

# Algorithmes et Pensée Computationnelle

## Architecture des ordinateurs

Le but de cette séance est de comprendre le fonctionnement d'un ordinateur. La série d'exercices sera axée autour de conversions en base binaire, décimale ou hexadécimale, de calcul de base en suivant le modèle Von Neumann.

### Question 1: (🕒 5 minutes) Conversion $Base_{10}$ - $Base_2$

1. Convertir le nombre 10 (base 10) en base 2.
2. Convertir le nombre 45 (base 10) en base 2.
3. Convertir le nombre 173 (base 10) en base 2.

#### 💡 Conseil

TODO : Conseils pour passer de la base décimale à la base binaire

### Question 2: (🕒 5 minutes) Conversion $Base_{10}$ - $Base_3$ , $Base_8$ , $Base_{16}$

1. Convertir le nombre 40 (base 10) en base 8.
2. Convertir le nombre 52 (base 10) en base 3.
3. Convertir le nombre 254 (base 10) en base 16.

#### 💡 Conseil

TODO : Conseils pour passer de la base décimale à la base binaire

#### >\_ Solution

Présenter les étapes détaillées permettant d'aboutir à la solution.