# Algorithmes et Pensée Computationnelle

Algorithmes de tri et Complexité - exercices basiques

- 1. la complexité des algorithmes,
- 2. la récursivité et
- 3. les algorithmes de tri

Les languages de programmation qui seront utilisés pour cette série d'exercices sont Java et Python.

# 1 Complexité

Pour chacun des programmes ci-dessous, donnés à chaque fois en Python et Java, indiquez en une phrase, ce que font ces algorithmes et calculez leur complexité temporelle avec la notation O(). Le code est écrit en Python et en Java.

### **Question 1:** ( 10 minutes) Complexité

Quelle est la complexité du programme ci-dessous?

### Python:

```
# Entrée: n un nombre entier
2
      def algo1(n):
3
4
         for i in range(10*n):
5
           s += i
6
         return s
    Java:
1
         public\ static\ int\ algo1(int\ n)\ \big\{
2
           int s = 0;
           for (int i=0; i < 10*n; i++){
3
4
             s += i;
6
7
           return s:
         1. O(n)
         2. O(n^3)
         3. O(\log(n))
         4. O(n^n)
```

# Conseil

Rappelez vous que la notation O() sert à exprimer la complexité d'algorithmes dans le **pire des cas**. Les règles suivantes vous seront utiles. Pour n étant la taille de vos données, on a que :

- 1. Les constantes sont ignorées : O(2n) = 2 \* O(n) = O(n)
- 2. Les termes dominés sont ignorés :  $O(2n^2 + 5n + 50) = O(n^2)$

# >\_ Solution

L'algorithme est composé d'une boucle qui incrémente une variable s. Il effectue 10\*n l'opération et par conséquent a une complexité de O(n).

### Question 2: ( 10 minutes) Complexité

Quelle est la complexité du programme ci-dessous?

### Python:

```
# Entrée: L est une liste de nombres entiers et M un nombre entier
2
        def algo2(L, M):
3
           i = 0
           while i < len(L) and L[i] <= M:
5
             i += 1
6
           s = i - 1
7
           return s
    Java:
        public static int algo2(int[] L, int M) {
1
2
           int i = 0;
3
           while (i < L.length && L[i] <= M){
4
            i += 1;
5
6
7
           int s = i - 1;
           return s;
8
         1. O(n^3)
         2. O(\log(n))
         3. O(n)
```

### **>\_** Solution

4.  $O(n^n)$ 

L'algorithme est composé d'une boucle while qui va parcourir une liste L jusqu'à trouver une valeur qui est supérieure à M. Ainsi, dans le pire des cas, l'algorithme parcourt toute la liste, et a donc une complexité de O(n), n étant la taille de la liste.

### Question 3: ( 10 minutes) Complexité

Quelle est la complexité du programme ci-dessous?

### Python:

```
#Entrée: L et M sont 2 listes de nombre entiers
          def algo3(L, M):
2
3
            n = len(L)
4
            m = len(M)
5
            for i in range(n):
6
              L[i] = L[i]*2
7
            for j in range(m):
8
              M[j] = M[j]\%2
     Java:
            public static void algo3(int[] L, int[] M) {
2
              int n = L.length;
3
              int m = M.length;
              for (int i=0; i < n; i++){
5
                 L[i] = L[i]*2;
6
7
              for (int j=0; j < m; j++){
8
                 \mathbf{M[j]} = \mathbf{M[j]}\%\mathbf{2};
9
10
            }
11
          1. O(n^2)
          2. O(n+m)
          3. O(n)
```

4.  $O(2^n)$ 

### **>\_** Solution

L'algorithme est composé de 2 boucles. La première parcourt une liste  ${\bf L}$  et multiplie par 2 les éléments de la liste. L'autre parcourt une liste  ${\bf M}$  et assigne à chaque élément le reste de la division euclidienne de l'élément par 2. Soient n et m les tailles respectives de  ${\bf L}$  et de  ${\bf M}$ , on obtient une complexité de O(n+m). Ainsi, l'élément ayant la plus grande complexité sera utilisé pour déterminer la complexité de l'algorithme dans son ensemble.

# **Question 4:** (**1**) 10 minutes) **Complexité**

Quelle est la complexité du programme ci-dessous?

### Python:

```
#Entrée: L est une liste de nombre entiers
2
       def algo4(L):
3
         n = len(L)
4
         i = 0
5
         s = 0
6
         while i < math.log(n):
7
           s += L[i]
8
           i += 1
9
         return s
10
    Java:
1
         import java.lang.Math;
2
3
         public static void algo4(int[] L) {
4
           int n = L.length;
 5
           int s = 0;
6
7
           for (int i=0; i < Math.log(n); i++){
              s += L[i];
8
9
         }
10
          1. O(n^2)
          O(n)
          3. O(\log(n))
          4. O(n^n)
```

### >\_ Solution

L'algorithme est composé d'une boucle qui va itérer sur  $\log(n)$  éléments et va calculer la somme de ces éléments. Ainsi, l'algorithme a une complexité de  $O(\log n)$ . Le temps d'exécution de ce programme peut être visualisé sur la courbe jaune du graphe ci-dessous (??).

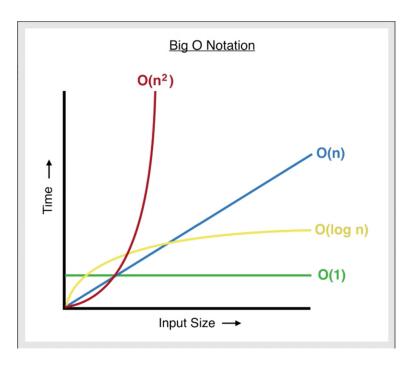


FIGURE 1 – Représentation de complexités temporelles

### **Question 5: (O)** 10 minutes) Complexité

Quelle est la complexité du programme ci-dessous?

### Python:

```
# Entrée: n un nombre entier
         def algo5(n):
2
3
4
5
            m = 0
            for i in range(n):
              for j in range(i):
6
7
                m += i+j
            return m
8
    Java:
            public static int algo5(int n) {
2
              int m = 0;
              \quad \text{for (int i=0; i < n; i++)} \{
4
                 for (int j=0; j < i; j++)\{
5
6
                   m += i+j;
7
8
              return m;
9
          1. O(n^2)
          2. O(n)
```

# >\_ Solution

3.  $O(\log(n))$ 4.  $O(2^n)$ 

L'algorithme est composé de 2 boucles **imbriquées** suivant une suite définie par  $\frac{n(n-1)}{2}$ . L'algorithme va additionner les index i et j à chaque itération et les rajouter à m. Cela veut dire que nous parcourons la liste un maximum de  $n \times n$  fois, n étant la taille de la liste. La complexité de l'algorithme est ainsi de  $O(n^2)$ .

# 2 Récursivité

Le but principal de la récursivité est de résoudre un gros problème en le divisant en plusieurs petites parties à résoudre.

### Question 6: ( 10 minutes) Fibonacci

La suite de Fibonacci est définie récursivement par les propriétés suivantes :

si n est égal à 0 ou 1 : fibo(0) = fibo(1) = 1
 si n est supérieur ou égal à 2, alors ; fibo (n) = fibo(n - 1) + fibo(n - 2)

Voici son implémentation en Java:

```
9 public static int fibonacci(int n) {
10 if(n == 0 | n == 1) {
11 return n;
12 } else {
13 return fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2);
14 }
15 }
```

Quel est la complexité de l'algorithme ci-dessus?

#### **@**

### Conseil

Aidez-vous d'un exemple (fibonacci(3), fibonacci(4),...)

Pour formaliser la formule de complexité, on peut poser que T(n) énumère le nombre d'opérations requises pour calculer fibonacci(n). Ainsi, T(n) = T(n-1) + T(n-2) + c, c étant une constante. Vous pouvez alors énumérer le nombre d'opérations pour fibonacci(3), fibonacci(4)... et esssayer de trouver la complexité en terme de O().

- 1.  $O(n^2)$
- O(n)
- 3.  $O(\log(n))$
- 4.  $O(2^n)$

### >\_ Solution

La complexité de cet algorithme est  $O(2^n)$ .

# 3 Algorithmes de Tri

### Question 7: ( 20 minutes) Tri à bulles (Bubble Sort) en python

Le tri à bulles consiste à parcourir une liste et à comparer ses éléments. Le tri est effectué en permutant les éléments de telle sorte que les éléments les plus grands soient placés à la fin de la liste.

Concrètement, si un premier nombre x est plus grand qu'un deuxième nombre y et que l'on souhaite trier l'ensemble par ordre croissant, alors x et y sont mal placés et il faut les inverser. Si, au contraire, x est plus petit que y, alors on ne fait rien et l'on compare y à z, l'élément suivant.

Soit la liste l = [1, 2, 4, 3, 1], triez les éléments de la liste en utilisant un tri à bulles. Combien d'itérations effectuez-vous?

#### - Python:

#### **>\_** Solution Python: def tri\_bulle(l): n = len(l)3 4 for i in range(n): 5 # Les i derniers éléments sont dans leur bonne position 6 for j in range(0, n-i-1): 7 8 # parcourir la liste de 0 à n-i-1 9 # Echanger si l'élément trouvé est supérieur 10 # au prochain élément 11 if l[j] > l[j+1]: l[j], l[j+1] = l[j+1], l[j]12 13 if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_": 14 15 l = [1, 2, 4, 3, 1]16 tri\_bulle(l) 17 print(l) L'algorithme a une complexité de $O(n^2)$ car il contient deux boucles qui parcourent la liste.

### **Question 8:** ( 10 minutes) **Tri par insertion - 1 (Python)**

Soit un nombre entier n, et une liste triée 1. Ecrivez un programme Python qui insère la valeur n dans la liste 1 tout en s'assurant que la liste 1 reste triée.

```
1 def insertion_entier(liste, number):
2 #TODO: Compléter ici
3
4 print(insertion_entier([2, 4, 6], 1))
```

 $\searrow$  Exemple En passant les arguments suivants à votre programme : n=5 et l=[2,4,6]. Ce dernier devra retourner l=[2,4,5,6]

```
>_ Solution
    def insertion_entier(liste, number):
2
       # ajoute un élément à la liste
3
       liste.append(number)
4
       n = len(liste) - 1
5
       while n > 0 and liste[n-1] > number:
         liste[n] = liste[n-1]
7
         n -= 1
8
       liste[n] = number
       return liste
10
    print(insertion_entier([2, 4, 6], 1))
```

# Question 9: ( 20 minutes) Tri fusion (Merge Sort) en python

À partir de deux listes triées, on peut facilement construire une liste triée comportant les éléments issus de ces deux listes (leur *fusion*). Le principe de l'algorithme de tri fusion repose sur cette observation : le plus petit élément de la liste à construire est soit le plus petit élément de la première liste, soit le plus petit élément de la deuxième liste. Ainsi, on peut construire la liste élément par élément en retirant tantôt le premier élément de la première liste, tantôt le premier élément de la deuxième liste (en fait, le plus petit des deux, à supposer qu'aucune des deux listes ne soit vide, sinon la réponse est immédiate). Les étapes à suivre pour implémenter l'algorithme sont les suivantes :

- 1. Si le tableau n'a qu'un élément, il est déjà trié.
- 2. Sinon, séparer le tableau en deux parties plus ou moins égales.
- 3. Trier récursivement les deux parties avec l'algorithme de tri fusion.
- 4. Fusionner les deux tableaux triés en un seul tableau trié.

Soit la liste I suivante [38, 27, 43, 3, 9, 82, 10], triez les éléments de la liste en utilisant un tri fusion. Combien d'itération effectuez-vous?

### — Python:

### Conseil

- L'algorithme est récursif.
- Revenez à la visualisation de l'algorithme dans les diapositives 83 à 111 pour comprendre comment marche concrètement le tri fusion.

### >\_ Solution

### Python:

```
1
     def merge(partie_gauche, partie_droite):
 2
        # créer la liste qui sera retournée à la fin
 3
       liste_fusionnee = []
 4
 5
        # définir un compteur pour l'index de la liste de gauche
 6
       compteur\_gauche = 0
 7
        # pareil pour la liste de droite
 8
       compteur_droite = 0
 9
10
       longueur_gauche = len(partie_gauche)
11
       longueur_droite = len(partie_droite)
12
13
        # continuer jusqu'à ce que l'un des index (ou les deux) atteigne l'une des longueurs (ou les deux)
14
        while compteur_gauche < longueur_gauche and compteur_droite < longueur_droite:
          # comparer les éléments actuels, ajouter le plus petit à la liste fusionnée
15
          # et augmenter le compteur de cette liste
16
17
          if partie_gauche[compteur_gauche] < partie_droite[compteur_droite]:</pre>
18
            liste\_fusionnee.append(partie\_gauche[compteur\_gauche])
19
            compteur_gauche += 1
20
          else:
21
            liste\_fusionnee.append(partie\_droite[compteur\_droite])
22
            compteur_droite += 1
23
24
        # s'il y a encore des éléments dans les listes, il faut les ajouter à la liste fusionnée
25
       liste_fusionnee += partie_gauche[compteur_gauche:longueur_gauche]
26
       liste_fusionnee += partie_droite[compteur_droite:longueur_droite]
27
28
       return liste_fusionnee # retourner la liste fusionnée
29
30
     def tri\_fusion(l):
31
32
        # compléter la fonction
33
       longueur = len(l) # calculer la longueur de la liste
34
        # s'il n'y a pas plus d'un élément, retourner la liste
35
       if longueur == 1 or longueur == 0:
36
          return l
37
        # sinon, diviser la liste en deux
38
       elif longueur > 1:
39
          # convertir la variable en nombre entier (l'index ne peut pas être un nombre à virgule)
40
          index_milieu = int(longueur / 2)
41
          # la partie gauche va du 1er élément à celui du milieu
          partie_gauche = l[0:index_milieu]
42
43
          # la partie droite va du milieu à la fin de la liste
          partie_droite = l[index_milieu:longueur]
44
45
46
          # appeler la fonction tri_fusion à nouveau sur la partie gauche (récursivité)
47
          partie_gauche_triee = tri_fusion(partie_gauche)
48
          # même chose pour la partie droite
49
          partie_droite_triee = tri_fusion(partie_droite)
50
51
          liste_fusionnee = merge(partie_gauche_triee, partie_droite_triee) # enfin, joindre les 2 parties
52
53
          # retourner le résultat
54
          return liste_fusionnee
55
56
     if __name__ == "__main__":
57
58
       l = [38, 27, 43, 3, 9, 82, 10]
59
       print(tri_fusion(l))
```