我的客户端和服务器都是在本机Windows8上搭建的，软件环境为：  
MySQL：5.7  
Node.js：6.11.0  
CocosCreator：1.6.2

步骤如下：

**一、服务器环境搭建**  
1、安装MySql数据库(百度)  
2、登录MySql: mysql –u用户名 –p密码 (登录成功提示符：mysql>)  
3、创建数据库: mysql> create database youlin; （本例中所用数据库名为youlin。注意：mysql命令后都要有分号;）  
4、选择数据库: mysql> use youlin;  
5、导入sql文件: mysql> source d:/db\_babykylin.sql; （sql文件原路径为server/sql/db\_babykylin.sql，因目录层次太多，所以拷贝到D盘根目录。windows上路径符使用 /）

**二、服务器配置修改**  
1、修改server/configs\_win.js文件，因为服务器是本机，所以把HALL\_IP改为：127.0.0.1，然后在mysql字段中填上自己的mysql配置（地址、用户名、密码、数据库名、端口），如以下示例：  
exports.mysql = function(){  
return {  
HOST:'127.0.0.1',  
USER:'root',  
PSWD:'xxxxxx',  
DB:'youlin',  
PORT:3306,  
}  
}

**三、启动服务器**  
1、进入server目录，用终端依次启动以下三个服务器：  
node ./account\_server/app.js ../configs\_win.js  
node ./hall\_server/app.js ../configs\_win.js  
node ./game\_server/app.js ../configs\_win.js

**四、客户端配置修改**  
1、修改client/assets/scripts/HTTP.js，把URL字段改为account\_server所在服务器的地址，本例中仍为本机：127.0.0.1；

**五、启动客户端**  
1、用Creator打开client目录，运行启动；

注：如果连接不上服务器，通常是服务器的IP或MySQL数据库配置错误；