Algorithmes et Pensée Computationnelle

Semaine 6

Algorithmes de recherche

1 Contenu des exercices

- 1. Recherche séquentielle
- 2. Recherche binaire
- 3. Arbres de recherche binaire

Le but de cette séance est de se familiariser avec les algorithmes de recherches.

2 Recherche séquentielle (ou recherche linéaire)

Une recherche séquentielle scanne un élément après l'autre, de gauche à droite, pour trouver un élément x dans un tuple, une liste ou un dictionnaire.

Le but est de comparer x à chaque élément de la liste et de retourner l'index de l'élément correspondant.

Sa complexité dans le pire des cas est de O(n) et dans le meilleur des cas de O(1).

```
Question 1: ( 5 minutes) langage: Python
```

A partir des éléments ci-dessous, écrivez une fonction qui cherche x dans la liste.

La fonction doit retourner l'index de l'élément correspondant de la liste si x est dans la liste et "-1" si x n'est pas dans la liste (avec x = 100)

```
1
          def seq_search(list, x):
2
            #complètez ici
3
4
          liste = [3,55,6,8,3,5,56,33,6,5,3,2,99,53,532,75,21,963,100,445,56,45,12,56,24]
5
          x = 100
6
7
          seq_search(liste, x)
8
9
          % % time #Permet d'afficher le temps d'exécution de l'algorithme
10
          \frac{print}{seq\_search(liste, x))}
```

Dans la pratique, l'algorithme de recherche séquentielle n'est pas souvent utilisé en vue de sa complexité élevée et des alternatives de recherche plus efficaces comme la recherche binaire.

Conseil

TODO : Créez votre fonction de recherche linéaire en utilisant une boucle for ou une boucle while. Aide à la compréhension de l'algorithme séquentielle : Cliquez ici

Solution

```
1 def seq_search(list, x):
2 #complètez ici
3 for i in range(len(list)): # i est considéré comme un index
4 if list[i] == x:
5 print("X present in list at index: ", i)
6 return i
7 break
```

```
8
               else: #only used when loop not terminated by a break statement
9
               #if i == len(list)-1 and list[i] != x: #also possible
10
                    print("X not present in list")
                    return -1
11
12.
13
            liste = [3,55,6,8,3,5,56,33,6,5,3,2,99,53,532,75,21,963,100,445,56,45,12,56,24]
14
            seq\_search(liste, \, x)
15
16
             %%time
17
            \frac{print}{seq\_search(liste, x))}
18
19
```

Question 2: (5 minutes) language: **Python**

Considérez une liste d'entiers non triée L ainsi qu'un entier e. Écrivez un programme qui retourne l'élément de la liste L le plus proche de e en utilisant une recherche séquentielle.

```
L = [1, 2, 5, 8, 12, 16, 24, 56, 58, 63]
e = 41
Résultat attendu : 56

def find_closest_seq(list,n): #calcul diff avec tout element et n
diff = None #Initialisation de la variable
resultat = None
#complètez ici

L = [1, 2, 5, 8, 12, 16, 24, 56, 58, 63]
e = 41

find_closest_seq(L,e)
%% time
print(find_closest_seq(L,e))
```

Conseil

Exemple:

2

3

4

5 6

7

8

10 11

12 13

11

Aide à la compréhension de de l'algorithme séquentielle : Cliquez ici

Question 3: (5 minutes) language: **Python**

Considérez une liste d'entiers triés L ainsi qu'un entier e. Écrivez un programme qui retourne l'index de l'élément e de la liste L en utilisant une recherche séquentielle. Si e n'est pas dans L, retournez -1.

```
Exemple:
    L = [1231321,3213125,3284016,4729273,5492710]
    e = 3284016
    Résultat attendu: 2
        def linear_search(L,e):
2
          for index, elem in enumerate(L):
3
          #complètez ici
4
5
        L = [1231321,3213125,3284016,4729273,5492710]
6
        e = 3284016
7
        linear_search(L,e)
8
9
        %%time
10
        print(linear_search(L,e))
```

•

Conseil

Aide à la compréhension de de l'algorithme séquentielle : Cliquez ici

3 Recherche binaire

Le but de la recherche binaire est de trouver l'élément x plus rapidement. Pour cela, il est nécessaire d'utiliser **une liste d'éléments triée**.

La complexité de l'algorithme de recherche binaire est O(log n), très performante. Cependant, il ne faut pas oublier le coût lié à l'obtention d'une liste triée à partir d'une liste non triée.

L'algorithme de recherche binaire divise l'intervalle de recherche par deux à chaque coup jusqu'à ce qu'il trouve l'élément x ou que l'intervalle soit vide.

Ainsi, si x est plus petit que l'élément du milieu, l'algorithme va choisir la moitié de gauche comme intervalle de recherche et ainsi de suite. Si x est plus grand que l'élément du milieu la recherche va se faire dans la moitié droite de l'intervalle.

Question 4: (**O** 10-15 minutes) language : **Python**

A partir de la liste d'éléments **triée** ci-dessous, écrivez premièrement **une fonction récursive** puis **une fonction itérative** qui cherche x dans la liste. La fonction doit retourner l'index de l'élément correspondant de la liste si x est dans la liste et "-1" dans le cas contraire. Ici, x = 5.

```
1
          # Version récursive
2
3
          def rec_bin_search(list,s,r,x):
 4
             #complètez ici
 5
6
7
          liste=[1,3,4,5,7,8,9,15]
          s = 0
8
          r = len(liste)
9
          x = 5
10
          rec\_bin\_search(liste,s, r, x)
11
          % % time
12
13
          print(rec_bin_search(liste,s, r, x))
```

Conseil

TODO : Utilisez les variables à votre disposition et trouvez un moyen d'identifier le milieu de l'intervalle.

Rappel: Une fonction récursive est une fonction qui fait appelle à elle-même.

```
# Version itérative
1
2
3
          def it_bin_search(list,s,r,x):
 4
           #complètez ici
 5
6
          liste = [1,3,4,5,7,8,9,15]
7
          s = 0
8
          r = len(liste) - 1
9
          x = 7
10
          it\_bin\_search(liste,s, r, x)
11
           %%time
12
13
          print(it_bin_search(liste,s, r, x))
14
```

La recherche binaire regarde les comparaisons d'ordre, alors que la recherche séquentielle regarde les comparaisons d'égalité pour trouver x.

© Conseil

TODO: Utilisez une boucle while.

Aide à la compréhension de l'algorithme de recherche binaire (itérative) : Cliquez ici

Question 5: (10 minutes) language : Python

Considérez une liste d'entiers non triés L ainsi qu'un entier e. Écrivez un programme qui retourne l'élément de la liste L le plus proche de e en utilisant une recherche binaire.

On vous donne une liste d'entiers non triés L ainsi qu'un entier e. Écrivez un programme retournant la valeur dans L la plus proche de e en utilisant une recherche binaire (binary search).

Résultat attendu: 56

4	Arbre	de	recherche	binaire