

# Rapport d'itération 3

Laboratoire	03
Étudiants	Dominic Roberge André Koolen Anthony Martin Coallier
Codes permanents	ROBD03129209 KOOA23039101 MARA19129107
Cours	LOG210
Session	Été 2015
Groupe	03
Professeur	Yvan Ross
Chargé de laboratoire	Charbonneau, Philippe
Date	29-06-2015

#### Table des matières

Table des matières	2
Introduction	3
Modèle du domaine	
Diagrammes de séquence système	5
Contrats d'opérations	7
RDCU	9
Conclusion	

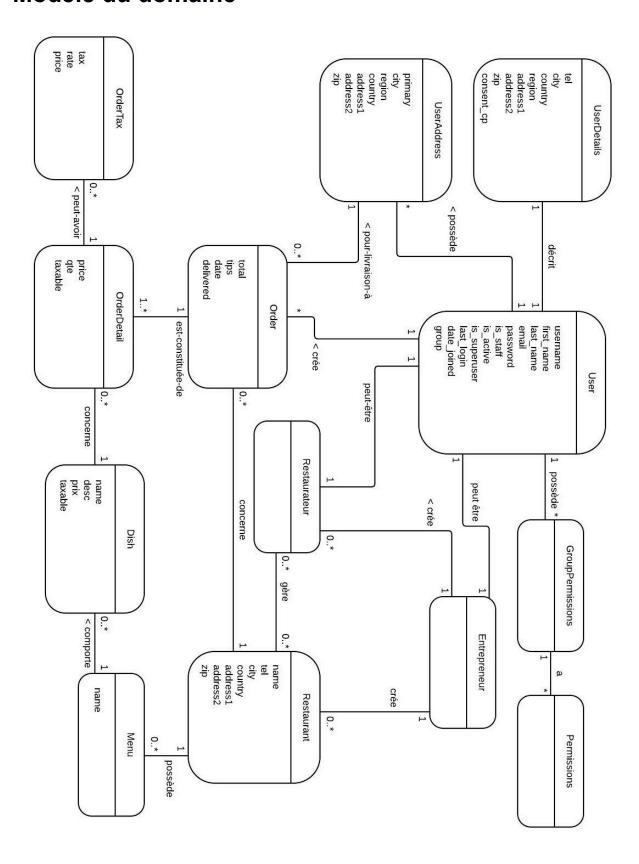
#### Introduction

Lors des dernières itérations, nous avons implémenté certaines exigences comme gérer les restaurants, créer un compte, gérer un compte et gérer les restaurateurs.

Cette fois, nous continuons le projet en travaillant sur les exigences suivantes passer une commande, gérer les menus et l'utilisation de patron GOF.

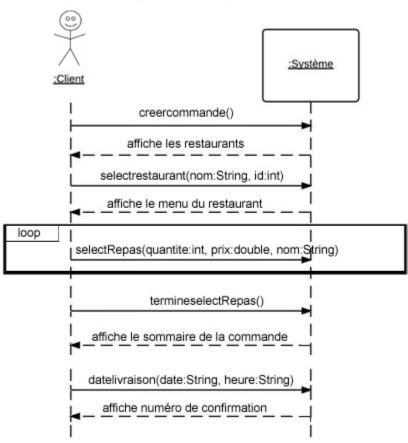
Avec les nouvelles fonctionnalités et tenant compte des anciennes, un acheteur peut créer son compte, modifier son compte et passer une commande sans payer. Il est aussi possible pour un restaurateur de faire de même, mais avec la possibilité de modifier et d'ajouter des éléments dans le menu de son restaurant.

### Modèle du domaine

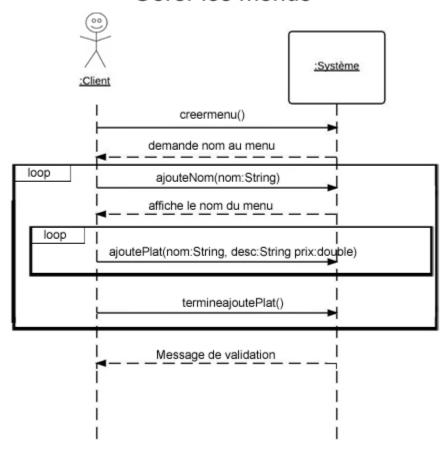


## Diagrammes de séquence système

#### Passer une commande



### Gérer les menus



# **Contrats d'opérations**

Opération	creerCommande()
Référence croisée	Passer une commande
Préconditions	Un client est authentifié Il existe des menus Le visiteur est sur la page des menus
Postconditions	<ul> <li>Une instance order de Order a été créée</li> <li>order a été associé au client</li> </ul>

Opération	selectRestaurant(nom:String, id:int)
Référence croisée	Passer une commande
Préconditions	Une commande est en cours
Postconditions	order a été associé au restaurant

Opération	selectRepas(quantite:int, id:int)	
Référence croisée	Passer une commande	
Préconditions	<ul><li>Un restaurant est choisi</li><li>Une commande est en cours</li></ul>	
Postconditions	<ul> <li>une instance detail de OrderDetail est créée</li> <li>une association est créée entre detail et l'item du menu</li> <li>les attributs de coûts sont transférés au détail</li> </ul>	

Opération	termineSelect()
Référence croisée	Passer une commande
Préconditions	• Il y a au moins un repas de sélectionné
Postconditions	<ul> <li>Des instances de OrderTax ont été créées</li> <li>L'attribut order.total est mis à jour</li> </ul>

Opération	dateLivraison(date :String, heure :String)	
Référence croisée	Passer une commande	
Préconditions	<ul> <li>La sélection de repas est terminée</li> </ul>	
Postconditions	<ul> <li>L'attribut date de livraison est enregistré dans order</li> <li>order.done est devenu vrai</li> </ul>	

Opération	Creermenu()	
Référence croisée	Gérer les menus	
Préconditions	<ul> <li>Un restaurateur est authentifié</li> <li>Il gère au moins un restaurant</li> </ul>	
Postconditions	Aucune	

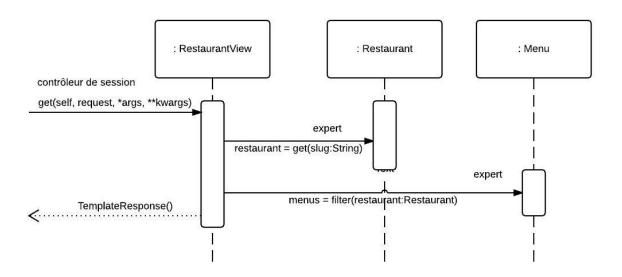
Opération	ajouteNom(nom: String)	
Référence croisée	Gérer les menus	
Préconditions	• Un menu est créé	
Postconditions	<ul> <li>Une instance menu de Menu a été créée</li> <li>Une association a été créée entre menu et le restaurant</li> </ul>	

Opération	ajoutePlat(nom :String, desc :String, prix :double, taxable: boolean)	
Référence croisée	Gérer les menus	
Préconditions	<ul> <li>Un menu avec un nom est créé</li> </ul>	
Postconditions	<ul> <li>Une instance dish de Dish a été créée</li> <li>Une association entre dish et menu a été créée</li> </ul>	

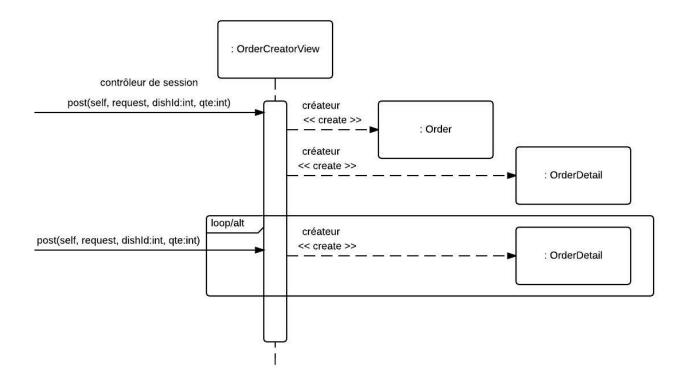
Opération	termineAjoutePlat()	
Référence croisée	Gérer les menus	
Préconditions	L'ajout des plats au menu est en cours	
Postconditions	Aucune	

### **RDCU**

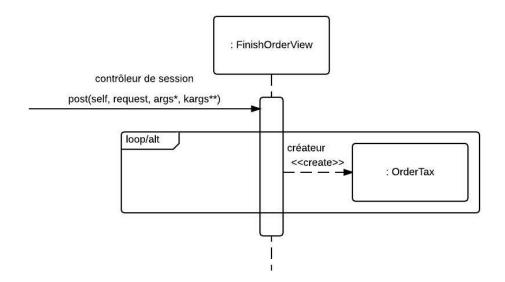
#### Sélectionner le restaurant



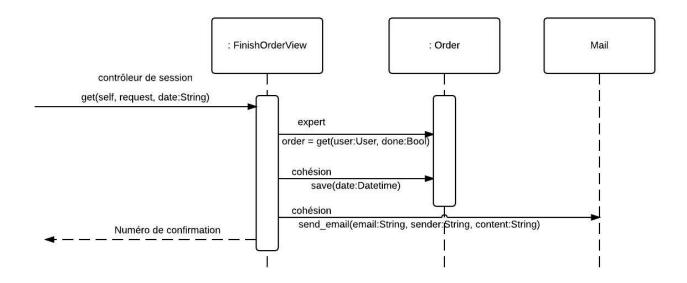
#### Créer une commande



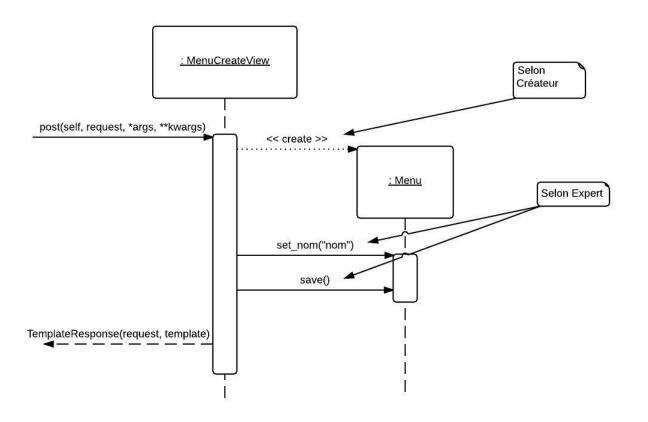
#### Terminer une commande



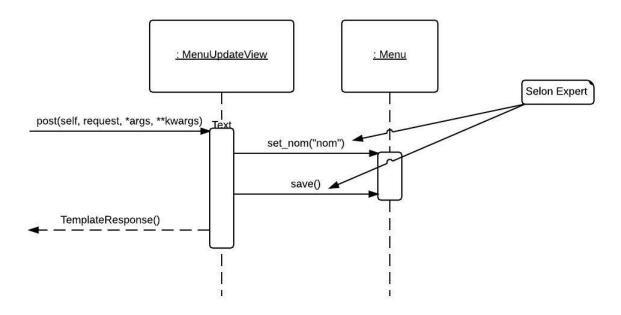
#### Entrer la date de livraison



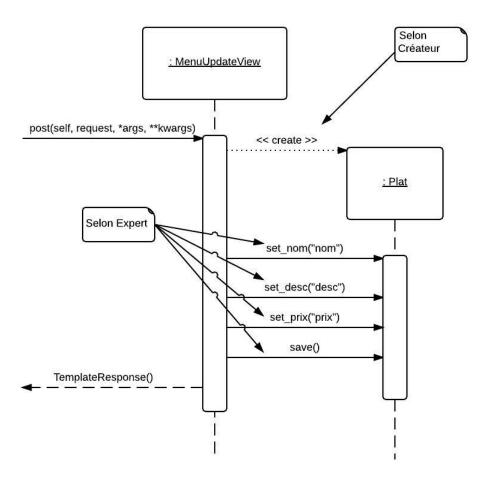
#### Créer un menu



# Ajouter un nom au menu



# Ajouter un plat au menu



#### Conclusion

Durant cette itération, nous avons implémenté les fonctionnalités nécessaires pour la gestion et la création de menu des restaurants et pour qu'un visiteur puisse passer une commande sans la payer. De cette façon le client peut désormais remplir les menus des restaurants pour faciliter la correction des problèmes et permettre la sorti plus rapidement du projet.

La prochaine itération qui commencera à partir du 6 juillet traitera sur la validation, la préparation et le payement de la commande par l'utilisateur.