



Le génie pour l'industrie

Rapport d'itération 3

Laboratoire	03
Étudiants	Dominic Roberge André Koolen Anthony Martin Coallier
Codes permanents	ROBD03129209 KOOA23039101 MARA19129107
Cours	LOG210
Session	Été 2015
Groupe	03
Professeur	Yvan Ross
Chargé de laboratoire	Charbonneau, Philippe
Date	29-06-2015

Table des matières

Table des matières	2
Introduction.....	3
Modèle du domaine	4
Diagrammes de séquence système.....	5
Contrats d'opérations	7
Diagrammes de séquence	9
Conclusion	18

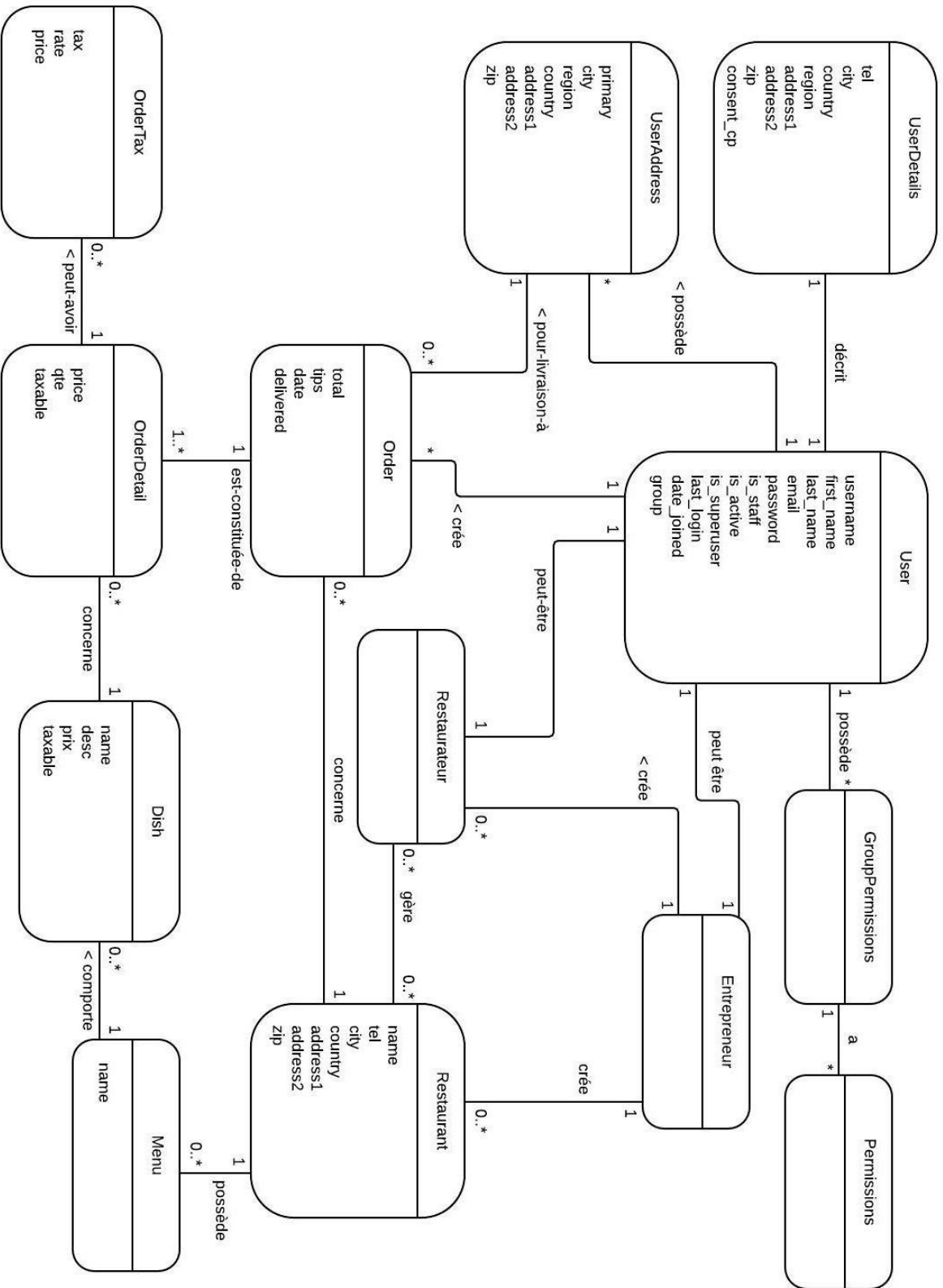
Introduction

Lors des dernières itérations, nous avons implémenté certaines exigences comme gérer les restaurants, créer un compte, gérer un compte et gérer les restaurateurs.

Cette fois, nous continuons le projet en travaillant sur les exigences suivantes passer une commande, gérer les menus et l'utilisation de patron GOF.

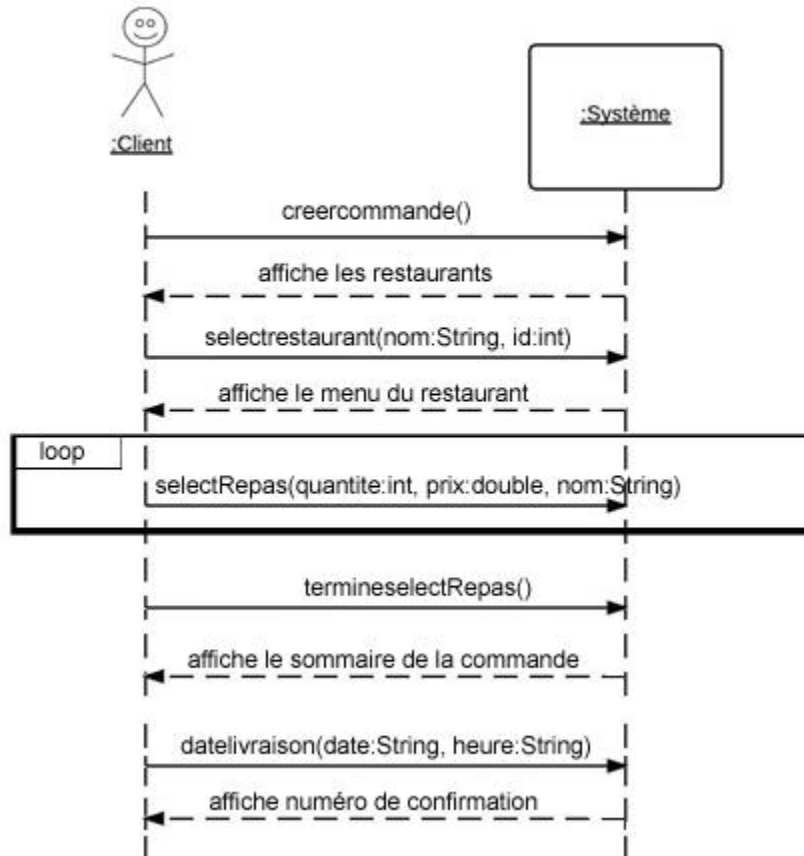
Avec les nouvelles fonctionnalités et tenant compte des anciennes, un acheteur peut créer son compte, modifier son compte et passer une commande sans payer. Il est aussi possible pour un restaurateur de faire de même, mais avec la possibilité de modifier et d'ajouter des éléments dans le menu de son restaurant.

Modèle du domaine

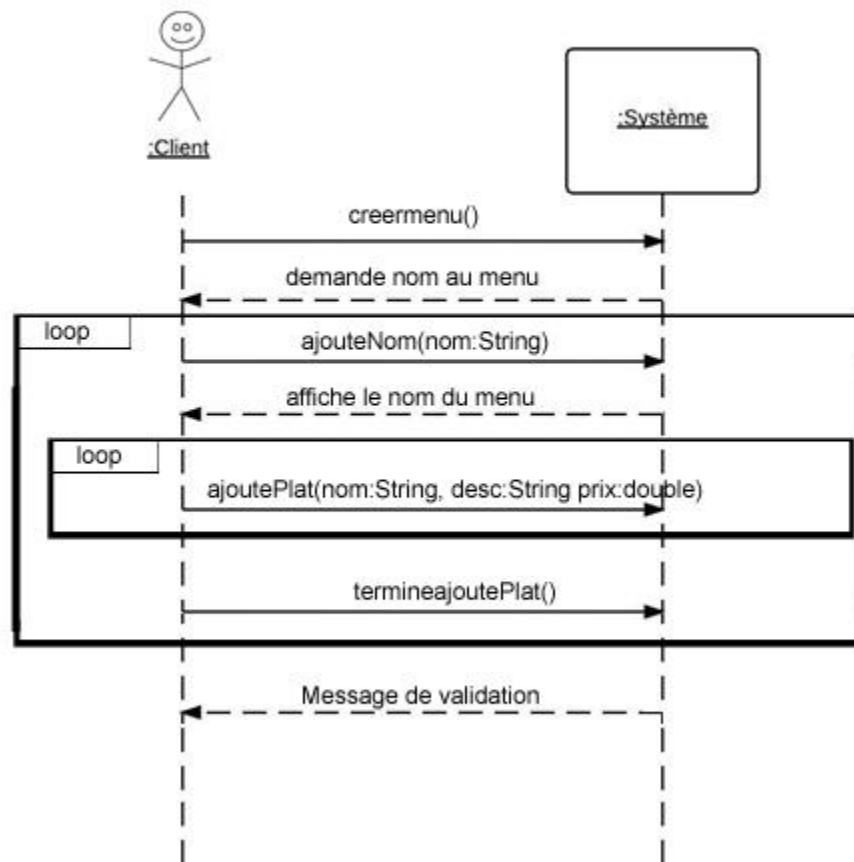


Diagrammes de séquence système

Passer une commande



Gérer les menus



Contrats d'opérations

Opération	creerCommande()
Référence croisée	Passer une commande
Préconditions	Un client est authentifié Il existe des menus Le visiteur est sur la page des menus
Postconditions	<ul style="list-style-type: none">• Une instance panier de Order a été créée• order a été associé au client

Opération	selectRestaurant(nom:String, id:int)
Référence croisée	Passer une commande
Préconditions	Une commande est en cours
Postconditions	<ul style="list-style-type: none">• order a été associé au restaurant

Opération	selectRepas(quantite:int, id:int)
Référence croisée	Passer une commande
Préconditions	<ul style="list-style-type: none">• Un restaurant est choisi• Une commande est en cours
Postconditions	<ul style="list-style-type: none">• une instance de OrderDetail est créé• une association est créé entre orderDetail et l'item du menu• les attributs de coûts sont transférer au détail (pour qu'il ne varie plus)

Opération	termineSelect()
Référence croisée	Passer une commande
Préconditions	<ul style="list-style-type: none">• Il y a au moins un repas de sélectionné
Postconditions	<ul style="list-style-type: none">• Des instances de OrderTax peuvent être créée• L'attribut total de order est mis à jour

Opération	dateLivraison(date :String, heure :String)
Référence croisée	Passer une commande
Préconditions	<ul style="list-style-type: none">• La sélection de repas est terminée
Postconditions	<ul style="list-style-type: none">• l'attribut date de livraison est enregistré dans order

Opération	Creermenu()
Référence croisée	Gérer les menus
Préconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Un restaurateur est authentifié • Il gère au moins un restaurant
Postconditions	Aucune

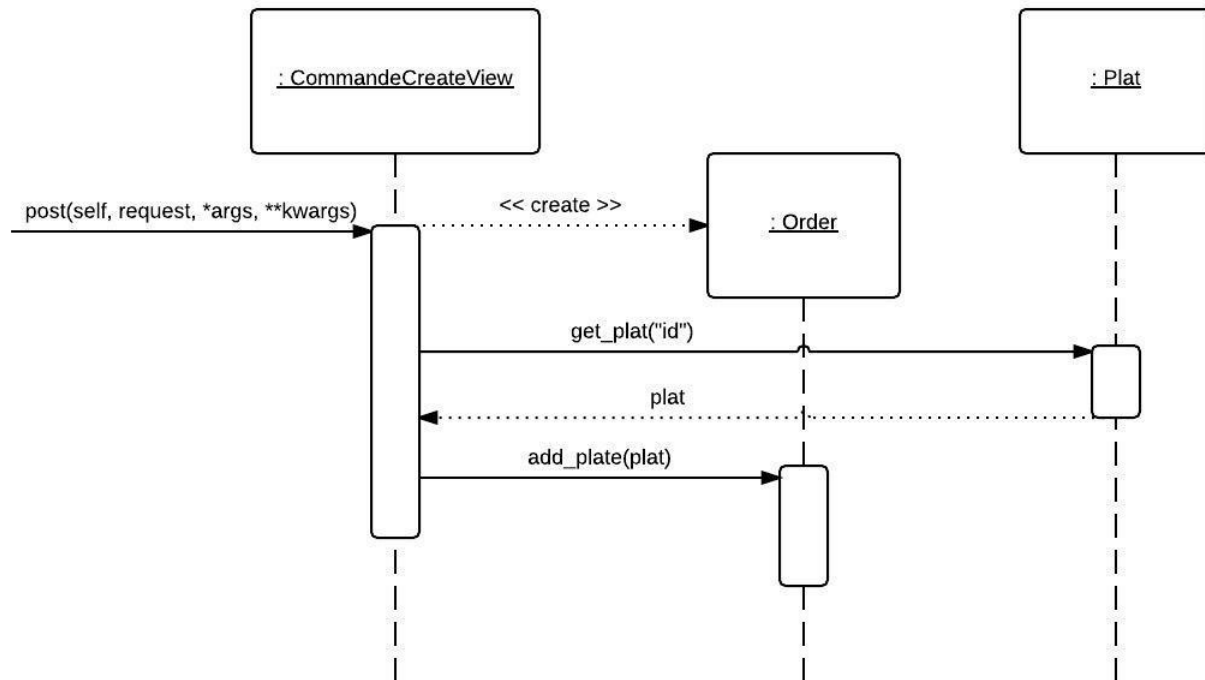
Opération	ajouteNom(nom:String)
Référence croisée	Gérer les menus
Préconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Un menu est créé
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Une instance de Menu est créé • Une association est créé entre le menu et le restaurant

Opération	ajoutePlat(nom :String, desc :String, prix :double, taxable: boolean)
Référence croisée	Gérer les menus
Préconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Un menu avec un nom est créé
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Une instance de Dish est créé • Une association entre dish et Menu est créée

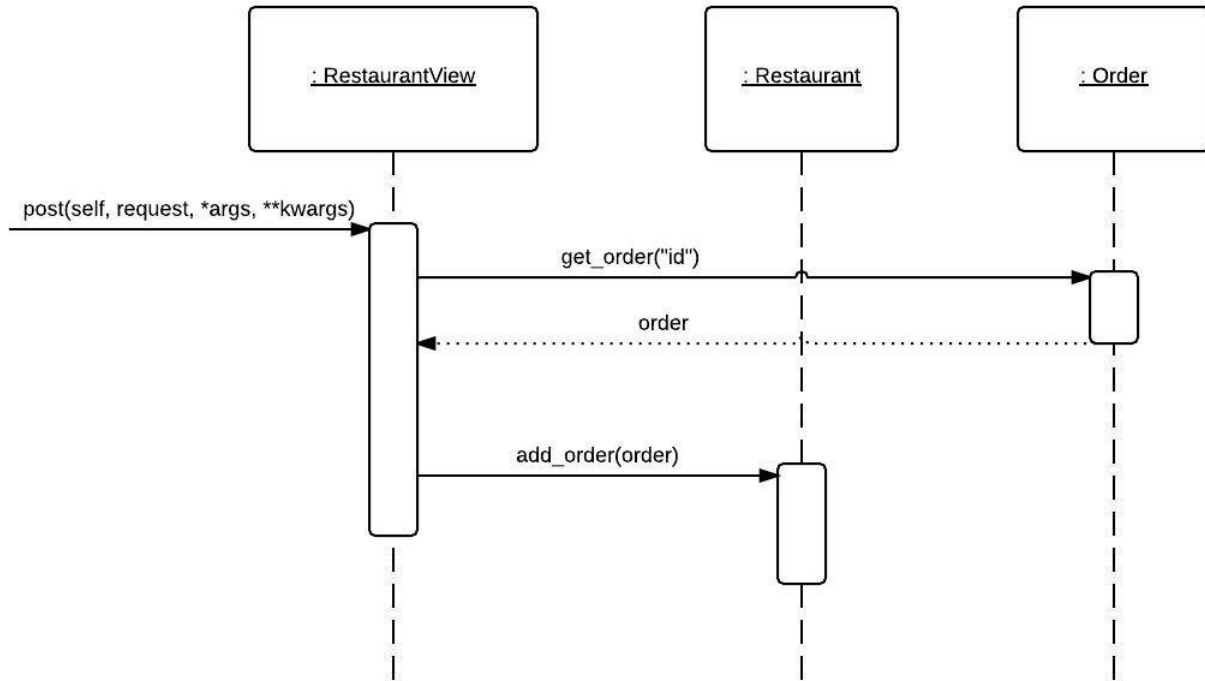
Opération	termineAjoutePlat()
Référence croisée	Gérer les menus
Préconditions	<ul style="list-style-type: none"> • L'ajout des plats au menu est en cours
Postconditions	Aucune

Diagrammes de séquence

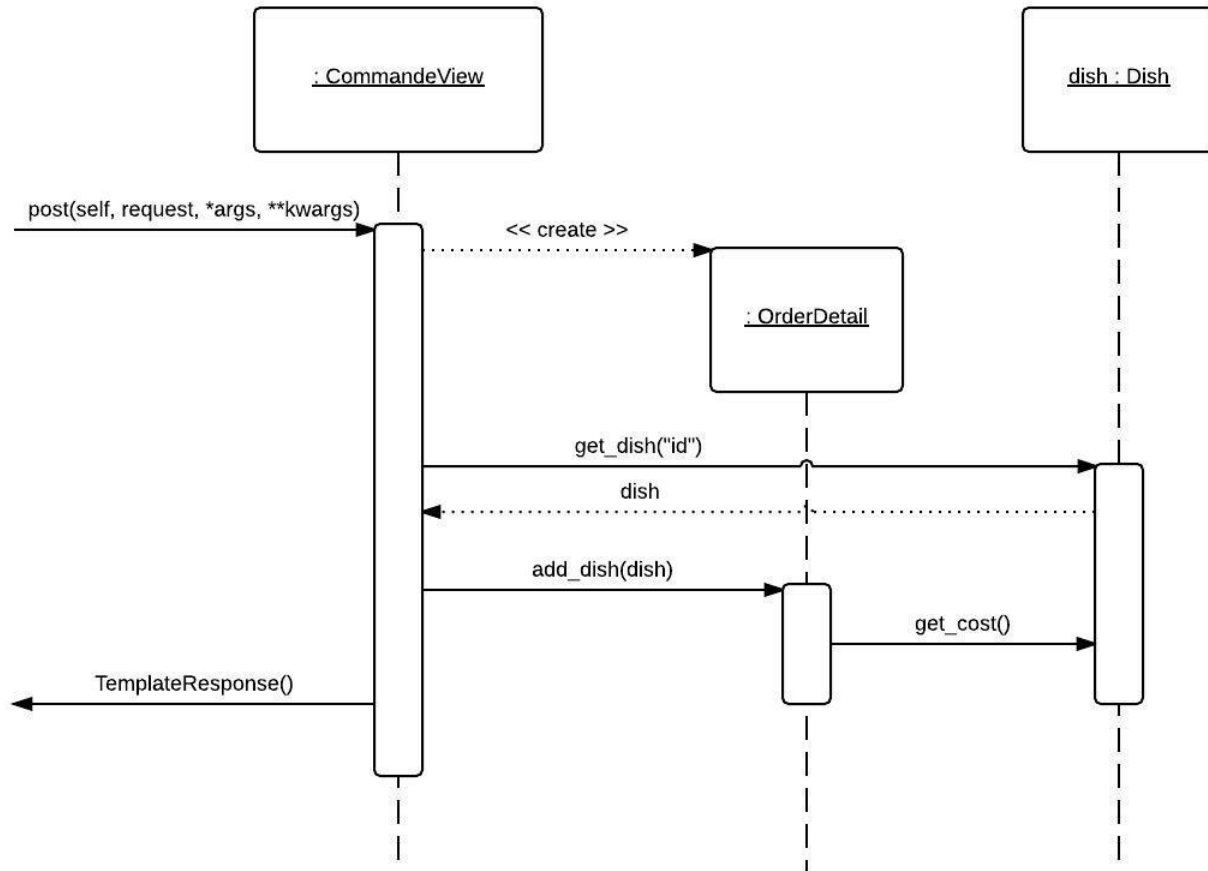
Créer une commande



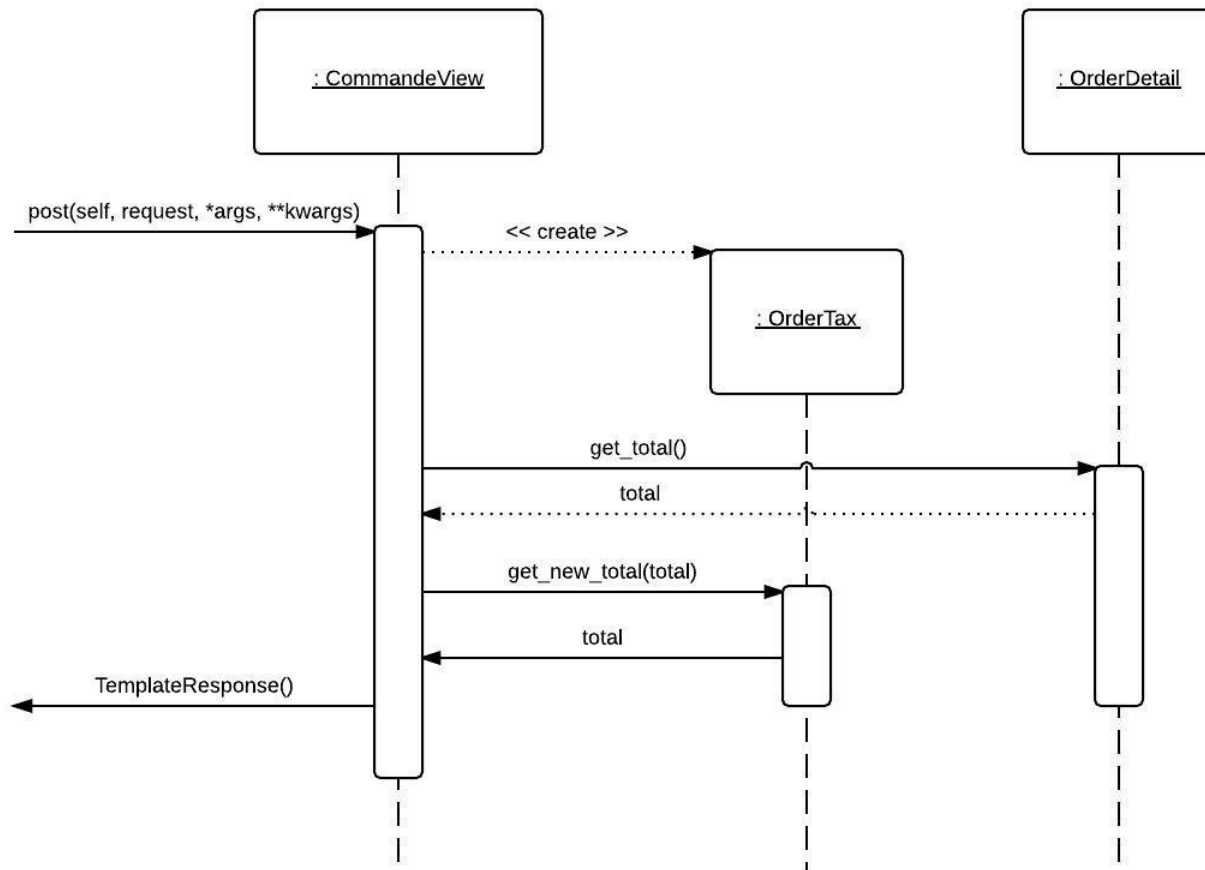
Sélectionner un restaurant



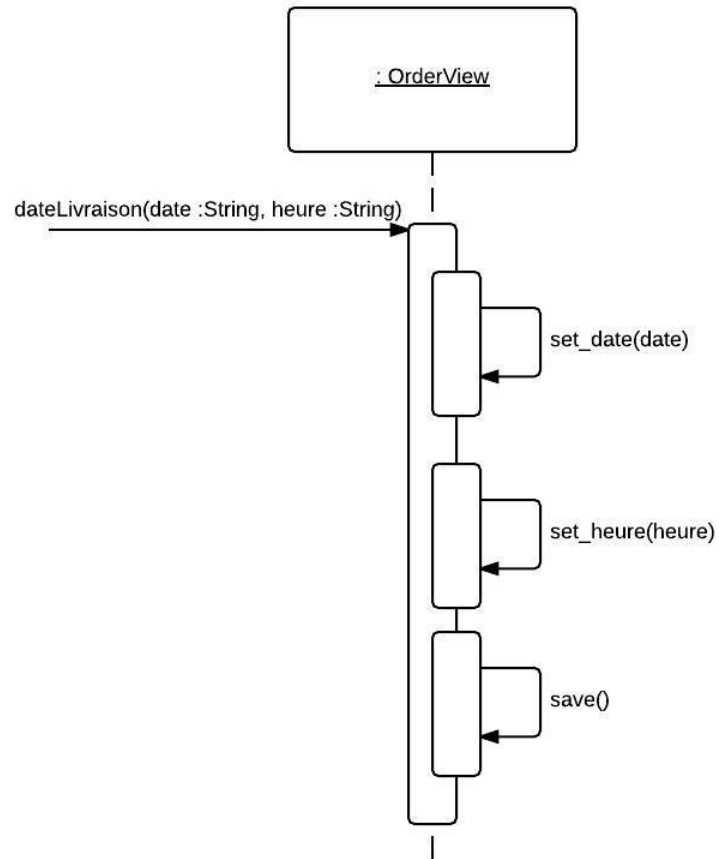
Sélectionner un repas



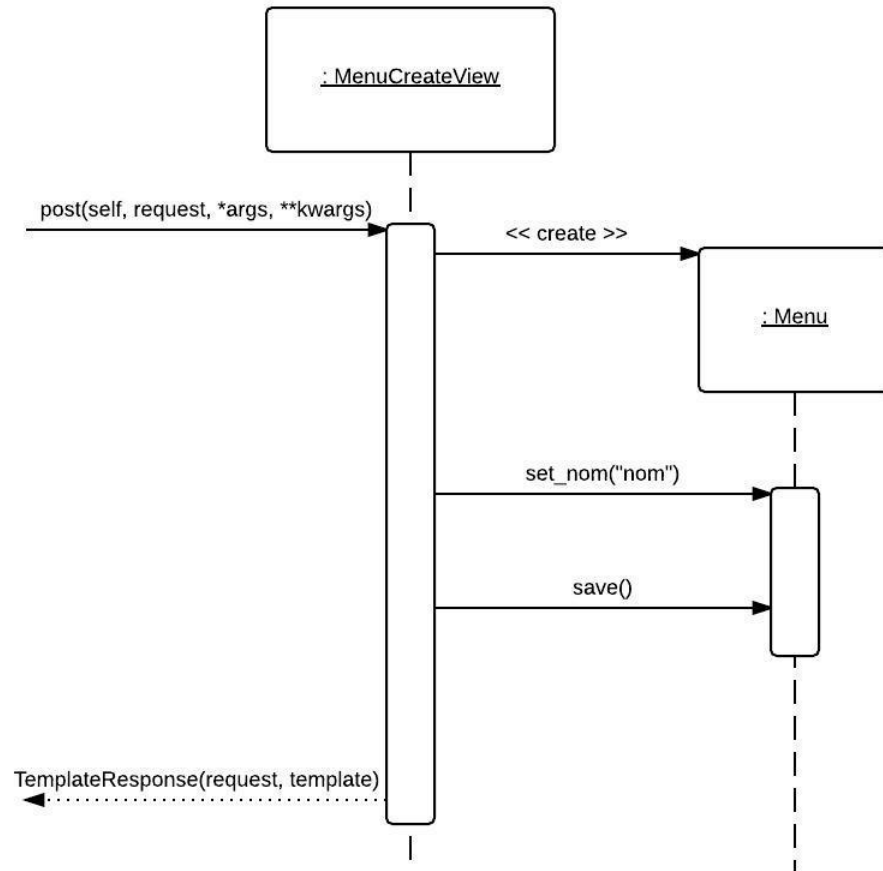
Terminer la sélection d'un repas



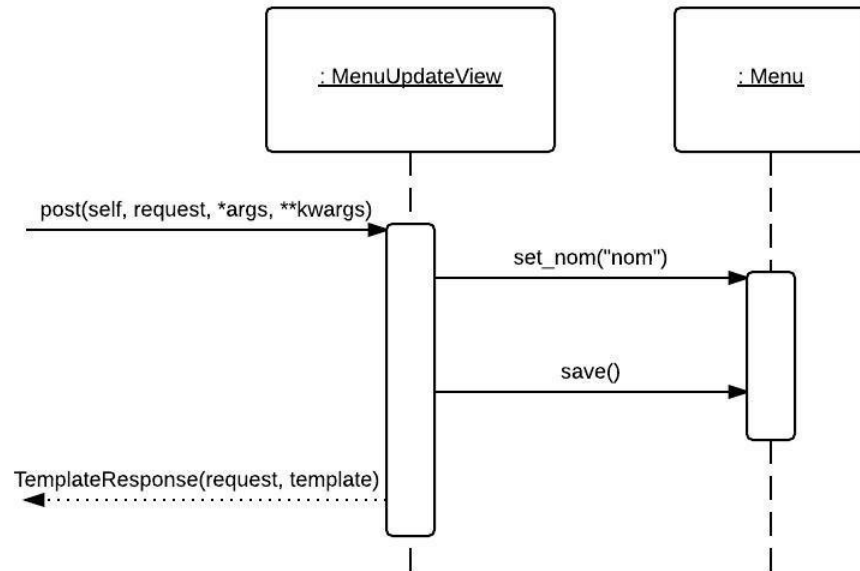
Mettre à jour la date de livraison



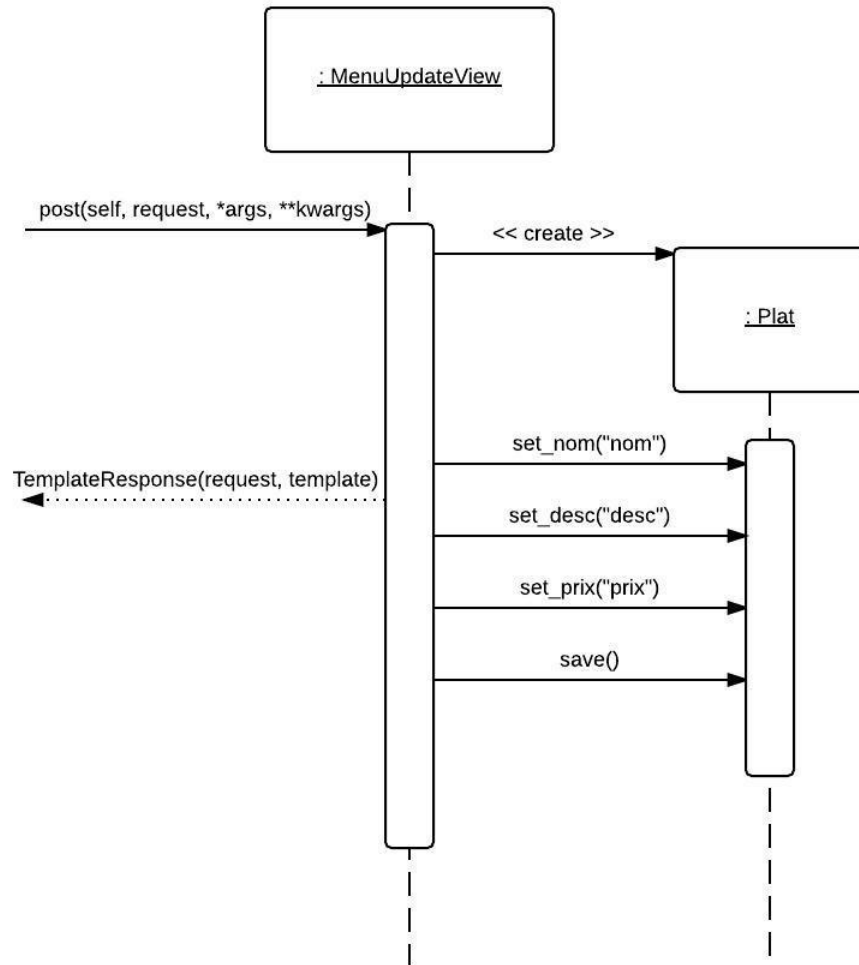
Créer un menu



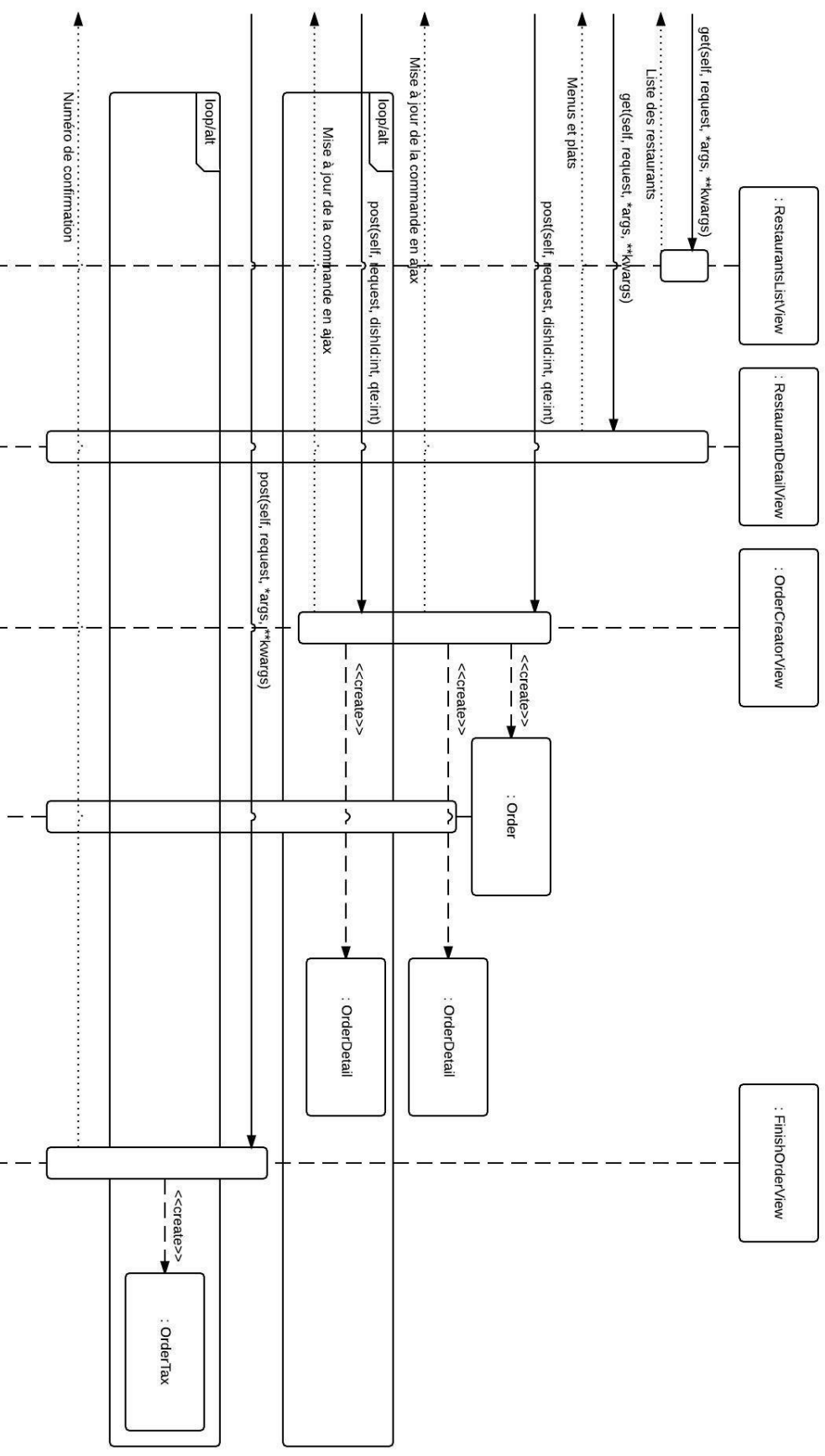
Ajouter un nom au menu



Ajouter un plat au menu



Passer une commande



Conclusion

Durant cette itération, nous avons implémenté les fonctionnalités nécessaires pour la gestion et la création de menu des restaurants et pour qu'un visiteur puisse passer une commande sans la payer. De cette façon le client peut désormais remplir les menus des restaurants pour faciliter la correction des problèmes et permettre la sorti plus rapidement du projet.

La prochaine itération qui commencera à partir du 6 juillet traitera sur la validation, la préparation et le payement de la commande par l'utilisateur.