

Цель работы:

Написать консольное приложение, которое считывает данные и проводит их обработку.

Ход работы:

enum STATE { START, VALUE, END, ERROR } - переменная состояний для конечного автомата считывания данных.

struct info - структура считываемых данных, где: name - 20-битная строка для имени, surname - 20-битная строка для фамилии, sex - 8-битная строка для пола, position - 20-битная строка для должности, salary- целочисленная переменная для заработной платы.

В файле main.c: строка 20 - открытие CSV файла для чтения, строка 21 - выделение памяти для динамического массива данных, строки 23 - инициализация переменной состояния в начальное состояние, строка 24 - буффер считывания, строка 25-28 - служебные переменные, строки 30-32 - если файл пустой, то возвращает ошибку.

Вывод:

Я написал консольное приложение, которое считывает данные и проводит их обработку.