МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

НОВОСИБИРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет информационных технологий Кафедра параллельных вычислений

ОТЧЕТ

О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

«ВВЕДЕНИЕ В АРХИТЕКТУРУ х86/х86-64»

студента 2 курса, 23209 группы Инокова Семёна Шухратовича

Направление 09.03.01 – «Информатика и вычислительная техника»

Преподаватель: А. Ю. Кудинов

СОДЕРЖАНИЕ

ЦЕЛЬ	3
ЗАДАНИЕ	
ОПИСАНИЕ РАБОТЫ	
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	
Приложение 1. Код программы для работы	
Приложение 2. Ассемблерный листинг х86 с оптимизацией О0	
Приложение 3. Ассемблерный листинг х86 с оптимизацией О3	
Приложение 4. Ассемблерный листинг х86-64 с оптимизацией ОО	

ЦЕЛЬ

- 1. Знакомство с программной архитектурой х86/х86-64.
- 2. Анализ ассемблерного листинга программы для архитектуры x86/x86-64.

ЗАДАНИЕ

- 1. Изучить программную архитектуру х86/х86-64:
- набор регистров,
- основные арифметико-логические команды,
- способы адресации памяти,
- способы передачи управления,
- работу со стеком,
- вызов подпрограмм,
- передачу параметров в подпрограммы и возврат результатов,
- работу с арифметическим сопроцессором,
- работу с векторными расширениями.
- 2. Для программы на языке Си (из лабораторной работы 1) сгенерировать ассемблерные листинги для архитектуры x86 и архитектуры x86-64, используя различные уровни комплексной оптимизации.
- 3. Проанализировать полученные листинги и сделать следующее.
- Сопоставьте команды языка Си с машинными командами.
- Определить размещение переменных языка Си в программах на ассемблере (в каких регистрах, в каких ячейках памяти).
- Описать и объяснить оптимизационные преобразования, выполненные компилятором.
- Продемонстрировать использование ключевых особенностей архитектур х86 и х86-64 на конкретных участках ассемблерного кода.
- Сравнить различия в программах для архитектуры х86 и архитектуры х86-64.

ОПИСАНИЕ РАБОТЫ

- 1. Код на языке Си был скомпилирован в несколько листингов на архитектурах x86 и x86-64 с различными уровнями оптимизации.
 - 2. Результаты компиляции были проанализированы и сравнены.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе данной работы я познакомился с программными архитектурами х86 и х86-64, научился читать и анализировать ассемблерные листинги. Для оптимизации ОЗ были сделаны следующие выводы:

- Тело функции piCalculation встраивается в таіп.
- Для хранения локальных переменных предпочтительно используются регистры (edi, esi, ebx, ecx).
- Используются более оптимизированные операции над числами, убираются лишние шаги в вычислениях.

Приложение 1. Код программы для работы

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdbool.h>
#include <time.h>
#include <math.h>
double piCalculation(long long n){
    double pi = 4;
    for (long long i = 1; i <= n; ++i)
        double x = 4. / (2*i + 1);
        if (i % 2)
            pi -= x;
        else
            pi += x;
        }
    return pi;
int main() {
    long long n = 200;
    double pi = piCalculation(n);
    printf("Pi number: %.10lf\n", pi);
    return 0;
```

Приложение 2. Ассемблерный листинг х86 с оптимизацией О0

```
piCalculation:
           ebp
           ebp, esp
           esp, 48
           eax, DWORD PTR [ebp+8]
           edx, DWORD PTR [ebp+12]
           DWORD PTR [ebp-40], eax
           DWORD PTR [ebp-36], edx
  fld
           QWORD PTR .LC0
  fstp
           QWORD PTR [ebp-8]
           DWORD PTR [ebp-16],
  mov
           DWORD PTR [ebp-12],
L5:
           eax, DWORD PTR [ebp-16]
           edx, DWORD PTR [ebp-12]
```

```
edx, edx
           eax, 1
           edx, 0
           xmm0, eax
           xmm1, edx
  punpckldq
                 xmm0, xmm1
  movq
           QWORD PTR [ebp-48], xmm0
   fild
           QWORD PTR [ebp-48]
           QWORD PTR .LC0
           st(1), st
   fdivrp
  fstp
           QWORD PTR [ebp-24]
           eax, DWORD PTR [ebp-16]
  mov
           edx, DWORD PTR [ebp-12]
           eax, 1
           edx, 0
           ecx, eax
           ecx, edx
  je
           .L3
           QWORD PTR [ebp-8]
  fld
   fsub
           QWORD PTR [ebp-24]
   fstp
           QWORD PTR [ebp-8]
           .L4
.L3:
           QWORD PTR [ebp-8]
  fld
  fadd
           QWORD PTR [ebp-24]
  fstp
          QWORD PTR [ebp-8]
.L4:
          DWORD PTR [ebp-16], 1
  adc
          DWORD PTR [ebp-12], 0
.L2:
           eax, DWORD PTR [ebp-16]
           edx, DWORD PTR [ebp-12]
           ecx, DWORD PTR [ebp-36]
           DWORD PTR [ebp-40], eax
          ecx, edx
           .L5
  fld
          QWORD PTR [ebp-8]
  leave
  ret
.LC2:
  .string "Pi number: %.10lf\n"
main:
          ecx, [esp+4]
           esp, -16
           DWORD PTR [ecx-4]
           ebp
           ebp, esp
           esp, 20
          DWORD PTR [ebp-16], 200
```

```
DWORD PTR [ebp-12], 0
          DWORD PTR [ebp-12]
          DWORD PTR [ebp-16]
          piCalculation
  call
  add
          esp, 8
          QWORD PTR [ebp-24]
  sub
          esp, 4
          DWORD PTR [ebp-20]
          DWORD PTR [ebp-24]
          OFFSET FLAT:.LC2
  call
          printf
  add
          esp, 16
          eax, 0
  mov
          ecx, DWORD PTR [ebp-4]
  mov
  leave
  lea esp, [ecx-4]
 ret
.LC0:
 .long 0
 .long 1074790400
```

```
piCalculation:
           eax, eax
           ebx
           esp, 24
           ecx, DWORD PTR [esp+40]
           ebx, DWORD PTR [esp+44]
           eax, ecx
           eax, ebx
           .L6
           ecx, 1
  add
           esi, 3
           eax, 1
  fld
           DWORD PTR .LC0
           ebx, 0
           DWORD PTR [esp+8], ecx
           edi, edi
           edx, edx
           DWORD PTR [esp+12], ebx
   jmp
           .L5
.L10:
  fsubp st(1), st
.L4:
           eax, 1
           ecx, DWORD PTR [esp+8]
           ebx, DWORD PTR [esp+12]
  adc
           edx, 0
  add
           esi, 2
           edi, 0
           ecx, eax
           ebx, edx
          ecx, ebx
           .L1
.L5:
           ecx, eax
           xmm1, edi
  movd
           ebx, ebx
           ecx, 1
           DWORD PTR [esp+4], eb>
           ebx, DWORD PTR [esp+4]
                xmm0, xmm1
   punpckldq
           DWORD PTR [esp], ecx
           ecx, DWORD PTR [esp]
           QWORD PTR [esp+16], xmm0
  movq
  fild
           QWORD PTR [esp+16]
  fdivr DWORD PTR .LC0
```

```
ecx, ebx
           .L10
           st(1), st
           .L4
.L6:
  fld
           DWORD PTR .LC0
.L1:
           esp, 24
           ebx
  pop
           edi
  pop
  ret
.LC2:
  .string "Pi number: %.10lf\n"
main:
  lea
          ecx, [esp+4]
   and
           esp, -16
           eax, 1
  xor
           edx, edx
           DWORD PTR [ecx-4]
  push
           ebp
           ebp, esp
           edi
           esi
           ebx
           ebx, ebx
  xor
  push
           есх
           ecx, 3
           esp, 24
   fld
           DWORD PTR .LC0
.L15:
           esi, eax
           xmm0, ecx
   movd
           xmm1, ebx
   movd
           edi, edi
           esi, 1
           DWORD PTR [ebp-36], edi
           edi, DWORD PTR [ebp-36]
  mov
                xmm0, xmm1
  punpckldq
           DWORD PTR [ebp-40], esi
  mov
           esi, DWORD PTR [ebp-40]
           QWORD PTR [ebp-32], xmm0
   fild
           QWORD PTR [ebp-32]
  fdivr
           DWORD PTR .LC0
           esi, edi
   jе
           .L12
           eax, 1
           st(1), st
           edx, 0
           ecx, 2
   add
          ebx, 0
```

```
jmp .L15
.L12:
          eax, 1
  faddp
          st(1), st
  adc
          edx, 0
          esi, eax
          ecx, 2
  add
          ebx, 0
  adc
          esi, 201
  xor
          esi, edx
  or
          .L15
   jne
          esp, 12
          QWORD PTR [esp]
  fstp
          OFFSET FLAT:.LC2
  push
  call
          printf
  add
          esp, 16
          esp, [ebp-16]
  lea
  xor
          eax, eax
          ecx
  рор
          ebx
  рор
          esi
  pop
          edi
          ebp
  рор
          esp, [ecx-4]
  lea
 ret
.LC0:
 .long 1082130432
```

Приложение 4. Ассемблерный листинг x86-64 с оптимизацией O0

```
piCalculation:
          rbp
          rbp, rsp
          QWORD PTR [rbp-40], rdi
  movsd
          xmm0, QWORD PTR .LC0[rip]
  movsd
          QWORD PTR [rbp-8], xmm0
          QWORD PTR [rbp-16], 1
          .L2
.L5:
          rax, QWORD PTR [rbp-16]
          rax, rax
  add
          rax, 1
              xmm1, rax
  cvtsi2sd
  movsd xmm0, QWORD PTR .LC0[rip]
  movsd
          QWORD PTR [rbp-24], xmm0
          rax, QWORD PTR [rbp-16]
          eax, 1
          rax, rax
          .L3
  movsd xmm0, QWORD PTR [rbp-8]
  subsd xmm0, QWORD PTR [rbp-24]
          QWORD PTR [rbp-8], xmm0
  movsd
         .L4
.L3:
  movsd xmm0, QWORD PTR [rbp-8]
          xmm0, QWORD PTR [rbp-24]
  movsd QWORD PTR [rbp-8], xmm@
.L4:
  add QWORD PTR [rbp-16], 1
.L2:
          rax, QWORD PTR [rbp-16]
          rax, QWORD PTR [rbp-40]
          .L5
  movsd
          xmm0, QWORD PTR [rbp-8]
  pop
  ret
.LC1:
  .string "Pi number: %.10lf\n"
main:
  push rbp
          rbp, rsp
          rsp, 16
          QWORD PTR [rbp-8], 200
          rax, QWORD PTR [rbp-8]
          rdi, rax
          piCalculation
  call
```

```
movq
         rax, xmm0
          QWORD PTR [rbp-16], rax
          rax, QWORD PTR [rbp-16]
  mov
          xmm0, rax
  movq
          edi, OFFSET FLAT:.LC1
  mov
          eax, 1
          printf
  call
  mov
          eax, 0
  leave
  ret
.LC0:
  .long 0
 .long 1074790400
```