk/ukoln/staff/t.koch/pres/tagging0602. http://www.ukoln.ac.uk/ukoln/staff/t.koch/pres/tagging0602.
- Hammond, T., et al. (2005). Social bookmarking tools (I): A general review. D-Lib Magazine, 11(4) http://www.dlib.org/dlib/april05/hammond/04hammond.html
- Marlow, C., et al. (2006). Position Paper, Tagging, Taxonomy, Flickr, Article, ToRead. WWW 2006. http://www-personal.si.umich.edu/~ejrader/fieldprelim/papers/29.pdf
- Vander Wal, T. (2005). Explaining and showing broad and narrow folksonomies. http://www.personalinfocloud.com/2005/02/explaining_and_.html
- Shirky, C. (2004). Folksonomy. http://many.corante.com/archives/2004/08/25/folksonomy.
 php

本文為「知識經濟時代之圖書館服務系列八:數位資訊服務新趨勢研討會 (95.6.23)」演講紀錄,由郭乃華小姐記錄,並經主講者寓目同意刊登。