## View (Thymeleaf 템플릿 엔진) 설정

thymeleaf 공식 사이트

thymeleaf 공식 튜토리얼

<u>스프링 공식 튜토리얼</u> 스프링부트 메뉴얼

thymeleaf 엔진으로 돌아가는 view 파일은 확장자가 .html 이며,

이들은 모두 resources/templates/{view}.html 여야 한다.

바꾸는 방법은 <u>Resolver</u> 를 지정해주거나, 혹은 <u>application.properties, application.yml</u>에서 설정할 수 있다.

application.yml 이라면

```
spring:
thymeleaf:
prefix: classpath:/경로명/
suffix: .html
```

#### application.properties 라면

```
spring.thymeleaf.prefix=classpath:/경로명/
spring.thymeleaf.prefix=.html
```

참고: classpath는 프로젝트: src.main.resources 다. 물론 이또한 변경 가능하지만 컨벤션이므로 그냥 냅두자.

# thymeleaf 사용해보기

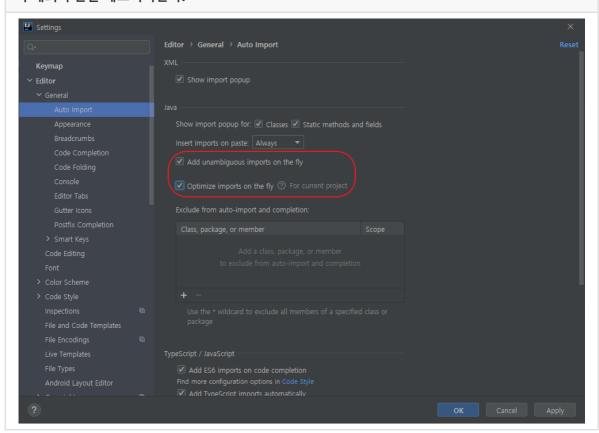
src/main/java/com/practice/mymall 에 HelloController 클래스 추가

```
package com.practice.mymall;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.ui.Model;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;

@controller
public class HelloController {

    @GetMapping("hello")
    public String hello() {
        return "hello";
    }
}
```

참고) 모두 임포트 방법 : File ->> Settings ->> Editor ->> General ->> Auto Import ->> 해당 두개의 부분을 체크처리한다.



#### templates에 hello.html 추가하기

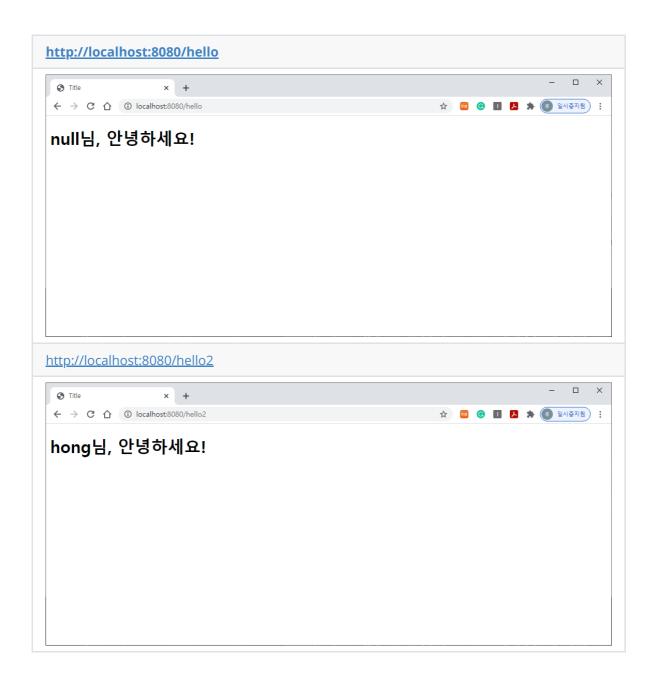


thymeleaf도 jsp 와 같이 동적페이지다. thymeleaf 템플릿 엔진이 이를 동적으로 렌더링 해준다. 동적으로 attribute를 출력해보자.

### HelloController 에 함수 추가

```
@Controller
public class HelloController {
    ...
    @GetMapping("hello2")
    public String hello2(Model model) {
        model.addAttribute("name", "hong");
        return "hello";
    }
}
```

### templates에 hello.html 수정



참고) 변경 사항 생길 때마다 서버 리로드 하기 : https://www.grepiu.com/post/48