

## Цель работы:

Изучить методы разработки консольных приложений, способы их запуска и обработки кодов возврата.

## Ход работы:

Реализуем функцию вычисления степени экспоненты, путем разложения в ряд Тейлора. Используем данную формулу

$$e^x = 1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}, \quad x \in (-\infty, +\infty)$$

Чтобы написать  $e^x$ , необходимы функции факториала и возведения в степень, а также функция модуля, которая понадобится для проверки. Запишем их

```
/*Функция возведения числа в степень*/
double RaiseToPow(double x, int power)
{
    double res;
    int i;
    res = 1.0;
    if (power == 0) {
        return 1;
    }
    else if (power == 1) {
        return x;
    }
    else
        for (i = 1; i <= power; i++)
        {
            res = res * x;
        }
    return(res);
}
/* Функция нахождения факториала числа */
double fact(int k) {
    if (k < 2)
        return 1;
    return k * fact(k - 1);
}
/* Функция нахождения модуля числа */
double fabs(double x) {
    if (x > 0)
        return x;
    else return x * -1;
}
```

С использованием этих функций напишем функцию синуса, вычисляющую сумму первых n членов ряда Тейлора

```
/* Функция нахождения экспоненты разложением в ряд Тейлора */
double exponent(double x) {
    int n;
    double exp;
    exp = 0.0;
    for (n = 0; n <= 20; n++)
    {
        exp = exp + (RaiseToPow(x, (n)) / fact(n));
    }
}
```

```

    }
    return(exp);
}

```

Для проверки этой функции составим набор параметров с помощью калькулятора, с учетом выбранной точности (0.0001).

$$e^0=1$$

$$e^1=2.7183$$

$$e^{-2}=0.1353$$

$$e^5=148.4132$$

$$e^{0.5}=1.6487$$

Далее напишем функцию проверяющую нашу функцию вычисления экспоненты на данных значениях, которая возвращает 0, если функция  $e^x$  возвращает значение в допустимой области согласно заданной точности, и 1, если результат не удовлетворяет условиям

```

/*Функция для проверки точности вычисления степени экспоненты*/
int test_exp() {
    int r;
    r = 0;
    r = r || (fabs(exponent(0) - 1.0) >= 0.0001);
    r = r || (fabs(exponent(1) - 2.7183) >= 0.0001);
    r = r || (fabs(exponent(-2) - 0.1353) >= 0.0001);
    r = r || (fabs(exponent(5) - 148.4132) >= 0.0001);
    r = r || (fabs(exponent(0.5) - 1.6487) >= 0.0001);
    return r;
}

```

При проверке пришлось увеличить количество членов в ряду Тейлора до 20. После выполнения программа выводит 0. При изменении значений или знака, программа выдает 1.

### Вывод:

Я написал функцию вычисляющую синус, с помощью разложения в ряд Тейлора, тем самым изучил методы разработки консольных приложений, способы их запуска и обработки кодов возврата.