



When you go to the Machine Shop Sample Room, throughout this level you will find small text bubbles like that give more context on how different parts of the sample were made.



Step 01

인천국제공항 도착



터미널 도착 승객 은
여객터미널 2층 탑승구를 통해 입국합니다.

탑승동 도착 승객 은 탑승동 2층 탑승구를 통해
입국 후 셔틀트레인(24시간 운행)에 승차하여
여객터미널로 이동합니다.

Step 02

안내 / 신고



세관에 여행자 휴대품 신고서를 제출합니다.

검역안내

세관신고

Step 03

입국심사



내국인 및 등록 외국인인 입국신고서를 작성하지
않으셔도 되며, 등록하지 않은 외국인만 입국신고서를
작성하시면 됩니다.

자동출입국심사

유인입국심사

Step 05

입국장



출국장을 통해 입국장으로 나가시면 됩니다.

환영안내

PEAK

게임 호스트



오프라인 플레이



설정

제작진

종료

성행경까지
17h 24m 25s



THE ROOTS UPDATE IS
OUT!!!

Reminder, Bug Phobia
Mode exists!



불러오는 중...



용안 뽀빠이
성함을 여쭙고자 하옵니

이름 배주백

입장

이름을 지으면서,
외형을 고른다



STEP1. 입국을 하시오

AI tutor

메인 화면에 진입,
입국 심사대 도착

CHAPTER 1 — 한국 입국장 시나리오

상황 요약

플레이어는 비행기에서 내려 한국 입국장으로 들어간다.

입국장 줄에 서서 차례를 기다린 뒤,

입국 심사관 NPC를 만나 읽기·쓰기·말하기·듣기 4개 모듈을 자연스럽게 학습한다.

이 챕터는 “한국에 도착했을 때 맞닥뜨리는 최초의 언어 경험”을 재현한다.



입국 심사서 를
뽑으세요

E

1단계: 비행기에서 내린 직후 — 듣기- 읽기(Read)



플레이어 행동

- 비행기 문에서 내리면 **안내 표지판**이 보임
 - “입국장 →”
“Baggage Claim”
“Passport Control”
- NPC Tutor(큰 어른 캐릭터)가 등장하여 한국어로 말함:
“저기 보이는 표지판을 읽어보세요.”
“입국장은 어디 방향인가요?”
-



학습 목표(Read)

- 간단한 한국어 안내문 읽기
- 방향/공항 관련 단어 이해



언리얼 구현 포인트

- ReadPanel(텍스트 패널)
 - 정답 선택형 퀴즈 (오브젝트 선택)
 - STT로 "입국장이요" 말하게 하는 것도 가능 (“읽기 → 말하기” 연결)

2단계: 입국장 줄 서기 — 듣기(Listen)

플레이어 경험

줄을 서는 동안 스피커에서 방송이 나옴

NPC Tutor가 “방금 방송이 뭐라고 했나요?”라고 질문

플레이어는 **들린 문장을 받아쓰기** 함

방송: “여권과 입국 신고서를 준비해 주세요.”

플레이어: 입력 UI에 문장 입력

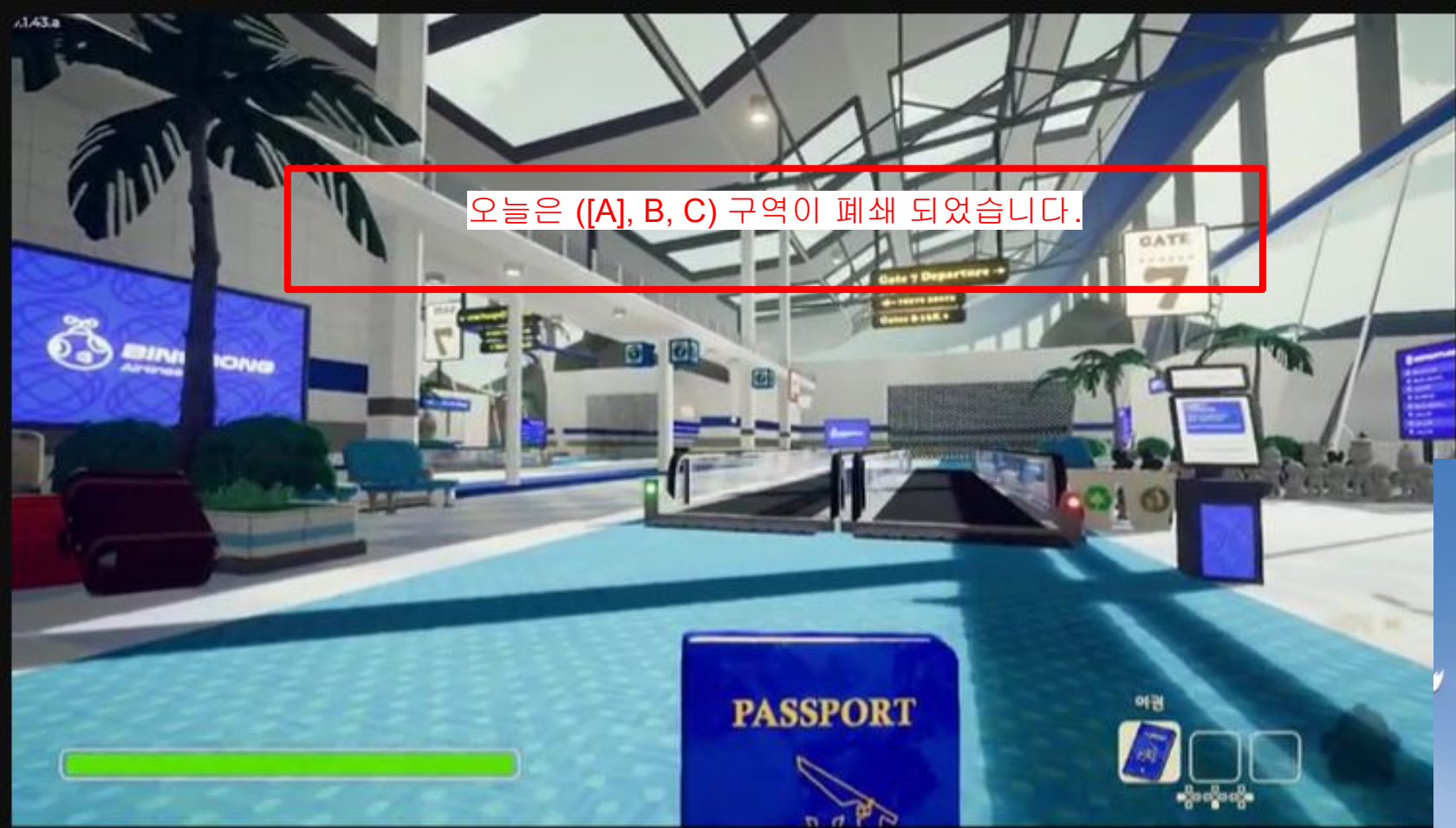
학습 목표(Listen)

- 공항 방송 듣기
- 핵심 단어 파악(여권, 신고서, 준비)

언리얼 구현 포인트

- TTS로 실제 방송 재생
- 받아쓰기 UI
- 정답률 표시(색 하이라이트)

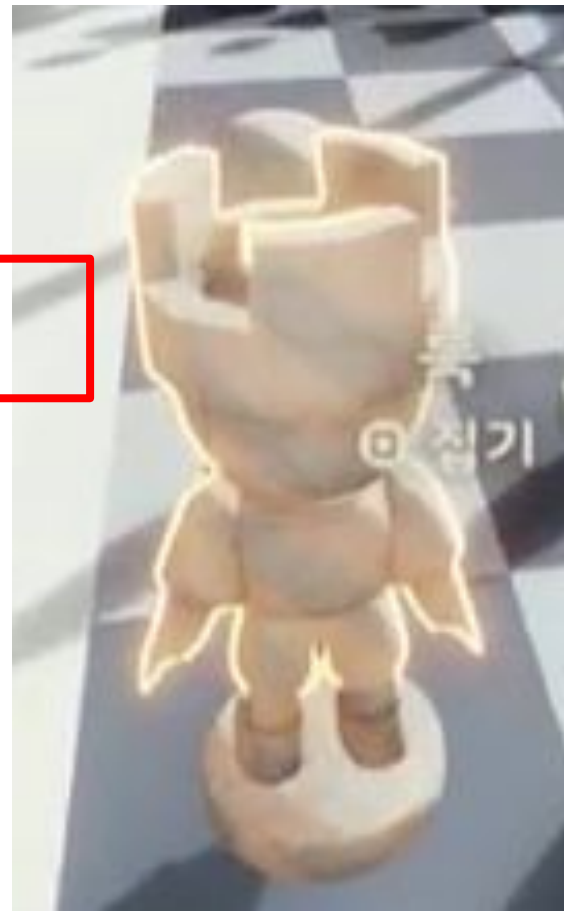
오늘은 ([A], B, C) 구역이 폐쇄 되었습니다.



AI tutor



오늘은 A 구역이 폐쇄 되었으니,
저쪽으로 가세요(몸짓)





입국심사대 대기.

3단계: 입국 카드 작성 — 쓰기(Write)

플레이어 행동

플레이어는 체크인 카드 같은 입국 신고서를 작성해야 한다.

- 이름
- 생년월일
- 국적
- 여행 목적

입력 방식은 두 가지 가능:

1. 직접 필기(렌더타겟 기반 WriteModule)
2. 자음/모음 블록 조립 (ㄱ+ㅏ → “가”)

학습 목표(Write)

- 자기 정보를 한국어로 작성
- 기본 한글 구조 학습
- 글쓰기 → AI 판별 경험

AI 판정 흐름

- 입력 이미지 캡처 → AI 서버
- 글자 판별, 맞춤법 검사
- 피드백 UI 생성
 - “국적은 잘 쓰셨습니다.”
 - “여행 목적은 더 천천히 써보세요.”

성명	성별 []남 []여
국적	생년월일
여권번호	도착 연월일
항공기 편명	좌석번호
한국 내 상태입니까?	

휴대전화(또는 한국 내 연락처)

최근 21일 동안 방문한 국가명을 적어 주십시오.

1)	2)	3)	4)
----	----	----	----

다시요 포탄을 사지

영진은 복단을 소지하고 있습니까?

위의 증상 중 해당하는 증상이 있는 경우에는 아래 항목 중 해당란에 '✓' 표시를 해 주십시오.

<input type="checkbox"/> 증상 관련 약 복용	<input type="checkbox"/> 연지 병원 방문	<input type="checkbox"/> 동물 접촉
-------------------------------------	-----------------------------------	--------------------------------

해당 증상이 없는 경우에는 '증상 없음'란에 '√' 표시를 해 주십시오. [] 증상 없음

건강상태 질문서 작성을 기피하거나 거짓으로 작성하여 제출하는 경우 「감염병, 제12조 및 제39조에 따라 1년 이하의 징역 또는 1천만원 이하의 벌금에 처해질 수 있습니다.

작성인은 위 건강상태 질문서를 사실대로 작성하였음을 확인합니다.

작성일 년 월 일
작성인 (서명 또는 인)

국립검역소장 귀하





AI tutor



4단계: 입국 심사관 대화 — 말하기(Speak)

입국 심사관 질문 예시

- “한국에 왜 오셨나요?”
- “얼마나 머무르시나요?”
- “숙소는 어디인가요?”

플레이어는 직접 말함.

STT → LLM → 판정

- 발음 정확도
- 의미 적절성
- 대답의 맥락 맞는지
- 부족한 부분 안내

학습 목표(Speak)

- 한국어로 자기 소개
- 간단한 목적 설명
- 실전 회화 형태의 대답

언리얼 구현 포인트

- 녹음 UI
- 녹음 시간 조절
- NPC 애니메이션(입국 심사관)
- STT 결과 자막
- AI 코칭 음성(TTS)

(한국어)화성 성공

(훈독)hwa sung sung

(음독)hwa sung success

입국 심사관과의
대화

AI tutor



챕터1 종료 로딩창



튜터(NPC)가 말함:

5단계: 최종 판정 및 보상

- “입국 완료! 축하합니다.”
- “당신의 발음은 78점입니다.”
- “쓰기 정확도는 92점입니다.”
-

벌터플레이 요소

- 친구와 함께 줄 서기
- 각자 입국 심사 받지만,
- 입국 후 로비에서



보상

- 골드 지급
- 외형 파츠
(옷/가방/악세사리)
해금
- 다음 스테이지
(택시) 입장 버튼
활성화

●

챕터1 엔딩 시퀀스



결과창

스카우트 보고서

시간

0:01:11

kimharam

Om

시간표

1



새로운 배지

타이틀로
되돌리기

골드 재화로
상품을 해금

