



POTENUP | 최종 프로젝트 평가

00. 최종 프로젝트

■ 언리얼 개발과 AI 에이전트 개발 기술 융합 프로젝트

이번 프로젝트는 자유롭게 주제를 선택할 수 있지만, 언리얼 개발 파트와 AI 에이전트 개발 파트의 기능이 서로 연동되고 결합되는 것이 핵심입니다.

각 파트가 단독으로 기능을 구현하는 것을 넘어, 두 트랙의 기술이 **균형 있게 작동**하도록 설계하고 구현해야 합니다.

:: 언리얼 개발 트랙 구현 항목

- 클라이언트 콘텐츠 개발
- 멀티플레이 콘텐츠 개발

:: AI 에이전트 트랙 구현 항목

- 콘텐츠 내부 AI 기능
- 콘텐츠 제작 도구로서 AI 기능

■ 사용자/비즈니스 문제 해결 중심

이번 프로젝트의 목적은 단순 기술 구현이 아니라, **실제 사용자나 비즈니스 문제를 해결**하는 데 있습니다. 결과물이 현장에서 활용될 수 있도록 설계하고, 실현 가능성과 확장성을 함께 고려해야 합니다.

- 사용자 또는 비즈니스 문제 해결에 초점을 맞춘 설계
- 실제 현장에서 활용 가능한 프로젝트 결과물 확보
- 프로젝트의 실현 가능성과 확장성 고려



01. 진행 일정

■ 총 기간 : 2025.11.10(월) ~ 2026.01.08(목)

프로젝트는 총 5단계(기획 → 프로토 → 알파 → 베타 → 최종)로 나누어 진행되며, 각 단계별 평가를 통해 프로젝트 진행 흐름과 완성도를 단계별로 점검합니다.

- 기획~알파 단계: 내부 강사 평가
- 최종 발표 단계: 언리얼/AI 업계 기업 담당자 평가

■ 세부 일정

※ 세부 일정은 상황에 따라 변경될 수 있으며, 변경 시 사전에 안내드리겠습니다.

- 기획 단계 : 2025.11.18 (화)
- 프로토 단계 : 2025.12.09 (화)
- 알파 단계 : 2025.12.22 (월)
- 베타 단계 : 2026.01.05 (월)
- 최종 발표(기업 초청) : 2026.01.08 (목)

02. 프로젝트 시상

■ 프로젝트 시상금 총 300만원 💰

단계별 평가 결과를 누적하여 최종 시상팀 순위를 결정하며, 총 시상금 300만 원이 수여됩니다.

※ 시상금은 제세공과금을 공제한 후 지급되며, 관련 내용은 추후 별도 안내 예정입니다.

- 1위 : 200만원



- 2위 : ???
- 3위 : ???

03. 단계별 평가 방식

단계별 평가 항목과 각 발표 단계별 포함 내용(토글)을 확인하고, 일정에 맞춰 차질 없이 준비해 주세요. 평가는 단계별 평가(누적)와 근태 점수(총 10점)로 구성되며, 팀 근태 관리에 각별히 유의해 주세요. 🔥

1 기획 발표



- 기획 발표 일정: 2025.11.18(화)
- '기획의 구체성'과 '실현 가능성'을 중심으로 평가되며, 구현 결과보다는 **논리적 설계 수준과 기술적 접근 방식이 중점적으로 검토됩니다.**

평가 항목	배점	평가 관점 및 확인 포인트
[1] 기획의 적절성	20점	<ul style="list-style-type: none"> - 프로젝트 주제가 명확하게 정의되어 있는가 - 해결하고자 하는 문제의 의도와 필요성이 분명한가 - 주제와 목표가 개발 기간 내 실현 가능한 수준으로 설정되어 있는가 - 완성 가능한 범위 내에서 구체적인 계획이 수립되어 있는가
[2] 필수 기능 설계	30점	<p>[언리얼 트랙]</p> <ul style="list-style-type: none"> • 클라이언트 기능 설계 <ul style="list-style-type: none"> - 1개 이상의 캐릭터 및 상호작용 시스템 구조 제시 - AI 기능이 포함된 인터랙션 콘텐츠 흐름 (UI 포함) • 멀티플레이 설계 <ul style="list-style-type: none"> - 룸 생성 및 참여 - 협동 기반 멀티플레이 콘텐츠 <p>[AI 에이전트 트랙]</p> <ul style="list-style-type: none"> • 콘텐츠 내부 AI 기능(최소 2개 이상) <ul style="list-style-type: none"> - LLM 활용한 콘텐츠 - 챗봇, RAG 등 - STT/TTS - 이미지 생성(comfyUI, Flux 등) - 추천 시스템



		<ul style="list-style-type: none"> • 콘텐츠 제작 도구 AI 에이전트(최소 1개 이상) <ul style="list-style-type: none"> - 협업 Tool AI 에이전트 (게임 기획 및 회의 요약 등) - 영상 생성 Tool AI 에이전트 (시네마틱) - 공간 생성 도구 AI 에이전트 (3D 오브젝트 또는 공간 생성) - 콘텐츠 도구 AI 에이전트 (퀘스트, NPC 맵 등 콘텐츠 제목/설명 생성)
[3] 융합 구조 설계	30점	<ul style="list-style-type: none"> - 언리얼 트랙과 AI 에이전트 트랙 간의 협업 구조가 구체적으로 정의되어 있는가 - 데이터 흐름 및 통신 구조가 논리적으로 설계되어 있는가 - 양 파트의 역할 분담과 연동 방식이 명확하게 표현되어 있는가
[4] 사용자 / 비즈니스 기여 가능성	20점	<ul style="list-style-type: none"> - 프로젝트가 사용자 관점에서 실용적이고 활용 가능성이 있는가 - 향후 확장 가능성이나 비즈니스 적용 가능성이 있는가 - 명확한 타깃 사용자 및 사용 시나리오가 제시되어 있는가

▶  기획 발표 자료 구성 시, 반드시 아래 내용을 포함해 주세요!

2 프로토 발표



-  프로토 발표 일정: 2025.12.09(화)
- 기획한 핵심 기능이 실제로 **작동 가능한 형태로 구현되었는지**, 프로젝트가 **실제 개발 가능한 방향으로 진행되고 있는지를** 중점적으로 살펴봅니다.

평가 항목	배점	평가 관점 및 확인 포인트
[1] 핵심 기능 개발 여부	40점	<ul style="list-style-type: none"> - 기획한 핵심 기능 중 최소 1개 이상이 실제 구현되었는가 - 구현된 기능이 사용 가능한 수준으로 작동하는가 - 구현 결과물이 기획서에서 제시한 흐름과 일치하는가
[2] API 또는 통신 흐름 구현	30점	<ul style="list-style-type: none"> - 언리얼과 AI 간 통신 구조(API, 데이터 흐름 등)가 실제로 작동하는가 - API 또는 데이터 구조에 대한 설명이 논리적으로 전달되는가
[3] 프로젝트 진척률	30점	<ul style="list-style-type: none"> - 전체 프로젝트 구조 대비 어느 정도 구현이 이루어졌는가 (*간트차트 및 시연 기준) - 향후 구현 계획이 현실적이고 구체적으로 제시되는가

▶  프로토 발표 자료 구성 시, 반드시 아래 내용을 포함해 주세요!



3 알파 발표



- 알파 발표 일정: 2025.12.22(월)
- 프로젝트 전체 구조가 설계대로 구현되고 있으며, 각 기능들이 실제 연동되는 흐름으로 작동 가능한지를 중점적으로 살펴보는 과정입니다.

평가 항목	배점	평가 관점 및 확인 포인트
[1] 전체 기능 설계	30점	<ul style="list-style-type: none">- 주요 기능들이 시스템 내에서 유기적으로 연동되었는가- 시스템 구성도와 실제 구현이 일치했는가- 발표 및 데모에서 전체 기능 흐름이 명확하게 전달되었는가
[2] 기술 선택의 적절성	20점	<ul style="list-style-type: none">- 사용한 기술 스택이 프로젝트 수행에 적합했는가- 기술 변경 또는 도입의 이유가 설득력 있게 제시되었는가
[3] API 또는 통신 흐름	20점	<ul style="list-style-type: none">- 실제 데이터가 오가며 API 통신이 작동하는가- 에러 핸들링 또는 예외 처리가 일부 구현되었는가
[4] 일정 관리 및 협업	30점	<ul style="list-style-type: none">- 각 팀원의 역할이 체계적으로 분담되어 있는가- 전체 일정 관리 및 진척률이 계획 대비 적절하게 관리되고 있는가- 협업 과정에서의 어려움이 극복되거나 개선되고 있는가

▶ 알파 발표 자료 구성 시, 반드시 아래 내용을 포함해 주세요!

4 베타 발표



- 베타 발표 일정: 2026.01.05(월)
- 기술적 완성도, 문제 해결력, 협업 역량, 발표 역량을 종합적으로 평가합니다.

평가 항목	배점	세부 기준
[1] 기술적 완성도	20점	<ul style="list-style-type: none">- 아키텍처 설계를 적절하게 설명하였는가- 프로젝트의 핵심 기능이 정상적으로 작동하는가



		- 적용한 기술에 대한 명확한 이해와 응용이 이루어졌는가
[2] 문제 해결력	20점	<ul style="list-style-type: none"> - 프로젝트 과정에서 발생한 문제를 해결하기 위한 과정이 포함되었는가 - 특정 기술을 선택한 이유와 다른 선택지에 대한 비교가 있는가 - 지속적으로 프로젝트를 개선하고 발전시키는 노력이 있는가
[3] 협업 능력	20점	<ul style="list-style-type: none"> - 협업 환경에서 코드 스타일을 정의하고 버전 관리를 잘하였는가 - 다양한 사람이 작성한 코드와 충돌을 경험하고 해결한 사례가 있는가 - 문서화를 수행하여 협업 과정이 명확하게 기록되었는가
[4] 문서 및 발표	20점	<ul style="list-style-type: none"> - 프로젝트 발표 자료의 구성이 체계적인가 - 발표 시 프로젝트 주제와 논리적 흐름이 명확하게 전달되는가 - 질의응답에서 논리적으로 설명하고 질문을 해결할 수 있는가
[5] 서비스 구현 가능성	20점	<ul style="list-style-type: none"> - 실질적 사용자 문제 해결에 초점을 맞추었는가 - 비즈니스 문제를 해결할 수 있는 프로젝트인가 - 프로젝트의 실현 가능성과 확장성을 확보하였는가

▶  베타 발표 자료 구성 시, 반드시 아래 내용을 포함해 주세요!

5 최종 발표



-  **최종 발표 일정: 2026.01.08(목)**
- **최종 발표**에서는 기업 초청 평가를 통해 프로젝트의 완성도와 활용 가능성을 종합적으로 판단합니다.

- 평가 기준과 발표 자료 구성은 **베타 단계와 동일하게** 준비해 주세요.
- 최종 발표 단계에서는 1) 기업 담당자가 각 팀 시연 장소를 방문하여 프로젝트를 체험, 2) 최종 프로젝트 팀별 발표 순으로 진행됩니다.
- 세부 일정과 진행 방식 등 구체적인 내용은 **추후 별도 안내될** 예정입니다.

